



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO

Olsztyn, dnia 14 lutego 2023 r.

Poz. 1023

UCHWAŁA NR XXXVII/298/2022 RADY MIEJSKIEJ W PASYMIU

z dnia 25 sierpnia 2022 r.

**w sprawie: zmiany uchwały Nr XXXV/280/2022 Rady Miejskiej w Pasymiu z dnia 24 maja 2022 r.
w sprawie przyjęcia Programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności
zwierząt na terenie Gminy Pasym na rok 2022.**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt. 15 ustawy z dnia 18 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2022, poz. 559 ze zm.) oraz art. 11 a ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o ochronie zwierząt (Dz. U. z 2022 r., poz. 572 ze zm.) Rada Miejska w Pasymiu uchwala, co następuje:

§ 1. W załączniku do Uchwały Nr XXXV/280/2022 Rady Miejskiej w Pasymiu z dnia 24 maja 2022 r. sprawie przyjęcia Programu opieki nad zwierzętami bezdomnymi oraz zapobiegania bezdomności zwierząt na terenie Gminy Pasym na rok 2022 dokonuje się zmiany w Rozdziale 1 Postanowienia Ogólne w wyniku których:

§ 1. ust. 3 pkt. 7-10 otrzymuje brzmienie:

- 7) zwierzętach bezdomnych - rozumie się przez to zwierzęta domowe lub gospodarskie, które uciekły, zabłąkały się lub zostały porzucone przez człowieka, a nie ma możliwości ustalenia ich właściciela lub innej osoby, pod której opieką trwale dotąd pozostawały;
- 8) zwierzętach domowych - rozumie się przez to zwierzęta tradycyjnie przebywające wraz z człowiekiem w jego domu lub innym odpowiednim pomieszczeniu, utrzymywane przez człowieka w charakterze jego towarzysza;
- 9) zwierzętach gospodarskich - rozumie się przez to zwierzęta gospodarskie w rozumieniu przepisów o organizacji hodowli i rozrodzie zwierząt gospodarskich;
- 10) zwierzętach wolno żyjących (dzikich) - rozumie się przez to zwierzęta nieudomowione żyjące w warunkach niezależnych od człowieka;

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej opublikowania w dzienniku Urzędowym Województwa Warmińsko-Mazurskiego.

Przewodniczący Rady Miejskiej
Andrzej Kozikowski