

**ZARZĄDZENIE Nr 54/MON
MINISTRA OBRONY NARODOWEJ**

z dnia 21 sierpnia 2001 r.

**w sprawie utworzenia Centrum Symulacji i Komputerowych Gier Wojennych
w Akademii Obrony Narodowej.**

Na podstawie art. 9 ust. 1 ustawy z dnia 31 marca 1965 r. o wyższym szkolnictwie wojskowym (Dz.U. z 1992 r. Nr 10, poz. 40, z 1996 r. Nr 7, poz. 44, z 1997 r. Nr 96, poz. 590, Nr 107, poz. 688, Nr 115, poz. 741 i Nr 121, poz. 770 oraz z 1998 r. Nr 106, poz. 668) zarządza się, co następuje:

§ 1. W Akademii Obrony Narodowej tworzy się jednostkę organizacyjną pod nazwą Centrum Symulacji i Komputerowych Gier Wojennych, zwaną dalej „Centrum”.

§ 2. Szef Sztabu Generalnego WP:

- 1) w porozumieniu z Komendantem Akademii Obrony Narodowej:
 - a) opracuje i przedłoży do zatwierdzenia projekt szczegółowych zadań i struktury Centrum,
 - b) określi zasady wykorzystywania Centrum w szkoleniu komórek organizacyjnych Ministerstwa Obrony Narodowej, rodzajów Sił Zbrojnych Rzeczypospolitej Polskiej, zwanych dalej „rodzajami Sił Zbrojnych”, oraz współpracy z ośrodkami symulacji w rodzajach Sił Zbrojnych,
 - c) powoła zespół ekspertów celem oceny przydatności systemów symulacyjnych mających stanowić wyposażenie Centrum,
 - d) powoła grupę organizacyjną do realizacji zadań wynikających z zarządzenia;
- 2) sprawuje nadzór merytoryczny Centrum, w zakresie:
 - a) przygotowania, prowadzenia i oceny ćwiczeń oraz formułowania stosownych wniosków,

- b) prowadzenia analiz struktur organizacyjnych wojsk oraz systemów uzbrojenia i techniki wojskowej,
- c) wyposażenia w modele i systemy symulacyjne;
- 3) opracuje w okresie trzech miesięcy od dnia wejścia w życie zarządzenia niezbędne organizacyjne dokumenty wykonawcze;
- 4) w ramach korekty podziału docelowych limitów Sił Zbrojnych uwzględni zwiększenie stanu etatowego Akademii Obrony Narodowej kosztem limitów rodzajów Sił Zbrojnych o 30 stanowisk etatowych, w tym nie więcej niż 20 stanowisk wojskowych;
- 5) o upływie trzech lat od terminu określonego w § 5 ust. 2 dokona analizy organizacyjnej i funkcjonalnej oraz opracuje propozycje ewentualnych zmian w funkcjonowaniu Centrum.

§ 3. Komendant Akademii Obrony Narodowej:

- 1) w terminie dwóch miesięcy od dnia wejścia w życie zarządzenia:
 - a) opracuje i przedstawi Szefowi Sztabu Generalnego WP projekt zmian w etacie Akademii Obrony Narodowej uwzględniający utworzenie Centrum,
 - b) opracuje i przedstawi do zatwierdzenia projekt zmian w Statucie Akademii Obrony Narodowej uwzględniający utworzenie Centrum;
- 2) opracuje w porozumieniu z dowódcami rodzajów Sił Zbrojnych i przedstawi do zatwierdzenia Szefowi Sztabu Generalnego WP ramowy plan działalności szkoleniowej Centrum;
- 3) wydzieli i dokona adaptacji pomieszczeń na potrzeby Centrum;

- 4) w uzgodnieniu z Dyrektorem Departamentu Budżetowego zapewni, w ramach dotacji dla Akademii Obrony Narodowej na rok 2002, niezbędne środki finansowe na funkcjonowanie Centrum;
- 5) zapewni wyposażenie Centrum w niezbędny sprzęt administracyjno-biurowy;
- 6) zapewni utrzymanie i rozwój Centrum oraz wyodrębnienie ewidencji kosztów Centrum po jego uruchomieniu.

§ 4. Szef Generalnego Zarządu Dowodzenia i Łączności spowoduje w ramach zaplanowanych środków na realizację celu Sił Zbrojnych EG 0350 wyposażenie Centrum w odpowiednie elementy infrastruktury

teleinformatycznej oraz dofinansowanie niezbędnych prac inwestycyjnych.

§ 5. 1. Formowanie Centrum Symulacji i Komputerowych Gier Wojennych zakończyć do dnia 30 września 2002 r.

2. Gotowość do przeprowadzania ćwiczeń wspomaganych komputerowo osiągnąć do dnia 31 grudnia 2003 r.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.

Minister Obrony Narodowej: *B. KOMOROWSKI*