



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA PODLASKIEGO

Białystok, dnia 15 marca 2024 r.

Poz. 1512

UCHWAŁA NR XXXI/286/2024 RADY GMINY WĄSOSZ

z dnia 7 marca 2024 r.

sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego strażakom ratownikom i kandydatom na strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych z terenu gminy Wąsosz

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40, 572, 1463, 1688) oraz art. 15 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2023 r. poz. 194, 658, 1560 i M.P. z 2024 r. poz. 135) uchwala się, co następuje:

§ 1. Ustala się ekwiwalent pieniężny w wysokości 25,00 zł przysługujący strażakowi ratownikowi ochotniczej straży pożarnej mającej siedzibę na terenie gminy Wąsosz, który uczestniczył w działaniach ratowniczych lub akcji ratowniczej,

§ 2. Ustala się ekwiwalent pieniężny w wysokości 15,00 zł przysługujący strażakowi ratownikowi ochotniczej straży pożarnej oraz kandydatowi na strażaka ratownika ochotniczej straży pożarnej mającej siedzibę na terenie gminy Wąsosz, który uczestniczył w szkoleniu lub ćwiczeniu.

§ 3. Ekwiwalent pieniężny za uczestnictwo, o którym mowa w § 1 i 2, nalicza się za każdą rozpoczętą godzinę liczoną od zgłoszenia wyjazdu z jednostki ochotniczej straży pożarnej bez względu na liczbę wyjazdów w ciągu jednej godziny, a w przypadku kandydata na strażaka ratownika OSP - za każdą rozpoczętą godzinę szkolenia.

§ 4. Ekwiwalent pieniężny jest wypłacany z budżetu Gminy Wąsosz.

§ 5. Traci moc uchwała Nr XX/171/2022 Rady Gminy Wąsosz z dnia 29 marca 2022 roku w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego strażakom ratownikom Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Wąsosz za udział w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, szkoleniu lub ćwiczeniu.

§ 6. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Wąsosz.

§ 7. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Podlaskiego.

Przewodniczący Rady Gminy
Leszek Nieszala