



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA MAZOWIECKIEGO

Warszawa, dnia 17 lipca 2024 r.

Poz. 7182

UCHWAŁA NR 27/III/2024 RADY MIASTA I GMINY SANNIKI

z dnia 29 maja 2024 r.

w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników i kandydatów na strażaków ratowników Ochotniczych Straży Pożarnych za uczestnictwo w działaniach ratowniczych lub szkoleniach

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2024 r., poz. 609, zm. poz. 721) oraz art. 15 ust. 1, 1a i 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 233) Rada Miasta i Gminy Sanniki uchwała, co następuje:

§ 1. Ustala się ekwiwalent pieniężny dla strażaków ratowników i kandydatów na strażaków ratowników Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Sanniki w wysokości:

- 1) za udział w działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej - w wysokości 26,00 zł (dwadzieścia sześć i 0/100) za każdą rozpoczętą godzinę liczoną od zgłoszenia wyjazdu z jednostki ochotniczej straży pożarnej.
- 2) za udział w szkoleniach lub ćwiczeniach - w wysokości 13,00 zł (trzynaście i 0/100) za każdą rozpoczętą godzinę szkolenia lub ćwiczenia.

§ 2. Wypłata ekwiwalentu, o którym mowa w § 1 odbywać się będzie na podstawie miesięcznego wykazu godzin strażaków biorących udział w akcjach ratowniczych i szkoleniach sporządzonego i złożonego przez naczelnika danej jednostki Ochotniczej Straży Pożarnej z terenu Miasta i Gminy Sanniki lub przez osobę przez niego upoważnioną.

§ 3. Traci moc Uchwała Rady Gminy Sanniki nr 255/LII/2022 z dnia 28 czerwca 2022 r. w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków OSP za uczestnictwo w działaniach ratowniczych lub szkoleniach

§ 4. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Sanniki.

§ 5. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

§ 6. Uchwała podlega opublikowaniu w sposób przewidziany Statutem Miasta i Gminy Sanniki.

Przewodniczący Rady Miasta i Gminy Sanniki

Jerzy Grzegorz Jabłoński