



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO

Katowice, dnia 17 lipca 2018 r.

Poz. 4769

POROZUMIENIE MIĘDZYGMINNE NR 2

z dnia 29 czerwca 2018 r.

w sprawie wprowadzenia wspólnej numeracji porządkowej budynków dla budynków istniejących, w trakcie budowy i prognozowanych zlokalizowanych przy ul. Poprzecznej, położonej na terenie gminy Lędziny

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 2, art. 10 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2018 r., poz. 994 z późniejszymi zmianami), art. 47a ust. 1 pkt 1, ust. 7 ustawy z dnia 17 maja 1989 r. Prawo geodezyjne i kartograficzne (tekst jednolity Dz. U. z 2017 r. poz. 2101 z późniejszymi zmianami), art. 13 pkt 6 lit. a ustawy z dnia 20 lipca 2000 r. o ogłaszaniu aktów normatywnych i niektórych innych aktów prawnych (tekst jednolity Dz. U. z 2017 r. poz. 1523),

pomiędzy:

Gminą Lędziny z siedzibą w Lędzinach, ul. Lędzińska 55, 43-143 Lędziny,
reprezentowaną przez Krystynę Wróbel - Burmistrza Miasta Lędziny,

a

Gminą Bieruń z siedzibą w Bieruniu, ul. Rynek 14, 43-150 Bieruń,
reprezentowaną przez Krystiana Grzesicę - Burmistrza Miasta Bieruń,
zwanymi dalej Stronami,

zostało zawarte Porozumienie o następującej treści:

§ 1. Przedmiotem Porozumienia jest wprowadzenie ciągłości numeracji porządkowej budynków na nieruchomościach przylegających do ul. Poprzecznej w Lędzinach, położonych w gminie Lędziny i w gminie Bieruń według następujących zasad:

- numery porządkowe nadawane będą rosnąco z kierunku wschodniego w kierunku zachodnim,
- numery porządkowe dla budynków przyległych do ul. Poprzecznej położonych na terenie gminy Lędziny ustala się jako parzyste, a nieparzyste na terenie gminy Bieruń.

§ 2. Zmiana Porozumienia wymaga formy pisemnej pod rygorem nieważności.

§ 3. Porozumienie sporządzono w czterech jednobrzmiących egzemplarzach, po dwa dla każdej ze stron.

§ 4. Porozumienie podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego.

Burmistrz Miasta Łędziny

Krystyna Wróbel

Burmistrz Miasta Bierunia

Krystian Grzesica