



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO

Rzeszów, dnia 27 czerwca 2018 r.

Poz. 2952

UCHWAŁA NR LIV/359/18 RADY MIEJSKIEJ W DUKLI

z dnia 14 czerwca 2018 r.

w sprawie ustalenia zasad usytuowania miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych na terenie Gminy Dukla

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15, art. 40 ust. 1, art. 41 ust. 1 i art. 42 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2018 r. poz. 994) oraz art. 12 ust. 3, 5 i 7 ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz.U. z 2016 r. poz. 487 z późn. zm.) Rada Miejska w Dukli uchwala, co następuje:

§ 1. Ustala na terenie Gminy Dukla zasady usytuowania miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych.

- 1) Punkty sprzedaży i podawania napojów alkoholowych przeznaczonych do spożycia w miejscu sprzedaży lub punkty sprzedaży napojów alkoholowych przeznaczonych do spożycia poza miejscem sprzedaży powinny być usytuowane w odległości nie mniejszej niż 40 metrów od:
 - a) budynków kultu religijnego,
 - b) placówek oświatowych,
 - c) cmentarzy.
- 2) Odległość ustalana jest najkrótszą drogą - ciągiem komunikacyjnym, od wejścia głównego punktu sprzedaży do wejścia głównego obiektu chronionego, wzdłuż osi dróg publicznych przy których są one zlokalizowane.

§ 2. Do zezwoleń jednorazowych stosuje się zasady określone w § 1.

§ 3. Miejsca sprzedaży napojów alkoholowych istniejące przed podjęciem niniejszej uchwały mogą funkcjonować na warunkach i położeniu dotychczasowym, jednak nie dłużej niż do wygaśnięcia posiadanego zezwolenia.

§ 4. Traci moc uchwała Nr XXXIX/240/05 Rady Miejskiej w Dukli z dnia 29 sierpnia 2005 r. w sprawie ustalenia na terenie Gminy Dukla zasad usytuowania miejsc sprzedaży i podawania napojów alkoholowych. (Dz.Urz Woj. Pod. nr 119, poz 1867).

§ 5. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Dukli.

§ 6. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Podkarpackiego.

Przewodniczący Rady

Andrzej Dzedzic