



# DZIENNIK URZĘDOWY

## WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO

---

Olsztyn, dnia środa, 20 grudnia 2023 r.

Poz. 6483

### UCHWAŁA NR LXXIII/595/23 RADY GMINY MRĄGOWO

z dnia 29 listopada 2023 r.

#### **w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych z terenu Gminy Mrągowo**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 ze zm.) oraz art. 15 ust. 1, 1a i 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2023 r. poz. 194 ze zm.) **Rada Gminy Mrągowo uchwala, co następuje:**

**§ 1.** 1. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych z terenu Gminy Mrągowo, którzy uczestniczyli w działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej oraz strażaków ratowników OSP, którzy brali udział w działaniach, o których mowa w art. 3 pkt 7 ustawy o ochotniczych strażach pożarnych w kwocie 35 zł za każdą rozpoczętą godzinę.

2. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników i kandydatów na strażaka ratownika ochotniczych straży pożarnych z terenu Gminy Mrągowo, którzy uczestniczyli w szkoleniu w kwocie 10 zł za każdą rozpoczętą godzinę.

3. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych z terenu Gminy Mrągowo, którzy uczestniczyli w ćwiczeniu w kwocie 15 zł za każdą rozpoczętą godzinę.

**§ 2.** Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Mrągowo.

**§ 3.** Traci moc uchwała nr LII/411/22 Rady Gminy Mrągowo z dnia 23 marca 2022 r. w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego wypłacanego z budżetu gminy dla strażaka ratownika ochotniczej straży pożarnej, który uczestniczył w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu lub ćwiczeniu.

**§ 4.** Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Warmińsko-Mazurskiego, z mocą obowiązującą od dnia 1 stycznia 2024 roku.

Przewodniczący Rady Gminy  
Wiesław Szarek