



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO

Rzeszów, dnia 6 września 2018 r.

Poz. 3807

UCHWAŁA NR XXXVII/399/2018 RADY GMINY TRYŃCZA

z dnia 28 sierpnia 2018 r.

w sprawie ustalenia maksymalnej liczby zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych, na terenie Gminy Tryńcza

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15, art. 40 ust. 1, art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym /t.j. Dz. U. 2018 r., poz. 994/ oraz art. 12 ust. 1 ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi /t.j. Dz. U. 2016 r., poz. 487 z późn. zm./ **uchwała się**, co następuje:

§ 1. Ustala się dla terenu Gminy Tryńcza maksymalną liczbę zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych przeznaczonych do spożycia poza miejscem sprzedaży:

1. do 4,5 % zawartości alkoholu oraz piwo 25 (dwadzieścia pięć) zezwoleń.
2. powyżej 4,5% do 18% zawartości alkoholu (z wyjątkiem piwa) 25 (dwadzieścia pięć) zezwoleń.
3. Powyżej 18% zawartości alkoholu 25 (dwadzieścia pięć) zezwoleń.

§ 2. Ustala się dla terenu Gminy Tryńcza maksymalną liczbę zezwoleń na sprzedaż napojów alkoholowych przeznaczonych do spożycia w miejscu sprzedaży:

1. do 4,5 % zawartości alkoholu oraz piwo 12 (dwanaście) zezwoleń.
2. powyżej 4,5% do 18% zawartości alkoholu (z wyjątkiem piwa) 12 (dwanaście) zezwoleń.
3. Powyżej 18% zawartości alkoholu 12 (dwanaście) zezwoleń.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Tryńcza.

§ 4. Nadzór nad wykonaniem uchwały powierza się Komisji Rady Gminy ds. Zdrowia, Opieki Społecznej, Ładu i Porządku Publicznego.

§ 5. Traci moc uchwała Nr II/16/2014 Rady Gminy w Tryńczy z dnia 18 grudnia 2014 r. w sprawie ustalenia dla terenu Gminy Tryńcza liczby punktów sprzedaży napojów alkoholowych zawierających powyżej 4,5% alkoholu (z wyjątkiem piwa), przeznaczonych do spożycia w miejscu i poza miejscem sprzedaży.

§ 6. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Podkarpackiego.

**Przewodniczący
Rady Gminy Tryńcza**

Stanisław Wielgos