

1642

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA SPRAW WEWNĘTRZNYCH I ADMINISTRACJI¹⁾

z dnia 17 listopada 2011 r.

w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych, a także standardowych opracowań kartograficznych

Na podstawie art. 19 ust. 1 pkt 9 ustawy z dnia 17 maja 1989 r. — Prawo geodezyjne i kartograficzne (Dz. U. z 2010 r. Nr 193, poz. 1287) zarządza się, co następuje:

Rozdział 1

Przepisy ogólne

§ 1. Rozporządzenie określa:

- 1) zakres informacji gromadzonych w bazie danych obiektów topograficznych;
- 2) zakres informacji gromadzonych w bazie danych obiektów ogólnogeograficznych;
- 3) organizację, tryb i standardy techniczne tworzenia baz wskazanych w pkt 1 i 2;
- 4) tryb i standardy techniczne aktualizacji baz wskazanych w pkt 1 i 2;
- 5) tryb i standardy techniczne udostępniania baz wskazanych w pkt 1 i 2;
- 6) tryb i standardy techniczne tworzenia standardowych opracowań kartograficznych w następujących skalach: 1:10 000, 1:25 000, 1:50 000, 1:100 000, 1:250 000, 1:500 000, 1:1 000 000.

§ 2. Ilekroć w rozporządzeniu jest mowa o:

- 1) atrybucie — rozumie się przez to cechę klasy obiektu posiadającą unikalną nazwę w obrębie danej klasy oraz dziedzinę wartości, którą może przyjmować;
- 2) generalizacji — rozumie się przez to proces uogólnienia informacji geograficznej umożliwiający opracowanie modelu kartograficznego przestrzeni geograficznej o stopniu dokładności geometrycznej i poziomie uogólnienia pojęciowego odpowiadającym zdefiniowanemu w rozporządzeniu kryteriom dokładnościowym właściwym dla poszczególnych produktów i zgodnym z ich przeznaczeniem;
- 3) klasie obiektów — rozumie się przez to reprezentację obiektów charakteryzujących się tymi samymi atrybutami, operacjami, metodami, związkami i semantyką;

- 4) kodzie kartograficznym — rozumie się przez to oznaczenie cyfrowe przypisane znakom kartograficznym stosowanym na mapach w szeregu skalowym od 1:10 000 do 1:1 000 000;
- 5) mapie ogólnogeograficznej — rozumie się przez to jednolite co do zakresu treści, symbolizacji i generalizacji opracowanie kartograficzne obszaru całego kraju przedstawiające charakterystyczne i typowe elementy środowiska geograficznego i ich przestrzenne związki;
- 6) Modelu Podstawowym — rozumie się przez to pojęcie określone w § 1 ust. 3 w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
- 7) obiekcie topograficznym — rozumie się przez to abstrakcję obiektu terenowego lub zbioru obiektów uwzględniającą istotne cechy geometryczne i opisowe, umożliwiające precyzyjne odtworzenie położenia, własności i wzajemnych relacji pomiędzy obiektami w przestrzeni geograficznej;
- 8) redakcji kartograficznej — rozumie się przez to proces polegający na doborze i generalizacji obiektów zgodnie z przyjętymi kryteriami, usunięciu konfliktów graficznych, opracowaniu opisów oraz sporządzeniu ramki arkusza i treści pozaramkowej mapy;
- 9) symbolizacji — rozumie się przez to nadawanie symbolu graficznego obiektom bazy danych zgodnie z własnościami poszczególnych obiektów oraz ich charakterystyką atrybutową;
- 10) ustawie — rozumie się przez to ustawę z dnia 17 maja 1989 r. — Prawo geodezyjne i kartograficzne;
- 11) wizualizacji kartograficznej — rozumie się przez to proces automatycznego zobrazowania treści bazy danych.

Rozdział 2

Zakres informacji gromadzonych w bazie danych obiektów topograficznych

§ 3. W bazie danych obiektów topograficznych, zwanej dalej „BDOT10k”, gromadzi się informacje o obiektach topograficznych obejmujące:

- 1) lokalizację przestrzenną obiektów w obowiązującym państwowym systemie odniesień przestrzennych;
- 2) charakterystykę obiektów;
- 3) kody kartograficzne;
- 4) metadane obiektów.

¹⁾ Minister Spraw Wewnętrznych i Administracji kieruje działem administracji rządowej — administracja publiczna, na podstawie § 1 ust. 2 pkt 1 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 16 listopada 2007 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji (Dz. U. Nr 216, poz. 1604).

§ 4. W bazie danych obiektów ogólnogeograficznych, zwanej dalej „BDOO”, gromadzi się poddane procesowi generalizacji obiekty BDOT10k.

§ 5. Wspólny katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO jest określony w załączniku nr 1 do rozporządzenia.

§ 6. Klasyfikację obiektów na trzech poziomach szczegółowości z oznaczeniami kodowymi stanowi załącznik nr 2 do rozporządzenia.

Rozdział 3

Organizacja, tryb i standardy techniczne tworzenia BDOT10k i BDOO

§ 7. BDOT10k tworzy się na podstawie:

- 1) danych zawartych w rejestrach określonych w art. 4 ust. 1a pkt 2–6 i 11 oraz art. 4 ust. 1b ustawy;
- 2) danych zawartych w rejestrach prowadzonych przez inne organy lub instytucje, w szczególności:
 - a) ministra właściwego do spraw transportu — w zakresie sieci komunikacyjnej,
 - b) ministra właściwego do spraw łączności — w zakresie sieci uzbrojenia terenu,
 - c) ministra właściwego do spraw budownictwa — w zakresie budowli i urządzeń,
 - d) ministra właściwego do spraw: rolnictwa, środowiska oraz gospodarki przestrzennej i mieszkaniowej — w zakresie kompleksów użytkowania terenu oraz pokrycia terenu,
 - e) ministra właściwego do spraw środowiska oraz Generalnego Dyrektora Ochrony Środowiska — w zakresie terenów chronionych,
 - f) ministra właściwego do spraw kultury i ochrony dziedzictwa narodowego — w zakresie zabytków nieruchomych,
 - g) Krajowy Zarząd Gospodarki Wodnej oraz Instytut Meteorologii i Gospodarki Wodnej — w zakresie sieci wodnej,
 - h) Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego — w zakresie identyfikatorów i nazw jednostek podziału terytorialnego kraju,
 - i) urzędy miast i gmin — w zakresie siedzib instytucji;
- 3) danych pozyskanych z wywiadu terenowego.

§ 8. BDOO tworzy się na podstawie danych zawartych w BDOT10k.

§ 9. Schemat aplikacyjny UML oraz schemat GML BDOT10k i BDOO są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia.

§ 10. Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOT10k określa załącznik nr 4 do rozporządzenia.

§ 11. Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOO określa załącznik nr 5 do rozporządzenia.

§ 12. System teleinformatyczny obsługujący BDOT10k oraz BDOO zapewnia:

- 1) kontrolę dostępu do danych i autoryzację użytkowników systemu;
- 2) zasilanie baz danych danymi, o których mowa w art. 4 ust. 1a pkt 2–6 i 11 oraz art. 4 ust. 1b ustawy;
- 3) zasilanie baz danych danymi zawartymi w rejestrach prowadzonych przez inne organy lub instytucje, o których mowa w § 7 pkt 2;
- 4) przechowywanie pełnego opisu geometrii i atrybutów obiektów zdefiniowanych zgodnie z załącznikiem nr 3 do rozporządzenia;
- 5) kontrolę jakości danych zawartych w BDOT10k i BDOO;
- 6) identyfikację danych źródłowych stanowiących podstawę do wizualizacji kartograficznej BDOT10k i BDOO;
- 7) generowanie map topograficznych oraz map ogólnogeograficznych;
- 8) udostępnianie obiektów BDOT10k i BDOO w postaci cyfrowej i analogowej.

§ 13. BDOT10k i BDOO prowadzi się w obowiązującym systemie odniesień przestrzennych.

Rozdział 4

Aktualizacja BDOT10k i BDOO

§ 14. 1. BDOT10k aktualizuje się na podstawie danych zawartych w źródłach, o których mowa w § 7.

2. Aktualizacja danych zawartych w BDOT10k następuje niezwłocznie po uzyskaniu nowych danych.

§ 15. BDOO aktualizuje się na podstawie danych zawartych w BDOT10k niezwłocznie po aktualizacji danych w BDOT10k.

Rozdział 5

Udostępnianie BDOT10k i BDOO

§ 16. 1. Dane zawarte w BDOT10k i BDOO udostępnia się:

- 1) przy pomocy usług sieciowych, o których mowa w art. 9 ust. 1 pkt 1 i 2 ustawy z dnia 4 marca 2010 r. o infrastrukturze informacji przestrzennej (Dz. U. Nr 76, poz. 489);
- 2) na wnioszek zainteresowanego, w szczególności:
 - a) przy pomocy usług sieciowych, o których mowa w art. 9 ust. 1 pkt 3 i 4 ustawy z dnia 4 marca 2010 r. o infrastrukturze informacji przestrzennej,
 - b) w postaci dokumentów elektronicznych GML, w formacie zgodnym ze schematem aplikacyjnym,

- c) w postaci standardowych opracowań kartograficznych, o których mowa w art. 4 ust. 1e pkt 3 i 4 ustawy,
- d) w postaci przetworzonych zbiorów danych w formie cyfrowej lub analogowej.

2. Udostępnianiu podlegają aktualne i archiwalne dane BDOT10k i BDOO.

3. Dane BDOT10k oraz BDOO udostępnia się w obowiązującym państwowym systemie odniesień przestrzennych.

§ 17. 1. Wniosek, o którym mowa w § 16 ust. 1 pkt 2, składa się do organu uprawnionego do udostępniania informacji.

2. Wniosek, o którym mowa w § 16 ust. 1 pkt 2, zawiera:

- 1) nazwę podmiotu ubiegającego się o udostępnienie danych zgromadzonych w BDOT10k i BDOO;
- 2) adres siedziby wnioskodawcy;
- 3) nr REGON wnioskodawcy;
- 4) nazwę organu uprawnionego do udostępnienia danych;
- 5) zakres żądanych danych, z wyszczególnieniem lokalizacji, obszaru, kategorii, klas oraz obiektów topograficznych;
- 6) wskazanie sposobu udostępnienia BDOT10k i BDOO.

Rozdział 6

Tryb i standardy techniczne tworzenia standardowych opracowań kartograficznych w zakresie map topograficznych oraz map ogólnogeograficznych

§ 18. 1. Mapy topograficzne tworzy się na podstawie:

- 1) danych zawartych w BDOT10k — w procesie ich generalizacji, wizualizacji i redakcji kartograficznej;
- 2) danych zawartych w numerycznym modelu rzeźby terenu;
- 3) danych zawartych w Państwowym Rejestrze Nazw Geograficznych.

2. Mapy ogólnogeograficzne tworzy się na podstawie:

- 1) danych zawartych w BDOO — w procesie ich generalizacji, wizualizacji i redakcji kartograficznej;
- 2) danych zawartych w numerycznym modelu rzeźby terenu;
- 3) danych zawartych w Państwowym Rejestrze Nazw Geograficznych.

§ 19. Mapy topograficzne oraz mapy ogólnogeograficzne opracowuje się w podziale na arkusze, zgodnie z przepisami wydanymi na podstawie art. 3 ust. 5 ustawy.

§ 20. Treść arkusza mapy stanowią:

- 1) symbole kartograficzne reprezentujące obiekty BDOT10k lub BDOO, które nie zmieniają swojego rzeczywistego położenia w procesie redakcji kartograficznej;
- 2) symbole kartograficzne reprezentujące obiekty BDOT10k lub BDOO, które zmieniają swoje rzeczywiste położenie w procesie redakcji kartograficznej;
- 3) nazwy i opisy objaśniające, wygenerowane na podstawie danych z BDOT10k lub BDOO oraz Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych;
- 4) symbole kartograficzne reprezentujące obiekty wygenerowane z numerycznego modelu rzeźby terenu, będące prezentacją rzeźby terenu;
- 5) dodatkowe dane geometryczne, w szczególności: kontury rozgraniczające pokrycie terenu, granice administracyjne, strzałki kierunku biegu cieków, strzałki wylotów dróg i linii kolejowych na granicy arkusza;
- 6) elementy pozaramkowe, w szczególności: ozdobna ramka, opisy i legenda mapy.

§ 21. Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali:

- 1) 1:10 000 określa załącznik nr 6 do rozporządzenia;
- 2) 1:25 000 określa załącznik nr 7 do rozporządzenia;
- 3) 1:50 000 określa załącznik nr 8 do rozporządzenia;
- 4) 1:100 000 określa załącznik nr 9 do rozporządzenia.

§ 22. Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali:

- 1) 1:250 000 określa załącznik nr 10 do rozporządzenia;
- 2) 1:500 000 określa załącznik nr 11 do rozporządzenia;
- 3) 1:1 000 000 określa załącznik nr 12 do rozporządzenia.

Rozdział 7

Przepisy przejściowe i końcowe

§ 23. BDOT10k zostanie utworzona do dnia 31 grudnia 2013 r.

§ 24. BDOO zostanie utworzona do dnia 31 grudnia 2014 r.

§ 25. Dotychczas prowadzone zbiory danych zawierające informacje o obiektach topograficznych mogą funkcjonować nie dłużej niż do czasu utworzenia BDOT10k.

§ 26. Dotychczas prowadzone zbiory danych zawierające informacje o obiektach ogólnogeograficznych mogą funkcjonować nie dłużej niż do czasu utworzenia BDOO.

§ 27. Do czasu utworzenia BDOT10k i BDOO mapy topograficzne i mapy ogólnogeograficzne tworzy się na podstawie danych zgromadzonych w dotychczas prowadzonych zbiorach danych zawierających informacje o obiektach topograficznych i ogólnogeogra-

ficznych oraz na podstawie innych materiałów zgromadzonych w państwowym zasobie geodezyjnym i kartograficznym.

§ 28. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.

Minister Spraw Wewnętrznych i Administracji:

J. Miller

(Załączniki do rozporządzenia stanowią oddzielny załącznik do niniejszego numeru.)



DZIENNIK USTAW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

Załącznik do nru 279, poz. 1642 z dnia 27 grudnia 2011 r.

OPIS BAZ DANYCH OBIEKTÓW TOPOGRAFICZNYCH I OGÓLNOGEOGRAFICZNYCH ORAZ STANDARDY TECHNICZNE TWORZENIA MAP

**Załącznik do rozporządzenia
Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji
z dnia 17 listopada 2011 r.
w sprawie bazy danych obiektów topograficznych
oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych,
a także standardowych opracowań kartograficznych**

TOM I

SPIS TREŚCI

	Strona
TOM I	
Załącznik nr 1 – Wspólny katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO	3
Załącznik nr 2 – Klasyfikacja obiektów na trzech poziomach szczegółowości, z oznaczeniami kodowymi	197
Załącznik nr 3 – Schemat aplikacyjny UML oraz schemat GML baz danych BDOT10k i BDOO	205
Załącznik nr 4 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOT10k	374
Załącznik nr 5 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOO	392
TOM II	
Załącznik nr 6 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 10 000	3
Załącznik nr 7 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 25 000	134
Załącznik nr 8 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 50 000	258
Załącznik nr 9 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 100 000	364
Załącznik nr 10 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 250 000	446
Załącznik nr 11 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 500 000	509
Załącznik nr 12 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 1 000 000	563

Dziennik Ustaw i Monitor Polski są dostępne w Internecie pod adresem www.wydawnictwa.cuw.gov.pl i www.rcl.gov.pl

Wydawca: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów
Redakcja: Rządowe Centrum Legislacji – Departament Dziennika Ustaw i Monitora Polskiego,
al. J.Ch. Szucha 2/4, 00-582 Warszawa, tel. 22 622-66-56
Skład, druk i kolportaż: Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powsińska 69/71, 02-903 Warszawa, tel. 22 694-67-52, faks 22 694-60-48
www.wydawnictwa.cuw.gov.pl
e-mail: wydawnictwa@cuw.gov.pl

Tłoczono z polecenia Prezesa Rady Ministrów w Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powsińska 69/71, 02-903 Warszawa

Wspólny katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO

Rozdział 1

Katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO

Klasa: OT_ObiektTopograficzny Abstract	
<i>Nazwa:</i>	obiekt topograficzny
<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjna reprezentacja zjawiska świata rzeczywistego związaną z określonym położeniem lub obszarem geograficznym [<i>źródło: dyrektywa 2007/2/WE Parlamentu Europejskiego I Rady z dnia 14 marca 2007 r. ustanawiająca infrastrukturę informacji przestrzennej we Wspólnocie Europejskiej (INSPIRE)</i>].
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idIIP
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator IIP
<i>Dziedzina:</i>	BT_Identyfikator
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	<p>Typ reprezentujący unikalny identyfikator obiektu nadawany przez dostawcę zbioru danych. Identyfikator ten może zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje aby zbudować referencję do obiektu.</p> <p>Identyfikator każdego obiektu przestrzennego bazy danych obiektów topograficznych oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych składa się z przestrzeni nazw oraz identyfikatora lokalnego.</p> <p>Na przestrzeń nazw składają się oddzielone kropką:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) litery PL, 2) oznaczenia „PZGiK”, 3) numer porządkowy, pod którym ujawnione zostały zbiory bazy danych obiektów topograficznych oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych w ewidencji zbiorów i usług danych przestrzennych infrastruktury informacji przestrzennej, o której mowa w art. 13 ust. 5 ustawy z dnia 4 marca 2010 r. o infrastrukturze informacji przestrzennej (Dz. U. Nr 76, poz. 489), 4) oznaczenie „BDOT10k” lub „BDOO”. <p>Identyfikator lokalny tworzony jest przez system teleinformatyczny wykorzystywany do prowadzenia bazy danych obiektów topograficznych oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych w sposób zapewniający unikalną i niezmienną w czasie identyfikację każdego obiektu w ramach przestrzeni nazw dotyczącej tego zbioru. Identyfikator obiektu nie może zostać zmieniony w trakcie cyklu życia obiektu .</p> <p>Identyfikator wersji ma postać daty zgodnie z ISO 8601. Wartość identyfikatora wersji dla wcześniejszej wersji musi być mniejsza (w sensie porównania ciągu znaków) niż wartość dla wersji późniejszej.</p> <p>Do identyfikatora obiektu oraz identyfikatora wersji mają zastosowanie ograniczenia zawarte w rozdziale 2 podrozdziale 2.1 załącznika I do rozporządzenia Komisji (UE) Nr 1089/2010 z dnia 23 listopada 2010 r. w sprawie wykonania dyrektywy 2007/2/WE Parlamentu</p>

Klasa: OT_ObiektTopograficzny <i>Abstract</i>	
Europejskiego i Rady w zakresie interoperacyjności zbiorów i usług danych przestrzennych (Dz. U. U.E. L 323011).	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> czyObiektBDOO <i>Nazwa (pełna):</i> Czy obiekt należy do BDOO <i>Dziedzina:</i> Boolean <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Jeżeli obiekt należy do BDOO i nie należy do BDOT10k to atrybut przyjmuje wartość TRUE, w przeciwnym wypadku obiekt należy do BDOT10k i nie należy do BDOO, a atrybut przyjmuje wartość FALSE.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kod <i>Nazwa (pełna):</i> kod <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kod klasyfikacyjny.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_skrKarto <i>Nazwa (pełna):</i> skrót kartograficzny <i>Dziedzina:</i> OT_SkrKarto <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Skróty kartograficzne stosowane na mapach. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_katDoklGeom <i>Nazwa (pełna):</i> kategoria dokładności geometrycznej <i>Dziedzina:</i> OT_KatDokladnosci <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kategoria dokładności geometrycznej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_doklGeom <i>Nazwa (pełna):</i> dokładność geometryczna <i>Dziedzina:</i> Distance <i>Liczność:</i> 0..1 <i>Definicja:</i> Średni błąd położenia obiektu w metrach.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_zrodloDanychG <i>Nazwa (pełna):</i> źródło danych geometrycznych <i>Dziedzina:</i> OT_ZrodloDanych <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Zewnętrzne źródło pozyskania danych geometrycznych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_zrodloDanychA <i>Nazwa (pełna):</i> źródło danych atrybutowych <i>Dziedzina:</i> OT_ZrodloDanych <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Zewnętrzne źródło pozyskania danych atrybutowych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_katIstnienia <i>Nazwa (pełna):</i> kategoria istnienia <i>Dziedzina:</i> OT_KatIstnienia <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Status, stan obiektu.</p>

Klasa: OT_ObiektTopograficzny Abstract		
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_rodzajReprGeom
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj reprezentacji geometrycznej
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajReprGeom
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj reprezentacji geometrycznej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_uwagi
	<i>Nazwa (pełna):</i>	uwagi
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Uwagi dotyczące danych
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_uzytkownik
	<i>Nazwa (pełna):</i>	uzytkownik
	<i>Dziedzina:</i>	CI_ResponsibleParty
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator użytkownika wprowadzającego lub modyfikującego obiekt.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_aktualnoscG
	<i>Nazwa (pełna):</i>	aktualność geometrii
	<i>Dziedzina:</i>	Date
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Stan aktualności geometrii obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_aktualnoscA
	<i>Nazwa (pełna):</i>	aktualność atrybutów
	<i>Dziedzina:</i>	Date
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Stan aktualności atrybutów obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_cyklZycia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	cykl życia
	<i>Dziedzina:</i>	BT_CyklZyciaInfo
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Typ reprezentujący cykl życia wersji obiektu w zbiorze danych, odpowiada dacie modyfikacji (utworzenia nowej wersji obiektu) oraz dacie przeniesienia wcześniejszej wersji do archiwum (data zastąpienia).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_dataUtworzenia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	data utworzenia obiektu
	<i>Dziedzina:</i>	Date
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Data utworzenia obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	x_informDodatkowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	informacja dodatkowa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Dodatkowe informacje dotyczące obiektu.
Atrybut:		

Klasa: OT_ObiektTopograficzny Abstract	
	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto10k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto10k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:10 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto25k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto25k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:25 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto50k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto50k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:50 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto100k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto100k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:100 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto250k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto250k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:250 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto500k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto500k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:500 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_kodKarto1000k <i>Nazwa (pełna):</i> kod karto1000k <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kody kartograficzne dla map w skali 1:1 000 000. <i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_PodzialTerytorialny</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_PokrycieTerenu</p>

Klasa: OT_ObiektTopograficzny <i>Abstract</i>		
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUOZ_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUHO_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKTR_L
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_TerenyChronione
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIOR
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzadzenia
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIMK_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIPR
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	obiektKarto
	<i>Dziedzina:</i>	KR_ObiektKarto
	<i>Liczność:</i>	0..4
	<i>Definicja:</i>	Określenie referencji obiektu w bazach BDOT10k i BDOO do obiektów na mapach.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OISZ_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecUzbrojeniaTerenu
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO_P
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecWodna
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUPG_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUPG_P
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization

Klasa: OT_ObiektTopograficzny <i>Abstract</i>		
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUZA_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKRP_L
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUMN_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUHU_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUHU_P
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUOS_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKPP_L
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUSC_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUIK_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_CharakterystykaDrogi
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KUSK_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKRW_P
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto10k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto10k nie występuje w bazie BDOO.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObiektBDOO = 'true' then self.x_kodKarto10k='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto25k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto25k nie występuje w bazie BDOO.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObiektBDOO = 'true' then self.x_kodKarto25k='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto50k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto50k nie występuje w bazie BDOO.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObiektBDOO = 'true' then self.x_kodKarto50k='inapplicable'
Ograniczenie:		

Klasa: OT_ObjektTopograficzny Abstract		
	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto100k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto100k nie występuje w bazie BDOO.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObjektBDOO = 'true' then self.x_kodKarto100k='inapplicable'
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto250k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto250k nie występuje w bazie BDOT10k.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObjektBDOO = 'false' then self.x_kodKarto250k='inapplicable'
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto500k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto500k nie występuje w bazie BDOT10k.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObjektBDOO = 'false' then self.x_kodKarto500k='inapplicable'
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Występowanie atrybutu x_kodKarto1000k.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_kodKarto1000k nie występuje w bazie BDOT10k.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.czyObjektBDOO = 'false' then self.x_kodKarto1000k='inapplicable'
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_uwagi.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_uwagi przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_uwagi.size()<=255
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_uzytkownik.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_uzytkownik przechowuje maksymalnie 100 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_uzytkownik.size()<=100
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_kod.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_kod przechowuje maksymalnie 6 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_kod.size()<=6
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_informDodatkowa.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_informDodatkowa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_informDodatkowa.size()<=255
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_kodKarto10k.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_kodKarto10k przechowuje maksymalnie 12 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_kodKarto10k.size()<=12
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_kodKarto25k.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_kodKarto25k przechowuje maksymalnie 12 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_kodKarto25k.size()<=12
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_kodKarto50k.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu x_kodKarto50k przechowuje maksymalnie 12 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_kodKarto50k.size()<=12

Klasa: OT_ObiektTopograficzny Abstract	
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut x_kodKarto100k.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu x_kodKarto100k przechowuje maksymalnie 12 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_kodKarto100k.size()<=12</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut x_kodKarto250k.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu x_kodKarto250k przechowuje maksymalnie 12 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_kodKarto250k.size()<=12</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut x_kodKarto500k.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu x_kodKarto500k przechowuje maksymalnie 12 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_kodKarto500k.size()<=12</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut x_kodKarto1000k.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu x_kodKarto1000k przechowuje maksymalnie 12 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_kodKarto1000k.size()<=12</p>

Klasa: OT_ADJA_A	
	<p><i>Nazwa:</i> jednostka podziału administracyjnego</p> <p><i>Definicja:</i> Obszar państwa, obszary województw, powiatów, gmin, części gmin miejsko-wiejskich (miasta i obszary wiejskie), dzielnic i delegatur.</p> <p><i>Klasa bazowa:</i> OT_PodziałTerytorialny</p> <p><i>Stereotypy:</i> «FeatureType»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idPRG</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ID_PRG</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Identyfikator PRG jednostki administracyjnej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idTerytJednostkiNadrzednej</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> identyfikator terytorialny jednostki nadrzędnej</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Identyfikator TERYT (TERC) dla jednostki nadrzędnej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idTerytTerc</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ID_TERYT_TERC</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Identyfikator TERYT (TERC) jednostki administracyjnej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj podziału terytorialnego</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajJednostkiAdministracyjnej</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj jednostki podziału terytorialnego.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> adms_a3</p>

Klasa: OT_ADJA_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_A
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_ADJA_A są powiązane z obiektami klasy OT_ADMS_A.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	adja_a1
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADJA_A
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Część obiektów klasy OT_ADJA_A powstaje w wyniku agregacji obiektów wchodzących w skład tej klasy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	adja_a2
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADJA_A
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Część obiektów klasy OT_ADJA_A powstaje w wyniku agregacji obiektów wchodzących w skład tej klasy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PodzialTerytorialny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	PRG
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do PRG w zakresie atrybutów pozyskanych - z klasy PRG_JednostkaPodzialuAdministracyjnego: geometria, nazwa jednostki podziału terytorialnego, kod jednostki podziału terytorialnego (jako atrybut identyfikator TERYT), poziom 1 (państwo), poziom 2 (województwo), poziom 3 (powiat), poziom 4 (gmina), - z klasy PRG_PunktGraniczny (tylko dla kartografii): geometria, identyfikator obiektu Infrastruktury Informacji Przestrzennej (relacja z PRG), identyfikator punktu granicznego (jako nazwa umieszczona na mapie).
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu idTerytJednostkiNadrzednej.
<i>Język naturalny:</i>	Wartości atrybutu idTerytJednostkiNadrzednej nie pozyskuje się dla województw oraz dla państwa.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzajJednostkiAdministracyjnej='województwo' or self.rodzajJednostkiAdministracyjnej='panstwo') then self.idTerytJednostkiNadrzednej→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom w tej klasie przyjmuje wartość „dokładny”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Klasa: OT_ADMS_A	
<i>Nazwa:</i>	miejsowość

Klasa: OT_ADMS_A		
	<i>Definicja:</i>	Jednostki osadnicze lub inne obszary zabudowane odróżniające się od innych miejscowości odrębną nazwą, a przy jednakowej nazwie - odmiennym określeniem ich rodzaju. Miejscowość może się składać z części miejscowości.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PodzialTerytorialny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idPRNG
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_PRNG
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator obiektu z PRNG (Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idTerytGmi
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_JEDNOSTKI_ADM
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator TERYT (TERC) gminy, do której przynależy miejscowość.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idTerytMiejsc
	<i>Nazwa (pełna):</i>	id TERYT miejscowości
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator miejscowości w rejestrze TERYT.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	liczbaMieszkancow
	<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba mieszkańców
	<i>Dziedzina:</i>	Integer
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Liczba mieszkańców.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj miejscowości
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajMiejscowosci
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj miejscowości.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	siedzibaUrzeduGminy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	siedziba urzędu gminy
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Informacja, czy miejscowość jest siedzibą urzędu gminy.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	adja_a3
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ADJA_A
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_ADJA_A są powiązane z obiektami klasy OT_ADMS_A.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Aggregation
	<i>Rola:</i>	adms_a1

Klasa: OT_ADMS_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_A
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Część obiektów klasy OT_ADMS_A powstaje w wyniku agregacji obiektów wchodzących w skład tej klasy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	adms_a2
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_A
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Część obiektów klasy OT_ADMS_A powstaje w wyniku agregacji obiektów wchodzących w skład tej klasy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PodzialTerytorialny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_P
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	EMUiA
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do EMUiA w zakresie atrybutów pozyskanych - z klasy AD_Miejscowosc: geometria, identyfikator obiektu Infrastruktury Informacji Przestrzennej (relacja z EMUiA), nazwa miejscowości, rodzaj miejscowości, populacja miejscowości, identyfikator obiektu w rejestrze TERYT - system SYMC, identyfikator obiektu w rejestrze PRNG, - z klasy AD_Ulica: identyfikator obiektu Infrastruktury Informacji Przestrzennej (relacja z EMUiA), nazwa ulicy, typ ulicy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	PRNG
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do PRNG w zakresie atrybutów pozyskanych - z klasy NG_NazwaGeograficzna: nazwa główna, rodzaj obiektu, funkcja administracyjna miejscowości.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ulica1
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ulica
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_ADMS_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ulica.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: miasto lub wieś.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then (self.rodzaj='miasto' or self.rodzaj='wies')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Geometria klasy ADMS_A.
<i>Język naturalny:</i>	Klasa ADMS_P nie dziedziczy geometrii powierzchniowej z OT_PodzialTerytorialny, posiada tylko geometrię punktową.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.

Klasa: OT_ADMS_A	
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut idTerytGmi.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu idTerytGmi przechowuje identyfikator mający 7 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.idTerytGmi.size()=7
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut idTerytMiejsc.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu idTerytMiejsc przechowuje maksymalnie 12 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.idTerytMiejsc.size()<=12

Klasa: OT_ADMS_P	
<i>Nazwa:</i>	punkt główny miejscowości
<i>Definicja:</i>	Punkt główny miejscowości.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ADMS_A
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_A
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_BudynkiBudowleUrzedzenia Abstract	
<i>Nazwa:</i>	Budynki, budowle i urzędnia
<i>Definicja:</i>	Wszelkiego rodzaju budowle istotne z punktu widzenia topograficznego ujęcia terenu, m.in. budynki mieszkalne i niemieszkalne, budowle przemysłowe i gospodarcze, budowle hydrotechniczne, urzędnia techniczne itd.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIN_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUSP
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUWT
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUTR
Relacja:	

Klasa: OT_BudynkiBudowleUrzedzenia <i>Abstract</i>	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZM_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	EGiB
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do obiektów przechowywanych w bazie EGiB.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUBD_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIT
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUUO_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZT
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUCM_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIB
Klasa: OT_BUBD_A	
<i>Nazwa:</i>	budynek
<i>Definicja:</i>	Obiekty budowlane, trwale związane z gruntem, posiadające fundamenty, wydzielone z przestrzeni za pomocą przegród budowlanych (tj. ścian i przykryć), czyli obudowane ścianami w zasadzie ze wszystkich stron i pokryte dachem, podpiwniczone lub nie podpiwniczone wraz z wbudowanymi instalacjami wodociągowymi, kanalizacyjnymi, ogrzewczymi, elektrycznymi, gazowymi itp.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	funOgolnaBudynku
<i>Nazwa (pełna):</i>	funkcja ogólna budynku
<i>Dziedzina:</i>	OT_FunOgolnaBudynku
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Przeważająca funkcja budynku.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	funSzczegolowaBudynku
<i>Nazwa (pełna):</i>	funkcja szczegółowa budynku
<i>Dziedzina:</i>	OT_FunSzczegolowaBudynku

Klasa: OT_BUBD_A		
	<i>Liczność:</i>	1..*
	<i>Definicja:</i>	Funkcja szczegółowa budynku (przeważająca).
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	kodKst
	<i>Nazwa (pełna):</i>	KOD_KST
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Kod wg KŚT (Klasyfikacja Środków Trwałych).
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	liczbaKondygnacji
	<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba kondygnacji
	<i>Dziedzina:</i>	Integer
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Liczba nadziemnych kondygnacji budynku.
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	nazwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa własna.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	zabytek
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zabytek
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Wartość atrybut zabytek określa, czy dany budynek jest zabytkiem. Źródłem pozyskania tej informacji jest rejestr zabytków udostępniany za pośrednictwem Narodowego Instytutu Dziedzictwa. W przypadku, gdy budynek znajduje się w rejestrze zabytków, atrybut zabytek przyjmuje wartość 1. W przeciwnym razie atrybut ZABYTEK przyjmuje wartość 0.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:		
	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzedzenia
Relacja:		
	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	EGiB
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Referencja do EGiB w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy EGB_Budynek: geometria, identyfikator budynku, status budynku, rodzaj budynku wg PKOB, numer najwyższej kondygnacji budynku, numer rejestru zabytków – atrybuty pozyskane z klasy EGB_BlokBudynku: geometria, rodzaj bloku, numer najwyższej kondygnacji boku.
Ograniczenie:		
	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna budynków.

Klasa: OT_BUBD_A		
	<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji budynków jest zarys podstawowy lub maksymalny zasięg.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy' or self.rodzajReprGeom='maksymalnyZasieg'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy OIPR nie występują.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self→isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut kodKst.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu kodKst przechowuje maksymalnie 12 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.kodKst.size()<=12
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.kodKst.size()<=255

Klasa: OT_BUCM_A		
	<i>Nazwa:</i>	budowla cmentarna
	<i>Definicja:</i>	Część cmentarza przeznaczona do pochówku.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajCmentarza
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj cmentarza.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wyznanie
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wyznanie
	<i>Dziedzina:</i>	OT_Wyznanie
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj wyznania.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	BDOT500
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTCM: identyfikator cmentarza, rodzaj wyznania, rodzaj cmentarza.
Ograniczenie:		

Klasa: OT_BUCM_A	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy BUCM nie występują.
<i>OCL:</i>	inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji budowli cmentarnych jest maksymalny zasięg.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='maksymalnyZasieg'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'
Klasa: OT_BUHD Abstract	
<i>Nazwa:</i>	budowla hydrotechniczna
<i>Definicja:</i>	Budowle służące gospodarce wodnej, kształtowaniu zasobów wodnych i korzystania z wód.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	poziomWodyMaksymalny
<i>Nazwa (pełna):</i>	poziom wody maksymalny
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość górnego poziomu zwierciadła wody w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	poziomWodyMinimalny
<i>Nazwa (pełna):</i>	poziom wody minimalny
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość dolnego poziomu zwierciadła wody w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajBudowliHydrotechnicznej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli hydrotechnicznej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wysokoscKoronyZapory
<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość korony zapory
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość bezwzględna korony zapory w metrach.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization

Klasa: OT_BUHD <i>Abstract</i>	
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generaliation
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD_P
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: jaz, śluza, zapora.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (self.rodzaj='jaz' or self.rodzaj='sluza' or self.rodzaj='zapora')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: jaz ruchomy lub zastawka piętrząca, jaz stały, śluza, zapora.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='false' then (self.rodzaj='jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca' or self.rodzaj='jazStaly' or self.rodzaj='sluza' or self.rodzaj='zapora')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokoscKoronyZapory.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokoscKoronyZapory pozyskuje się tylko dla zapory z jazem ruchomym, jako informację dotyczącą wysokości bezwzględnej korony zapory.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca' then self.wysokoscKoronyZapory→notEmpty
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokoscKoronyZapory.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokoscKoronyZapory pozyskuje się z dokładnością 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.wysokoscKoronyZapory.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMinimalny.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMinimalny pozyskuje się tylko dla zapory oraz jazu stałego bez części ruchomej, jako wysokość górnego poziomu wody.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='jazStaly' or self.rodzaj='zapora' then self.poziomWodyMinimalny→notEmpty
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMinimalny.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMinimalny pozyskuje się z dokładnością 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.poziomWodyMinimalny.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Objekt śluza i jaz ruchomy lub zastawka piętrząca.
<i>Język naturalny:</i>	Dla obiektu śluza i jaz ruchomy lub zastawka piętrząca wartości atrybutu poziomWodyMinimalny nie wypełnia się.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='sluza' or self.rodzaj='jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca') then self.poziomWodyMinimalny→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMaksymalny.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMaksymalny określa się dla zapory oraz jazu stałego bez części ruchomej, jako wysokość dolnego poziomu.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='jazStaly' then self.poziomWodyMaksymalny→notEmpty
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu poziomWodyMaksymalny.

Klasa: OT_BUHD Abstract	
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu poziomWodyMaksymalny określa się z dokładnością 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.poziomWodyMaksymalny.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Obiekt śluza i jaz ruchomy lub zastawka piętrząca.
<i>Język naturalny:</i>	Dla obiektu śluza i jaz ruchomy lub zastawka piętrząca wartości atrybutu poziomWodyMaksymalny nie wypełnia się.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='sluza' or self.rodzaj='jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca') then self.poziomWodyMaksymalny→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut x_katDoklGeomprzyjmuje wartość „dokładny”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokładny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obiektów: jaz ruchomy lub zastawka piętrząca, jaz stały i zapora jest „liniaUmowna”.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca' or self.rodzaj='jazStaly' or self.rodzaj='zapora' then self.rodzajReprGeom='liniaUmowna'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obiektów: śluza i zapora jest „zarysPodstawy”.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='sluza' or self.rodzaj='zapora' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy'
Klasa: OT_BUHD_A	
<i>Nazwa:</i>	budowla hydrotechniczna
<i>Definicja:</i>	Budowle służące gospodarce wodnej, kształtowaniu zasobów wodnych i korzystania z wód, posiadające powierzchnią reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUHD
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD

Klasa: OT_BUHD_L	
<i>Nazwa:</i>	budowla hydrotechniczna
<i>Definicja:</i>	Budowle służące gospodarce wodnej, kształtowaniu zasobów wodnych i korzystania z wód, posiadające liniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUHD
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD

Klasa: OT_BUHD_P	
<i>Nazwa:</i>	budowla hydrotechniczna
<i>Definicja:</i>	Budowle służące gospodarce wodnej, kształtowaniu zasobów wodnych i korzystania z wód, posiadające punktową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUHD
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUHD

Klasa: OT_BUIB Abstract	
<i>Nazwa:</i>	inna budowla
<i>Definicja:</i>	Pozostałe obiekty, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach należących do kategorii budynki, budowle i urządzenia (BU).
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrządzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajInnejBudowli
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj innej budowli.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUIB(InnaBudowla): geometria, identyfikator innej budowli, rodzaj innej budowli

Klasa: OT_BUIB <i>Abstract</i>	
	– atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTOK(ObiektZwiazanyzKomunikacja): geometria, identyfikator obiektu związanego z komunikacją, rodzaj obiektu związanego z komunikacją (dotyczy tylko obiektu ogrodzenie trwałe).
Relacja:	<i>Typ:</i> Association <i>Rola:</i> EGiB <i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu <i>Liczność:</i> 0..* <i>Definicja:</i> Referencja do EGiB w zakresie: – atrybut pozyskany z klasy EGB_ObiektTrwaleZwiazanyZBudynkiem: geometria, rodzaj obiektu trwale związanego z budynkiem (tylko rampa).
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_BUIB_L
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_BUIB_A
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Występowanie w bazie BDOO. <i>Język naturalny:</i> W bazie BDOO obiekty klasy BUIB nie występują. <i>OCL:</i> inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje. <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”. <i>OCL:</i> inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”. <i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'
Klasa: OT_BUIB_A	
<i>Nazwa:</i>	inna budowla
<i>Definicja:</i>	Pozostałe obiekty, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach należących do kategorii budynki, budowle i urządzenia(BU) – posiadające powierzchnię reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUIB
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> geometria <i>Nazwa (pełna):</i> geometria <i>Dziedzina:</i> GM_Polygon <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_BUIB
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Reprezentacja geometryczna. <i>Język naturalny:</i> Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektów: estrada, platforma

Klasa: OT_BUIB_A	
<i>OCL:</i>	widokowa, trybuna, peron i rampa jest zarys podstawowy. inv: if self.rodzaj='estrada' or self.rodzaj='platformaWidokowa' or self.rodzaj='trybuna' or self.rodzaj='peron' or self.rodzaj='rampa' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy'
Klasa: OT_BUIB_L	
<i>Nazwa:</i>	inna budowla
<i>Definicja:</i>	Pozostałe obiekty, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach należących do kategorii budynki, budowle i urządzenia(BU) – posiadające liniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUIB
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIB
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obiektu liniowego ogrodzenie trwałe, peron i rampa jest oś interpolowana.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='ogrodzenieTrwale' or self.rodzaj='peron' or self.rodzaj='rampa' then self.rodzajReprGeom='osInterpolowana '
Klasa: OT_BUIT Abstract	
<i>Nazwa:</i>	inne urządzenie techniczne
<i>Definicja:</i>	Pozostałe urządzenia techniczne, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach z obiektami technicznymi.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrządzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajUrządzeniaTechnicznego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj innego urządzenia technicznego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	GESUT
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do GESUT w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy GES_SUUS: geometria, identyfikator urządzenia, rodzaj urządzenia.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrządzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization

Klasa: OT_BUIT <i>Abstract</i>		
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIT_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIT_P
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO, w klasie BUIT występuje jedynie obiekt szyb naftowy lub gazowy.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='szybNaftowyLubGazowy'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeomprzyjmuje.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeomprzyjmuje wartość „dokładny”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokładny'

Klasa: OT_BUIT_A		
	<i>Nazwa:</i>	inne urządzenie techniczne
	<i>Definicja:</i>	Pozostałe urządzenia techniczne, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach z obiektami technicznymi – posiadające powierzchniową reprezentację geometryczną.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUIT
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIT
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
	<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obiektów: zespół urządzeń terminalu ropy naftowej lub materiałów ropopochodnych, zespół transformatorów i zespół dystrybutorów paliwa jest „zarys podstawowy”.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='zespolUrzadzenTerminaluRopyNaftowejLubMaterialowRopo pochodnych' or self.rodzaj='zespolTransformatorow' or self.rodzaj='zespolDystrybutorowPaliwa' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy'

Klasa: OT_BUIT_P		
	<i>Nazwa:</i>	inne urządzenie techniczne
	<i>Definicja:</i>	Pozostałe urządzenia techniczne, istotne z topograficznego punktu widzenia, nieuwzględnione w innych klasach z obiektami technicznymi – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUIT
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
	<i>Liczność:</i>	1

Klasa: OT_BUIT_P		
	<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BUIT
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
	<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obiektów: szyb naftowy lub gazowy, transformator, ujęcie wody, zespół urządzeń stacji meteorologicznej zespół transformatorów i zespół dystrybutorów paliwa jest „środek geometryczny”.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='szybNaftowyLubGazowy' or self.rodzaj='transformator' or self.rodzaj='ujecieWody' or self.rodzaj='zespolUrzadzenStacjiMeteorologicznej' or self.rodzaj='zespolTransformatorow' or self.rodzaj='zespolDystrybutorowPaliwa' then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'
Klasa: OT_BUIN_L		
	<i>Nazwa:</i>	budowla inżynierska
	<i>Definicja:</i>	Rodzaje przepraw w postaci budowli inżynierskich, których konstrukcja pozwala pokonywać przeszkody wodne i lądowe.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dlugosc
	<i>Nazwa (pełna):</i>	długość
	<i>Dziedzina:</i>	Distance
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Długość mostu, wiaduktu, tunelu, kładki w metrach, z dokładnością do 1 m.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	konstrukcja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	konstrukcja
	<i>Dziedzina:</i>	OT_KonstrukcjaBudowliInzynierskiej
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Konstrukcja budowli inżynierskiej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	liczbaPoziomow
	<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba poziomów
	<i>Dziedzina:</i>	OT_LiczbaPoziomow
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Liczba poziomów budowli inżynierskiej.
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	materialKonstrukcyjnyPodpor
	<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał konstrukcyjny podpory
	<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowliInzynierskiej
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Materiał konstrukcyjny podpory.

Klasa: OT_BUIN_L		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	materialKonstrukcyjnyPomostu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał konstrukcyjny pomostu
	<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowliInzynierskiej
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Materiał konstrukcyjny pomostu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mobilnoscPrzesla
	<i>Nazwa (pełna):</i>	mobilność przęsła
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Informacja o mobilności przęsła.
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nazwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nosnosc
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nośność
	<i>Dziedzina:</i>	Real
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nośność mostu lub estakady, wiaduktu w tonach, z dokładnością do 1 tony.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nrEwidencyjnyZarzaduDrog
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nr ewidencyjny zarządu dróg
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Numer ewidencyjny z bazy ewidencji obiektów mostowych prowadzonej przez właściwy ZD.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajBudowliInzynierskiej
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli inżynierskiej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzajKomunikacji
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj komunikacji
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKomunikacji
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj komunikacji na moście i wiadukcie.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szerokosc
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość
	<i>Dziedzina:</i>	Distance
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Szerokość mostu lub wiaduktu w metrach z dokładnością do 0,1 m.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wysokosc
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość

Klasa: OT_BUIN_L	
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość tunelu lub kładki w metrach z dokładnością do 0,1 m.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUBM(BudowlaMostowa): geometria, identyfikator budowli mostowej, rodzaj budowli mostowej, rodzaj materiału konstrukcji.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: estakada, wiadukt, most, tunel.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (self.rodzaj='estakada' or self.rodzaj='wiadukt' or self.rodzaj='most' or self.rodzaj='tunel')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: estakada, wiadukt, most, tunel, kładka dla pieszych, przejście podziemne dla pieszych, przepust.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='false' then (self.rodzaj='estakada' or self.rodzaj='wiadukt' or self.rodzaj='most' or self.rodzaj='tunel' or self.rodzaj='kladkaDlaPieszych' or self.rodzaj='przejsciePodziemneDlaPieszych' or self.rodzaj='przepust')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji budowli mostowych jest ich oś geometryczna.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='osGeometryczna'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut konstrukcja.
<i>Język naturalny:</i>	Dla mostów o układzie statycznym innym niż podwieszony lub wiszący, np. swobodnie podparty, wieszarowy, ramownica, łukowy przypisuje się atrybut konstrukcja = 'Inn'.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu liczbaPoziomow.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu liczbaPoziomow określa ilość poziomów mostów, wiaduktów i estakad. Dla pozostałych obiektów atrybut ten przyjmuje wartość specjalną „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj<>'most' or self.rodzaj<>'estakada' or self.rodzaj<>'wiadukt') then self.liczbaPoziomow='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu mobilnoscPrzesla.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut mobilnoscPrzesla przyjmuje wartość 1 dla mostów o ruchomym prześle obrotowym. W pozostałych przypadkach mobilnoscPrzesla = 0.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='most' and self.konstrukcja='obrotowy') then self.mobilnoscPrzesla='1' else self.mobilnoscPrzesla='0' endif
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu mobilnoscPrzesla.

Klasa: OT_BUIN_L		
	<i>Język naturalny:</i>	Dla obiektów: tunel, przejście podziemne i przepust atrybut mobilnoscPrzesla przyjmuje wartość specjalną „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='tunel' or self.rodzaj=' przejściePodziemneDlaPieszych ' or self.rodzaj='przepust') then self.mobilnoscPrzesla='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerokosc podaje się w metrach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.szerokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerokosc podaje się z dokładnością do 0.1 m.
	<i>OCL:</i>	inv: self.szerokosc.value=(self.szerokosc.value).round+(((self.szerokosc.value)-(self.szerokosc.value).round*10).round)/10
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Dla obiektu przepust atrybut szerokosc przyjmuje wartość specjalną „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='przepust' then self.szerokosc='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu dlugosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Jako wartość atrybutu dlugosc podaje się całkowitą długość obiektu w metrach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.dlugosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu dlugosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Jako wartość atrybutu dlugosc podaje się z dokładnością do 1 m.
	<i>OCL:</i>	inv: self.dlugosc.value=(self.dlugosc.value).round
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu nosnosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Jako wartość nosnosc podaje się dopuszczalne obciążenie mostu, estakady i wiaduktu w tonach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nosnosc.uom.uomSymbol='tona'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu nosnosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość nosnosc podaje się z dokładnością do 1 tony.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nosnosc.value=(self.dlugosc.value).round
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Jako wartość wysokosc podaje się wysokość tunelu, kładki, estakady, wiaduktu, mostu.
	<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='tunel' or self.rodzaj='kladkaDlaPieszych' or self.rodzaj='estakada' or self.rodzaj='wiadukt' or self.rodzaj='most') then self.wysokosc→notEmpty
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc podaje się w metrach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu wysokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc podaje się z dokładnością do 0.1 m.
	<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.value=(self.wysokosc.value).round+(((self.wysokosc.value)-(self.wysokosc.value).round)*10).round)/10
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.

Klasa: OT_BUIN_L		
<i>Język naturalny:</i>		Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>		inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_BUSP Abstract		
<i>Nazwa:</i>		budowla sportowa
<i>Definicja:</i>		Budowle służące do celów sportowych i rekreacyjnych, znajdujące się na ogół na terenie obiektów sportowych takich jak basen, stadion itp.
<i>Klasa bazowa:</i>		OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
<i>Stereotypy:</i>		«FeatureType»
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>		nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>		nazwa
<i>Dziedzina:</i>		CharacterString
<i>Liczność:</i>		0..1
<i>Definicja:</i>		Nazwa własna.
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>		rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>		rodzaj
<i>Dziedzina:</i>		OT_RodzajBudowliSportowej
<i>Liczność:</i>		1
<i>Definicja:</i>		Rodzaj budowli sportowej.
Relacja:		
<i>Typ:</i>		Association
<i>Rola:</i>		BDOT500
<i>Dziedzina:</i>		BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>		0..*
<i>Definicja:</i>		Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUBS(BudowlaSportowa): geometria, identyfikator budowli sportowej, rodzaj budowli sportowej, rodzaj zadazenia, informacja dodatkowa.
Relacja:		
<i>Typ:</i>		Generalization
<i>Dziedzina:</i>		OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
Relacja:		
<i>Typ:</i>		Generalization
<i>Dziedzina:</i>		OT_BUSP_A
Relacja:		
<i>Typ:</i>		Generalization
<i>Dziedzina:</i>		OT_BUSP_L
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>		Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>		W bazie BDOO obiekty klasy BUSP nie występują.
<i>OCL:</i>		inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self->isEmpty()
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>		Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>		Podstawą reprezentacji obiektów: bieżnia i tor żużlowy jest oś geometryczna.
<i>OCL:</i>		inv: if self.rodzaj='bieznia' or self.rodzaj='torZuzlowy' then self.rodzajReprGeom='osGeometryczna'
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>		Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>		Podstawą reprezentacji obiektów: basen odkryty, basen z czaszą foliową, kort tenisowy, kort tenisowy z czaszą foliową, plac gier i zabaw, plac

Klasa: OT_BUSP <i>Abstract</i>	
<i>OCL:</i>	sportowy , skocznia narciarska, stadion, sztuczny stok, tor samochodowy i tor saneczkowy jest zarys podstawowy. inv: if (self.rodzaj='basenOdkryty' or self.rodzaj='basenZCzaszaFoliowa' or self.rodzaj='kortTenisowy' or self.rodzaj='kortTenisowyZCzaszaFoliowa' or self.rodzaj='placGierIZabaw' or self.rodzaj='placSportowy' or self.rodzaj='skoczniaNarciarska' or self.rodzaj='stadion' or self.rodzaj='sztucznyStok' or self.rodzaj='torSamochodowy' or self.rodzaj='torSaneczkowy') then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_BUSP_A	
<i>Nazwa:</i>	budowla sportowa
<i>Definicja:</i>	Budowle służące do celów sportowych i rekreacyjnych, znajdujące się na ogół na terenie obiektów sportowych takich jak basen, stadion itp. – posiadające powierzchnią reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUSP
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUSP

Klasa: OT_BUSP_L	
<i>Nazwa:</i>	budowla sportowa
<i>Definicja:</i>	Budowle służące do celów sportowych i rekreacyjnych, znajdujące się na ogół na terenie obiektów sportowych takich jak basen, stadion itp. – posiadające liniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUSP
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUSP

Klasa: OT_BUTR <i>Abstract</i>	
<i>Nazwa:</i>	urządzenie transportowe
<i>Definicja:</i>	Budowle i urządzenia transportowe o różnym przeznaczeniu i konstrukcji.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrządzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	dlugosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	długość
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Długość w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajUrządzeniaTransportowego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj urządzenia transportowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerokosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Szerokość dla suwnic w metrach.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUUT(UrządzenieTransportowe): geometria, identyfikator urządzenia transportowego, rodzaj urządzenia transportowego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrządzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUTR_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUTR_P
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO, w klasie BUTR występuje jedynie obiekt kolej linowa.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then self.rodzaj='kolejLinowa'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektu „obrotnica kolejowa” jest „środek geometryczny” w przypadku pozostałych rodzajów urządzeń transportowych podstawą reprezentacji geometrycznej jest „oś geometryczna”.

Klasa: OT_BUTR <i>Abstract</i>		
<i>OCL:</i>		inv: if self.rodzaj='obrotnicaKolejowa' then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczna' else self.rodzajReprGeom='osGeometryczna' endif
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartości atrybutu szerokosc określa się dla suwnic w metrach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.szerokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartości atrybutu szerokosc określa się dla suwnic z dokładnością do 1 m.
	<i>OCL:</i>	inv: self.szerokosc.value=(self.szerokosc.value).round
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu dlugosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu dlugosc podaje się w metrach.
	<i>OCL:</i>	inv: self.dlugosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu dlugosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu dlugosc podaje się z dokładnością do 1 m.
	<i>OCL:</i>	inv: self.dlugosc.value=(self.dlugosc.value).round
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katDoklGeom.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'

Klasa: OT_BUTR_L		
<i>Nazwa:</i>		urządzenie transportowe
<i>Definicja:</i>		Budowle i urządzenia transportowe o różnym przeznaczeniu i konstrukcji – posiadające liniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>		OT_BUTR
<i>Stereotypy:</i>		«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_BUTR

Klasa: OT_BUTR_P		
<i>Nazwa:</i>		urządzenie transportowe
<i>Definicja:</i>		Budowle i urządzenia transportowe o różnym przeznaczeniu i konstrukcji – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>		OT_BUTR
<i>Stereotypy:</i>		«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Point

Klasa: OT_BUTR_P	
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUTR
Klasa: OT_BUUO_L	
<i>Nazwa:</i>	umocnienie drogowe kolejowe i wodne
<i>Definicja:</i>	Budowle zabezpieczające szlaki komunikacyjne i wodne poprzez wzmocnienia rozmieszczone wzdłuż skarp i brzegów.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	materiał
<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał umocnienia
<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialUmocnienia
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Materiał umocnienia.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajUmocnienia
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj umocnienia.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wysokosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Wysokość obiektu.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUUD(UmocnienieDrogoweKolejoweWodne): geometria, identyfikator umocnienia drogowego, kolejowego lub wodnego, rodzaj umocnienia drogowego, kolejowego lub wodnego, rodzaj materiału umocnienia.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.

Klasa: OT_BUUO_L		
	<i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	W bazie BDOO w klasie BUUO występuje tylko obiekt falochron. inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='falochron'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut material. W bazie BDOO atrybut material przyjmuje wartość „nie stosuje się”. inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.material='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut szerokosc. W bazie BDOO atrybutu szerokosc nie wypełnia się. inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.szerokosc->isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Reprezentacja geometryczna. Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektu „ściana oporowa” jest „oś geometryczna”, w przypadku pozostałych rodzajów umocnień podstawą reprezentacji geometrycznej jest „linia umowna”. inv: if self.rodzaj='scianaOporowa' then self.rodzajReprGeom='osGeometryczna' else self.rodzajReprGeom='liniaUmowna'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Wartość atrybutu szerokosc. Wartość atrybutu szerokosc podaje się w metrach. inv: self.szerokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Dokładność atrybutu szerokosc. Wartość atrybutu szerokosc podaje się z dokładnością do 0,5 m. inv: ((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs()=0.0 or ((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs=0.5
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Wartość atrybutu wysokosc. Wartość atrybutu wysokosc podaje się w metrach. inv: self.wysokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Dokładność atrybutu wysokosc. Wartość atrybutu wysokosc podaje się z dokładnością do 0,5 m. inv: ((self.wysokosc.value).round-self.wysokosc.value).abs()=0.0 or ((self.wysokosc.value).round-self.wysokosc.value).abs=0.5
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut x_katDoklGeom przyjmuje. Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”. inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut x_katIstnienia. Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”. inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Wartość atrybutu wysokosc. Wartość atrybutu wysokosc pozyskuje się jedynie dla ścian oporowych. inv: if self.rodzaj='scianaOporowa' then self.wysokosc -->notEmpty

Klasa: OT_BUWT Abstract	
<i>Nazwa:</i>	wysoka budowla techniczna
<i>Definicja:</i>	Niebędące budynkami wysokie budowle o różnym przeznaczeniu.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzadzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajBudowliTechnicznej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj wysokiej budowli technicznej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wysokosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość w metrach.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUBT(WysokaBudowlaTechniczna): geometria, identyfikator wysokiej budowli technicznej, rodzaj wysokiej budowli technicznej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzadzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUWT_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUWT_P
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy BUSP nie występują za wyjątkiem turbiny wiatrowej i wieży szybu kopalnianego.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='chlodniaKominowa' or self.rodzaj='kominPrzemyslowy' or self.rodzaj='masztOswietleniowy' or self.rodzaj='masztTelekomunikacyjny' or self.rodzaj='slupEnergetyczny' or self.rodzaj='podporaKoleiLiniowej' or self.rodzaj='wiezaCisnien' or self.rodzaj='wiezaPrzeciwpozarowa' or self.rodzaj='wiezaTelekomunikacyjna' or self.rodzaj='wiezaWidokowa') and OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (OT_BUSP_A→isEmpty() and OT_BUSP_L→isEmpty())
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektu „chlodnia kominowa” jest „zarys podstawowy”, w przypadku pozostałych rodzajów budowli technicznych podstawą reprezentacji obiektów jest środek geometryczny.

Klasa: OT_BUWT Abstract	
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='chlodniaKominowa' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy' else self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc wyraża się w metrach.
<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu wysokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc wyraża się z dokładnością do 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.value=(self.wysokosc.value).round
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeomprzyjmuje.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeomprzyjmuje wartość „dokładny”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'

Klasa: OT_BUWT_A	
<i>Nazwa:</i>	wysoka budowla techniczna
<i>Definicja:</i>	Niebędące budynkami wysokie budowle o różnym przeznaczeniu – posiadające powierzchniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUWT
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUWT

Klasa: OT_BUWT_P	
<i>Nazwa:</i>	wysoka budowla techniczna
<i>Definicja:</i>	Niebędące budynkami wysokie budowle o różnym przeznaczeniu – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BUWT
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUWT

Klasa: OT_BUZM_L	
<i>Nazwa:</i>	budowla ziemna
<i>Definicja:</i>	Wybrane obiekty antropogeniczne, istotne pod względem topograficznym, tj. wały, groble, nasypy, wykopy i suche fosy.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleUrzedzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	materiał
<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał
<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialBudowliZiemnej
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj materiału tworzącego wał lub groble.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajBudowliZiemnej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli ziemnej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerKorony
<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość korony
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Szerokość korony budowli ziemnej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerPodstawy
<i>Nazwa (pełna):</i>	Szerokość podstawy
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Szerokość wału/grobli/nasypu w podstawie w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wysokosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość wału/grobli/nasypu w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUBZ(BudowlaZiemna): geometria, identyfikator budowli ziemnej, rodzaj budowli ziemnej, rodzaj materiału budowli ziemnej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization

Klasa: OT_BUZM_L	
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ciek3
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ciek
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_BUZM_L są powiązane z obiektami klasy OT_Ciek.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	zbiornikWodny2
<i>Dziedzina:</i>	OT_ZbiornikWodny
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_BUZM_L są powiązane z obiektami klasy OT_ZbiornikWodny.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO w klasie BUZM występuje jedynie obiekt wał przeciwpowodziowy lub grobla.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='walPrzeciwpowodziowyLubGrobla'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji geometrycznej budowli ziemnych jest oś geometryczna.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='osGeometryczna'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wysokość wałów.
<i>Język naturalny:</i>	Wprowadza się wały przeciwpowodziowe, których wysokość jest większa niż 1 m
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu szerKorony.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerKorony określa się w metrach.
<i>OCL:</i>	inv: self.szerKorony.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu szerKorony.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerKorony określa się z dokładnością do 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.szerKorony.value=(self.szerKorony.value).round
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu szerPodstawy.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerPodstawy określa się w metrach.
<i>OCL:</i>	inv: self.szerPodstawy.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu szerPodstawy.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerPodstawy określa się z dokładnością do 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.szerPodstawy.value=(self.szerKorony.value).round
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu wysokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc określa się w metrach.
<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Dokładność atrybutu wysokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu wysokosc określa się z dokładnością do 1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.wysokosc.value=(self.wysokosc.value).round
Ograniczenie:	

Klasa: OT_BUZM_L	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katDoklGeom='dokładny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='eksploatowany'
Klasa: OT_BUZT Abstract	
<i>Nazwa:</i>	zbiornik techniczny
<i>Definicja:</i>	Niebędące budynkami zbiorniki przemysłowe o różnym kształcie, konstrukcji i przeznaczeniu.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	gromadzonaSubstancja
<i>Nazwa (pełna):</i>	gromadzona substancja
<i>Dziedzina:</i>	OT_GromadzonaSubstancja
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj gromadzonej substancji.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajKonstrukcji
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj konstrukcji
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKonstrukcjiZbiornika
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj lub kształt konstrukcji.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajZbiornikaTechnicznego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj zbiornika technicznego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_BUZT(ZbiornikTechniczny): geometria, identyfikator wysokiej budowli technicznej, rodzaj zbiornika technicznego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZT_P
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BudynkiBudowleIUrzadzenia
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZT_A
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.

Klasa: OT_BUZT <i>Abstract</i>	
<i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy BUZT nie występują. inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then (OT_BUZT_A→isEmpty() and OT_BUZT_P→isEmpty())
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut gromadzonaSubstancja. Atrybut gromadzonaSubstancja jest wymagany tylko dla obiektów: zbiornik materiałów pędnych lub gazu i zbiornik materiałów sypkich. inv: if (self.rodzaj='zbiornikNaMaterialyPedneLubGaz' or self.rodzaj='zbiornikNaMaterialySypkie') then self.gromadzonaSubstancja→notEmpty else self.gromadzonaSubstancja→isEmpty() endif
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Atrybut x_katDoklGeom. Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „dokładny”. inv: self.x_katDoklGeom='dokładny'

Klasa: OT_BUZT_A	
<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i>	zbiornik techniczny Niebędące budynkami zbiorniki przemysłowe o różnym kształcie, konstrukcji i przeznaczeniu – posiadające powierzchnią reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i> <i>Stereotypy:</i>	OT_BUZT «FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Dziedzina:</i> <i>Liczność:</i> <i>Definicja:</i>	geometria geometria GM_Polygon 1 Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i> <i>Dziedzina:</i>	Generalization OT_BUZT
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i> <i>Język naturalny:</i> <i>OCL:</i>	Reprezentacja geometryczna. Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektów: osadnik, zbiornik na ciecz, zbiornik na materiały pędne lub gaz i zbiornik na materiały sypkie jest „zarys podstawowy”. inv: if self.rodzaj='osadnik' or self.rodzaj='zbiornikNaCiecz' or self.rodzaj='zbiornikNaMaterialyPedneLubGaz' or self.rodzaj='zbiornikNaMaterialySypkie' then self.rodzajReprGeom='zarysPodstawy'

Klasa: OT_BUZT_P	
<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i>	zbiornik techniczny Niebędące budynkami zbiorniki przemysłowe o różnym kształcie, konstrukcji i przeznaczeniu – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i> <i>Stereotypy:</i>	OT_BUZT «FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Dziedzina:</i> <i>Liczność:</i>	geometria geometria GM_Point 1

Klasa: OT_BUZT_P	
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZT
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji geometrycznej obiektów: zbiornik na ciecz, zbiornik na materiały płynne lub gaz i zbiornik na materiały sypkie jest „środek geometryczny”.
<i>OCL:</i>	inv: if self.rodzaj='zbiornikNaCiecz' or self.rodzaj='zbiornikNaMateriałyPłynneLubGaz' or self.rodzaj='zbiornikNaMateriałySypkie' then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'
Klasa: OT_CharakterystykaDrogi Abstract	
<i>Nazwa:</i>	Charakterystyka drogi
<i>Definicja:</i>	Charakterystyka drogi obejmująca: kategorię zarządzania, klasę drogi, materiał nawierzchni, nazwę drogi, liczbę jezdni i geometrię.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	katZarzadzania
<i>Nazwa (pełna):</i>	kategoria zarządzania
<i>Dziedzina:</i>	OT_KatZarzadzaniaDrogi
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Kategoria zarządzania.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	klasaDrogi
<i>Nazwa (pełna):</i>	klasa drogi
<i>Dziedzina:</i>	OT_KlasaDrogi
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Oznaczenie klasy drogi w rozumieniu wymagań technicznych i użytkowych.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	materialNawierzchni
<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał nawierzchni
<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialNawierzchni
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Materiał nawierzchni.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwaDrogi
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa drogi
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna drogi.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	liczbaJezdniDrogi
<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba jezdni drogi
<i>Dziedzina:</i>	Integer
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Liczba wszystkich jezdni drogi.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»

Klasa: OT_CharakterystykaDrogi <i>Abstract</i>	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria <i>Nazwa (pełna):</i> geometria <i>Dziedzina:</i> GM_Curve <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Geometria liniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_SKJZ_L</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_SKDR_L</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_ObjektTopograficzny</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut materialNawierzchni. <i>Język naturalny:</i> Atrybut materialNawierzchni przyjmuje wartości szczegółowe, zgodnie ze słownikiem OT_MaterialNawierzchni. Nie stosuje się wartości zagregowanych 'T', 'U' i 'G' dla BDOT10k, natomiast dla BDOO atrybut materialNawierzchni przyjmuje tylko wartości „T”, „U” i „G”. <i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (self.materialNawierzchni = 'T' or self.materialNawierzchni = 'U' or self.materialNawierzchni = 'G') else (self.materialNawierzchni = 'Bt' or self.materialNawierzchni = 'Br' or self.materialNawierzchni = 'Kl' or self.materialNawierzchni = 'Kk' or self.materialNawierzchni = 'Kp' or self.materialNawierzchni = 'Mb' or self.materialNawierzchni = 'Pb' or self.materialNawierzchni = 'Tl' or self.materialNawierzchni = 'Zw' or self.materialNawierzchni = 'Gr' or self.materialNawierzchni = 'Gz') endif</p>
Klasa: OT_Ciek	
	<p><i>Nazwa:</i> wykaz cieków <i>Definicja:</i> Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ. <i>Stereotypy:</i> «FeatureType»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idPRNG <i>Nazwa (pełna):</i> ID_PRNG <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Identyfikator ciek z PRNG.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa <i>Nazwa (pełna):</i> nazwa ciek <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Nazwa ciek.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> dlugosc <i>Nazwa (pełna):</i> długość <i>Dziedzina:</i> Length <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Długość ciek wyrażona w kilometrach z dokładnością do 100 m.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Aggregation</p>

Klasa: OT_Ciek	
<i>Rola:</i>	siecWodna
<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecWodna
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SiecWodna wchodzą w skład klasy OT_Cieki.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	ciek1
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ciek
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_Ciek zawiera obiekty klasy OT_SiecWodna.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	PRNG
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie identyfikatora PRNG oraz nazw.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	buzm_11
<i>Dziedzina:</i>	OT_BUZM_L
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_BUZM_L są powiązane z obiektami klasy OT_Ciek.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ptwp_a2
<i>Dziedzina:</i>	OT_PTWP_A
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_PTWP_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ciek.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut idPRNG.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu idPRNG przechowuje maksymalnie 38 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.idPRNG.size()<=38
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_Elektrownia	
<i>Nazwa:</i>	wykaz elektrowni
<i>Definicja:</i>	Wykaz elektrowni.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajElektrowni
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj elektrowni.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kupg_a
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUPG_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_Elektrownia.

Klasa: OT_KUHO_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks usług hotelarskich
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary obiektów hotelarskich i turystycznych.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuUslugHotelarskich
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy KUHO nie występują.
<i>OCL:</i>	inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_KUHU_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks handlowo usługowy
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary handlowe i usługowe.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	

Klasa: OT_KUHU_A	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuHandlowoUsługowego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kuhu_p
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUHU_P
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUHU_P są powiązane z obiektami klasy OT_KUHU_A.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu x_katDoklGeom= 'Dok'.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_KUHU_P	
<i>Nazwa:</i>	punkt główny kompleksu handlowo usługowego
<i>Definicja:</i>	Tylko centrum handlowo-usługowe.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.

Klasa: OT_KUHU_P	
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> kuhu_a</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_KUHU_A</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_KUHU_P są powiązane z obiektami klasy OT_KUHU_A.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ObiektTopograficzny</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartość atrybutu x_katDoklGeom= 'Dok'.</p> <p><i>Język naturalny:</i> x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Punkt główny.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Punkt główny wprowadza się tylko dla obiektu centrum handlowo-usługowe z klasy KUHU_A.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_KUHU_A.rodzaj='centrumHandlowoUslugowe' then OT_KUHU_P→notEmpty</p>

Klasa: OT_KUIK_A	
<i>Nazwa:</i>	inny kompleks użytkowania terenu
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące inne kompleksy nieuwzględnione w pozostałych klasach.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> nazwa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Nazwa własna obiektu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajInnegoKompleksu</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> geometria</p> <p><i>Dziedzina:</i> GM_Polygon</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p>

Klasa: OT_KUIK_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_KUKO_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks komunikacyjny
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary komunikacyjne.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	lotnisko
<i>Dziedzina:</i>	OT_Lotnisko
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_A są powiązane z obiektami klasy OT_Lotnisko.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	port
<i>Dziedzina:</i>	OT_Port
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_A są powiązane z obiektami klasy OT_Port.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Associaton
<i>Rola:</i>	kuko_p
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO□P

Klasa: OT_KUKO_A	
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_P są powiązane z obiektami klasy OT_KUKO_A.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Klasa: OT_KUKO_P	
<i>Nazwa:</i>	punkt główny kompleksu komunikacyjnego
<i>Definicja:</i>	Tylko dworzec autobusowy, lotnisko lub lądowisko, miejsce obsługi podróżnych, port wodny lub przystań, stacja kolejowa.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kuko_a1
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_P są powiązane z obiektami klasy OT_KUKO_A.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje. wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Punkt główny.
<i>Język naturalny:</i>	Punkt główny wprowadza się dla następujących obiektów klasy KUKO_A: dworzec autobusowy, lotnisko lub lądowisko, miejsce obsługi podróżnych, port wodny lub przystań i stacja kolejowa.
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_KUKO_A.rodzaj='dworzecAutobusowy' or

Klasa: OT_KUKO_P	
	OT_KUKO_A.rodzaj='lotniskoLadowisko' or OT_KUKO_A.rodzaj='miejsceObslugiPodroznym' or OT_KUKO_A.rodzaj='portWodnyPrzystan' or OT_KUKO_A.rodzaj='stacjaKolejowa') then OT_KUKO_P→notEmpty
Klasa: OT_KUMN_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks mieszkaniowy
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary zajęte przez zabudowę jednorodziną, tj. posesje.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuMieszkaniowego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy KUMN nie występują.
<i>OCL:</i>	inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_KUOS_A		
<i>Nazwa:</i>	kompleks oświatowy	
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary obiektów o charakterze oświatowym i naukowym.	
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny	
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	nazwa	
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa	
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString	
<i>Liczność:</i>	0..1	
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	rodzaj	
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj	
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuOswiatowego	
<i>Liczność:</i>	1	
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	geometria	
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria	
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon	
<i>Liczność:</i>	1	
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.	
Relacja:		
<i>Typ:</i>	Generalization	
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny	
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.	
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.	
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'	
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.	
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.	
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.	
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy KUOS nie występują.	
<i>OCL:</i>	inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()	
Ograniczenie:		
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.	
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.	
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255	
Klasa: OT_KUOZ_A		
<i>Nazwa:</i>	kompleks ochrony zdrowia i opieki społecznej	
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary związane z ochroną zdrowia i świadczeniem opieki zdrowotnej.	
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny	

Klasa: OT_KUOZ_A	
	<i>Stereotypy:</i> «FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> nazwa <i>Nazwa (pełna):</i> nazwa <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 0..1 <i>Definicja:</i> Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> rodzaj <i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj <i>Dziedzina:</i> OT_RodzajKompleksuOchronyZdrowia <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> geometria <i>Nazwa (pełna):</i> geometria <i>Dziedzina:</i> GM_Polygon <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia. <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”. <i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katDoklGeom. <i>Język naturalny:</i> x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Występowanie w bazie BDOO. <i>Język naturalny:</i> W bazie BDOO obiekty klasy KUOZ nie występują. <i>OCL:</i> inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa. <i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków. <i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_KUPG_A	
	<i>Nazwa:</i> kompleks przemysłowo gospodarczy <i>Definicja:</i> Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary przemysłowe i gospodarze. <i>Klasa bazowa:</i> OT_ObiektTopograficzny <i>Stereotypy:</i> «FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> nazwa <i>Nazwa (pełna):</i> nazwa <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 0..1 <i>Definicja:</i> Nazwa własna obiektu.

Klasa: OT_KUPG_A	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczego</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu przemysłowo gospodarczego.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> geometria</p> <p><i>Dziedzina:</i> GM_Polygon</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ObiektTopograficzny</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> elektrownia</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_Elektrownia</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_Elektrownia.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> kopania</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_Kopalnia</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_Kopalnia.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> kupg_p</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_KUPG_P</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_KUPG_P.</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katDoklGeom.</p> <p><i>Język naturalny:</i> x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255</p>

Klasa: OT_KUPG_P	
<i>Nazwa:</i>	punkt główny kompleksu przemysłowo gospodarczego
<i>Definicja:</i>	Tylko elektrownia, rafineria, huta, zakład metalurgiczny, kopalnia, podstacja elektroenergetyczna.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kupg_a1
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUPG_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_KUPG_P.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Punkt główny.
<i>Język naturalny:</i>	„Punkt główny” w klasie KUPG_P wprowadza się dla następujących obiektów klasy KUPG_A: elektrownia, huta, kopalnia, podstacja elektroenergetyczna, rafineria i zakład metalurgiczny.
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_KUPG_A.rodzaj='elektrociepłownia' or OT_KUPG_A.rodzaj='huta' or OT_KUPG_A.rodzaj='kopalnia' or OT_KUPG_A.rodzaj='podstacjaElektroenergetyczna' or OT_KUPG_A.rodzaj='rafineria' or OT_KUPG_A.rodzaj='zakładMetalurgiczny') then OT_KUPG_P→notEmpty

Klasa: OT_KUSC_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks sakralny i cmentarz
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary z zabudową pełniącą funkcje religijne.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	

Klasa: OT_KUSC_A	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Informacja dodatkowa dotycząca obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuSakralnego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTCM: geometria, identyfikator cmentarza, rodzaj cmentarza.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Referencja do BDOT500.
<i>Język naturalny:</i>	Referencja do obiektu jest realizowana tylko dla obiektu cmentarz.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_KUSC_A.rodzaj=Cmt then self→ notEmpty() else self→ isEmpty() endif
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_KUSK_A	
<i>Nazwa:</i>	kompleks sportowy i rekreacyjny
<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary sportowe i rekreacyjne.

Klasa: OT_KUSK_A		
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nazwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuSportowoRekreacyjnego
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
	<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_KUZA_A		
	<i>Nazwa:</i>	kompleks zabytkowo historyczny
	<i>Definicja:</i>	Kompleksy użytkowania terenu obejmujące obszary o charakterze zabytkowym lub/i historycznym.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nazwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj

Klasa: OT_KUZA_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	x_katDoklGeom= 'Dok' (dokładny) - jedynie w przypadku, gdy linia graniczna kompleksu wprowadzana jest na podstawie danych geodezyjnych, a x_katDoklGeom= 'Prz'(przybliżony) - w pozostałych przypadkach.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_Kopalnia	
<i>Nazwa:</i>	wykaz kopalni
<i>Definicja:</i>	Wykaz kopalni.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kopalina
<i>Nazwa (pełna):</i>	kopalina
<i>Dziedzina:</i>	OT_Kopalina
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Wydobywany surowiec.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajKopalni
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kopalni.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kupg_a3
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUPG_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUPG_A są powiązane z obiektami klasy OT_Kopalnia.

Klasa: OT_LiniaKolejowa	
<i>Nazwa:</i>	wykaz linii kolejowych

Klasa: OT_LiniaKolejowa		
	<i>Definicja:</i>	Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ.
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nrLinii
	<i>Nazwa (pełna):</i>	numer linii
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Numer linii kolejowej.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	sktr_11
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKTR_L
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKTR_L wchodzą w skład OT_LiniaKolejowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	wezelKolejowy1
	<i>Dziedzina:</i>	OT_WezelKolejowy
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_LiniaKolejowa są powiązane z obiektami klasy OT_WezelKolejowy.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	wezelKolejowy1
	<i>Dziedzina:</i>	OT_WezelKolejowy
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_LiniaKolejowa są powiązane z obiektami klasy OT_WezelKolejowy.

Klasa: OT_Lotnisko		
	<i>Nazwa:</i>	wykaz lotnisk
	<i>Definicja:</i>	Wykaz lotnisk.
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idIata
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_IATA
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator IATA.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idIcao
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_ICAO
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator ICAO.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajLotniska
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj lotniska.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	kuko_a3

Klasa: OT_Lotnisko	
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_A są powiązane z obiektami klasy OT_Lotnisko.
Klasa: OT_OIKM Abstract	
<i>Nazwa:</i>	obiekt związany z komunikacją
<i>Definicja:</i>	Niewielkie obiekty powiązane z siecią komunikacyjną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajObjektuKomunikacyjnego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj obiektu komunikacyjnego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTOK(ObjektZwiazanyzKomunikacja): geometria, identyfikator obiektu związanego z komunikacją, rodzaj obiektu związanego z komunikacją.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM_P
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu specjalnego x_katIstnienia przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO = 'false' then self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k dla obiektu liniowego „ekran akustyczny” reprezentacją geometryczną jest „oś geometryczna”.

Klasa: OT_OIKM Abstract	
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'ekranAkustyczny') then self.rodzajReprGeom='osGeometryczny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k dla obiektu liniowego „zespół stanowisk do pobierania opłat na drodze płatnej” reprezentacją geometryczną jest „oś interpolowana”.
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'miejscePoboruOplat') then self.rodzajReprGeom='osInterpolowana'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Dla obiektów: przejście graniczne, przystanek autobusowy lub tramwajowy, przystanek kolejowy, sygnalizator świetlny i wejście do stacji metra, reprezentacją geometryczną jest „środek geometryczny”.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj = 'przejscieGraniczne' or self.rodzaj = 'przystanekAutobusowyTramwajowy' or self.rodzaj = 'przystanekKolejowy' or self.rodzaj = 'sygnalizatorSwietlny' or self.rodzaj = 'wejscieDoStacjiMetra') then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k dla obiektów: pas startowy i schody reprezentacją geometryczną jest „krawędź”.
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'pasStartowy' or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'schody')) then self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO pozyskuje się jedynie obiekty: przejście graniczne i przystanek kolejowy.
<i>OCL:</i>	inv: if (OT_OIKM.rodzaj='ekranAkustyczny' or OT_OIKM.rodzaj='pasStartowy' or OT_OIKM.rodzaj='przystanekAutobusowyTramwajowy' or OT_OIKM.rodzaj='schody' or OT_OIKM.rodzaj='sygnalizatorSwietlny' or OT_OIKM.rodzaj='wejscieDoStacjiMetra' or OT_OIKM.rodzaj='miejscePoboruOplat') and (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true') then self->isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_OIKM_A	
<i>Nazwa:</i>	obiekt związany z komunikacją
<i>Definicja:</i>	Niewielkie obiekty powiązane z siecią komunikacyjną – posiadające powierzchniową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIKM
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1

Klasa: OT_OIKM_A		
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM

Klasa: OT_OIKM_L		
	<i>Nazwa:</i>	obiekt związany z komunikacją
	<i>Definicja:</i>	Obiekt związany z komunikacją posiadające reprezentację liniową.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIKM
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM

Klasa: OT_OIKM_P		
	<i>Nazwa:</i>	obiekt związany z komunikacją
	<i>Definicja:</i>	Niewielkie obiekty powiązane z siecią komunikacyjną – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIKM
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIKM

Klasa: OT_OIMK_A		
	<i>Nazwa:</i>	mokradła
	<i>Definicja:</i>	Tereny okresowo lub stale zabagnione, podtopione lub pokryte warstwą wody, obszary o płytkim poziomie wody gruntowej.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajMokradla
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj mokradła.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.

Klasa: OT_OIMK_A	
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> BDOT500</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_OBMO(Mokradło): geometria, identyfikator mokradła, rodzaj mokradła.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ObjektTopograficzny</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość „nie stosuje się”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Reprezentacja geometryczna.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Podstawą reprezentacji mokradeł jest zasięg umowny</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.rodzajReprGeom='zasięgUmowny'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartość atrybutu katDoklGeom.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Wartość atrybutu katDoklGeom zawsze w tej klasie przyjmuje wartość 'przybliżony'.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.katDoklGeom='przybliżony'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Występowanie w bazie BDOO.</p> <p><i>Język naturalny:</i> W bazie BDOO rodzaj mokradła przyjmuje wartość 'mokradło'.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='mokradło'</p>
Klasa: OT_OIOR Abstract	
<i>Nazwa:</i>	obiekt o znaczeniu orientacyjnym
<i>Definicja:</i>	Niewielkie obiekty o istotnym znaczeniu topograficznym lub orientacyjnym w terenie.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> nazwa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Nazwa własna obiektu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajObjektuOrientacyjnego</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj obiektu orientacyjnego.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> szerokosc</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> szerokość</p> <p><i>Dziedzina:</i> Distance</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p>

Klasa: OT_OIOR <i>Abstract</i>	
<i>Definicja:</i>	Szerokość pomostu lub mola w metrach.
Relacja:	<i>Typ:</i> Association <i>Rola:</i> BDOT500 <i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu <i>Liczność:</i> 0..* <i>Definicja:</i> Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_OBOO (ObiektoZnaczeniuOrientacyjnymwTerenie): geometria, identyfikator obiektu orientacyjnego, rodzaj obiektu orientacyjnego.
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_ObjektTopograficzny
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_OIOR_L
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_OIOR_P
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_OIOR_A
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia. <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”. <i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Występowanie w bazie BDOO. <i>Język naturalny:</i> W bazie BDOO obiekty klasy OIOR nie występują. <i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self→isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Wartość atrybutu szerokosc. <i>Język naturalny:</i> Wartość atrybutu szerokosc pozyskuje się tylko dla obiektu pomost lub molo. <i>OCL:</i> inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' and self.rodzaj='pomostMolo') then self.szerokosc→notEmpty
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Dokładność atrybutu szerokosc. <i>Język naturalny:</i> Wartość atrybutu szerokosc pozyskuje się z dokładnością do 1 m. <i>OCL:</i> inv: self.szerokosc.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa. <i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków. <i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_OIOR_A	
<i>Nazwa:</i>	obiekt o znaczeniu orientacyjnym
<i>Definicja:</i>	Niewielkie obiekty o istotnym znaczeniu topograficznym lub orientacyjnym w terenie – posiadające powierzchnię reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIOR
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»

Klasa: OT_OIOR_A	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria <i>Nazwa (pełna):</i> geometria <i>Dziedzina:</i> GM_Polygon <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_OIOR</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Reprezentacja geometryczna. <i>Język naturalny:</i> Dla obiektów: bunkier lub schron, ruina zabytkowa, szklarnia (nie będąca budynkiem), wiata lub altana, wiatrak (niebędący budynkiem) reprezentacją geometryczną jest „krawędź”. <i>OCL:</i> inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'bunkierSchron') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'ruinaZabytkowa') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'szklarnia') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'wiataAltana') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'wiatrak') then self.rodzajReprGeom='krawedz'</p>

Klasa: OT_OIOR_L	
	<p><i>Nazwa:</i> obiekt o znaczeniu orientacyjnym <i>Definicja:</i> Niewielkie objekty o istotnym znaczeniu topograficznym lub orientacyjnym w terenie – posiadające liniową reprezentację geometryczną. <i>Klasa bazowa:</i> OT_OIOR <i>Stereotypy:</i> «FeatureType»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria <i>Nazwa (pełna):</i> geometria <i>Dziedzina:</i> GM_Curve <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Geometria liniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_OIOR</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Reprezentacja geometryczna. <i>Język naturalny:</i> Dla obiektów: mur historyczny i pomost lub moło reprezentacją geometryczną jest „oś geometryczna”. <i>OCL:</i> inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'murHistoryczny') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'pomostMolo') then self.rodzajReprGeom='osGeometryczna'</p>

Klasa: OT_OIOR_P	
	<p><i>Nazwa:</i> obiekt o znaczeniu orientacyjnym <i>Definicja:</i> Niewielkie objekty o istotnym znaczeniu topograficznym lub orientacyjnym w terenie – posiadające punktową reprezentację geometryczną. <i>Klasa bazowa:</i> OT_OIOR</p>

Klasa: OT_OIOR_P	
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> geometria</p> <p><i>Dziedzina:</i> GM_Point</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Geometria punktowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_OIOR</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Reprezentacja geometryczna.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Dla obiektów: bunkier lub schron, figura, kapliczka lub krzyż, fontanna, odosobniona mogiła, pomnik, studnia głębinowa, wieża obserwacyjna i wodowskaz reprezentacją geometryczną jest „środek geometryczny”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'bunkierSchron') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'figuraKapliczkaKrzyz') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'fontanna') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'mogiłaOdosobniona') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'pomnik') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'studniaGlebinowa') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'wieżaObserwacyjna') or (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzaj = 'wodowskaz') then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'</p>
Klasa: OT_OIPR Abstract	
<i>Nazwa:</i>	obiekty przyrodnicze
<i>Definicja:</i>	Obiekty będące elementami środowiska przyrodniczo-geograficznego powierzchni Ziemi, które z punktu widzenia przyjętego modelu pojęciowego nie wchodzą w skład kategorii obiektów pokrycie terenu (PT);
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> nazwa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Nazwa własna obiektu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pomnikPrzyrody</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pomnik przyrody</p> <p><i>Dziedzina:</i> Boolean</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Informacja, czy dany obiekt jest pomnikiem przyrody.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajObiektuPrzyrodniczego</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p>

Klasa: OT_OIPR <i>Abstract</i>		
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj obiektu przyrodniczego.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	BDOT500
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_OBOP(ObiektPrzyrodniczy): geometria, identyfikator obiektu przyrodniczego, rodzaj obiektu przyrodniczego, pomnik przyrody.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIPR_L
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIPR_P
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy OIPR nie występują.
	<i>OCL:</i>	inv: OT_OgolnyObiekt.czyObiektBDOO='true' implies self->isEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_OIPR_L		
	<i>Nazwa:</i>	obiekt przyrodniczy
	<i>Definicja:</i>	Obiekty będące elementami środowiska przyrodniczo-geograficznego powierzchni Ziemi, które z punktu widzenia przyjętego modelu pojęciowego nie wchodzą w skład kategorii obiektów pokrycie terenu (PT) – posiadające liniową reprezentację geometryczną.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIPR
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_OIPR
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k rodzaj reprezentacji geometrycznej dla obiektów klasy OIPR_L przyjmuje wartość „linia umowna”.

Klasa: OT_OIPR_L	
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO ='false' then self.rodzajReprGeom='liniaUmowna'

Klasa: OT_OIPR_P	
<i>Nazwa:</i>	obiekt przyrodniczy
<i>Definicja:</i>	Obiekty będące elementami środowiska przyrodniczo-geograficznego powierzchni Ziemi, które z punktu widzenia przyjętego modelu pojęciowego nie wchodzą w skład kategorii obiektów pokrycie terenu (PT) – posiadające punktową reprezentację geometryczną.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_OIPR
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_OIPR
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k rodzaj reprezentacji geometrycznej dla obiektów klasy OIPR_P przyjmuje wartość „środek geometryczny”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO ='false' then self.rodzajReprGeom='srodekGeometryczny'

Klasa: OT_OISZ_A	
<i>Nazwa:</i>	szuwary
<i>Definicja:</i>	Obszary porośnięte wysoką roślinnością trawiastą, występującą zarówno w strefach przybrzeżnych wód jak i na lądzie.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_OBSZ(Szuwary): geometria, identyfikator szuwarów.

Klasa: OT_OISZ_A		
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
	<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji szuwarów jest zasięg umowny.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO ='false' then self.rodzajReprGeom='zasięgUmowny'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu „katDoklGeom”.
	<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu „katDoklGeom” zawsze w tej klasie przyjmuje wartość 'przybliżony'.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO ='false' then self.katDoklGeom='przybliżony'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO obiekty klasy OISZ nie występują.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self->isEmpty()

Klasa: OT_PokrycieTerenu Abstract		
	<i>Nazwa:</i>	pokrycie terenu
	<i>Definicja:</i>	Obszary najważniejszych, powierzchniowych elementów sytuacyjnych terenu, rozróżnialne przede wszystkim na podstawie ich zewnętrznego oglądu (cech fizjonomicznych), a nie pełnionych przez nie funkcji. Obiekty należące do tej klasy zachowują względem siebie relację sąsiedztwa i w sposób ciągły (kompletny) opisują cały teren. Za obiekt pokrycia terenu uznaje się spójny fragment terenu, stanowiący z punktu widzenia zadań BDOT10k i BDOO jednorodną powierzchnię.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTZWZ_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTKM_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTGN_A

Klasa: OT_PokrycieTerenu <i>Abstract</i>		
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTNZ_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTZO_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTPL_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	PRNG
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Referencja do PRNG w zakresie nazw pozyskanych z klasy NG_NazwaGeograficzna.
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTRK_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTTR_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTWP_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTZB_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTLZ_A
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PTUT_A

Klasa: OT_PTGN_A		
<i>Nazwa:</i>	teren gruntów nieużytkowanych	
<i>Definicja:</i>	Obszary piaszczyste lub żwirowe, takie jak wydmy, plaże, piaski nadrzeczne, i obszary kamieniste jak gołoborza, rumowiska skalne oraz obszary pokryte blokami skalnymi lub pokruszonym materiałem skalnym o ostrych krawędziach, piargi, usypiska, osypiska, rumowiska. Na terenach tych może występować niska roślinność trawiasta, pojedyncze drzewa, krzaki oraz pojedyncze budowle lub urządzenia o strukturze i parametrach nie pozwalającej na wydzielenie ich jako obiektów kategorii pokrycie terenu (PT).	
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu	
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»	
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj

Klasa: OT_PTGN_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajGruntuNieuzytowanego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu gruntów odsłoniętych.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_OBOP(ObiektPrzyrodniczy): geometria, identyfikator obiektu przyrodniczego, rodzaj obiektu przyrodniczego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu gruntów nieużytkowanych jest krawędź.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Występowanie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: grunt nieużytkowany.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='gruntNieuzytowany'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: piarg, usypisko lub rumowisko skalne, teren kamienisty, teren piaszczysty lub żwirowy, pozostałe grunty nieużytkowane.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then (self.rodzaj='piargUsypiskoRumowiskoSkalne' or self.rodzaj='terenKamienisty' or self.rodzaj='terenPiaszczystyZwirowy' or self.rodzaj='pozostaleGruntyNieuzytowane')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Klasa: OT_PTKM_A	
<i>Nazwa:</i>	teren pod drogą kołową szynową lub lotniskową
<i>Definicja:</i>	Tereny z budowlami komunikacyjnymi takimi, jak: drogi kołowe, koleje, linie tramwajowe i drogi, w ramach których nie można wydzielić innych elementów pokrycia terenu. Zwykle są to grunty w granicach pasów drogowych dróg publicznych i dróg wewnętrznych m.in. tereny zajęte przez jezdnie, węzły drogowe, chodniki, rowy, torowiska kolejowe, stacje, rampy, perony, utwardzone drogi startowe lotnisk, lotniskowe drogi kołowania i lotniskowe drogi serwisowe.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuKomunikacyjnego
<i>Liczność:</i>	1

Klasa: OT_PTKM_A	
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu pod drogą.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu komunikacyjnego jest zasięg umowy.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='zasięgUmowny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: teren pod drogami kołowymi, szynowymi lub lotniskowymi.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then self.rodzaj='terenPodDrogamiKołowymiSzynowymiLotniskowymi'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: teren pod drogą kołową, teren pod torowiskiem, teren pod drogą kołową i torowiskiem, teren pod drogą lotniskową.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='false' then (self.rodzaj='terenPodDrogaKołowa' or self.rodzaj='terenPodTorowiskiem' or self.rodzaj='terenPodDrogaKołowaTorowiskiem' or self.rodzaj='terenPodDrogaLotniskowa')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się” .
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_PTLZ_A	
<i>Nazwa:</i>	teren leśny lub zadrzewiony
<i>Definicja:</i>	Tereny o zwartym zadrzewieniu: lasy, zadrzewienia parków i cmentarzy oraz inne tereny zadrzewione w szczególności przylegające do wód powierzchniowych grunty porośnięte drzewami, zadrzewienia terenów lotniskowych, rekreacyjnych.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	gatunekDrzew
<i>Nazwa (pełna):</i>	gatunek drzew
<i>Dziedzina:</i>	OT_GatunekDrzewostanu
<i>Liczność:</i>	0..2
<i>Definicja:</i>	Przeważający gatunek drzew.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kategoria
<i>Nazwa (pełna):</i>	kategoria
<i>Dziedzina:</i>	OT_KatDrzewostanu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Kategoria drzewostanu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuLesnegoLubZadrzewionego

Klasa: OT_PTLZ_A	
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu leśnego lub zadrzewionego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Nazwa lasu, parku.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTTL(TerenLesnyZadrzewionyZakrzewiony): geometria, identyfikator terenu leśnego, zadrzewionego lub zakrzewionego, rodzaj terenu leśnego, zadrzewionego lub zakrzewionego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu leśnego lub zadrzewionego jest „krawędź”.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości „teren leśny zadrzewiony” oraz „zadrzewienie”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='terenLesnyZadrzewiony' or self.rodzaj='zadrzewienie'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: „las”, „zagajnik”, 'zadrzewienie'.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then self.rodzaj='las' or self.rodzaj='zagajnik' or self.rodzaj='zadrzewienie'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Drugą wartość atrybutu gatunekDrzew.
<i>Język naturalny:</i>	Drugą wartość atrybutu gatunekDrzew uzupełnia się tylko dla drzewostanów mieszanych.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu kategoria.
<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli wartość atrybutu kategoria wynosi „mieszanych” to licznosc atrybutu gatunekDrzew musi wynosić 2.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_PTNZ_A	
<i>Nazwa:</i>	inny teren niezabudowany
<i>Definicja:</i>	Obszary nieuwzględnione w pozostałych klasach kompleksów pokrycia terenu, w szczególności teren przemysłowo-składowy, teren pod urządzeniami technicznymi i budowlami. Na terenie niezabudowanym może występować niska roślinność trawiasta, pojedyncze drzewa, krzaki oraz pojedyncze budowle oraz urządzenia techniczne (np. zbiorniki materiałów pędnych) o strukturze i parametrach nie pozwalających na wydzielenie ich jako obiektów innej klasy, należącej do kategorii pokrycie terenu (PT).
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuNie zabudowanego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenów niezabudowanych.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Podstawą reprezentacji pozostałych terenów niezabudowanych jest krawędź.
<i>Język naturalny:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartość: „teren niezabudowany”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='terenNie zabudowany'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: „teren pod urządzeniami technicznymi lub budowlami”, „teren przemysłowo-składowy”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then (self.rodzaj='terenPodUrządzeniamiTechnicznymiBudowlami' or self.rodzaj='terenPrzemysłowoSkladowy')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_PTPL_A	
<i>Nazwa:</i>	teren placów
<i>Definicja:</i>	Obszary zróżnicowane ze względu nawierzchnię po których możliwy jest ruch kołowy lub pieszy.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	materialna wierzchni
<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał nawierzchni

Klasa: OT_PTPL_A	
<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialNawierzchni
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Materiał nawierzchni placu.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTPL(Plac): geometria, identyfikator placu, nazwa placu, rodzaj nawierzchni placu.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ulica5
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ulica
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_PTPL_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ulica.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenów placów jest krawędź.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nawierzchnia w BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W BDOO atrybut nawierzchnia może przyjmować wartości: nawierzchnia twarda, nawierzchnia utwardzona, nawierzchnia gruntowa.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (self.nawierzchnia='nawierzchniaTwarda' or self.nawierzchnia='nawierzchniaUtwardzona' or self.nawierzchnia='nawierzchniaGruntowa')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nawierzchnia w BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W BDOT10k atrybut nawierzchnia może przyjmować wartości: beton, bruk, klinkier, kostka kamienna, kostka prefabrykowana, masa bitumiczna, płyty betonowe, tłuczeń, żwir, grunt naturalny, stabilizacja żwirem lub żuzłem.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO='true' then (self.nawierzchnia='beton' or self.nawierzchnia='bruk' or self.nawierzchnia='klinkier' or self.nawierzchnia='kostkaKamienna' or self.nawierzchnia='kostkaPrefabrykowana' or self.nawierzchnia='masaBitumiczna' or self.nawierzchnia='plytyBetonowe' or self.nawierzchnia='tluczen' or self.nawierzchnia='zwir' or self.nawierzchnia='gruntNaturalny' or self.nawierzchnia='stabilizacjaZwiremLubZuzlem')
Klasa: OT_PTRK_A	
<i>Nazwa:</i>	teren roślinności krzewiastej

Klasa: OT_PTRK_A	
<i>Definicja:</i>	Obszary porośnięte gęstymi krzewami, gęstą kosodrzewiną, rosnącą w górach powyżej górnej granicy lasu oraz zarośla karłowatej sosny na torfowiskach i wydmach.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuKrzewiastego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj roślinności krzewiastej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTTL(TerenLesnyZadrzewionyZakrzewiony): geometria, identyfikator terenu leśnego, zadrzewionego lub zakrzewionego, rodzaj terenu leśnego, zadrzewionego lub zakrzewionego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu roślinności krzewiastej jest „krawędź”.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartość „roślinność krzewiasta”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='roslinnoscKrzewiasta'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOT10k.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: zarośla kosodrzewiny, zarośla krzewów.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then (self.rodzaj='zaroslaKosodrzewiny' or self.rodzaj='zaroslaKrzewow')
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Klasa: OT_PTSO_A	
<i>Nazwa:</i>	teren składowania odpadów
<i>Definicja:</i>	Obszary zalegania odpadów przemysłowych lub komunalnych.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuSkładowaniaOdpadow
<i>Liczność:</i>	1

Klasa: OT_PTSO_A		
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu składowania odpadów.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
	<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu składowania odpadów jest krawędź.
	<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOO.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut rodzaj przyjmuje wartości: składowisko odpadów.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzaj='skladowiskoOdpadow'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzaj w bazie BDOT10k.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOT10k atrybut rodzaj przyjmuje wartości: teren składowania odpadów komunalnych, teren składowania odpadów przemysłowych.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then (self.rodzaj='terenSkładowaniaOdpadowKomunalnych' or self.rodzaj='terenSkładowaniaOdpadowPrzemysłowych')
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Klasa: OT_PTTR_A		
	<i>Nazwa:</i>	teren roślinności trawiastej lub upraw rolnych
	<i>Definicja:</i>	Obszary pokryte roślinnością trawiastą, tj. łąki, pastwiska, polany leśne, łądowiska o nawierzchni trawiastej, place sportowe, obszary trawiaste na terenie parków i osiedli oraz grunty orne i trwałe ugory.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rodzaj
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
	<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajRoslinnosciTerenuRolnego
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu rolnego.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	EGiB
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Referencja do EGiB w zakresie: – atrybuty pozyskane z EGB_KonturKlasyfikacyjny: geometria konturu klasyfikacyjnego, rodzaj użytku gruntowego według operatu gleboznawczej klasyfikacji gruntów, – atrybuty pozyskane z EGB_KonturUzytkuGruntowego: geometria konturu użytku gruntowego, rodzaj użytku gruntowego.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:		

Klasa: OT_PTTR_A	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu roślinności trawiastej i upraw rolnych jest krawędź.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_PTUT_A	
<i>Nazwa:</i>	teren upraw trwałych
<i>Definicja:</i>	Obszary sadów, plantacji, ogródków działkowych.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	gatunek
<i>Nazwa (pełna):</i>	gatunek
<i>Dziedzina:</i>	OT_GatunekUprawTrwałych
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Gatunek uprawy - jeśli dotyczy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTerenuUprawTrwałych
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj uprawy trwałej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTTU(TerenUprawTrwałychTrawnik): geometria, identyfikator uprawy trwałej, rodzaj uprawy trwałej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu upraw trwałych jest zasięg umowy.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='zasiegUmowny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut gatunek.
<i>Język naturalny:</i>	Dla ogródków działkowych, szkótek leśnych i szkótek roślin ozdobnych nie pozyskuje się wartości atrybutu gatunekUpraw.
<i>OCL:</i>	inv: if (self.rodzaj='ogrodkiDzialkowe' or self.rodzaj='szkolkaLesna' or self.rodzaj='szkolkaRoslinOzdobnych') then self.gatunek→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.

Klasa: OT_PTUT_A	
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Klasa: OT_PTWP_A	
<i>Nazwa:</i>	woda powierzchniowa
<i>Definicja:</i>	Obszary zajęte przez wody rzek, kanałów, zbiorników wodnych i morza.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idMPHP
<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_MPHP
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator z bazy Mapy Podziału Hydrograficznego Polski.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	poziomWody
<i>Nazwa (pełna):</i>	poziom wody
<i>Dziedzina:</i>	Real
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Wysokość bezwzględna poziomu wody w metrach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajObszaruWody
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj obszaru wody.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	katIstnienia
<i>Nazwa (pełna):</i>	kategoria istnienia
<i>Dziedzina:</i>	OT_KatIstnienia
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Status, stan obiektu.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ciek2
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ciek
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_PTWP_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ciek.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTWP(Tor): geometria, identyfikator wody powierzchniowej, rodzaj wody powierzchniowej, nazwa wody powierzchniowej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association

Klasa: OT_PTWP_A	
<i>Rola:</i>	zbiornikWodny1
<i>Dziedzina:</i>	OT_ZbiornikWodny
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_PTWP_A są powiązane z obiektami klasy OT_ZbiornikWodny.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji obszaru wody powierzchniowej jest „krawędź”.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut poziomWody.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut poziomWody przyjmuje wartość wysokości bezwzględnej poziomu lustra wody z dokładnością 0,1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.poziomWody.value=(self.poziomWody.value).round+(((self.poziomWody.value-(self.poziomWody.value).round)*10).round)/10
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu poziomWody.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut poziomWody przyjmuje wartość w metrach.
<i>OCL:</i>	inv: self.poziomWody.uom.uomSymbol='meter'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartość atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Dla sztucznych zbiorników wodnych atrybut x_katIstnienia przyjmuje wartość „eksploatowany”, natomiast dla naturalnych zbiorników wodnych atrybut x_katIstnienia przyjmuje wartość „nie stosuje się”.

Klasa: OT_PTWZ_A	
<i>Nazwa:</i>	teren zwałowisk i wyrobisk
<i>Definicja:</i>	Obszary zajmowane przez antropogeniczne formy ukształtowania powierzchni ziemi, tj. zwałowiska oraz przestrzenie po górotworze, tj. wyrobiska.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajZwalowiskaWyrobiska
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj zwałowiska lub wyrobiska.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	surowiec
<i>Nazwa (pełna):</i>	surowiec
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajSurowca
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj surowca
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Podstawą reprezentacji terenu wyrobisk i zwałowisk jest krawędź.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzajReprGeom='krawedz'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut surowiec.

Klasa: OT_PTZWZ_A	
<i>Język naturalny:</i>	W przypadku zwałowisk atrybutu surowiec nie wypełnia się.
<i>OCL:</i>	inv: self.rodzaj='zwałowisko' implies self.surowiec→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_PTZB_A	
<i>Nazwa:</i>	zabudowa
<i>Definicja:</i>	Obszary zabudowane utworzone przez budynki mieszkaniowe, przemysłowe, magazynowe, produkcji rolniczej itp. wraz z niewielkimi terenami i urządzeniami, funkcjonalnie związanymi z budynkami – jak podwórza, place, dziedzińce, przejścia, przejazdy, przydomowe place gier i zabaw itp.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_PokrycieTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	charakter
<i>Nazwa (pełna):</i>	charakter
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajCharakteruZabudowy
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Charakter zabudowy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajZabudowy
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj zabudowy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	roślinność
<i>Nazwa (pełna):</i>	roślinność
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajRoslinnosciTerenuZabudowy
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Roślinność występująca pomiędzy budynkami zajmująca istotną powierzchnię.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_PokrycieTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'

Klasa: OT_Port	
<i>Nazwa:</i>	wykaz portów
<i>Definicja:</i>	Wykaz portów.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	lokalizacjaPortu
<i>Nazwa (pełna):</i>	lokalizacja portu
<i>Dziedzina:</i>	OT_LokalizacjaPortu

Klasa: OT_Port	
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Lokalizacja portu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa portu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajPortu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj portu.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	kuko_a2
<i>Dziedzina:</i>	OT_KUKO_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_KUKO_A są powiązane z obiektami klasy OT_Port.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_SKDR_L	
<i>Nazwa:</i>	droga
<i>Definicja:</i>	Odcinki osi dróg, dla dróg jednojezdniowych odpowiadające obiektom klasy OT_SKJZ_L, a dla dróg dwujezdniowych – odpowiadające osi całej drogi, posiadające jednorodny zestaw atrybutów.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_CharakterystykaDrogi
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nrOdcinkaReferencyjnego
<i>Nazwa (pełna):</i>	nr odcinka referencyjnego
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Numer odcinka referencyjnego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	skjz_l2
<i>Dziedzina:</i>	OT_SKJZ_L
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKJZ_L są powiązane z obiektami klasy OT_SKDR_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	szlakDrogowy2
<i>Dziedzina:</i>	OT_SzlakDrogowy
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_SzlakDrogowy zawiera obiekty klasy OT_SKDR_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_CharakterystykaDrogi

Klasa: OT_SKDR_L	
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nrOdcinkaReferencyjnego.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nrOdcinkaReferencyjnego przechowuje maksymalnie 38 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nrOdcinkaReferencyjnego.size()<=38

Klasa: OT_SKJZ_L	
<i>Nazwa:</i>	jezdnia
<i>Definicja:</i>	Odcinki osi jezdni, czyli części drogi przeznaczone do ruchu pojazdów, posiadające jednorodny zestaw atrybutów. Jezdnia może składać się z jednego lub kilku pasów dla danego kierunku ruchu.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_CharakterystykaDrogi
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	polozenie
<i>Nazwa (pełna):</i>	położenie
<i>Dziedzina:</i>	OT_PolozenieObiektuSieciTransportowej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Położenie drogi w stosunku do powierzchni ziemi.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerNawierzchni
<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość nawierzchni
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Szerokość nawierzchni jezdni w metrach, z dokładnością do 0,1 m.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerKoronyDrogi
<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość korony drogi
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Szerokość korony drogi, do której należy jezdnia w metrach, z dokładnością do 0,5 m.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	liczbaPasow
<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba pasów
<i>Dziedzina:</i>	Integer
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Liczba pasów ruchu w jezdni.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ulica
<i>Nazwa (pełna):</i>	ulica
<i>Dziedzina:</i>	Boolean

Klasa: OT_SKJZ_L	
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Zaklasyfikowanie danej jezdni do drogi lub ulicy.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTJZ(Jezdnie): geometria, identyfikator jezdni, nazwa jezdni, rodzaj nawierzchni jezdni, poziom jezdni.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	skdr_11
<i>Dziedzina:</i>	OT_SKDR_L
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKJZ_L są powiązane z obiektami klasy OT_SKDR_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	szlakDrogowy
<i>Dziedzina:</i>	OT_SzlakDrogowy
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_SzlakDrogowy zawiera obiekty klasy OT_SKJZ_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ulica3
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ulica
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_Ulica zawiera obiekty klasy OT_SKJZ_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_CharakterystykaDrogi
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Obiekt OT_SKJZ_L.
<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to obiekt OT_SKJZ_L nie istnieje.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'true' then self→isEmpty()
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerNawierzchni.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut szerNawierzchni przyjmuje wartość zgodną z bazą danych prowadzonych przez odpowiednich zarządców dróg publicznych lub jako topograficzny pomiar bezpośredni wykonany z dokładnością do 0,1 m.
<i>OCL:</i>	inv: self.szerNawierzchni.value=(self.szerNawierzchni.value).round+(((self.szerNawierzchni.value-(self.szerNawierzchni.value).round)*10).round)/10
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerNawierzchni.
<i>Język naturalny:</i>	W przypadku dróg o nawierzchni gruntowej atrybut szerNawierzchni przyjmuje wartość specjalną 'inapplicable'.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.materialNawierzchni = 'G' then self.szerNawierzchni = 'inapplicable'
Ograniczenie:	

Klasa: OT_SKJZ_L	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerKoronyDrogi.
<i>Język naturalny:</i>	Wartość atrybutu szerKoronyDrogi przyjmuje wartość zgodną z bazą danych prowadzonych przez odpowiednich zarządców dróg lub jako topograficzny pomiar bezpośredni wykonany z dokładnością do 0,5 m.
<i>OCL:</i>	inv: OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' implies ((self. szerKoronyDrogi.value).round-self. szerKoronyDrogi.value).abs()=0.0 or ((self. szerKoronyDrogi.value).round-self. szerKoronyDrogi.value).abs=0.5
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerKoronyDrog.
<i>Język naturalny:</i>	W przypadku jezdni dróg dwujezdniowych oraz ulic atrybut szerKoronyDrogi przyjmuje wartość 'inapplicable'.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut liczbaPasow.
<i>Język naturalny:</i>	W przypadku dróg o nawierzchni gruntowej atrybut liczbaPasow przyjmuje wartość 'nie stosuje się'.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.materialNawierzchni= 'G' then self.liczbaPasow = 'inapplicable'
Klasa: OT_SKPP_L	
<i>Nazwa:</i>	przeprawa
<i>Definicja:</i>	Odcinki szlaków komunikacyjnych łączące brzegi rzeki, kanału lub zbiornika wodnego za pomocą promu, przewozu łodziami lub możliwością pieszego przekroczenia w miejscu brodu.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	funTransportowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	funkcja transportowa
<i>Dziedzina:</i>	OT_FunkcjaTransportowa
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Główna funkcja transportowa przeprawy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajPrzeprawy
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj przeprawy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTPR(Przeprawa): geometria, identyfikator przeprawy, rodzaj przeprawy.
Relacja:	

Klasa: OT_SKPP_L	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Obiekty „bród” i „przeprawa łodziami”.
<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to obiekt „bród” i „przeprawa łodziami” w bazie BDOO nie istnieje.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Reprezentacja geometryczna.
<i>Język naturalny:</i>	Rodzajem reprezentacji geometrycznej dla odcinków przepraw jest sztuczny łącznik.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' then self.x_rodzajReprGeom= 'SL'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom przyjmuje wartość „przybliżony”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' then self.x_katDoklGeom= 'Prz'
Klasa: OT_SKRP_L	
<i>Nazwa:</i>	ciąg ruchu pieszego i rowerowego
<i>Definicja:</i>	Pasaże nadmorskie, aleje w parkach, ogródkach działkowych i cmentarzach, ścieżki, ścieżki rowerowe itp.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	klasaCiaguRuchuPieszego
<i>Nazwa (pełna):</i>	klasa ciągu ruchu pieszego
<i>Dziedzina:</i>	OT_KlasaCiaguRuchuPieszego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Klasa ciągu ruchu pieszego.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	materialNawierzchni
<i>Nazwa (pełna):</i>	materiał nawierzchni
<i>Dziedzina:</i>	OT_MaterialNawierzchni
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Materiał nawierzchni.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	polozenie
<i>Nazwa (pełna):</i>	położenie
<i>Dziedzina:</i>	OT_PolozenieObiektuSieciTransportowej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Położenie ciągu ruchu pieszego w stosunku do powierzchni ziemi.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ruchRowerowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	ruch rowerowy
<i>Dziedzina:</i>	OT_RuchRowerowy
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o możliwości ruchu rowerowego.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	schody
<i>Nazwa (pełna):</i>	schody
<i>Dziedzina:</i>	Boolean

Klasa: OT_SKRP_L	
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o obecności schodów w obrębie ciągu ruchu pieszego.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szerokosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	szerokość
<i>Dziedzina:</i>	Distance
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Szerokość ciągu ruchu pieszego w metrach.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa własna ciągu ruchu pieszego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTCR(CiagRuchuPieszegoRowerowego): geometria, identyfikator ciągu ruchu pieszego i rowerowego, rodzaj ciągu ruchu pieszego i rowerowego, rodzaj nawierzchni ciągu ruchu pieszego i rowerowego, poziom ciągu ruchu pieszego i rowerowego, nazwa ciągu ruchu pieszego i rowerowego, rodzaj komunikacji ciągu ruchu pieszego i rowerowego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ulica2
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ulica
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_Ulica zawiera obiekty klasy OT_SKRP_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT □ ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut materialNawierzchni.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut materialNawierzchni przyjmuje wartości szczegółowe, zgodnie ze słownikiem OT_MaterialNawierzchni– nie stosuje się wartości zagregowanych 'T', 'U' i 'G' dla BDOT10k, natomiast dla BDOT250k atrybut materialNawierzchni przyjmuje tylko wartości „T”, „U” i „G”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'true' then (self.materialNawierzchni = 'T' or self.materialNawierzchni = 'U' or self.materialNawierzchni = 'G') else (self.materialNawierzchni = 'Bt' or self.materialNawierzchni = 'Br' or self.materialNawierzchni = 'Kl' or self.materialNawierzchni = 'Kk' or self.materialNawierzchni = 'Kp' or self.materialNawierzchni = 'Mb' or self.materialNawierzchni = 'Pb' or

Klasa: OT_SKRP_L	
	self.materialNawierzchni = 'TI' or self.materialNawierzchni = 'Zw' or self.materialNawierzchni = 'Gr' or self.materialNawierzchni = 'Gz') endif
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut 'szerokosc' przyjmuje wartości zgodnie z topograficznym pomiarem bezpośrednim wykonanym z dokładnością 0,1 m.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' then self.szerokosc.value = (self.szerokosc.value).round + (((self.szerokosc.value - (self.szerokosc.value).round)*10).round)/10
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut 'szerokosc' pozyskuje się jedynie dla alejek i pasaży. Dla ścieżek przyjmuje on wartość 'nie stosuje się'.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' then self.szerokosc = 'inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut polozenie w bazie BDOO.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut 'polozenie' przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'true' then self.polozenie = 'inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size() <= 255

Klasa: OT_SKTR_L	
<i>Nazwa:</i>	tor lub zespół torów
<i>Definicja:</i>	Odcinki osi torów lub osi zespołów torów służących do ruchu pojazdów szynowych. Po torach lub zespołach torów odbywa się lub odbywał się ruch pociągów, tramwajów lub metra.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObjektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	funkcjaToru
<i>Nazwa (pełna):</i>	funkcja toru
<i>Dziedzina:</i>	OT_FunkcjaToru
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Funkcja toru.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	liczbaTorow
<i>Nazwa (pełna):</i>	liczba torów
<i>Dziedzina:</i>	Integer
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Liczba torów od 1 do 4.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	polozenie
<i>Nazwa (pełna):</i>	położenie
<i>Dziedzina:</i>	OT_PolozenieObiektuSieciTransportowej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Położenie torów w stosunku do powierzchni ziemi.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajPojazduSzynowego

Klasa: OT_SKTR_L	
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj pojazdu szynowego
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajPojazduSzynowego
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj pojazdu szynowego.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajTorow
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj torów
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajToru
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj torów.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajTrakcji
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj trakcji
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajTrakcji
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj trakcji.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	liniaKolejowa
<i>Dziedzina:</i>	OT_LiniaKolejowa
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_LiniaKolejowa zawiera obiekty klasy OT_SKTR_L.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	BDOT500
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_KTTR(Tor): geometria, identyfikator toru, rodzaj toru, poziom toru.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Obiekty „tor metra” i „tor tramwajowy”.
<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to obiekt „tor metra” i „tor tramwajowy” nie istnieje.
Klasa: OT_SKRW_P	
<i>Nazwa:</i>	rondo lub węzeł drogowy
<i>Definicja:</i>	Punkty charakterystyczne na skrzyżowaniach typu rondo oraz na krzyżowaniach się lub połączeniach dróg na różnych poziomach, zapewniające pełną lub częściową możliwość wyboru kierunku jazdy.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny

Klasa: OT_SKRW_P		
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nazwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa własna węzła drogowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nrWezlaDrogowego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nr węzła drogowego
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Numer węzła drogowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	typWezlaDrogowego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	typ węzła drogowego
	<i>Dziedzina:</i>	OT_TypWezlaDrogowego
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Typ węzła drogowego.
	<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria punktowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut nrWezlaDrogowego.
	<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nrWezlaDrogowego przechowuje maksymalnie 38 znaków.
	<i>OCL:</i>	inv: self.nrWezlaDrogowego.size()<=38

Klasa: OT_SiecUzbrojeniaTerenu Abstract		
	<i>Nazwa:</i>	SU
	<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjne ogólne określenie sieci tworzonych przez odcinki linii elektroenergetycznych, linii telekomunikacyjnych, przewodów gazowych, naftowych, ciepłowniczych itd.
	<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geometria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Curve
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Geometria liniowa.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization

Klasa: OT_SiecUzbrojeniaTerenu <i>Abstract</i>	
<i>Dziedzina:</i>	OT_SUPR_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SULN_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny
Klasa: OT_SULN_L	
<i>Nazwa:</i>	linia napowietrzna
<i>Definicja:</i>	Odcinki linii przewodów napowietrznych, służących przesyłaniu energii elektrycznej o jednakowym napięciu, pomiędzy węzłami sieci elektroenergetycznej oraz napowietrzne odcinki linii telekomunikacyjnych do przesyłania obrazu, dźwięku, danych.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_SiecUzbrojeniaTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajLiniiNapowietrznej
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o rodzaju linii napowietrznej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	GESUT
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Referencja do GESUT w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodElektroenergetyczny: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, typ przewodu elektroenergetycznego – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodTelekomunikacyjny: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecUzbrojeniaTerenu
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Obiekty „linia elektroenergetyczna średniego napięcia”, „linia elektroenergetyczna niskiego napięcia” i „linia telekomunikacyjna”.
<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli atrybut czyObjektBDOO = 'true', to obiekt „linia elektroenergetyczna średniego napięcia”, „linia elektroenergetyczna niskiego napięcia” i „linia telekomunikacyjna” nie istnieje.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_rodzajReprGeomprzyjmuje.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_rodzajReprGeomprzyjmuje wartość „linia umowna”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObjektBDOO = 'false' then self.x_rodzajReprGeom = 'LU'
Klasa: OT_SUPR_L	
<i>Nazwa:</i>	przewód rurowy
<i>Definicja:</i>	Odcinki przewodów służące do przesyłania, niekiedy na znaczne odległości, cieczy lub gazów.

Klasa: OT_SUPR_L	
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_SiecUzbrojeniaTerenu
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> polozenie</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> położenie</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_PolozenieRurociagu</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Lokalizacja rurociagu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> srPrzewodu</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> średnica przewodu</p> <p><i>Dziedzina:</i> Distance</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Średnica zewnętrzna przewodu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajPrzewoduRurowego</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj odcinka przewodu rurowego.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> GESUT</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Referencja do GESUT w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodBenzynowy: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu, – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodCieplowniczy: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu, – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodGazowy: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodNaftowy: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodWodociagowy: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu, typ przewodu wodociagowego – atrybuty pozyskane z klasy GES_PrzewodPrzewodKanalizacyjny: geometria, identyfikator przewodu, funkcja przewodu, rodzaj przewodu, przebieg przewodu, średnica zewnętrzna przewodu.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_SiecUzbrojeniaTerenu</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Obiekt „cieplowniczy”, „kanalizacyjny” i „wodociagowy”.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to obiekt „cieplowniczy”, „kanalizacyjny” i „wodociagowy” nie istnieje.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if (OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'true' and self.rodzaj='cieplowniczy') or</p>

Klasa: OT_SUPR_L	
	(OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO =true' and self.rodzaj='kanalizacji') or (OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO =true' and self.rodzaj='wodociagowy') then self→isEmpty()
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut 'srPrzewodu'.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut 'srPrzewodu' podaje się dla BDOT10k z dokładnością do 0,01 m, dla BDOO z dokładnością 0,5 m.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO =false' then self.srPrzewodu.value=(self.srPrzewodu.value).round+(((self.srPrzewodu.value-(self.srPrzewodu.value).round)*100).round)/100 else (((self.srPrzewodu.value).round-self.srPrzewodu.value).abs()=0.0 or ((self.srPrzewodu.value).round-self.srPrzewodu.value).abs=0.5)</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut przekroj.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut 'przekroj' podaje się w metrach.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.przekroj.uom.uomSymbol='meter'</p>

Klasa: OT_SiecWodna Abstract	
<i>Nazwa:</i>	SW
<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjne ogólne określenie sieci tworzonych przez odcinki osi rzek, strumieni, kanałów i rowów melioracyjnych pomiędzy węzłami sieci hydrograficznej takimi jak źródło, ujście, wpływ do zbiornika, wypływ ze zbiornika, rozwidlenie cieką na ciek główny i boczny itp.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idMPHP</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ID_MPHP</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Identyfikator z bazy Mapy Podziału Hydrograficznego Polski.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> polozenie</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> położenie</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_PolozenieCieku</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Informacja o położeniu cieką względem powierzchni gruntu.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> szerokosc</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> szerokość</p> <p><i>Dziedzina:</i> Distance</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Szerokość cieką w metrach.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> geometria</p> <p><i>Dziedzina:</i> GM_Curve</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Geometria liniowa.</p>
Relacja:	

Klasa: OT_SiecWodna <i>Abstract</i>	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	ciek1
<i>Dziedzina:</i>	OT_Ciek
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Klasa OT_Ciek zawiera obiekty klasy OT_SiecWodna.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SWRS_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SWRM_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SWKN_L
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObjektTopograficzny

Klasa: OT_SWKN_L	
<i>Nazwa:</i>	kanał
<i>Definicja:</i>	Odcinki sztucznych cieków wodnych, pomiędzy węzłami sieci hydrograficznej, pełniących rolę transportowe lub melioracyjne.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_SiecWodna
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	okresowosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	okresowość
<i>Dziedzina:</i>	Boolean
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o okresowości cieku.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przebieg
<i>Nazwa (pełna):</i>	przebieg
<i>Dziedzina:</i>	OT_PrzebiegCieku
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Określenie przebiegu nurtu.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	statusEksploatacji
<i>Nazwa (pełna):</i>	status eksploatacji
<i>Dziedzina:</i>	OT_StatusEksploatacji
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o zeglowności.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecWodna
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerokosc.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut szerokosc przyjmuje wartości zgodnie z właściwą szerokością kanału, z dokładnością 0,5 m.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' then

Klasa: OT_SWKN_L	
	((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs()=0.0 or ((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs()=0.5
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut specjalny x_katDoklGeom.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katDoklGeom= 'dokładny' stosuje się dla wszystkich odcinków kanałów.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then self.x_katDoklGeom ='dokładny'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w każdym przypadku przyjmuje wartość „eksploatowany”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia ='eksploatowany'</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut polozenieCieku.</p> <p><i>Język naturalny:</i> W bazie BDOO atrybut polozenieCieku przyjmuje wartość 0, co wynika z selekcji obiektów tworzących klasę SWKN_L.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO ='true' then self.polozenieCieku= '0'</p>

Klasa: OT_SWRM_L	
<i>Nazwa:</i>	rów melioracyjny
<i>Definicja:</i>	Odcinki sztucznych koryt prowadzące wodę w sposób ciągły lub okresowy, o szerokości dna mniejszej niż 1,5 m przy ich ujściu, które służą regulacji stosunków wodnych w celu polepszenia zdolności produkcyjnej gleby, ułatwienia jej uprawy oraz na ochronie użytków rolnych przed powodzią, i są ujęte w ewidencji wód, urządzeń melioracji wodnych oraz zmeliorowanych gruntów.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_SiecWodna
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rodzaj</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_RodzajRowuMelioracyjnego</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj rowu melioracyjnego.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «voidable»</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> BDOT500</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Referencja do BDOT500 w zakresie: – atrybuty pozyskane z klasy BDZ_PTRW(Row): geometria, identyfikator rowu, rodzaj rowu.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_SiecWodna</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut rodzajRowuMel .</p> <p><i>Język naturalny:</i> Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to atrybut rodzajRowuMel przyjmuje wartość rowMelioracyjny, w przeciwnym wypadku atrybut rodzajRowuMel przyjmuje wartość „zbiorczy” lub „zwykły”.</p> <p><i>OCL:</i> inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then</p>

Klasa: OT_SWRM_L	
	self.rodzajRowuMel = 'rowMelioracyjny' else (self.rodzajRowuMel = 'zbiorczy' or self.rodzajRowuMel = 'zwykly') endif
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katDoklGeom= 'dokladny' stosuje się dla wszystkich odcinków rowów.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then self.x_katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny katIstnienia w każdym przypadku przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='false' then self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut polozenieCieku.
<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut polozenieCieku przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObjektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.polozenieCieku='inapplicable'

Klasa: OT_SWRS_L	
<i>Nazwa:</i>	rzeka i strumień
<i>Definicja:</i>	Odcinki osi rzek, strumieni, pomiędzy węzłami sieci hydrograficznej takimi jak źródło, ujście, wpływ do zbiornika, wypływ ze zbiornika, rozwidlenie cieku na ciek główny i ramię boczne itp.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_SiecWodna
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	okresowosc
<i>Nazwa (pełna):</i>	okresowość
<i>Dziedzina:</i>	Boolean
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Informacja o okresowości cieku.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przebieg
<i>Nazwa (pełna):</i>	przebieg
<i>Dziedzina:</i>	OT_PrzebiegCieku
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Określenie przebiegu nurtu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajRzeki
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj cieku.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	statusEksploatacji
<i>Nazwa (pełna):</i>	status eksploatacji
<i>Dziedzina:</i>	OT_StatusEksploatacji
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Informacja o żeglowności.

Klasa: OT_SWRS_L		
Relacja:	<i>Typ:</i>	Generalization
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SiecWodna
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut rodzajRzeki.
	<i>Język naturalny:</i>	Jeżeli atrybut czyObiektBDOO = true, to atrybut rodzajRzeki przyjmuje wartość rzekaStrumienPotokLubStruga, w przeciwnym wypadku atrybut rodzajRzeki przyjmuje wartość rzeka lub strumienPotokLubStruga.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO='true' then self.rodzajRzeki = 'rzekaStrumienPotokLubStruga' else (self.rodzajRzeki = 'rzeka' or self.rodzajRzeki = 'strumienPotokLubStruga') endif
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut statusEksploatacji.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut statusEksploatacji jest obligatoryjny tylko dla rzek.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' and self.rodzajRzeki = 'rzeka' then self.statusEksploatacji → notEmpty()
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut szerokosc przyjmuje wartości zgodnie z topograficznym pomiarem bezpośrednim wykonanym z dokładnością 0,5 m.
	<i>OCL:</i>	inv: ((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs()=0.0 or ((self.szerokosc.value).round-self.szerokosc.value).abs()=0.5
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia.
	<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia przyjmuje wartość „nie stosuje się”.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'false' then self.x_katIstnienia = 'inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i>	Atrybut szerokosc.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut szerokosc przyjmuje wartość uśrednioną zagregowanych segmentów.
	<i>Nazwa:</i>	Atrybut polozenieCieku.
	<i>Język naturalny:</i>	W bazie BDOO atrybut polozenieCieku przyjmuje wartość 0, co wynika z selekcji obiektów tworzących klasę SWRS_L.
	<i>OCL:</i>	inv: if OT_ObiektTopograficzny.czyObiektBDOO = 'true' then self.polozenieCieku = '0'
Klasa: OT_SzlakDrogowy		
	<i>Nazwa:</i>	wykaz szlaków drogowych
	<i>Definicja:</i>	Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ.
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	numer
	<i>Nazwa (pełna):</i>	numer
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Numer drogi.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	skjz_11
	<i>Dziedzina:</i>	OT_SKJZ_L
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKJZ_L wchodzą w skład OT_SzlakDrogowy.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association

Klasa: OT_SzlakDrogowy	
<i>Rola:</i>	skdr_12
<i>Dziedzina:</i>	OT_SKDR_L
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKDR_L wchodzą w skład klasy OT_SzlakDrogowy.

Klasa: OT_TerenyChronione Abstract	
<i>Nazwa:</i>	Tereny chronione
<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjny obiekt określający obszary wydzielone na podstawie odpowiednich rozporządzeń w celu ochrony szczególnych walorów przyrodniczych i krajobrazowych danego terenu.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_ObiektTopograficzny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometria
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria
<i>Dziedzina:</i>	GM_Polygon
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Geometria powierzchniowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idKSOCH
<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_KSOCH
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator obiektu wg KSOCH.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_ObiektTopograficzny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	PRNG
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Referencja do PRNG w zakresie nazw terenów chronionych.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TCRZ_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TCON_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TCPK_A
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TCPN_A
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut idKSOCH.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu idKSOCH przechowuje maksymalnie 20 znaków. inv: self.idKSOCH.size()<=20
<i>OCL:</i>	

Klasa: OT_TCON_A	
<i>Nazwa:</i>	obszar Natura 2000
<i>Definicja:</i>	Obszar specjalnej ochrony ptaków, specjalny obszar ochrony siedlisk

Klasa: OT_TCON_A	
<i>Klasa bazowa:</i> <i>Stereotypy:</i>	lub obszar mający znaczenie dla Wspólnoty Europejskiej, utworzony w celu ochrony populacji dziko występujących ptaków lub siedlisk przyrodniczych lub gatunków będących przedmiotem zainteresowania Wspólnoty. OT_TerenyChronione «FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> idNatura <i>Nazwa (pełna):</i> ID_NATURA <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Kod obszaru w systemie NATURA2000.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> nazwa <i>Nazwa (pełna):</i> nazwa <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Nazwa obszaru chronionego.
Relacja:	<i>Typ:</i> Generalization <i>Dziedzina:</i> OT_TerenyChronione
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia. <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”. <i>OCL:</i> inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut specjalny katDoklGeom. <i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny katDoklGeom w tej klasie przyjmuje wartość „dokładny”. <i>OCL:</i> inv: self.katDoklGeom='dokładny'
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa. <i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków. <i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255
Ograniczenie:	<i>Nazwa:</i> Atrybut idNatura. <i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu idNatura przechowuje maksymalnie 12 znaków. <i>OCL:</i> inv: self.idNatura.size()<=12
Klasa: OT_TCPK_A	
<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i>	park krajobrazowy Obszar chroniony ze względu na wartości przyrodnicze, historyczne i kulturowe oraz walory krajobrazowe w celu zachowania, popularyzacji tych wartości w warunkach zrównoważonego rozwoju.
<i>Klasa bazowa:</i> <i>Stereotypy:</i>	OT_TerenyChronione «FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> nazwa <i>Nazwa (pełna):</i> nazwa <i>Dziedzina:</i> CharacterString <i>Liczność:</i> 1 <i>Definicja:</i> Nazwa obszaru chronionego.
Relacja:	

Klasa: OT_TCPK_A	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TerenyChronione
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom w tej klasie przyjmuje wartość „dokładny” .
<i>OCL:</i>	inv: self.katDoklGeom='dokładny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_TCPN_A	
<i>Nazwa:</i>	Park narodowy
<i>Definicja:</i>	Obszar wyróżniający się szczególnymi wartościami przyrodniczymi, naukowymi, społecznymi, kulturowymi i edukacyjnymi, o powierzchni nie mniejszej niż 1 000 ha, na którym ochronie podlega cała przyroda oraz walory krajobrazowe.
<i>Klasa bazowa:</i>	OT_TerenyChronione
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Nazwa obszaru chronionego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TerenyChronione
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom w tej klasie przyjmuje wartość „dokładny” .
<i>OCL:</i>	inv: self.katDoklGeom='dokładny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się”.
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_TCRZ_A	
<i>Nazwa:</i>	Rezerwat
<i>Definicja:</i>	Obszar zachowany w stanie naturalnym lub mało zmienionym, ekosystemy, ostoje i siedliska przyrodnicze, a także siedliska roślin, siedliska zwierząt i siedliska grzybów oraz twory i składniki przyrody

Klasa: OT_TCRZ_A	
<i>Klasa bazowa:</i>	nieożywionej, wyróżniające się szczególnymi wartościami przyrodniczymi, naukowymi, kulturowymi lub walorami krajobrazowymi. Rezerwaty występują zarówno na terenach parków narodowych i krajobrazowych jak i poza nimi.
<i>Stereotypy:</i>	OT_TerenyChronione «FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj
<i>Dziedzina:</i>	OT_RodzajRezerwatu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Rodzaj rezerwatu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa obszaru chronionego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Dziedzina:</i>	OT_TerenyChronione
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny katDoklGeom w tej klasie przyjmuje wartość „dokładny” .
<i>OCL:</i>	inv: self.katDoklGeom='dokladny'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Wartości atrybutu x_katIstnienia.
<i>Język naturalny:</i>	Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość oznaczającą „nie stosuje się” .
<i>OCL:</i>	inv: self.x_katIstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255
Klasa: OT_Ulica	
<i>Nazwa:</i>	ulica
<i>Definicja:</i>	Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idTerytUlic
<i>Nazwa (pełna):</i>	ID_TERYT_ULIC
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator z centralnego katalogu ulic prowadzonego w GUS.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kodUlicyGm
<i>Nazwa (pełna):</i>	KOD_ULICY_GM
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator ulicy z rejestru prowadzonego w gminie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa1

Klasa: OT_Ulica	
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa 1
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Pierwsza część nazwy ulicy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa2
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa 2
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Główna część nazwy ulicy, najczęściej wykorzystywana.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przedrostek1
<i>Nazwa (pełna):</i>	przedrostek 1
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Przedrostek nazwy, część 1.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przedrostek2
<i>Nazwa (pełna):</i>	przedrostek 2
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Przedrostek nazwy, część 2.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	skrp_11
<i>Dziedzina:</i>	OT_SKRP_L
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKRP_L wchodzą w skład OT_Ulica.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	EMUiA
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Referencja do EMUiA w zakresie informacji o nowo powstałych ulicach.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	skjz_13
<i>Dziedzina:</i>	OT_SKJZ_L
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_SKJZ_L wchodzą w skład OT_Ulica.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	adms_a4
<i>Dziedzina:</i>	OT_ADMS_A
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_ADMS_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ulica.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ptpl_a
<i>Dziedzina:</i>	OT_PTPL_A
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_PTPL_A są powiązane z obiektami klasy OT_Ulica.
Ograniczenie:	

Klasa: OT_Ulica	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut idTerytUlic.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu idTerytUlic przechowuje 7 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.idTerytUlic.size()==7
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut kodUlicyGm.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu kodUlicyGm przechowuje 50 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.kodUlicyGm.size()<=50
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa1.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa1 przechowuje maksymalnie 100 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa1.size()<=100
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa2.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa2 przechowuje maksymalnie 100 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=100
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut przedrostek1.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu przedrostek1 przechowuje maksymalnie 15 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.przedrostek1.size()<=15
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut przedrostek2.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu przedrostek2 przechowuje maksymalnie 30 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.przedrostek2.size()<=30
Klasa: OT_WezelKolejowy	
<i>Nazwa:</i>	wykaz węzłów kolejowych
<i>Definicja:</i>	Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	oznaczenie
<i>Nazwa (pełna):</i>	oznaczenie
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Oznaczenie węzła kolejowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	nazwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Nazwa węzła kolejowego.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	poczatekLiniiKolejowej
<i>Dziedzina:</i>	OT_LiniaKolejowa
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_LiniaKolejowa są powiązane z obiektami klasy OT_WezelKolejowy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	koniecLiniiKolejowej
<i>Dziedzina:</i>	OT_LiniaKolejowa
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Obiekty klasy OT_LiniaKolejowa są powiązane z obiektami klasy OT_WezelKolejowy.

Klasa: OT_WezelKolejowy	
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255</p>
Klasa: OT_ZbiornikWodny	
	<p><i>Nazwa:</i> wykaz zbiorników wodnych</p> <p><i>Definicja:</i> Typ danych wyliczeniowych: WYKAZ.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «FeatureType»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idIIP</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> Identyfikator IIP</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_Identyfikator</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Typ reprezentujący unikalny identyfikator obiektu nadawany przez dostawcę zbioru danych. Identyfikator ten może zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje aby zbudować referencję do obiektu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> idPRNG</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ID_PRNG</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Identyfikator zbiornika z PRNG.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> nazwa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Nazwa zbiornika wodnego.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_informDodatkowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> informacja dodatkowa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Dodatkowe informacje dotyczące obiektu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> x_aktualnoscA</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> aktualność atrybutów</p> <p><i>Dziedzina:</i> Date</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Stan aktualności atrybutów obiektu.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> PRNG</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Referencja do PRNG w zakresie atrybutów pozyskanych - z klasy NG_NazwaGeograficzna: nazwa, identyfikator PRNG.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> buzm_l2</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_BUZZM_L</p> <p><i>Liczność:</i> 0..*</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_BUZZM_L są powiązane z obiektami klasy</p>

Klasa: OT_ZbiornikWodny	
OT_ZbiornikWodny.	
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> ptwp_a1</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_PTWP_A</p> <p><i>Liczność:</i> 0..1</p> <p><i>Definicja:</i> Obiekty klasy OT_PTWP_A są powiązane z obiektami klasy OT_ZbiornikWodny.</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut idPRNG.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu idPRNG przechowuje 38 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.idPRNG.size()=38</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Atrybut nazwa.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.</p> <p><i>OCL:</i> inv: self.nazwa.size()<=255</p>

Klasa: OT_PodzialTerytorialny <i>Abstract</i>	
<p><i>Nazwa:</i> AD</p> <p><i>Definicja:</i> Abstrakcyjny obiekt określający obszary wydzielone na podstawie odpowiednich rozporządzeń w celu sprawnego administrowania i zarządzania terenem.</p> <p><i>Klasa bazowa:</i> OT_ObjektTopograficzny</p> <p><i>Stereotypy:</i> «FeatureType»</p>	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> nazwa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> nazwa</p> <p><i>Dziedzina:</i> CharacterString</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Nazwa jednostki administracyjnej lub miejscowości.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> geometria</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> geometria</p> <p><i>Dziedzina:</i> GM_Polygon</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Geometria powierzchniowa.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ObjektTopograficzny</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Association</p> <p><i>Rola:</i> EMUiA</p> <p><i>Dziedzina:</i> BT_ReferencjaDoObiektu</p> <p><i>Liczność:</i> 1</p> <p><i>Definicja:</i> Referencja do EMUiA.</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ADMS_A</p>
Relacja:	<p><i>Typ:</i> Generalization</p> <p><i>Dziedzina:</i> OT_ADJA_A</p>
Ograniczenie:	<p><i>Nazwa:</i> Wartości atrybutu x_katIstnienia.</p> <p><i>Język naturalny:</i> Atrybut specjalny x_katIstnienia w tej klasie przyjmuje wartość</p>

Klasa: OT_PodzialTerytorialny <i>Abstract</i>	
<i>OCL:</i>	oznaczającą „nie stosuje się”. inv: self.x_katlstnienia='inapplicable'
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	Atrybut nazwa.
<i>Język naturalny:</i>	Pole atrybutu nazwa przechowuje maksymalnie 255 znaków.
<i>OCL:</i>	inv: self.nazwa.size()<=255

Klasa: OT_LiczbaPoziomow	
<i>Nazwa:</i>	liczba poziomów
<i>Definicja:</i>	Klasa opisująca liczbę poziomów dla budowli inżynierskich.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	jednopoziomowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	jednopoziomowy - 1
<i>Definicja:</i>	Obiekt jednopoziomowy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	dwupoziomowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	dwupoziomowy - 2
<i>Definicja:</i>	Obiekt dwupoziomowy.

Klasa: OT_FunkcjaToru	
<i>Nazwa:</i>	funkcja toru
<i>Definicja:</i>	Funkcja toru.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torSzlakowyZwykly
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor szlakowy zwykły - Tsz
<i>Definicja:</i>	Tor szlakowy zwykły.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torSzlakowyStacyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor szlakowy stacyjny - Tss
<i>Definicja:</i>	Tor stacyjny szlakowy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torZwyklyStacyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor zwykły stacyjny - Tzs
<i>Definicja:</i>	Tor stacyjny zwykły.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	bocznica
<i>Nazwa (pełna):</i>	bocznica - Bcz
<i>Definicja:</i>	Bocznica.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torSzlakowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor szlakowy - TS
<i>Definicja:</i>	Tor szlakowy.

Klasa: OT_FunkcjaTransportowa		
	<i>Nazwa:</i>	funkcja transportowa
	<i>Definicja:</i>	Funkcja transportowa.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ruchPieszy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ruch pieszy - Psz
	<i>Definicja:</i>	Ruch pieszy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ruchSamochodowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ruch samochodowy - Sam
	<i>Definicja:</i>	Ruch samochodowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ruchOsobowoTowarowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ruch osobowo-towarowy - Tos
	<i>Definicja:</i>	Ruch osobowo-towarowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ruchTowarowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ruch towarowy - Tow
	<i>Definicja:</i>	Przewóz towarów.
Klasa: OT_GatunekDrzewostanu		
	<i>Nazwa:</i>	gatunek drzewostanu
	<i>Definicja:</i>	Gatunek drzewostanu.
	<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	akacja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	akacja - Akc
	<i>Definicja:</i>	Akacja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	brzoza
	<i>Nazwa (pełna):</i>	brzoza - Brz
	<i>Definicja:</i>	(łac. Betula L.) – rodzaj drzew i krzewów należący do rodziny brzozowatych (Betulaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	buk
	<i>Nazwa (pełna):</i>	buk - Buk
	<i>Definicja:</i>	(łac. Fagus L.) – rodzaj drzew z rodziny bukowatych (Fagaceae Dumort.).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	daglezja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	daglezja - Dgl
	<i>Definicja:</i>	Daglezja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dąb
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dąb - Dab
	<i>Definicja:</i>	(łac. Quercus L.) – rodzaj drzew, rzadziej wysokich krzewów, zaliczony do rodziny bukowatych (Fagaceae Dumort.).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	grab
	<i>Nazwa (pełna):</i>	grab - Grb
	<i>Definicja:</i>	(łac. Carpinus L.) – rodzaj drzew z rodziny Stylocerataceae.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jawor
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jawor - Jwr

Klasa: OT_GatunekDrzewostanu		
	<i>Definicja:</i>	Jawor.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jesion
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jesion - Jsn
	<i>Definicja:</i>	(łac. Fraxinus L.) – rodzaj roślin z rodziny oliwkowatych (Oleaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jodła
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jodła - Jdl
	<i>Definicja:</i>	(łac. Abies Mill.) – rodzaj zimozielonych drzew z rodziny sosnowatych (Pinaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	klon
	<i>Nazwa (pełna):</i>	klon - Kln
	<i>Definicja:</i>	(łac. Acer platanoides L.) – gatunek z rodziny klonowatych (Aceraceae Juss.).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	limba
	<i>Nazwa (pełna):</i>	limba - Lmb
	<i>Definicja:</i>	Limba.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lipa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	lipa - Lpa
	<i>Definicja:</i>	(łac. Tilia) – rodzaj długowiecznych drzew należący do rodziny lipowatych (Tiliaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	modrzew
	<i>Nazwa (pełna):</i>	modrzew - Mdr
	<i>Definicja:</i>	(łac. Larix Mill.) – rodzaj drzew z rodziny sosnowatych (Pinaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	olcha
	<i>Nazwa (pełna):</i>	olcha - Olc
	<i>Definicja:</i>	Inaczej olsza (łac. Alnus Mill.) – rodzaj drzew z rodziny brzoźowatych (Betulaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osika
	<i>Nazwa (pełna):</i>	osika - Osk
	<i>Definicja:</i>	Osika.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sosna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sosna - Ssn
	<i>Definicja:</i>	(łac. Pinus L.) – rodzaj roślin z rodziny sosnowatych (Pinaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	świerk
	<i>Nazwa (pełna):</i>	świerk - Swr
	<i>Definicja:</i>	(łac. Picea A. Dietr.) – rodzaj wiecznie zielonych drzew z rodziny sosnowatych (Pinaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	topola
	<i>Nazwa (pełna):</i>	topola - Tpl
	<i>Definicja:</i>	Topola.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiaz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiaz - Wiz

Klasa: OT_GatunekDrzewostanu		
	<i>Definicja:</i>	(łac. Ulmus L.) – rodzaj drzew, rzadziej krzewów z rodziny wiązowatych (Ulmaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wierzba
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wierzba - Wib
	<i>Definicja:</i>	Wierzba.
Klasa: OT_GatunekUprawTrwałych		
	<i>Nazwa:</i>	gatunek upraw trwałych
	<i>Definicja:</i>	Gatunek upraw trwałych.
	<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	agrest
	<i>Nazwa (pełna):</i>	agrest - Agr
	<i>Definicja:</i>	Właściwie porzeczka agrest (Ribes uva-crispa L.), zwyczajowo nazywana agrestem – gatunek krzewu z rodziny agrestowatych (Grossulariaceae DC.).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	aronia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	aronia - Aro
	<i>Definicja:</i>	Aronia czarna, (Aronia melanocarpa) – gatunek krzewu należący do rodziny różowatych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	brzoskwinia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	brzoskwinia - Brz
	<i>Definicja:</i>	Brzoskwinia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	chmiel
	<i>Nazwa (pełna):</i>	chmiel - Chm
	<i>Definicja:</i>	Chmiel (Humulus) – gatunek byliny z rodziny konopiowatych (Cannabaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	czereśnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	czereśnia - Czr
	<i>Definicja:</i>	Czereśnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	grusza
	<i>Nazwa (pełna):</i>	grusza - Grs
	<i>Definicja:</i>	Grusza (Pyrus L.) – rodzaj w większości niewielkich drzew z rodziny różowatych (Rosaceae).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jablon
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jablon - Jbl
	<i>Definicja:</i>	Jabłoń (Malus Mill.) – rodzaj roślin wieloletnich należący do rodziny różowatych. Występuje powszechnie w strefie klimatów umiarkowanych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	morela
	<i>Nazwa (pełna):</i>	morela - Mrl
	<i>Definicja:</i>	Morela.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	porzeczka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	porzeczka - Prz
	<i>Definicja:</i>	Porzeczka (Ribes L.) – rodzaj krzewu z rodziny agrestowatych.

Klasa: OT_GatunekUprawTrwalych		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sliwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	śliwa - Slw
	<i>Definicja:</i>	Prunus L. – rodzaj krzewów i drzew z rodziny różowatych (Rosaceae Juss). Do rodzaju tego należą gatunki określone zwyczajowymi nazwami jako: brzoskwinia, czeremcha, czereśnia, laurowiśnia, morela, wiśnia, śliwa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiklina
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiklina - Wkl
	<i>Definicja:</i>	Wiklina – młode pędy kilku gatunków wierzby, które po obróbce wykorzystywane są w wikliniarstwie (plecionkarstwie). Nazwa ta jest także zwyczajowym określeniem wierzby purpurowej (Salix purpurea).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	winorosł
	<i>Nazwa (pełna):</i>	winorosł - Win
	<i>Definicja:</i>	Winorośl (Vitis L.) – rodzaj pnączy z wężami czepnymi z rodziny winoroślowatych, obejmujący około 60 gatunków.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wisnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiśnia - Wsn
	<i>Definicja:</i>	Wiśnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drzewaIglaste
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drzewa iglaste- Dig
	<i>Definicja:</i>	Drzewa iglaste.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drzewaLisciaste
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drzewa liściaste - Dls
	<i>Definicja:</i>	Drzewa liściaste.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drzewaMieszane
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drzewa mieszane - Dms
	<i>Definicja:</i>	Drzewa mieszane.
Klasa: OT_KatDokladnosci		
	<i>Nazwa:</i>	kategoria dokładności
	<i>Definicja:</i>	Kategoria dokładności geometrycznej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dokładny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dokładny - Dok
	<i>Definicja:</i>	Położenie obiektu zgodnie z ogólnymi kryteriami dokładnościowymi pozyskiwania danych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przybliżony
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przybliżony - Prz
	<i>Definicja:</i>	Położenie obiektu poniżej poziomu określonego ogólnymi kryteriami dokładnościowymi pozyskiwania danych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	niepewny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	niepewny - Npw
	<i>Definicja:</i>	Położenie niepewne - istnieje prawdopodobieństwo, że obiekt

Klasa: OT_KatDokladnosi		
reprezentowany w bazie danych nie istnieje.		
Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa:</i>	skróty kartograficzne
	<i>Definicja:</i>	Skróty kartograficzne.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	ambasada
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ambasada - amb.
	<i>Definicja:</i>	Ambasada.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	bank
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bank - B
	<i>Definicja:</i>	Bank.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	brod
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bród - b.
	<i>Definicja:</i>	Bród.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	bazaTransportowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia lub baza transportowa - b. tran.
	<i>Definicja:</i>	Zajezdnia lub baza transportowa.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	basenKapielowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	basen kąpielowy - bas. kąp.
	<i>Definicja:</i>	Basen kąpielowy.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	budowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budowa - bud.
	<i>Definicja:</i>	Budowa.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	biurowiec
	<i>Nazwa (pełna):</i>	biurowiec - biur.
	<i>Definicja:</i>	Biurowiec.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	ogrodBotaniczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ogród botaniczny - bot.
	<i>Definicja:</i>	Ogród botaniczny.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	centrumHandlowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	centrum handlowe - c. han.
	<i>Definicja:</i>	Centrum handlowe.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	plantacjaChmielu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	plantacja chmielu - chm.
	<i>Definicja:</i>	Plantacja chmielu.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	domDziecka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom dziecka - d. dz.
	<i>Definicja:</i>	Dom dziecka.
Atrybut:		
	<i>Nazwa:</i>	domHandlowy

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom handlowy - d. h.
	<i>Definicja:</i>	Dom handlowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domKultury
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom kultury - d. k.
	<i>Definicja:</i>	Dom kultury.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domOpieki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom opieki - d. op.
	<i>Definicja:</i>	Dom opieki (rencistów, starców).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domParafialny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom parafialny - d. paraf.
	<i>Definicja:</i>	Dom parafialny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domStudenta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom studenta - d. s.
	<i>Definicja:</i>	Dom studenta (akademik).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domWychowawczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom wychowawczy - d. wych.
	<i>Definicja:</i>	Dom wychowawczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domWypoczynkowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom wypoczynkowy - d. wyp.
	<i>Definicja:</i>	Dom wypoczynkowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dworzecAutobusowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dworzec autobusowy - dw. aut.
	<i>Definicja:</i>	Dworzec autobusowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elektrownia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elektrownia - el.
	<i>Definicja:</i>	Elektrownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elektrociepłownia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elektrociepłownia - elc.
	<i>Definicja:</i>	Elektrociepłownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elewator
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elewator - elw.
	<i>Definicja:</i>	Elewator.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	twierdzaLubForteca
	<i>Nazwa (pełna):</i>	twierdza lub forteca - fort.
	<i>Definicja:</i>	Twierdza lub forteca.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	garaz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	garaż - gar.
	<i>Definicja:</i>	Garaż.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	gazowniaZbiornikGazu

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	gazownia, zbiornik gazu, szyb gazowy - gaz. Gazownia, zbiornik gazu, szyb gazowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	hotel hotel - H Hotel.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	halaTargowa hala targowa - h.targ. Hala targowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	halaSportowa hala sportowa - h. sport. Hala sportowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	halda hałda - hłd. Hałda.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynekFermHodowlanych budynek produkcyjny ferm hodowlanych - hod. Budynek produkcyjny ferm hodowlanych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	internat internat - int. Internat.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kino kino - K Kino.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kemping kemping - kemp. Kemping.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	klasztor klasztor - kl. Klasztor.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kamieniołom kamieniołom - kłm Kamieniołom.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kopalnia kopalnia - kop. Kopalnia (Kop. – łącznie z nazwą własną).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	domkiLetniskowe domki letniskowe - letn. Domki letniskowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ładowisko

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	lądowisko - ląd.
	<i>Definicja:</i>	Lądowisko.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lotnisko
	<i>Nazwa (pełna):</i>	lotnisko - lotn.
	<i>Definicja:</i>	Lotnisko.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	muzeum
	<i>Nazwa (pełna):</i>	muzeum - M
	<i>Definicja:</i>	Muzeum.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	magazyny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	magazyny - mag.
	<i>Definicja:</i>	Magazyny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przemysłMetalurgiczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przemysł metalurgiczny - metalurg.
	<i>Definicja:</i>	Przemysł metalurgiczny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szybNaftowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szyb naftowy - nft.
	<i>Definicja:</i>	Szyb naftowy, zbiornik nafty.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nieczysty
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nieczysty - niecz.
	<i>Definicja:</i>	Nieczysty.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	obserwatoriumAstronomiczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	obserwatorium astronomiczne - obs. astr.
	<i>Definicja:</i>	Obserwatorium astronomiczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	oczyszczalniaŚcieków
	<i>Nazwa (pełna):</i>	oczyszczalnia ścieków - oczyszcz.
	<i>Definicja:</i>	Oczyszczalnia ścieków.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osadnik
	<i>Nazwa (pełna):</i>	osadnik - osad.
	<i>Definicja:</i>	Osadnik.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	terenOsrodkaWyp
	<i>Nazwa (pełna):</i>	teren ośrodka wypoczynkowego - ośr. wyp.
	<i>Definicja:</i>	Teren ośrodka wypoczynkowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	policja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	policja - P
	<i>Definicja:</i>	Policja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	parking
	<i>Nazwa (pełna):</i>	parking - p.
	<i>Definicja:</i>	Parking.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przystanekKolejowy

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	przystanek kolejowy - p. kol. Przystanek kolejowy (P. – łącznie z nazwą własną).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kopalniaPiaskuPiaskownia kopalnia piasku, piaskownia - piask. Kopalnia piasku, piaskownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	placSportowy plac sportowy - pl. sport. Plac sportowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	plebania plebania - pleb. Plebania.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	placowkaOperatoraPocztowego placówka operatora pocztowego - pocz. Placówka operatora pocztowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	pogotowieRatunkowe pogotowie ratunkowe - pog. rat. Pogotowie ratunkowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	przepompownia przepompownia - pomp. Przepompownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	portWodnyPrzystan port wodny lub przystań - port Port wodny lub przystań.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	dworzecLotniczy dworzec lotniczy - port lot. Dworzec lotniczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	prom prom - pr. Prom.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	przedszkole przedszkole - przedszk. Przedszkole.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	przewozŁodziami przewóz łodziami - pw. Przewóz łodziami.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	ruinyZabytkowe ruiny zabytkowe - r. zab. Ruiny zabytkowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rafineria

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rafineria - rafin.
	<i>Definicja:</i>	Rafineria; (przemysł paliwowy - 50k, 100k).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	remizaStrazacka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	remiza strażacka - rem.
	<i>Definicja:</i>	Remiza strażacka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	restauracja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	restauracja - rest.
	<i>Definicja:</i>	Restauracja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rampa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rampa - rmp.
	<i>Definicja:</i>	Rampa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sad
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sad - S
	<i>Definicja:</i>	Sąd.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sanatorium
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sanatorium - san.
	<i>Definicja:</i>	Sanatorium.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	schronisko
	<i>Nazwa (pełna):</i>	schronisko - schr.
	<i>Definicja:</i>	Schronisko.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	silos
	<i>Nazwa (pełna):</i>	silos - sil.
	<i>Definicja:</i>	Silos.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stadnina
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stadnina - stadn.
	<i>Definicja:</i>	Stadnina.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	starostwoPowiatowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	starostwo powiatowe - SP
	<i>Definicja:</i>	Starostwo powiatowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaKolejowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja kolejowa - st.
	<i>Definicja:</i>	Stacja kolejowa (St. – łącznie z nazwą własną).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szkoła
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szkoła - szk.
	<i>Definicja:</i>	Szkoła.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szpital
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szpital - szpit.
	<i>Definicja:</i>	Szpital.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	teatr

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	teatr - T
	<i>Definicja:</i>	Teatr.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	targowiskoBazar
	<i>Nazwa (pełna):</i>	targowisko lub bazar - targ.
	<i>Definicja:</i>	Targowisko lub bazar.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządGminy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd gminy - UG
	<i>Definicja:</i>	Urząd gminy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMiasta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd miasta - UM
	<i>Definicja:</i>	Urząd miasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMiastaIGminy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd miasta i gminy - UMG
	<i>Definicja:</i>	Urząd miasta i gminy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMarszałkowski
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd marszałkowski - UMr.
	<i>Definicja:</i>	Urząd marszałkowski.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakładUtylizacyjny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład utylizacyjny - utyliz.
	<i>Definicja:</i>	Zakład utylizacyjny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządWojewódzki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd wojewódzki - UW
	<i>Definicja:</i>	Urząd wojewódzki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wieżaCisnien
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża ciśnień - w. ciśn.
	<i>Definicja:</i>	Wieża ciśnień.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wieżaObserwacyjna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża obserwacyjna - w. obs.
	<i>Definicja:</i>	Wieża obserwacyjna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakładWodociagowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład wodociagowy, ujęcie wody - wdc.
	<i>Definicja:</i>	Zakład wodociagowy, ujęcie wody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	plantacjaWikliny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	plantacja wikliny - wikl.
	<i>Definicja:</i>	Plantacja wikliny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zajezdniaAutobusowaLubTramwajowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia autobusowa lub tramwajowa - zaj.
	<i>Definicja:</i>	Zajezdnia autobusowa lub tramwajowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakładKarny

Klasa: OT_SkrKarto		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład karny - z. kar.
	<i>Definicja:</i>	Zakład karny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osrodekZdrowia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ośrodek zdrowia - zdr.
	<i>Definicja:</i>	Ośrodek zdrowia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zrodloMineralne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	źródło mineralne - źr. min.
	<i>Definicja:</i>	Źródło mineralne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ogrodZoologiczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ogród zoologiczny - ZOO
	<i>Definicja:</i>	Ogród zoologiczny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zlobek
	<i>Nazwa (pełna):</i>	żłobek - żłb.
	<i>Definicja:</i>	Żłobek.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	miejsceWydobyciaZwiru
	<i>Nazwa (pełna):</i>	miejsce wydobycia żwiru - żw.
	<i>Definicja:</i>	Miejsce wydobycia żwiru.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domWeselny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom weselny - d. wes.
	<i>Definicja:</i>	Dom weselny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kapielisko
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kąpielisko - kap.
	<i>Definicja:</i>	Kąpielisko.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kortTenisowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kort tenisowy - kort
	<i>Definicja:</i>	Kort tenisowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przystanPromowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przystań promowa - p. prom.
	<i>Definicja:</i>	Przystań promowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	poleGolfowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pole golfowe - p. golf.
	<i>Definicja:</i>	Pole golfowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	radiostacja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	radiostacja - rdst.
	<i>Definicja:</i>	Radiostacja (maszt lub wieża radiowa).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	MiejsceWydobyciaGliny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	miejsce wydobycia gliny - gl.
	<i>Definicja:</i>	Miejsce wydobycia gliny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nadlesnictwo

Klasa: OT_SkrKarto	
<i>Nazwa (pełna):</i>	nadleśnictwo - nadl.
<i>Definicja:</i>	Nadleśnictwo (siedziba).

Klasa: OT_KatDrzewostanu	
<i>Nazwa:</i>	kategoria drzewostanu
<i>Definicja:</i>	Kategoria drzewostanu.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	iglasty
<i>Nazwa (pełna):</i>	iglasty - I
<i>Definicja:</i>	Ekosystem leśny z udziałem przede wszystkim drzew iglastych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	liściasty
<i>Nazwa (pełna):</i>	liściasty - L
<i>Definicja:</i>	Ekosystem leśny z udziałem przede wszystkim drzew liściastych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	mieszany
<i>Nazwa (pełna):</i>	mieszany - M
<i>Definicja:</i>	Ekosystem leśny z udziałem drzew liściastych i iglastych.

Klasa: OT_KlasaCiaguRuchuPieszego	
<i>Nazwa:</i>	klasa ciągu ruchu pieszego
<i>Definicja:</i>	Klasa obejmuje pasaż nadmorskie, aleje w parkach, ogródkach działkowych i cmentarzach, ścieżki, ścieżki rowerowe itp.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	alejka
<i>Nazwa (pełna):</i>	alejka - Ap
<i>Definicja:</i>	Do alejek zalicza się ciągi komunikacyjne przeznaczone do poruszania się pieszych w parkach, terenach rekreacyjnych, ogródkach działkowych, ogrodach zoologicznych, botanicznych, na cmentarzach, osiedlach mieszkaniowych, na terenach szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych, itp.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	pasaż
<i>Nazwa (pełna):</i>	pasaż - Pm
<i>Definicja:</i>	Przejście między budynkami lub ulicami, kryte dachem przeważnie szklanym, często mieszczą się w nim wejścia do przyległych sklepów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ścieżka
<i>Nazwa (pełna):</i>	ścieżka - Sc
<i>Definicja:</i>	Stały szlak przeznaczony do ruchu pieszego lub rowerowego, przeważnie w górach, lasach, na terenach podmokłych.

Klasa: OT_KonstrukcjaBudowliInzynierskiej	
<i>Nazwa:</i>	konstrukcja budowli inżynierskiej
<i>Definicja:</i>	Konstrukcja budowli inżynierskiej.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	belkowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	belkowy - Blk
<i>Definicja:</i>	Belkowy.

Klasa: OT_KonstrukcjaBudowliInzynierskiej		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lukowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	łukowy - Luk
	<i>Definicja:</i>	Łukowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	obrotowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	obrotowy - Obt
	<i>Definicja:</i>	Obrotowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	podwieszony
	<i>Nazwa (pełna):</i>	podwieszony - Pws
	<i>Definicja:</i>	Konstrukcja podwieszana.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiszacy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiszący - Wsc
	<i>Definicja:</i>	Konstrukcja wisząca.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pozostaleKonstrukcje
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pozostale konstrukcje - Inn
	<i>Definicja:</i>	Pozostałe konstrukcje.

Klasa: OT_Kopalina		
	<i>Nazwa:</i>	kopalina
	<i>Definicja:</i>	Wydobywany surowiec.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wegielKamienny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	węgiel kamienny - Wkm
	<i>Definicja:</i>	Węgiel kamienny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wegielBrunatny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	węgiel brunatny - Wbr
	<i>Definicja:</i>	Węgiel brunatny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ropaNaftowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ropa naftowa - Rnf
	<i>Definicja:</i>	Ropa naftowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	gazZiemny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	gaz ziemny - Gzm
	<i>Definicja:</i>	Gaz ziemny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	surowceMetaliczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	surowce metaliczne - Smt
	<i>Definicja:</i>	Surowce metaliczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	solKamienna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sól kamienna - Skm
	<i>Definicja:</i>	Sól kamienna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	siarka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	siarka - Srk

Klasa: OT_Kopalina		
	<i>Definicja:</i>	Siarka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	inneSurowceSkalne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inne surowce skalne - Isk
	<i>Definicja:</i>	Inne surowce skalne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	inneSurowceChemiczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inne surowce chemiczne - Ich
	<i>Definicja:</i>	Inne surowce chemiczne.

Klasa: OT_LokalizacjaPortu		
	<i>Nazwa:</i>	lokalizacja portu
	<i>Definicja:</i>	Lokalizacja portu.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	morski
	<i>Nazwa (pełna):</i>	morski - Mrs
	<i>Definicja:</i>	Port morski.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	srodladowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	śródlądowy - Srd
	<i>Definicja:</i>	Port śródlądowy.

Klasa: OT_MaterialBudowliZiemnej		
	<i>Nazwa:</i>	materiał budowli ziemnej
	<i>Definicja:</i>	Materiał budowli ziemnej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zOkładzinaBetonowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	z okładziną betonową - Bt
	<i>Definicja:</i>	Z okładziną betonową.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ziemny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ziemny - Gr
	<i>Definicja:</i>	Grunt.

Klasa: OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowliInzynierskiej		
	<i>Nazwa:</i>	materiał konstrukcyjny budowli inżynierskiej
	<i>Definicja:</i>	Materiał konstrukcyjny budowli inżynierskiej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	beton
	<i>Nazwa (pełna):</i>	beton - Bt
	<i>Definicja:</i>	Beton.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	cegła
	<i>Nazwa (pełna):</i>	cegła - Cg
	<i>Definicja:</i>	Cegła.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drewno
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drewno - Dr
	<i>Definicja:</i>	Drewno.
Atrybut:		

Klasa: OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowliInzynierskiej		
	<i>Nazwa:</i>	kamien
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kamień - Km
	<i>Definicja:</i>	Kamień.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stal
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stal - St
	<i>Definicja:</i>	Stal.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zelbet
	<i>Nazwa (pełna):</i>	żelbet - Zb
	<i>Definicja:</i>	Żelbet.

Klasa: OT_MaterialUmocnienia		
	<i>Nazwa:</i>	materiał umocnienia
	<i>Definicja:</i>	Materiał umocnienia.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	beton
	<i>Nazwa (pełna):</i>	beton - Btn
	<i>Definicja:</i>	Beton.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kamien
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kamień - Kam
	<i>Definicja:</i>	Kamień.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	paleDrewniane
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pale drewniane - Pdr
	<i>Definicja:</i>	Pale drewniane.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	paleBetonowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pale betonowe - Pbt
	<i>Definicja:</i>	Pale betonowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	paleStalowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pale stalowe - Pst
	<i>Definicja:</i>	Pale stalowe.

Klasa: OT_PolozenieCieku		
	<i>Nazwa:</i>	położenie cieku
	<i>Definicja:</i>	Położenie cieku.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	naPowierzchni
	<i>Nazwa (pełna):</i>	na powierzchni - 0
	<i>Definicja:</i>	Na powierzchni gruntu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	podPowierzchnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pod powierzchnią - -1
	<i>Definicja:</i>	Pod powierzchnią gruntu.

Klasa: OT_RodzajKomunikacji		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj komunikacji
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj komunikacji na moście i wiadukcie.

Klasa: OT_RodzajKomunikacji		
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drogowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drogowa - dr
	<i>Definicja:</i>	Drogowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kolejowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kolejowa - kl
	<i>Definicja:</i>	Kolejowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	tramwajowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tramwajowa - tr
	<i>Definicja:</i>	Tramwajowa.

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa:</i>	funkcja szczegółowa budynku
	<i>Definicja:</i>	Funkcja szczegółowa budynku.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekJednorodzinny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek jednorodzinny - 1110.Dj
	<i>Definicja:</i>	Budynek jednorodzinny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domLetniskowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom letniskowy - 1110.Dl
	<i>Definicja:</i>	Dom letniskowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lesniczowka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	leśniczówka - 1110.Ls
	<i>Definicja:</i>	Leśniczówka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekODwochMieszkaniach
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek o dwóch mieszkaniach - 1121.Db
	<i>Definicja:</i>	Budynek o dwóch mieszkaniach.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekWielorodzinny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek wielorodzinny - 1122.Dw
	<i>Definicja:</i>	Budynek wielorodzinny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bursaSzkolna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bursa szkolna - 1130.Bs
	<i>Definicja:</i>	Bursa szkolna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domDlaBezdomnych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom dla bezdomnych - 1130.Db
	<i>Definicja:</i>	Dom dla bezdomnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domDziecka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom dziecka - 1130.Dd
	<i>Definicja:</i>	Dom dziecka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domOpiekiSpolecznej

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom opieki społecznej - 1130.Os
	<i>Definicja:</i>	Dom opieki społecznej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domParafialny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom parafialny - 1130.Dp
	<i>Definicja:</i>	Dom parafialny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domStudencki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom studencki - 1130.Ds
	<i>Definicja:</i>	Dom studencki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domZakonny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom zakonny - 1130.Dz
	<i>Definicja:</i>	Dom zakonny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	hotelRobotniczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hotel robotniczy - 1130.Hr
	<i>Definicja:</i>	Hotel robotniczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	internat
	<i>Nazwa (pełna):</i>	internat - 1130.In
	<i>Definicja:</i>	Internat.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	klasztor
	<i>Nazwa (pełna):</i>	klasztor - 1130.Kl
	<i>Definicja:</i>	Klasztor.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	koszary
	<i>Nazwa (pełna):</i>	koszary - 1130.Km
	<i>Definicja:</i>	Koszary.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placowkaOpiekunczoWychowawcza
	<i>Nazwa (pełna):</i>	placówka opiekuńczo-wychowawcza - 1130.Po
	<i>Definicja:</i>	Placówka opiekuńczo-wychowawcza.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rezydencjaAmbasadora
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rezydencja ambasadora - 1130.Ra
	<i>Definicja:</i>	Rezydencja ambasadora.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rezydencjaBiskupia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rezydencja biskupia - 1130.Rb
	<i>Definicja:</i>	Rezydencja biskupia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rezydencjaPrezydencka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rezydencja prezydencka - 1130.Rp
	<i>Definicja:</i>	Rezydencja prezydencka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakladKarny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład karny - 1130.Zk
	<i>Definicja:</i>	Zakład karny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakladPoprawczy

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład poprawczy - 1130.Zp
	<i>Definicja:</i>	Zakład poprawczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domWeselny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom weselny - 1211.Dw
	<i>Definicja:</i>	Dom weselny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	hotel
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hotel - 1211.Ht
	<i>Definicja:</i>	Hotel.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	motel
	<i>Nazwa (pełna):</i>	motel - 1211.Mt
	<i>Definicja:</i>	Motel.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pensjonat
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pensjonat - 1211.Pj
	<i>Definicja:</i>	Pensjonat.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	restauracja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	restauracja - 1211.Rj
	<i>Definicja:</i>	Restauracja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zajazd
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajazd - 1211.Zj
	<i>Definicja:</i>	Zajazd.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domekKempingowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	domek kempingowy - 1212.Dk
	<i>Definicja:</i>	Domek kempingowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domRekolekcyjny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom rekolekcyjny - 1212.Dr
	<i>Definicja:</i>	Dom rekolekcyjny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domWypoczynkowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom wypoczynkowy - 1212.Dw
	<i>Definicja:</i>	Dom wypoczynkowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osrodekSzkoleniowoWypoczynkowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ośrodek szkoleniowo - wypoczynkowy - 1212.Os
	<i>Definicja:</i>	Ośrodek szkoleniowo – wypoczynkowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	schroniskoTurystyczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	schronisko turystyczne - 1212.St
	<i>Definicja:</i>	Schronisko turystyczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bank
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bank - 1220.Bk
	<i>Definicja:</i>	Bank.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	centrumKonferencyjne

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	centrum konferencyjne - 1220.Ck
	<i>Definicja:</i>	Centrum konferencyjne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kuriaMetropolitarna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kuria metropolitarna - 1220.Km
	<i>Definicja:</i>	Kuria metropolitarna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ministerstwo
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ministerstwo - 1220.Mn
	<i>Definicja:</i>	Ministerstwo.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placowkaDyplomatycznaLubKonsularna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	placówka dyplomatyczna lub konsularna - 1220.Pd
	<i>Definicja:</i>	Placówka dyplomatyczna lub konsularna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	policja
	<i>Nazwa (pełna):</i>	policja - 1220.Pc
	<i>Definicja:</i>	Policja.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	prokuratura
	<i>Nazwa (pełna):</i>	prokuratura - 1220.Pk
	<i>Definicja:</i>	Prokuratura.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przejscieGraniczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przejście graniczne - 1220.Pg
	<i>Definicja:</i>	Przejście graniczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sad
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sąd - 1220.Sd
	<i>Definicja:</i>	Sąd.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	siedzibaFirmyLubFirm
	<i>Nazwa (pełna):</i>	siedziba firmy lub firm - 1220.Sf
	<i>Definicja:</i>	Siedziba firmy lub firm.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	starostwoPowiatowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	starostwo powiatowe - 1220.Pw
	<i>Definicja:</i>	Starostwo powiatowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	strazGraniczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	straż graniczna - 1220.Sg
	<i>Definicja:</i>	Straż graniczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	strazPozarna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	straż pożarna - 1220.Sp
	<i>Definicja:</i>	Straż pożarna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządCelny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd celny - 1220.Uc
	<i>Definicja:</i>	Urząd celny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządGminy

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd gminy - 1220.Ug
	<i>Definicja:</i>	Urząd gminy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMiasta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd miasta - 1220.Um
	<i>Definicja:</i>	Urząd miasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMiastaIGminy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd miasta i gminy - 1220.Umg
	<i>Definicja:</i>	Urząd miasta i gminy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządMarszałkowski
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd marszałkowski - 1220.Mr
	<i>Definicja:</i>	Urząd marszałkowski.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placowkaOperatoraPocztowego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	placówka operatora pocztowego - 1220.Up
	<i>Definicja:</i>	Placówka operatora pocztowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	urządWojewódzki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	urząd wojewódzki - 1220.Uw
	<i>Definicja:</i>	Urząd wojewódzki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	innyUrządAdministracjiPublicznej
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inny urząd administracji publicznej - 1220.Ap
	<i>Definicja:</i>	Inny urząd administracji publicznej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	apteka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	apteka - 1230.Ap
	<i>Definicja:</i>	Apteka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	centrumHandlowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	centrum handlowe - 1230.Ch
	<i>Definicja:</i>	Centrum handlowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domTowarowyLubHandlowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom towarowy lub handlowy - 1230.Dh
	<i>Definicja:</i>	Dom towarowy lub handlowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	halaTargowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hala targowa - 1230.Ht
	<i>Definicja:</i>	Hala targowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	halaWystawowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hala wystawowa - 1230.Hw
	<i>Definicja:</i>	Hala wystawowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	hipermarketLubSupermarket
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hipermarket lub supermarket - 1230.Hm
	<i>Definicja:</i>	Hipermarket lub supermarket.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pawilonHandlowoUslugowy

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudyunku		
	<i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	pawilon handlowo – usługowy - 1230.Ph Pawilon handlowo – usługowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	stacjaObslugiPojazdow stacja obsługi pojazdów - 1230.So Stacja obsługi pojazdów.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	stacjaPaliw stacja paliw - 1230.Sp Stacja paliw.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynekKontroliRuchuKolejowego budynek kontroli ruchu kolejowego - 1241.Kk Budynek kontroli ruchu kolejowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynekKontroliRuchuPowietrznego budynek kontroli ruchu powietrznego - 1241.Kp Budynek kontroli ruchu powietrznego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	centrumTelekomunikacyjne centrum telekomunikacyjne - 1241.Ct Centrum telekomunikacyjne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	dworzecAutobusowy dworzec autobusowy - 1241.Da Dworzec autobusowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	dworzecKolejowy dworzec kolejowy - 1241.Dk Dworzec kolejowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	dworzecLotniczy dworzec lotniczy - 1241.Dl Dworzec lotniczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	hangar hangar - 1241.Hg Hangar.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	latarniaMorska latarnia morska - 1241.Lm Latarnia morska.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	lokomotywniaLubWagonownia lokomotywnia lub wagonownia - 1241.Lk Lokomotywnia lub wagonownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	stacjaKolejkiGorskiejLubWyciaguKrzesełkowego stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzeselkowego - 1241.Kg Stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzeselkowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaNadawczaRadiaITelewizji

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja nadawcza radia i telewizji - 1241.Rt
	<i>Definicja:</i>	Stacja nadawcza radia i telewizji.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	terminalPortowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	terminal portowy - 1241.Tp
	<i>Definicja:</i>	Terminal portowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zajezdniaAutobusowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia autobusowa - 1241.Ab
	<i>Definicja:</i>	Zajezdnia autobusowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zajezdniaTramwajowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia tramwajowa - 1241.Tr
	<i>Definicja:</i>	Zajezdnia tramwajowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zajezdniaTrolejbusowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia trolejbusowa - 1241.Tb
	<i>Definicja:</i>	Zajezdnia trolejbusowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	garaz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	garaż - 1242.Gr
	<i>Definicja:</i>	Garaż.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	parkingWielopoziomowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	parking wielopoziomowy - 1242.Pw
	<i>Definicja:</i>	Parking wielopoziomowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elektrociepłownia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elektrociepłownia - 1251.El
	<i>Definicja:</i>	Elektrociepłownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elektrownia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elektrownia - 1251.Ek
	<i>Definicja:</i>	Elektrownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kotłownia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kotłownia - 1251.Kt
	<i>Definicja:</i>	Kotłownia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	młyn
	<i>Nazwa (pełna):</i>	młyn - 1251.Mn
	<i>Definicja:</i>	Młyn.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	produkcyjny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	produkcyjny - 1251.Pr
	<i>Definicja:</i>	Budynek produkcyjny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rafineria
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rafineria - 1251.Rf
	<i>Definicja:</i>	Rafineria.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	spalarniaSmieci

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudyunku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	spalarnia śmieci - 1251.Ss
	<i>Definicja:</i>	Spalarnia śmieci.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	warsztatRemontowoNaprawczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	warsztat remontowo-naprawczy - 1251.Wr
	<i>Definicja:</i>	Warsztat remontowo-naprawczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiatrak
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiatrak - 1251.Wt
	<i>Definicja:</i>	Wiatrak.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekSpedycji
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek spedycji - 1252.Sp
	<i>Definicja:</i>	Budynek spedycji.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	chlodnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	chłodnia - 1252.Ch
	<i>Definicja:</i>	Chłodnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	elewator
	<i>Nazwa (pełna):</i>	elewator - 1252.El
	<i>Definicja:</i>	Elewator.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	magazyn
	<i>Nazwa (pełna):</i>	magazyn - 1252.Mg
	<i>Definicja:</i>	Magazyn.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	silos
	<i>Nazwa (pełna):</i>	silos - 1252.Sl
	<i>Definicja:</i>	Silos.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zbiornikNaGaz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zbiornik na gaz - 1252.Gz
	<i>Definicja:</i>	Zbiornik na gaz.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zbiornikNaCiecz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zbiorniki na ciecz - 1252.Ci
	<i>Definicja:</i>	Zbiorniki na ciecz.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekOgroduZooLubBotanicznego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Budynek ogrodu zoologicznego lub botanicznego - 1261.Oz
	<i>Definicja:</i>	Budynek ogrodu zoologicznego lub botanicznego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domKultury
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom kultury - 1261.Dk
	<i>Definicja:</i>	Dom kultury.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	filharmonia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	filharmonia - 1261.Fh
	<i>Definicja:</i>	Filharmonia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	halaWidowiskowa

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hala widowiskowa - 1261.Hw
	<i>Definicja:</i>	Hala widowiskowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kasyno
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kasyno - 1261.Ks
	<i>Definicja:</i>	Kasyno.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kino
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kino - 1261.Kn
	<i>Definicja:</i>	Kino.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	klubDyskoteka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	klub, dyskoteka - 1261.Kl
	<i>Definicja:</i>	Klub lub dyskoteka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	opera
	<i>Nazwa (pełna):</i>	opera - 1261.Op
	<i>Definicja:</i>	Opera.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	schroniskoDlaZwierzat
	<i>Nazwa (pełna):</i>	schronisko dla zwierząt - 1261.Sz
	<i>Definicja:</i>	Schronisko dla zwierząt.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	teatr
	<i>Nazwa (pełna):</i>	teatr - 1261.Tt
	<i>Definicja:</i>	Teatr.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	archiwum
	<i>Nazwa (pełna):</i>	archiwum - 1262.Ar
	<i>Definicja:</i>	Archiwum.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	biblioteka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	biblioteka - 1262.Bl
	<i>Definicja:</i>	Biblioteka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	centrumInformacyjne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	centrum informacyjne - 1262.Ci
	<i>Definicja:</i>	Centrum informacyjne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	galeriaSztuki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	galeria sztuki - 1262.Gs
	<i>Definicja:</i>	Galeria sztuki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	muzeum
	<i>Nazwa (pełna):</i>	muzeum - 1262.Mz
	<i>Definicja:</i>	Muzeum.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	obserwatoriumLubPlanetarium
	<i>Nazwa (pełna):</i>	obserwatorium lub planetarium - 1263.Ob
	<i>Definicja:</i>	Obserwatorium lub planetarium.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placowkaBadawcza

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	placówka badawcza - 1263.Pb
	<i>Definicja:</i>	Placówka badawcza.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przedszkole
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przedszkole - 1263.Ps
	<i>Definicja:</i>	Przedszkole.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaHydrologiczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja hydrologiczna - 1263.Sh
	<i>Definicja:</i>	Stacja hydrologiczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaMeteorologiczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja meteorologiczna - 1263.Sm
	<i>Definicja:</i>	Stacja meteorologiczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szkolaPodstawowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szkola podstawowa - 1263.Sp
	<i>Definicja:</i>	Szkoła podstawowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szkolaPonadpodstawowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szkola ponadpodstawowa - 1263.Sd
	<i>Definicja:</i>	Szkoła ponadpodstawowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szkolaWyzsza
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szkoła wyższa - 1263.Sw
	<i>Definicja:</i>	Szkoła wyższa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	hospicjum
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hospicjum - 1264.Hs
	<i>Definicja:</i>	Hospicjum.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	izbaWytrzezwien
	<i>Nazwa (pełna):</i>	izba wytrzeźwień - 1264.Iw
	<i>Definicja:</i>	Izba wytrzeźwień.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jednostkaRatownictwaMedycznego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jednostka ratownictwa medycznego - 1264.Jr
	<i>Definicja:</i>	Jednostka ratownictwa medycznego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kliniKaWeterenaryjna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kliniKa weterenaryjna - 1264.Kw
	<i>Definicja:</i>	KliniKa weterynaryjna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osrodekOpiekiSpolecznej
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ośrodek opieki społecznej - 1264.Oo
	<i>Definicja:</i>	Ośrodek opieki społecznej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placowkaOchronyZdrowia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	placówka ochrony zdrowia - 1264.Po
	<i>Definicja:</i>	Placówka ochrony zdrowia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sanatorium

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sanatorium - 1264.St
	<i>Definicja:</i>	Sanatorium.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaKrwiodawstwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja krwiodawstwa - 1264.Sk
	<i>Definicja:</i>	Stacja krwiodawstwa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaSanitarnoEpidemiologiczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja sanitarno-epidemiologiczna - 1264.Ss
	<i>Definicja:</i>	Stacja sanitarno-epidemiologiczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szpital
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szpital - 1264.Sz
	<i>Definicja:</i>	Szpital.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zlobek
	<i>Nazwa (pełna):</i>	żłobek - 1264.Zb
	<i>Definicja:</i>	Żłobek.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	halaSportowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	hala sportowa - 1265.Hs
	<i>Definicja:</i>	Hala sportowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	halowyTorGokartowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	halowy tor gokartowy - 1265.Ht
	<i>Definicja:</i>	Halowy tor gokartowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	klubSportowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	klub sportowy - 1265.Ks
	<i>Definicja:</i>	Klub sportowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kortyTenisowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	korty tenisowe - 1265.Kt
	<i>Definicja:</i>	Korty tenisowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kregielnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kręgielnia - 1265.Kr
	<i>Definicja:</i>	Kręgielnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	plywalnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pływalnia - 1265.Pl
	<i>Definicja:</i>	Pływalnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	salaGimnastyczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sala gimnastyczna - 1265.Sg
	<i>Definicja:</i>	Sala gimnastyczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	strzelnica
	<i>Nazwa (pełna):</i>	strzelnica - 1265.St
	<i>Definicja:</i>	Strzelnica.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sztuczneLodowisko

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sztywne lodowisko - 1265.Sl
	<i>Definicja:</i>	Sztuczne lodowisko.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ujeżdźalnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ujeżdźalnia - 1265.Uj
	<i>Definicja:</i>	Ujeżdźalnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekGospodarczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek gospodarczy - 1271.Bg
	<i>Definicja:</i>	Budynek gospodarczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynekProdukcyjnyZwierzatHodowlanych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych - 1271.Bp
	<i>Definicja:</i>	Budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stajnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stajnia - 1271.St
	<i>Definicja:</i>	Stajnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	szklarniaLubCieplarnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	szklarnia lub cieplarnia - 1271.Sz
	<i>Definicja:</i>	Szklarnia lub cieplarnia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynkiCmentarne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynki cmentarne - 1272.Bc
	<i>Definicja:</i>	Budynki cmentarne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	cerkiew
	<i>Nazwa (pełna):</i>	cerkiew - 1272.Ck
	<i>Definicja:</i>	Cerkiew.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	domPogrzebowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dom pogrzebowy - 1272.Dp
	<i>Definicja:</i>	Dom pogrzebowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dzwonnica
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dzwonnica - 1272.Dz
	<i>Definicja:</i>	Dzwonnica.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	innyBudynekKultuReligijnego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inny budynek kultu religijnego - 1272.Ir
	<i>Definicja:</i>	Inny budynek kultu religijnego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kaplica
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kaplica - 1272.Kp
	<i>Definicja:</i>	Kaplica.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kosciol
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kościół - 1272.Ks
	<i>Definicja:</i>	Kościół.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krematorium

Klasa: OT_FunSzczegolowaBudynku		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	krematorium - 1272.Kr
	<i>Definicja:</i>	Krematorium.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	meczet
	<i>Nazwa (pełna):</i>	meczet - 1272.Mc
	<i>Definicja:</i>	Meczet.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	synagoga
	<i>Nazwa (pełna):</i>	synagoga - 1272.Sn
	<i>Definicja:</i>	Synagoga.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zabytekBezFunkcjiUzytkowej
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zabytek niepełniący żadnej funkcji użytkowej - 1273.Zb
	<i>Definicja:</i>	Zabytek niepełniący żadnej funkcji użytkowej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	aresztSledczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	areszt śledczy - 1274.As
	<i>Definicja:</i>	Areszt śledczy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bacowka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bacówka - 1274.Bc
	<i>Definicja:</i>	Bacówka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	schroniskoDlaNieletnich
	<i>Nazwa (pełna):</i>	schronisko dla nieletnich - 1274.Sc
	<i>Definicja:</i>	Schronisko dla nieletnich.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaGazowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja gazowa - 1274.Sg
	<i>Definicja:</i>	Stacja gazowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaPomp
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja pomp - 1274.Sp
	<i>Definicja:</i>	Stacja pomp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stacjaTransformatorowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja transformatorowa - 1274.St
	<i>Definicja:</i>	Stacja transformatorowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	toaletaPubliczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	toaleta publiczna - 1274.Tp
	<i>Definicja:</i>	Toaleta publiczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zabudowaniaKoszarowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zabudowania koszarowe - 1274.Zk
	<i>Definicja:</i>	Zabudowania koszarowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakladKarnyLubPoprawczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład karny lub poprawczy - 1274.Zp
	<i>Definicja:</i>	Zakład karny lub poprawczy.
Klasa: OT_PolozenieObiektuSieciTransportowej		

Klasa: OT_PolozenieObiektuSieciTransportowej		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj położenia
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj położenia.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	podPowierzchniaGruntu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pod powierzchnią gruntu - -1
	<i>Definicja:</i>	Pod powierzchnią gruntu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	naPowierzchniGruntu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	na powierzchni gruntu - 0
	<i>Definicja:</i>	Na powierzchni gruntu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ponadPowierzchniaGruntuPoziom1
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ponad powierzchnią gruntu poziom pierwszy - 1
	<i>Definicja:</i>	Ponad powierzchnią gruntu (poziom 1).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ponadPowierzchniaGruntuPoziom2
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ponad powierzchnią gruntu poziom drugi - 2
	<i>Definicja:</i>	Ponad powierzchnią gruntu (poziom 2).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ponadPowierzchniaGruntuPoziom3
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ponad powierzchnią gruntu poziom trzeci - 3
	<i>Definicja:</i>	Ponad powierzchnią gruntu (poziom 3).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ponadPowierzchniaGruntuPoziom4
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ponad powierzchnią gruntu poziom czwarty - 4
	<i>Definicja:</i>	Ponad powierzchnią gruntu (poziom 4).

Klasa: OT_FunOgolnaBudynku		
	<i>Nazwa:</i>	funkcja ogólna budynku.
	<i>Definicja:</i>	Funkcja ogólna budynku.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynkiMieszkalneJednorodzinne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynki mieszkalne jednorodzinne - 1110
	<i>Definicja:</i>	Obiekty budowlane, których co najmniej połowa całkowitej powierzchni użytkowej jest wykorzystywana do celów mieszkalnych. Należą do nich samodzielne budynki takie jak: wille, domki letniskowe, leśniczówki, domy mieszkalne w gospodarstwach rolnych, rezydencje wiejskie itp. oraz domy bliźniacze lub szeregowe, w których każde mieszkanie ma swoje własne wejście z poziomu gruntu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynkiODwochMieszkaniach
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynki o dwóch mieszkaniach - 1121
	<i>Definicja:</i>	Samodzielne budynki, domy bliźniacze lub szeregowe o dwóch mieszkaniach ze wspólnym wejściem.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	budynkiOTrzechIWiecejMieszkaniach
	<i>Nazwa (pełna):</i>	budynki o trzech i więcej mieszkaniach - 1122

Klasa: OT_FunOgólnaBudynku		
	<i>Definicja:</i>	Pozostałe budynki mieszkalne o trzech i więcej mieszkaniach.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynkiZbiorowegoZamieszkania budynki zbiorowego zamieszkania - 1130 Domy mieszkalne dla studentów, dzieci, ludzi starszych i innych grup społecznych, w szczególności internaty, bursy szkolne, domy studenckie, domy dziecka, domy dla bezdomnych, domy opieki społecznej (bez opieki medycznej) itp. oraz budynki mieszkalne na terenie koszar, zakładów karnych i poprawczych, aresztów śledczych oraz budynki rezydencji prezydenckich i biskupich.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynkiHoteli budynki hoteli - 1211 Budynki czasowego zakwaterowania, takie jak: hotele, motele, gospody, pensjonaty, samodzielne restauracje i bary.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynkiZakwaterowaniaTurystycznegoPozostałe budynki zakwaterowania turystycznego, pozostałe - 1212 Budynki czasowego zakwaterowania, takie jak: schroniska młodzieżowe, schroniska górskie, domki kempingowe, domy wypoczynkowe oraz pozostałe budynki zakwaterowania turystycznego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynkiBiurowe budynki biurowe - 1220 Budynek wykorzystywany jako miejsce pracy dla działalności biura, sekretariatu, jak i inne budynki o charakterze administracyjnym, w szczególności: <ul style="list-style-type: none"> • budynek banku, • budynek operatora pocztowego, • budynek urzędu miejskiego, gminnego lub samorządowego, • budynek ministerstwa, • lokal administracyjny różnych podmiotów gospodarczych, • budynek parlamentu, • centrum konferencyjne lub kongresowe, • budynek sądu itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	budynkiHandlowoUsługowe budynki handlowo-usługowe - 1230 Budynek, w którym świadczona jest działalność handlowa lub handlowo-usługowa dla ludności: <ul style="list-style-type: none"> • centrum handlowe, • dom towarowy, • pawilon handlowy lub usługowy, • samodzielny sklep lub butik, • hala używana do targów, aukcji lub wystaw, • targowisko pod dachem, • stacja paliw, stacja obsługi itp. • apteka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i>	budynkiLacznosciDworcowITerminali budynki łączności, dworców i terminali - 1241

Klasa: OT_FunOgólnaBudynku	
<i>Definicja:</i>	<p>Budynek transportu lub łączności, dworca, terminalu, w tym:</p> <ul style="list-style-type: none"> • budynek lotniska, budynek dworca kolejowego, dworca autobusowego, terminalu portowego, budynek stacji kolejki górskiej lub wyciągu krzesełkowego, • budynek stacji nadawczej radia lub telewizji, budynek centrali telefonicznej, • centra telekomunikacyjne itp., • hangar lotniczy, budynek nastawni kolejowej, zajezdnia dla środków transportu, • budynek latarni morskiej, • budynek (wieża) kontroli ruchu powietrznego, • garaż lub zadaszony parking.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiGarazy <i>Nazwa (pełna):</i> budynki garaży - 1242 <i>Definicja:</i> Budynek przeznaczony do przechowywania i niezawodowej obsługi pojazdów mechanicznych, w tym:.</p> <ul style="list-style-type: none"> • garaże i zadaszony parkingi, • budynki do przechowywania rowerów.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiPrzemyslowe <i>Nazwa (pełna):</i> budynki przemysłowe - 1251 <i>Definicja:</i> Budynek przeznaczony na cele produkcyjne dla wszystkich przemysłów, w szczególności: fabryki, warsztaty, hale produkcyjne, rzeźnie, browary, montownie, wytwórnie filmowe itp. Definicja nie obejmuje: rolniczych budynków produkcyjnych, budynków magazynowych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zbiornikSilosIBudynkiMagazynowe <i>Nazwa (pełna):</i> zbiorniki, silosy i budynki magazynowe - 1252 <i>Definicja:</i> Budynek przeznaczony do składowania i przechowywania towarów (z wyłączeniem rolniczych budynków produkcyjnych):</p> <ul style="list-style-type: none"> • powierzchnia magazynowa, • zbiorniki na ciecze, gazy, materiały stałe (silosy) • chłodnia, • elewator zbożowy itp.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> ogólnodostępneObiektyKulturalne <i>Nazwa (pełna):</i> ogólnodostępne obiekty kulturalne - 1261 <i>Definicja:</i> Klasa obejmuje, w szczególności: kino, opera, teatr, sala koncertowa, budynki ogrodów zoologicznych i botanicznych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiMuzeowIBibliotek <i>Nazwa (pełna):</i> budynki muzeów i bibliotek - 1262 <i>Definicja:</i> Klasa obejmuje, w szczególności obiekty: muzeum, biblioteka, galeria sztuki itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiSzkolIIInstytucjiBadawczych <i>Nazwa (pełna):</i> budynki szkół i instytucji badawczych - 1263 <i>Definicja:</i> Klasa obejmuje, w szczególności:</p> <ul style="list-style-type: none"> • budynek przedszkolny lub szkolny, • budynek szkoły wyższej lub placówki badawczej, laboratorium

Klasa: OT_FunOgolnaBudynku	
	<p>badawcze,</p> <ul style="list-style-type: none"> • budynek placówki oświatowo-wychowawczej, pracy pozaszkolnej oraz kształcenia ustawicznego, • stacja meteorologiczna i hydrologiczna, budynek obserwatorium.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiSzpitaliIZakladowOpiekiMedycznej <i>Nazwa (pełna):</i> budynki szpitali i zakładów opieki medycznej - 1264 <i>Definicja:</i> Budynek instytucji świadczącej usługi medyczne i chirurgiczne oraz pielęgnacyjne dla ludzi (z wyłączeniem domów opieki społecznej bez opieki medycznej):</p> <ul style="list-style-type: none"> • szpitala, szpitala klinicznego, sanatorium, przychodni, poradni, żłobka, ośrodka pomocy społecznej, • szpitala więziennego i wojskowego, • budynek przeznaczony do termoterapii, wodolecznictwa, rehabilitacji, stacja krwiodawstwa, laktarium, klinika weterynaryjna itp., • budynek instytucji świadczącej usługi zakwaterowania, z opieką lekarską i pielęgnacyjną dla ludzi starszych, niepełnosprawnych itp.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiKulturyFizycznej <i>Nazwa (pełna):</i> budynki kultury fizycznej - 1265 <i>Definicja:</i> Budynek pełniący funkcję obiektu sportowego:</p> <ul style="list-style-type: none"> • hala sportowa, budynek przeznaczony do imprez sportowych, kryty basen i lodowisko, kręgielnia, sztuczne lodowisko itp., • zadaszone trybuny do oglądania sportów na świeżym powietrzu.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynekGospodarstwaRolnego <i>Nazwa (pełna):</i> budynek gospodarstwa rolnego - 1271 <i>Definicja:</i> Budynek magazynowy dla działalności rolniczej lub budynek gospodarstwa rolnego, w szczególności budynek inwentarski, stodoła, budynek gospodarczy do przechowywania sprzętu, materiałów, narzędzi i produktów rolnych, szopa rolnicza, spiżarnia, piwnica, silos rolniczy, szklarnia oraz budynek przeznaczony do wykonywania prac warsztatowych, inny budynek służący mieszkańcom budynku mieszkalnego, zamieszkania zbiorowego, rekreacji indywidualnej, a także ich otoczenia.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynkiKultuReligijnego <i>Nazwa (pełna):</i> budynki przeznaczone do sprawowania kultu religijnego i czynności religijnych - 1272 <i>Definicja:</i> Budynki sakralne, w tym: kościół, kaplica, cerkiew, meczet, synagoga oraz obiekty na terenie cmentarzy: dom pogrzebowy, krematorium.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> budynekZabytkowy <i>Nazwa (pełna):</i> obiekty budowlane wpisane do rejestru zabytków i objęte indywidualną ochroną konserwatorską oraz nieruchome, archeologiczne dobra kultury - 1273 <i>Definicja:</i> Wszelkie obiekty budowlane bez względu na stan zachowania, ale nie wykorzystywane dla innych celów; nieruchome, archeologiczne dobra kultury.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pozostaleBudynkiNiemieszkalne <i>Nazwa (pełna):</i> pozostałe budynki niemieszkalne, gdzie indziej nie wymienione - 1274</p>

Klasa: OT_FunOgolnaBudyunku		
<i>Definicja:</i>	Budynki niesklasyfikowane w innej grupie budynków, w szczególności: areszt śledczy, schronisko dla nieletnich, zakład karny lub poprawczy, zabudowa koszarowa, toaleta publiczna itp.	

Klasa: OT_PolozenieRurociagu		
<i>Nazwa:</i>	położenie rurociągu	
<i>Definicja:</i>	Położenie rurociągu.	
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	naziemnyNaPodporach	
<i>Nazwa (pełna):</i>	naziemny na podporach - Nzp	
<i>Definicja:</i>	Naziemny na podporach.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	naziemnyZawieszony	
<i>Nazwa (pełna):</i>	naziemny zawieszony - Nzz	
<i>Definicja:</i>	Naziemny zawieszony.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	naziemny	
<i>Nazwa (pełna):</i>	naziemny - Nzm	
<i>Definicja:</i>	Naziemny.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	podziemny	
<i>Nazwa (pełna):</i>	podziemny - Pdz	
<i>Definicja:</i>	Podziemny.	

Klasa: OT_PrzebiegCieku		
<i>Nazwa:</i>	przebieg cieku	
<i>Definicja:</i>	Przebieg cieku.	
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	ciekGłówny	
<i>Nazwa (pełna):</i>	ciek główny - Cgl	
<i>Definicja:</i>	Główny nurt cieku.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	ramieBoczne	
<i>Nazwa (pełna):</i>	ramię boczne - Rbc	
<i>Definicja:</i>	Ramię boczne cieku.	

Klasa: OT_KatIstnienia		
<i>Nazwa:</i>	kategoria istnienia	
<i>Definicja:</i>	Status, stan obiektu.	
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	eksploatowany	
<i>Nazwa (pełna):</i>	eksploatowany - Eks	
<i>Definicja:</i>	Obiekt w trakcie eksploatacji.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	wBudowie	
<i>Nazwa (pełna):</i>	w budowie - Bud	
<i>Definicja:</i>	Obiekt w budowie.	
Atrybut:		
<i>Nazwa:</i>	zniszczony	
<i>Nazwa (pełna):</i>	zniszczony - Zns	

Klasa: OT_KatIstnienia		
	<i>Definicja:</i>	Obiekt zniszczony.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	tymczasowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tymczasowy - Tmc
	<i>Definicja:</i>	Obiekt tymczasowy (o określonym czasie funkcjonowania).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nieczynny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nieczynny - Ncn
	<i>Definicja:</i>	Obiekt wyłączony z eksploatacji.

Klasa: OT_KatZarządzaniaDrogi		
	<i>Nazwa:</i>	kategoria zarządzania drogi
	<i>Definicja:</i>	Kategoria zarządzania drogi.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krajowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	krajowa - K
	<i>Definicja:</i>	Droga krajowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wojewódzka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wojewódzka - W
	<i>Definicja:</i>	Droga wojewódzka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	powiatowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	powiatowa - P
	<i>Definicja:</i>	Droga powiatowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	gminna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	gminna - G
	<i>Definicja:</i>	Droga gminna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakładowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakładowa - Z
	<i>Definicja:</i>	Droga zakładowa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	inna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inna - I
	<i>Definicja:</i>	Droga o innej kategorii zarządzania.

Klasa: OT_RodzajBudowliHydrotechnicznej		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj budowli hydrotechnicznej
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli hydrotechnicznej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca - Jry
	<i>Definicja:</i>	Budowla hydrotechniczna wykonana zwykle ze stali i betonu, wybudowana w poprzek koryta rzeki lub kanału, służąca do spiętrzania wody. Dzięki systemowi zasuw i klap pozwala regulować wysokość spiętrzonej wody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	jazStały
	<i>Nazwa (pełna):</i>	jaz stały - Jsy

Klasa: OT_RodzajBudowliHydrotechnicznej	
<i>Definicja:</i>	Budowla hydrotechniczna wykonana zwykle ze stali i betonu, wybudowana w poprzek koryta rzeki lub kanału, służąca do spiętrzenia wody na stałą wysokość.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> śluza</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> śluza - Slz</p> <p><i>Definicja:</i> Urządzenie stosowane w kanałach żeglugowych, umożliwiające przepływanie statków, barek i łodzi między zbiornikami o różnych poziomach wody. Może zawierać jedną bądź kilka komór ograniczonych ruchomym zamknięciem.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zapora</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> BUHD04 - Zap</p> <p><i>Definicja:</i> Betonowa, kamienna lub ziemna budowla hydrotechniczna przegradzająca dolinę rzeki w celu spiętrzenie jej wód, w wyniku czego powstaje zwykle przed zaporą zbiornik retencyjny. Ważnymi elementami zapory są śluzy i jazy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> jaz</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> jaz - JZ</p> <p><i>Definicja:</i> Budowla hydrotechniczna wykonana zwykle ze stali i betonu, wybudowana w poprzek koryta rzeki lub kanału, służąca do spiętrzenia wody.</p>

Klasa: OT_KlasaDrogi	
<i>Nazwa:</i>	klasa drogi
<i>Definicja:</i>	Klasa użytkowa drogi.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> autostrada</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> autostrada - A</p> <p><i>Definicja:</i> Autostrada jest drogą przeznaczoną do szybkiego przemieszczania się wyłącznie pojazdów samochodowych, nie obsługująca przyległego terenu i charakteryzującą się tym, że:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma co najmniej dwie dwupasowe jednokierunkowe jezdnie, trwale rozdzielone pasem dzielącym, • krzyżowanie się z drogami i innymi rodzajami tras komunikacyjnych występuje w różnych poziomach (są bezkolizyjne), • włączenia i wyłączenia są możliwe tylko na węzłach, • ma pasy awaryjne, służące do zatrzymywania się i postoju pojazdów unieruchomionych z przyczyn technicznych, • jest wyposażona w urządzenia obsługi podróżnych i pojazdów, przeznaczone wyłącznie dla jej uczestników, • jest oznaczona specjalnym znakiem „autostrada”. <p>Autostrada pełni funkcję drogi krajowej oraz:</p> <ul style="list-style-type: none"> • łączy główne ośrodki gospodarcze i administracyjne kraju, obsługuje ruch międzynarodowy w europejskiej sieci autostrad.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> ekspresowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ekspresowa - S</p> <p><i>Definicja:</i> Jest drogą przeznaczoną do szybkiego przemieszczania się wyłącznie pojazdów samochodowych, nie obsługująca przyległego terenu i charakteryzującą się tym, że:</p>

Klasa: OT_KlasaDrogi	
	<ul style="list-style-type: none"> • ma dwie nie mniej niż dwupasowe jednokierunkowe jezdnie, trwale rozdzielone pasem dzielącym, lub jedną jezdnię dwukierunkową, • krzyżowanie się z drogami i innymi rodzajami tras komunikacyjnych występuje w różnych poziomach, przy czym wyjątkowo dopuszcza się skrzyżowania z niektórymi drogami, • włączenia i wyłączenia są możliwe tylko na węzłach lub wyjątkowo skrzyżowaniach, ma pasy awaryjne, służące do zatrzymywania się i postoju pojazdów unieruchomionych z przyczyn technicznych; wyjątkowo zamiast pasów awaryjnych dopuszcza się opaski i zatoki awaryjnego postoju • jest wyposażona w urządzenia obsługi podróżnych i pojazdów, przeznaczone wyłącznie dla jej uczestników, • jest oznaczona specjalnym znakiem „droga ekspresowa”. <p>Droga lub ulica ekspresowa pełni funkcję drogi krajowej i:</p> <ul style="list-style-type: none"> • łączy główne ośrodki gospodarcze, administracyjne i turystyczne kraju, • obsługuje ruch międzynarodowy.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> głównaRuchuPrzyspieszonego</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> główna ruchu przyspieszonego - GP</p> <p><i>Definicja:</i> Jest ogólnodostępną drogą przeznaczoną dla wszystkich użytkowników dróg z możliwością ograniczenia ruchu niektórych grup użytkowników lub rodzajów pojazdów. Droga tej klasy charakteryzuje się tym, że:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma jedną dwupasową jezdnię dwukierunkową lub dwie jezdnie jednokierunkowe, • ma zapewnione połączenia z drogami publicznymi na skrzyżowaniach lub węzłach, • krzyżuje się z innymi rodzajami tras komunikacyjnych z zasady na różnych poziomach, w zasadzie omija tereny o zwartej zabudowie. <p>Droga lub ulica ruchu przyspieszonego pełni funkcję drogi krajowej, a w niektórych przypadkach wojewódzkiej i zapewnia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • powiązania regionalnych ośrodków administracyjnych, gospodarczych i turystycznych, • połączenia międzynarodowe nie obsługiwane przez autostrady i drogi ruchu ekspresowego, • ważniejsze połączenia miast o znaczeniu regionalnym, • inne połączenia uzasadnione potrzebami.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> główna</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> główna - G</p> <p><i>Definicja:</i> Jest ogólnodostępną drogą przeznaczoną dla wszystkich użytkowników dróg i charakteryzuje się tym, że:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma jedną dwupasową jezdnię dwukierunkową lub wyjątkowo dwie jezdnie jednokierunkowe, • ma zapewnione połączenia z drogami publicznymi na skrzyżowaniach lub wyjątkowo w węzłach, • krzyżuje się z innymi rodzajami tras komunikacyjnych w jednym poziomie lub w różnych poziomach. <p>Droga lub ulica główna może być drogą wojewódzką, powiatową a w wyjątkowych przypadkach krajową, zapewnia ona:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pozostałe połączenia miast o znaczeniu regionalnym, • połączenia innych miast o istotnym znaczeniu administracyjno-gospodarczym o ośrodków turystycznych,

Klasa: OT_KlasaDrogi	
	<ul style="list-style-type: none"> połączenia międzynarodowe o znaczeniu regionalnym, inne połączenia uzasadnione potrzebami.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zbiorcza</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zbiorcza - Z</p> <p><i>Definicja:</i> Jest ogólnodostępną drogą przeznaczoną dla wszystkich użytkowników dróg i charakteryzuje się tym, że:</p> <ul style="list-style-type: none"> ma jedną dwupasową jezdnię dwukierunkową, ma zapewnione połączenia z drogami publicznymi na skrzyżowaniach, krzyżuje się z innymi rodzajami tras komunikacyjnych w jednym poziomie. <p>Droga lub ulica zbiorcza może być drogą wojewódzką, powiatową lub wyjątkowo gminną, zapewnia ona połączenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> regionalnych ośrodków gospodarczych z siedzibami gmin, powiatów, miast z miejscowościami o znaczeniu przemysłowo-gospodarczym w ramach regionu, miast w strefach przygranicznych z lokalnymi przejściami granicznymi.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> lokalna</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> lokalna - L</p> <p><i>Definicja:</i> Jest ogólnodostępną drogą przeznaczoną dla wszystkich użytkowników dróg i charakteryzuje się tym, że:</p> <ul style="list-style-type: none"> ma jedną dwupasową jezdnię dwukierunkową, ma zapewnione połączenia z drogami publicznymi na skrzyżowaniach, krzyżuje się z innymi rodzajami tras komunikacyjnych w jednym poziomie. <p>Droga lub ulica lokalna jest drogą gminną a w wyjątkowych przypadkach powiatową, zapewnia połączenia wewnętrzne i zewnętrzne miast i wsi o małym natężeniu ruchu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> dojazdowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> dojazdowa - D</p> <p><i>Definicja:</i> Drogi lub ulice publiczne klasyfikowane jako drogi dojazdowe.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> inna</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> inna - I</p> <p><i>Definicja:</i> Droga lub ulica nie zaliczona do pozostałych kategorii, w tym drogi wewnętrzne, także w osiedlach mieszkaniowych, drogi dojazdowe do gruntów rolnych i leśnych, drogi dojazdowe do posesji, drogi wewnętrzne w szczególności w obrębie zakładów i instytucji.</p>
Klasa: OT_RodzajBudowliInzynierskiej	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj budowli inżynierskiej</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj budowli inżynierskiej.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> estaka</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> estakada - e</p> <p><i>Definicja:</i> Budowla inżynierska pozwalająca na pokonanie przeszkody</p>

Klasa: OT_RodzajBudowliInzynierskiej		
w szczególności: doliny, wąwozu.		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiadukt
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wiadukt - w
	<i>Definicja:</i>	Budowla inżynierska pozwalająca na pokonanie przeszkody w szczególności: innej drogi kołowej, torów kolejowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kładkaDlaPiesznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kładka dla pieszych - k
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj niewielkiego, wąskiego mostku przeznaczony do przeprowadzenia samodzielnego ciągu pieszego, pieszo-rowerowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	most
	<i>Nazwa (pełna):</i>	most - m
	<i>Definicja:</i>	Budowla inżynierska pozwalająca na pokonanie przeszkody wodnej: rzeki, kanału, jeziora, cieśniny, zatoki innej, wznoszona w celu poprowadzenia ciągu komunikacyjnego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przejściePodziemneDlaPiesznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przejście podziemne dla pieszych - d
	<i>Definicja:</i>	Przejście podziemne prowadzące pod drogą, linią kolejową, do stacji metra itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przepust
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przepust - p
	<i>Definicja:</i>	Budowla o przekroju poprzecznym zamkniętym, przeznaczona do przeprowadzenia cieków, szlaków wędrówek zwierząt dziko żyjących lub urządzeń technicznych przez nasyp drogi.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	tunel
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tunel - t
	<i>Definicja:</i>	Budowla podziemna lub podwodna, wykonana metodą odkrywkową lub drążenia, przeznaczona do przeprowadzenia ciągu komunikacyjnego przez przeszkodę terenową lub pod nią.

Klasa: OT_RodzajBudowliSportowej		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj budowli sportowej
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli sportowej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	basenOdkryty
	<i>Nazwa (pełna):</i>	basen odkryty - Bdk
	<i>Definicja:</i>	Odkryty, sztucznie zbudowany zbiornik na wodę, służący do celów sportowych, leczniczych, rekreacyjnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	basenZCzaszaFoliowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	basen z czaszą foliową - Bcf
	<i>Definicja:</i>	Basen kąpielowy kryty zadaszeniem ze sztucznego tworzywa, najczęściej z przezroczystego poliwęglanu.
Atrybut:		

Klasa: OT_RodzajBudowliSportowej		
	<i>Nazwa:</i>	bieżnia
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bieżnia - Bzn
	<i>Definicja:</i>	Specjalnie wydzielona część stadionu sportowego, w postaci pasa okalającego boisko do rozgrywania konkurencji biegowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kortTenisowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kort tenisowy - Ktn
	<i>Definicja:</i>	Miejsce przeznaczone do gry w tenisa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kortTenisowyZCzaszaFoliowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kort tenisowy z czaszą foliową - Kcf
	<i>Definicja:</i>	Miejsce przeznaczone do gry w tenisa kryte zadaszeniem ze sztucznego tworzywa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placGierIZabaw
	<i>Nazwa (pełna):</i>	plac gier i zabaw - Pgz
	<i>Definicja:</i>	Plac, na którym odbywają się gry i zabawy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	placSportowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	plac sportowy - Psp
	<i>Definicja:</i>	Równy teren o wymiarach, kształcie i nawierzchni, przystosowanych do przeprowadzania ćwiczeń, gier i zawodów sportowych w różnych dyscyplinach. Nawierzchnie mogą być trawiaste, ziemne, drewniane, asfaltowe, betonowe lub z tworzyw sztucznych. Jako plac sportowy przedstawia się boiska, place sportowe przy szkołach itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	skoczniaNarciarska
	<i>Nazwa (pełna):</i>	skocznia narciarska - Snr
	<i>Definicja:</i>	Obiekt, na którym odbywają się zawody w skokach narciarskich, obejmujący: belkę startową, rozbieg, próg skoczni, zeskok i wybieg.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	stadion
	<i>Nazwa (pełna):</i>	stadion - Std
	<i>Definicja:</i>	Obiekt sportowy przeznaczony do rozgrywania zawodów w różnych dyscyplinach sportu. W skład stadionu sportowego wchodzi trawiaste boisko otoczone trybunami oraz zaplecza w postaci szatni, urządzeń treningowych i pomieszczeń do odnowy biologicznej. Wokół boiska najczęściej znajduje się bieżnia lekkoatletyczna. Na terenie stadionu mogą znajdować się również skocznie i rzutnie lekkoatletyczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sztucznyStok
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sztuczny stok - Sst
	<i>Definicja:</i>	Sztucznie utworzony stok dostosowany do rekreacyjnego uprawiania narciarstwa zjazdowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	torSamochodowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tor samochodowy - Tsm
	<i>Definicja:</i>	Jezdnia w kształcie owalu, otoczona bandą, na której odbywają się wyścigi samochodowe i kartingowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	torSaneczkowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tor saneczkowy - Tsn
	<i>Definicja:</i>	Letni lub zimowy obiekt przeznaczony do jazdy na sankach.

Klasa: OT_RodzajBudowliSportowej		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	torZuzlowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	tor żuźłowy - Tzz
	<i>Definicja:</i>	Jezdnia w kształcie owalu otoczona bandą, o nawierzchni wzmocnionej żuźlem, na której odbywają się wyścigi motocyklowe.
Klasa: OT_RodzajRepGeom		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj reprezentacji geometrycznej
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj reprezentacji geometrycznej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	srodekGeometryczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	środek geometryczny obiektu - SG
	<i>Definicja:</i>	Środek geometryczny obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	miejsceCharakterystyczne
	<i>Nazwa (pełna):</i>	miejsce charakterystyczne - MC
	<i>Definicja:</i>	Miejsce charakterystyczne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	punktUmowny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	punkt umowny - PU
	<i>Definicja:</i>	Punkt umowny - umowna reprezentacja obiektu, w szczególności lokalizacja punktu adresowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osGeometryczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	oś geometryczna obiektu - OG
	<i>Definicja:</i>	Oś geometryczna obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osInterpolowana
	<i>Nazwa (pełna):</i>	oś interpolowana - OI
	<i>Definicja:</i>	Oś interpolowana obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	liniaUmowna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	umowna linia wewnątrz obiektu - LU
	<i>Definicja:</i>	Umowna linia wewnątrz obiektu - łącznik pozwalający na utrzymanie ciągłości sieci w sieciach komunikacyjnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sztucznyLacznik
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sztuczny łącznik - SL
	<i>Definicja:</i>	Sztuczny łącznik - utrzymuje ciągłość sieci hydrograficznych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krawedz
	<i>Nazwa (pełna):</i>	krawędź - KR
	<i>Definicja:</i>	Krawędź obszaru.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zarysPodstawy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zarys podstawy. - ZP
	<i>Definicja:</i>	Zarys podstawy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zasiegUmowny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zasięg umowny - ZU
	<i>Definicja:</i>	Umowny zasięg obiektu.
Atrybut:		

Klasa: OT_RodzajRepGeom		
	<i>Nazwa:</i>	maksymalnyZasieg
	<i>Nazwa (pełna):</i>	maksymalny zasięg obiektu - MA
	<i>Definicja:</i>	Maksymalny zasięg obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	minimalnyZasieg
	<i>Nazwa (pełna):</i>	minimalny zasięg obiektu - MI
	<i>Definicja:</i>	Minimalny zasięg obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sredniZasieg
	<i>Nazwa (pełna):</i>	średni zasięg obiektu - SZ
	<i>Definicja:</i>	Średni zasięg obiektu.
Klasa: OT_RodzajBudowliTechnicznej		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj budowli technicznej
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli technicznej.
	<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	chlodniaKominowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	chłodnia kominowa - Ckm
	<i>Definicja:</i>	Wolnostojąca konstrukcja służąca do schładzania wody, w szczególności wody krążącej w obiegu chłodzenia turbiny parowej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kominPrzemyslowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	komin przemysłowy - Kmn
	<i>Definicja:</i>	Samodzielnie stojąca konstrukcja z pionowym kanałem do odprowadzania spalin. Klasa ta nie obejmuje chłodni kominowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	masztOswietleniowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	maszt oświetleniowy - Mos
	<i>Definicja:</i>	Wysoki słup o stalowej lub żelbetowej konstrukcji, wykorzystywany do montowania na nim reflektorów oświetlających duży obszar, w szczególności stadion, teren zakładu przemysłowego itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	masztTelekomunikacyjny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	maszt telekomunikacyjny - Mtl
	<i>Definicja:</i>	Wysoka stalowa lub żelbetowa konstrukcja w formie masztu, wykorzystywana do montowania na niej urządzeń telekomunikacyjnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	turbinaWiatrowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	turbina wiatrowa - Twt
	<i>Definicja:</i>	Wirnikowy silnik wiatrowy, umocowany na wysokiej podporze, będący podstawową częścią elektrowni wiatrowej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	słupEnergetyczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	słup energetyczny - Sen
	<i>Definicja:</i>	Słup konstrukcji kratowej, żelbetowej lub rurowej, służący do podtrzymywania przewodów linii energetycznej najwyższego i wysokiego napięcia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	podporaKoleiLinowej
	<i>Nazwa (pełna):</i>	podpora kolei linowej - Pkl
	<i>Definicja:</i>	Słup konstrukcji zazwyczaj żelbetowej, służący do podtrzymywania lin kolei liniowych.

Klasa: OT_RodzajBudowliTechnicznej		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiezaCisnien
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża ciśnień - Wcs
	<i>Definicja:</i>	Zbiornik wodny, uniesiony w górę za pomocą specjalnych konstrukcji, służący do przechowywania i przekazywania pod odpowiednim ciśnieniem wody do odbiorców. Wieża stanowi element systemu wodociągowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiezaPrzeciwozarowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża przeciwpożarowa - Wpp
	<i>Definicja:</i>	Ustawiona w lesie wieża obserwacyjna przeciwpożarowa (dostrzegalna).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiezaSzybuKopalnianego
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża szybu kopalnianego - Wsk
	<i>Definicja:</i>	Wysoka konstrukcja z zespołem urządzeń technicznych w miejscu wylotu szybu kopalnianego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiezaTelekomunikacyjna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża telekomunikacyjna - Wtl
	<i>Definicja:</i>	Wieża z zamontowanymi na szczycie antenami nadawczymi. Często posiada platformę widokową, pełniąc równocześnie funkcję wieży widokowej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wiezaWidokowa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża widokowa - Wdk
	<i>Definicja:</i>	Sztucznie wyniesiony punkt widokowy w terenie w celu umożliwienia oglądania uroków panoramy okolicy i dalej odległych terenów. Są to budowle: murowane, stalowe lub drewniane usytuowane z reguły w najwyższym punkcie w okolicy. Na szczycie wieży widokowej usytuowany jest taras widokowy.
Klasa: OT_ZrodloDanych		
	<i>Nazwa:</i>	źródła danych
	<i>Definicja:</i>	Źródła danych.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychGeodezyjnychGrawimetrycznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Państwowy rejestr podstawowych osnów geodezyjnych, grawimetrycznych i magnetycznych GUGiK - GEOS
	<i>Definicja:</i>	Państwowy rejestr podstawowych osnów geodezyjnych, grawimetrycznych i magnetycznych GUGiK.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ewidencjaGruntowIBudynkow
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Ewidencja Gruntów i Budynków - EGiB
	<i>Definicja:</i>	Ewidencja gruntów i budynków (katastru nieruchomości).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	geodezyjnaEwidencjaSieciUzbrojeniaTerenu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Geodezyjna Ewidencja Sieci Uzbrojenia Terenu - GESUT
	<i>Definicja:</i>	Geodezyjna ewidencja sieci uzbrojenia terenu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychPanstwowegoRejestruGranic
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Państwowy rejestr granic i powierzchni jednostek podziałów terytorialnych kraju GUGiK - PRG

Klasa: OT_ZrodloDanych		
	<i>Definicja:</i>	Państwowy rejestr granic i powierzchni jednostek podziałów terytorialnych kraju GUGiK.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	panstwowyRejestrNazwGeograficznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Państwowy Rejestr Nazw Geograficznych - PRNG
	<i>Definicja:</i>	Państwowy rejestr nazw geograficznych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ewidencjaMiejscowosciUlicAdresow
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Ewidencja Miejscowosci, Ulic i Adresów - EMUiA
	<i>Definicja:</i>	Ewidencja miejscowosci, ulic i adresów.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rejestrCenWartosciNieruchomosci
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Rejestr Cen i Wartości Nieruchomości - RCiWN
	<i>Definicja:</i>	Rejestr cen i wartości nieruchomości.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychOgolnogeograficznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Baza Danych Ogólnogeograficznych - BDO
	<i>Definicja:</i>	Baza Danych Ogólnogeograficznych pierwszej edycji.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ortofotomapa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ortofotomapa - Ort
	<i>Definicja:</i>	Ortofotomapa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mapaZasadnicza
	<i>Nazwa (pełna):</i>	mapa zasadnicza - Mz
	<i>Definicja:</i>	Mapa zasadnicza.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mapaTopograficzna10k
	<i>Nazwa (pełna):</i>	mapa topograficzna 1:10 000 - Mtp10
	<i>Definicja:</i>	Mapa topograficzna 1:10 000.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mapaTopograficzna50k
	<i>Nazwa (pełna):</i>	mapa topograficzna 1:50 000 - Mtp50
	<i>Definicja:</i>	Mapa topograficzna 1:50 000.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	vmapLevel2PierwszejEdycji
	<i>Nazwa (pełna):</i>	VMap Level 2 pierwszej edycji - VMAPL2_v1
	<i>Definicja:</i>	VMap Level 2 pierwszej edycji.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	vmapLevel2DrugiejEdycji
	<i>Nazwa (pełna):</i>	VMap Level 2 drugiej edycji - VMAPL2_v2
	<i>Definicja:</i>	VMap Level 2 drugiej edycji.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychTopograficznych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Baza Danych Topograficznych - TBD
	<i>Definicja:</i>	Baza Danych Topograficznych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychCLC
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Baza danych CLC European Environmental Agency - CORINE
	<i>Definicja:</i>	Baza danych CLC European Environmental Agency.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	centralnyRejestrFormOchronyPrzyrody

Klasa: OT_ZrodloDanych		
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Centralny rejestr form ochrony przyrody - CRFOP
	<i>Definicja:</i>	Centralny rejestr form ochrony przyrody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bankDanychDrogowych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Bank danych drogowych - BDD
	<i>Definicja:</i>	Bank danych drogowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazaDanychWgInstrK1
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Baza danych wg instrukcji K-1 - BDOT500
	<i>Definicja:</i>	Baza danych wg instrukcji K-1.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krajowySystemObszarowChronionych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Krajowy system obszarów chronionych - KSOCH
	<i>Definicja:</i>	Krajowy system obszarów chronionych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lesnaMapaNumeryczna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Leśna mapa numeryczna - LMN
	<i>Definicja:</i>	Leśna mapa numeryczna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mapaPodzialuHydrograficznegoPolski
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Mapa podziału hydrograficznego Polski - MPHP
	<i>Definicja:</i>	Mapa podziału hydrograficznego Polski.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bazyDanychPKP
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Bazy danych PKP - PKP
	<i>Definicja:</i>	Bazy danych PKP.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rejestrZabytkow
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Rejestr zabytków - RZAB
	<i>Definicja:</i>	Rejestr zabytków.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krajowyRejestrUrzedowyPodzialuTerytorialnegoKraju
	<i>Nazwa (pełna):</i>	Krajowy Rejestr Urzędowy Podziału Terytorialnego Kraju - TERYT
	<i>Definicja:</i>	Krajowy Rejestr Urzędowy Podziału Terytorialnego Kraju.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pomiarStereoskopowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pomiar stereoskopowy - Str
	<i>Definicja:</i>	Pomiar stereoskopowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pomiarTerenowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pomiar terenowy - Trn
	<i>Definicja:</i>	Pomiar terenowy.

Klasa: OT_RodzajBudowliZiemnej		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj budowli ziemnej
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj budowli ziemnej.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	fosaSuchaIWykop
	<i>Nazwa (pełna):</i>	fosa sucha i wykop - F
	<i>Definicja:</i>	Miejsce, z którego wybrano grunt w celu budowy drogi, torów kolejowych

Klasa: OT_RodzajBudowliZiemnej		
		lub innej budowli. Także wykop (dziś przeważnie suchy) budowany dawniej dla celów obronnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nasyp
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nasyp - N
	<i>Definicja:</i>	Budowla ziemna, umożliwiająca poprowadzenie drogi lub linii kolejowej na odpowiednim poziomie.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	walPrzeciwpowodziowyLubGrobla
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wał przeciwpowodziowy lub grobla - W
	<i>Definicja:</i>	Sztuczny, ziemny wał, na ogół przy rzece, pełniący funkcje przeciwpowodziowe, lub wał ziemny, rozdzielający wody stojące, w szczególności obwałowania stawów rybnych.

Klasa: OT_RodzajCharakteruZabudowy		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj charakteru zabudowy
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj charakteru zabudowy.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zwarta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zwarta - Zwr
	<i>Definicja:</i>	Zabudowa zwarta, to obszar zabudowy o gęstości przekraczającej 80%.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	gesta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	gęsta - Gst
	<i>Definicja:</i>	Zabudowa gęsta, to obszar zabudowany gdzie odległości pomiędzy budynkami są mniejsze niż 30 metrów, a gęstość zabudowy nie przekracza 80%.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	luźna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	luźna - Luz
	<i>Definicja:</i>	Zabudowa luźna to obszar, w których odległości od poszczególnych budynków jest mniejszy od 30 metrów.

Klasa: OT_RodzajCmentarza		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj cmentarza
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj cmentarza.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	komunalny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	komunalny - Kom
	<i>Definicja:</i>	Cmentarz komunalny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wojenny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wojenny - Wjn
	<i>Definicja:</i>	Cmentarz wojenny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wyznaniowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wyznaniowy - Wzn
	<i>Definicja:</i>	Cmentarz wyznaniowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dlaZwierzat
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dla zwierząt - Zwr

Klasa: OT_RodzajCmentarza	
<i>Definicja:</i>	Cmentarz dla zwierząt.
Klasa: OT_RodzajInnejBudowli	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj innej budowli
<i>Definicja:</i>	Rodzaj innej budowli.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	estrada
<i>Nazwa (pełna):</i>	estrada - Est
<i>Definicja:</i>	Część amfiteatru, gdzie odbywają się koncerty oraz inne wydarzenia kulturalne.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ogrodzenieTrwale
<i>Nazwa (pełna):</i>	ogrodzenie trwałe - Ogr
<i>Definicja:</i>	Ogrodzenie wykonane z muru, betonu, pretów metalowych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	peronKolejowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	peron kolejowy - Prn
<i>Definicja:</i>	Podwyższenie usytuowane wzdłuż torów kolejowych, ułatwiające podróżnym wsiadanie i wysiadanie, usytuowane zwykle na stacji kolejowej lub przystanku.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	platformaWidokowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	platforma widokowa - Pfw
<i>Definicja:</i>	Taras widokowy usytuowany na szczycie góry.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rampa
<i>Nazwa (pełna):</i>	rampa - Rmp
<i>Definicja:</i>	Podwyższenie usytuowane wzdłuż torów kolejowych, ułatwiające ładowanie i rozładowywanie towarów, usytuowane zwykle na stacji kolejowej lub przystanku.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	trybuna
<i>Nazwa (pełna):</i>	trybuna - Trb
<i>Definicja:</i>	Miejsce dla widzów (na stadionie, placu sportowym itp.), wznoszące się amfiteatralnie.

Klasa: OT_RodzajJednostkiAdministracyjnej	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj jednostki administracyjnej
<i>Definicja:</i>	Rodzaj jednostki administracyjnej.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	panstwo
<i>Nazwa (pełna):</i>	panstwo - Pns

Klasa: OT_RodzajJednostkiAdministracyjnej	
	<i>Definicja:</i> Obszar państwa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> wojewodztwo <i>Nazwa (pełna):</i> wojewodztwo - Woj <i>Definicja:</i> Obszar największej jednostki zasadniczego podziału terytorialnego kraju utworzony w celu wykonywania administracji publicznej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> powiat <i>Nazwa (pełna):</i> powiat - Pow <i>Definicja:</i> Obszar jednostki zasadniczego podziału terytorialnego, obejmujący obszar od kilku do kilkunastu gmin albo cały obszar miasta na prawach powiatu (tj. gminy o statusie miasta, której przyznane zostały prawa powiatu).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> gminaMiejska <i>Nazwa (pełna):</i> gmina miejska - GM <i>Definicja:</i> Obszar możliwie jednorodny ze względu na układ osadniczy i przestrzenny jak również więzi społeczne i gospodarcze zapewniające zdolność wykonywania zadań publicznych, posiadający status miasta na prawach gminy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> gminaWiejska <i>Nazwa (pełna):</i> gmina wiejska - GW <i>Definicja:</i> Obszar możliwie jednorodny ze względu na układ osadniczy i przestrzenny jak również więzi społeczne i gospodarcze zapewniające zdolność wykonywania zadań publicznych, posiadający status gminy nie obejmującej obszaru miasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> gminaMiejskoWiejska <i>Nazwa (pełna):</i> gmina miejsko - wiejska - Gmw <i>Definicja:</i> Obszar możliwie jednorodny ze względu na układ osadniczy i przestrzenny jak również więzi społeczne i gospodarcze zapewniające zdolność wykonywania zadań publicznych, posiadający status gminy obejmującej obszar miasta i obszar wiejski.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> miastoWGminieMiejskoWiejskiej <i>Nazwa (pełna):</i> miasto w gminie miejsko-wiejskiej - CmG <i>Definicja:</i> Część obszaru gminy miejsko-wiejskiej posiadająca status miasta (nie będącego samodzielną gminą).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> obszarWiejskiWGminieMiejskoWiejskiej <i>Nazwa (pełna):</i> obszar wiejski w gminie miejsko-wiejskiej - CwG <i>Definicja:</i> Część obszaru gminy miejsko-wiejskiej nie posiadająca statusu miasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> dzielnica <i>Nazwa (pełna):</i> dzielnica - Dzl <i>Definicja:</i> Obszar dzielnicy w mieście powiatowym. Obszar ten wchodzi w skład obszarów gmin miejskich.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> delegatura <i>Nazwa (pełna):</i> delegatura - Dłg <i>Definicja:</i> Obszar delegatury stanowiącej pomocniczą jednostkę podziału terytorialnego kraju. Obszary ten wchodzi w skład obszarów gmin miejskich.

Klasa: OT_RodzajInnegoKompleksu		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj innego kompleksu
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	poligonWojskowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	poligon wojskowy - Pwk
	<i>Definicja:</i>	Teren zamknięty, przeznaczony do ćwiczeń wojskowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zakladSpecjalny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład specjalny - Zsp
	<i>Definicja:</i>	Teren więzienia, zakładu poprawczego.

Klasa: OT_RodzajKompleksuHandlowoUsługowego		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu użytkowania handlowo-usługowego
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania handlowo-usługowego.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	centrumHandlowoUsługowe
	<i>Nazwa (pełna):</i>	centrum handlowo-usługowe - Chu
	<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajdują się obiekty handlowe, usługowe łącznie z parkingami, drogami dojazdowymi, magazynami. Do zespołów handlowo-usługowych zaliczamy tereny supermarketów, hal targowych itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	targowiskoBazar
	<i>Nazwa (pełna):</i>	targowisko lub bazar - Trg
	<i>Definicja:</i>	Teren, na którym odbywają się targi owocowe, warzywne, odzieżowe i inne.

Klasa: OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnego		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu komunikacyjnego
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu komunikacyjnego.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	dworzecAutobusowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	dworzec autobusowy - Dau
	<i>Definicja:</i>	Obszar, na którym rozmieszczone są budowle (budynek dworca, magazyny, przechowalnia bagażu, parkingi itp.), związane z obsługą pasażerów komunikacji autobusowej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	lotniskoLadowisko
	<i>Nazwa (pełna):</i>	lotnisko lub lądowisko - Lot
	<i>Definicja:</i>	Obszar wyposażony w urządzenia, budynki i budowle, przeznaczony i przystosowany do przylotów, postoju i odlotów statków powietrznych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	miejsceObslugiPodroznym
	<i>Nazwa (pełna):</i>	miejsce obsługi podróżnych - Mop
	<i>Definicja:</i>	Obszar wydzielony w pasie drogowym autostrad lub dróg ekspresowych, wyposażony w miejsca postojowe dla pojazdów oraz w urządzenia służące zaspokajaniu potrzeb podróżnych.
Atrybut:		

Klasa: OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnego	
<i>Nazwa:</i>	parking
<i>Nazwa (pełna):</i>	parking - Prk
<i>Definicja:</i>	Miejsce odkryte, wyznaczone do czasowego postoju pojazdów samochodowych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	portWodnyPrzystan
<i>Nazwa (pełna):</i>	port wodny lub przystań - Pwd
<i>Definicja:</i>	Obszar na styku lądu i wody, wyposażony w zespół urządzeń umożliwiających bezpieczny postój statków i łodzi, ich załadunek i rozładunek oraz obsługę techniczną. Do obszaru portu zalicza się także redę, gdzie kotwiczą statki oczekujące na wejście do portu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	stacjaKolejowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja kolejowa - Skl
<i>Definicja:</i>	Obszar, na którym rozmieszczone są budowle (budynek stacyjny, magazyny, przechowalnia bagażu, perony, parkingi itp.), związane z obsługą pasażerów kolei naziemnych i przeładunkiem towarów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	stacjaMetra
<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja metra - Smt
<i>Definicja:</i>	Obszar, na którym rozmieszczone są budowle (hale naprawcze, magazyny, wagonownie) i urządzenia związane z obsługą techniczną metra.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	stacjaPaliw
<i>Nazwa (pełna):</i>	stacja paliw - Spl
<i>Definicja:</i>	Obszar z zespołem budowli (budynek stacji paliw, zadaszenie dystrybutorów paliw, parkingi) i urządzeń (dystrybutory paliw, urządzenia obsługi pojazdów), przeznaczony do tankowania pojazdów i innej obsługi kierowców i podróżnych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenKolejowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren kolejowy - Tkl
<i>Definicja:</i>	Teren zajęty przez urządzenia i budowle związane z obsługą transportu kolejowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zajezdniaBazaTransportowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	zajezdnia lub baza transportowa - Zjz
<i>Definicja:</i>	Zespół pomieszczeń i urządzeń, służących do przechowywania i obsługi pojazdów komunikacji miejskiej (tramwajów, autobusów) – zajezdnia, lub pojazdów samochodowych służących do transportu towarów – baza transportowa.

Klasa: OT_RodzajKompleksuMieszkaniowego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu mieszkaniowego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu mieszkaniowego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	osiedleMieszkaniowe

Klasa: OT_RodzajKompleksuMieszkaniowego	
<i>Nazwa (pełna):</i>	osiedle mieszkaniowe - Osd
<i>Definicja:</i>	Zespół budynków (najczęściej wielopiętrowych) tworzących kompleks urbanistyczny, najczęściej charakterystyczny dla obszarów miejskich, położonych poza ścisłymi centrami miast, podlegający wcześniej lub obecnie wspólnemu zarządowi (np. spółdzielnia) i posiadający wspólną nazwę. Typowe dla osiedli mieszkaniowych jest występowanie niewielkich pawilonów handlowo-usługowych, placów zabaw, parkingów, terenów zieleni urządzonej, dróg dojazdowych i alejek, które wchodzi w skład osiedla.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	posesja
<i>Nazwa (pełna):</i>	posesja - Pss
<i>Definicja:</i>	Zagospodarowany teren zajęty przez budynek mieszkalny lub zespół budynków, wraz z najbliższym otoczeniem, tzn. zielenią, ciągami komunikacyjnymi, niewielkimi placami itp. Wyraźnie wydzielony od sąsiednich posesji najczęściej poprzez ogrodzenie lub obiekty takie jak rzeka, droga. W przypadku braku ogrodzenia lub wyraźnych granic posesji, obiekt swoim zasięgiem obejmuje obszar pojedynczego siedliska (zagrody).
Klasa: OT_RodzajKompleksuOchronyZdrowia	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu ochrony zdrowia i opieki społecznej
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania ochrony zdrowia i opieki społecznej.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zakladOpiekiSocjalnejDomDziecka
<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład opieki socjalnej lub dom dziecka - Zop
<i>Definicja:</i>	Teren zakładu opieki dla ludzi starszych lub dom dziecka z budowlami i urządzeniami towarzyszącymi.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespolszpitalnySanatoryjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół szpitalny lub sanatoryjny - Zsz
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym położone są budynki szpitalne lub sanatoryjne, wraz z wszelkimi budowlami i urządzeniami towarzyszącymi.
Klasa: OT_RodzajKompleksuOswiatowego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu oświatowego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu (kompleksy oświatowe).
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	osrodekNaukowoDoswiadczalny
<i>Nazwa (pełna):</i>	ośrodek naukowo-doświadczalny - Ond
<i>Definicja:</i>	Teren placówki naukowej, będący miejscem przeprowadzania badań, zwykle z zakresu uprawy roślin, hodowli zwierząt itp.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przedszkoleZlobel
<i>Nazwa (pełna):</i>	przedszkole lub żłobek - Pzl
<i>Definicja:</i>	Teren instytucji opiekuńczo-wychowawczej dla dzieci w wieku od 3 lat do rozpoczęcia obowiązku szkolnego lub w wieku od 6 tygodni do około 3 lat.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szkolaZespolszkol
<i>Nazwa (pełna):</i>	szkoła lub zespół szkół - Szk
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajdują się budynki oraz budowle związane z procesem

Klasa: OT_RodzajKompleksuOswiatowego	
	dydaktycznym i wychowawczym (szkoły podstawowe, gimnazja, licea, szkoły zawodowe).
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> szkołaWyzsza</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> szkoła wyższa - Szw</p> <p><i>Definicja:</i> Teren, na którym znajdują się budynki oraz budowle związane z procesem dydaktycznym oraz badaniami naukowymi (uniwersytety, wyższe szkoły techniczne, akademie rolnicze, ekonomiczne itp.).</p>
Klasa: OT_RodzajKompleksuPrzemysłowoGospodarczego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj kompleksu przemysłowo-gospodarczego</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu użytkowania terenu przemysłowo-gospodarczego.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «CodeList»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> elektrociepłownia</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> elektrociepłownia - Elc</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zakładu zajmującego się produkcją, przetwarzaniem, gromadzeniem oraz udostępnianiem energii cieplnej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> elektrownia</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> elektrownia - Elw</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zakładu zajmującego się produkcją, przetwarzaniem, gromadzeniem oraz udostępnianiem energii elektrycznej. Wyróżnia się elektrownie: cieplne, wodne, wiatrowe, słoneczne i jądrowe.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> gazownia</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> gazownia - Gaz</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zakładu, zajmującego się produkcją, przetwarzaniem, gromadzeniem oraz udostępnianiem energii gazowej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> gospodarstwoHodowlane</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> gospodarstwo hodowlane - Ghd</p> <p><i>Definicja:</i> Zwarty obszar, na którym prowadzi się na skalę przemysłową hodowlę roślin lub zwierząt.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> huta</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> huta - Hut</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zakładu, zajmującego się wytapianiem metali i ich stopów wraz z ich obróbką cieplną, plastyczną i skrawaniem oraz zajmującego się przetwarzaniem związków chemicznych w masę szklaną i przetwarzaniem w szkło gospodarcze, techniczne, okienne i artystyczne.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> kopalnia</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> kopalnia - Kpl</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zakładu górniczego, zajmującego się wydobywaniem z ziemi kopalin użytecznych. Ze względu na sposób wydobycia rozróżnia się kopalnie odkrywkowe (naziemne), głębinowe (podziemne) i otworowe.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> oczyszczalniaŚciekow</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> oczyszczalnia ciekow - Ocs</p> <p><i>Definicja:</i> Obszar, na którym znajduje się zespół urządzeń i obiektów służących oczyszczaniu ścieków lub uzdatnianiu wody.</p>
Atrybut:	

Klasa: OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczego	
<i>Nazwa:</i>	podstacjaElektroenergetyczna
<i>Nazwa (pełna):</i>	podstacja elektroenergetyczna - Pel
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajduje się zespół urządzeń elektroenergetycznych, wraz z niezbędnymi budowlami, przeznaczony do przetwarzania, rozdzielania i transformacji energii elektrycznej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przepompownia
<i>Nazwa (pełna):</i>	przepompownia - Prz
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajduje się zespół pomp i aparatury sterowniczej, wraz z niezbędnymi budowlami, przeznaczony do przepompowywania cieczy lub gazów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rafineria
<i>Nazwa (pełna):</i>	rafineria - Rfn
<i>Definicja:</i>	Teren zakładu zajmującego się produkcją paliw i substancji ropopochodnych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	składowiskoOdpadow
<i>Nazwa (pełna):</i>	składowisko odpadów - Sdp
<i>Definicja:</i>	Obszar zakładu gromadzenia i ewentualnej utylizacji odpadów komunalnych, kopalnianych, przemysłowych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenUjęciaWody
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren ujęcia wody - Tuw
<i>Definicja:</i>	Obszar zajęty pod urządzenia i zespoły urządzeń wraz z budowlami służącymi do pobierania wody dla wodociągów, często ze wstępnym oczyszczeniem na poszczególnych urządzeniach stanowiących integralną część ujęcia, bez urządzeń do podnoszenia wody.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zakładMetalurgiczny
<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład metalurgiczny - Zmt
<i>Definicja:</i>	Teren zakładu zajmującego się produkcją i przetwarzaniem wyrobów hutniczych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zakładProdukcyjnyUsługowyRemontowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład produkcyjny, usługowy lub remontowy - Zpr
<i>Definicja:</i>	Teren zakładu, fabryki, w którym wytwarza się lub remontuje urządzenia, rzeczy, lub wszelkiego rodzaju inne dobra materialne, jak również świadczy różnego rodzaju usługi.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zakładUtylizacji
<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład utylizacji - Zut
<i>Definicja:</i>	Teren zakładu, gdzie przetwarza się surowce odpadowe lub materiały, które straciły wartość użytkową.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zakładWodociagowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	zakład wodociagowy - Zwd
<i>Definicja:</i>	Zespół urządzeń, budowli i sieci przewodów z armaturą, przeznaczony do ujęcia wody powierzchniowej lub podziemnej, jej uzdatniania (oczyszczania i odkażania) oraz gromadzenia na wyniosłości terenu lub wieży ciśnienia i przesyłania do odbiorców.

Klasa: OT_RodzajKompleksuSakralnego

Klasa: OT_RodzajKompleksuSakralnego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu sakralnego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	cmentarz
<i>Nazwa (pełna):</i>	cmentarz - Cmt
<i>Definicja:</i>	Teren zajęty przez budowle, związane funkcjonalnie z cmentarzem.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółSakralnyKlasztorny
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół sakralny lub klasztorny - Zsk
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajduje się świątynia, klasztor oraz inne budowle i obiekty towarzyszące (na przykład Jasna Góra w Częstochowie).
Klasa: OT_RodzajKompleksuSportowoRekreacyjnego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kompleksu sportowo rekreacyjnego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kompleksu użytkowania terenu (kompleks sportowy i rekreacyjny).
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ogrodBotaniczny
<i>Nazwa (pełna):</i>	ogród botaniczny - Obt
<i>Definicja:</i>	Teren zajmowany przez placówkę naukowo-dydaktyczną, zajmującą się hodowlą roślin różnych stref klimatycznych i środowisk geograficznych. Zwykle jest to teren o charakterze parkowym, udostępniony zwiedzającym.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ogrodZoologiczny
<i>Nazwa (pełna):</i>	ogród zoologiczny - Ozl
<i>Definicja:</i>	Teren zajmowany przez placówkę naukowo-dydaktyczną, na którym eksponowane są zwierzęta mogące pochodzić z różnych regionów geograficznych. Zwykle jest to teren o charakterze parkowym, udostępniony zwiedzającym.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	osrodekSportowoRekreacyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	ośrodek sportowo-rekreacyjny - Osr
<i>Definicja:</i>	Teren, na którym znajdują się budowle i urządzenia, przeznaczone do przeprowadzania zawodów sportowych bądź rekreacji w szczególności: stadion wraz z budowlami towarzyszącymi, skocznia narciarska wraz z budowlami towarzyszącymi, zespół kortów tenisowych, teren przystosowany do gry w golfa, wielofunkcyjny teren rekreacyjno-sportowy itp.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	park
<i>Nazwa (pełna):</i>	park - Prk
<i>Definicja:</i>	Duży ogród powiązany przestrzennie i kompozycyjnie z warunkami naturalnymi i otaczającym krajobrazem, z alejkami i ścieżkami spacerowymi oraz niewielkimi budowlami parkowymi (rzeźby, fontanny, altany).
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółDomowLetniskowych
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół domów letniskowych - Zdl
<i>Definicja:</i>	Zespół domów i działek rekreacyjnych, zamieszkiwanych okresowo, przeznaczony do wypoczynku.

Klasa: OT_RodzajKompleksuUslugHotelarskich	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj kompleksu usług hotelarskich</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu użytkowania terenu (kompleks - usługi hotelarskie).</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> hoteIMotel</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> hotel lub motel - Hmt</p> <p><i>Definicja:</i> Teren, na którym położone są budynki hotelu lub motelu, wraz z wszelkimi budowlami i urządzeniami towarzyszącymi.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> kemping</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> kemping - Kmp</p> <p><i>Definicja:</i> Teren przystosowany do obozowania w namiotach, przyczepach kempingowych, domkach kempingowych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> osrodekWypoczynkowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> ośrodek wypoczynkowy - Owp</p> <p><i>Definicja:</i> Teren, na którym położone są budynki ośrodka wypoczynkowego, wraz z wszelkimi budowlami i urządzeniami towarzyszącymi.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> schroniskoTurystyczne</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> schronisko turystyczne - Sct</p> <p><i>Definicja:</i> Teren budynku (wraz z najbliższym otoczeniem) na szlaku turystycznym, służący jako miejsce odpoczynku i noclegu dla turystów.</p>
Klasa: OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj kompleksu zabytkowo - historycznego</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj kompleksu użytkowania terenu (kompleksy zabytkowo - historyczne).</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> miejscePamieciNarodowej</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> miejsce pamięci narodowej - Mpn</p> <p><i>Definicja:</i> Teren, na którym znajdują się obiekty szczególnie ważne z historycznego i społecznego punktu widzenia na przykład: teren byłego obozu koncentracyjnego, mauzoleum itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> skansen</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> skansen - Skn</p> <p><i>Definicja:</i> Krajoznawcze muzeum etnograficzne pod gołym niebem, gdzie eksponowane są zabytki budownictwa ludowego, sprzęty i narzędzia danego regionu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> twierdzaForteca</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> twierdza lub forteca - Twf</p> <p><i>Definicja:</i> Teren samodzielnej twierdzy w mieście, budowanej w celu ochrony ludności i jej mienia (np. Twierdza Modlin) lub też w krajach podbitych do utrzymywania w posłuszeństwie mieszkańców (np. Cytadela Warszawska). Obecnie często użytkowany jako muzeum, rzadziej jako obiekt wojskowy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zespolMuzealny</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zespół muzealny - Zmz</p>

Klasa: OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznego	
<i>Definicja:</i>	Teren przeznaczony do gromadzenia eksponatów z różnych dziedzin, w szczególności z dziedziny kultury, sztuki, nauki, techniki w celu ich przechowywania, konserwacji, naukowego opracowania i upowszechniania.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zespolPalacowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zespół pałacowy - Zpl</p> <p><i>Definicja:</i> Reprezentacyjna budowla mieszkalna pozbawiona cech obronnych, stanowiąca dawniej rezydencję królewską, książęcą, magnacką, często z parkiem, ogrodem i budynkami gospodarczymi.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zespolZamkowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zespół zamkowy - Zzm</p> <p><i>Definicja:</i> Warowna budowla, przeważnie murowana, stanowiąca zwykle kompleks architektoniczny, złożony z budynków mieszkalnych, gospodarczych i innych, otoczony pierścieniem murów z basztami, wieżami, często z barbakanem i zwodzonym mostem nad fosą. Obecnie najczęściej użytkowany jako muzeum, lub siedziba placówki naukowo-oświatowej.</p>

Klasa: OT_RodzajLotniska	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj lotniska
<i>Definicja:</i>	Rodzaj lotniska.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> portLotniczy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> porty lotnicze - Prl</p> <p><i>Definicja:</i> Port lotniczy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> lotniskoWojskowe</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> lotniska wojskowe - Lws</p> <p><i>Definicja:</i> Lotnisko wojskowe.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> lotniskoInneLadowisko</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> lotnisko inne lub lądowisko - Lin</p> <p><i>Definicja:</i> Lotnisko inne lub lądowisko</p>

Klasa: OT_RodzajPortu	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj portu
<i>Definicja:</i>	Rodzaj portu.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wojskowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> wojskowy - Woj</p> <p><i>Definicja:</i> Port wojskowy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> handlowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> handlowy (przeładunkowy) - Hnd</p> <p><i>Definicja:</i> Port handlowy (przeładunkowy).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rybacki</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rybacki - Ryb</p> <p><i>Definicja:</i> Port rybacki.</p>
Atrybut:	

Klasa: OT_RodzajPortu	
<i>Nazwa:</i>	przystanZeglugiPasazerskiej
<i>Nazwa (pełna):</i>	przystań żeglugi pasażerskiej - Pzp
<i>Definicja:</i>	Przystań żeglugi pasażerskiej.

Klasa: OT_RodzajElektrowni	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj elektrowni
<i>Definicja:</i>	Rodzaj elektrowni.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	cieplna
<i>Nazwa (pełna):</i>	cieplna - Cpl
<i>Definicja:</i>	Elektrownia cieplna.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wodna
<i>Nazwa (pełna):</i>	wodna - Wdn
<i>Definicja:</i>	Elektrownia wodna.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wiatrowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	wiatrowa - Wtr
<i>Definicja:</i>	Elektrownia wiatrowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	słoneczna
<i>Nazwa (pełna):</i>	słoneczna - Sln
<i>Definicja:</i>	Elektrownia słoneczna.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	atomowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	atomowa - Atm
<i>Definicja:</i>	Elektrownia atomowa.

Klasa: OT_RodzajKopalni	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj kopalni
<i>Definicja:</i>	Rodzaj kopalni.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	odkrywkowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	odkrywkowa - Odk
<i>Definicja:</i>	Kopalnia odkrywkowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	glebinowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	głębinowa - Glb
<i>Definicja:</i>	Kopalnia głębinowa.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	otworowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	otworowa - Otw
<i>Definicja:</i>	Kopalnia otworowa.

Klasa: OT_RodzajLiniiNapowietrznej	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj linii napowietrznej
<i>Definicja:</i>	Rodzaj linii napowietrznej.

Klasa: OT_RodzajLiniiNapowietrznej		
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	najwyzszeNapiecie linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia - NN Zespół przewodów przeznaczony do przesyłania energii elektrycznej pomiędzy dwoma punktami sieci elektroenergetycznej najwyższego napięcia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	wysokieNapiecie linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia - WN Zespół przewodów przeznaczony do przesyłania energii elektrycznej wysokiego napięcia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	srednieNapiecie linia elektroenergetyczna średniego napięcia - SN Zespół przewodów przeznaczony do przesyłania energii elektrycznej średniego napięcia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	niskieNapiecie linia elektroenergetyczna niskiego napięcia - n/n Zespół przewodów przeznaczony do przesyłania energii elektrycznej niskiego napięcia, dostarczanej do indywidualnych odbiorców.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	telekomunikacyjna linia telekomunikacyjna - LTK Zespół przewodów służący do przesyłania na odległość dźwięków (głównie mowy), obrazów, tekstów.

Klasa: OT_RodzajMiejscowosci		
	<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i> <i>Stereotypy:</i>	rodzaj miejscowości Rodzaj miejscowości. «enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	miasto miasto - Ms Jednostka osadnicza (wyodrębniony przestrzennie obszar zabudowy mieszkaniowej wraz z obiektami infrastruktury technicznej zamieszkaną przez ludzi) o przewadze zwartej zabudowy i funkcjach nierolniczych posiadająca prawa miejskie bądź status miasta nadany w trybie określonym odrębnymi przepisami.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	czescMiasta część miasta - CMs Wydzielona część w obrębie miasta (relacja nakładania na obszar miasta);
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	wies wieś - Ws Jednostka osadnicza o zwartej lub rozproszonej zabudowie i istniejących funkcjach rolniczych lub związanych z nimi usługowych lub turystycznych nie posiadająca praw miejskich lub statusu miasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i>	czescWsi część wsi - CWs

Klasa: OT_RodzajMiejscowosci	
	<i>Definicja:</i> Wydzielona część w obrębie wsi (relacja nakładania na obszar wsi).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> kolonia <i>Nazwa (pełna):</i> kolonia - K1 <i>Definicja:</i> Jednostka osadnicza powstała jako rezultat ekspansji miejscowości poza obszar wcześniej istniejącej zabudowy, w szczególności: kolonia miasta, kolonia wsi.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> czescKolonii <i>Nazwa (pełna):</i> część kolonii - CK1 <i>Definicja:</i> Wydzielona część w obrębie kolonii (relacja nakładania na obszar kolonii).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> osada <i>Nazwa (pełna):</i> osada - Osd <i>Definicja:</i> Niewielka jednostka osadnicza na terenie wiejskim o odmiennym (wyróżniającym się) charakterze zabudowy albo zamieszкана przez ludność związaną z określonym miejscem lub rodzajem pracy, w szczególności: osada młyńska, osada leśna, osada rybacka, osada kolejowa, osada po byłym państwowym gospodarstwie rolnym; osada może być samodzielna lub może stanowić część innej jednostki osadniczej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> czescOsady <i>Nazwa (pełna):</i> część osady - COsd <i>Definicja:</i> Wydzielona część w obrębie osady (relacja nakładania na obszar osady).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> osiedle <i>Nazwa (pełna):</i> osiedle - Osl <i>Definicja:</i> Zespół mieszkaniowy stanowiący integralną część miasta lub wsi.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> przysiolek <i>Nazwa (pełna):</i> przysiółek - Prz <i>Definicja:</i> Skupisko kilku gospodarstw położonych poza zabudową wsi stanowiące integralną część wsi.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> lesniczowka <i>Nazwa (pełna):</i> leśniczówka - Ls <i>Definicja:</i> Pojedyncza zagroda, służąca za mieszkanie leśniczeniu i będąca jednocześnie siedzibą leśnictwa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> gajowka <i>Nazwa (pełna):</i> gajówka - Gj <i>Definicja:</i> Pojedyncza zagroda, zazwyczaj położona w lesie, pełniąca funkcję mieszkania służbowego dla funkcjonariuszy pomocniczej służby leśnej podleśniczyczych lub gajowyczych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> innyObiekt <i>Nazwa (pełna):</i> inny obiekt - Inn <i>Definicja:</i> Inna jednostka osadnicza.
Klasa: OT_RodzajMokradla	
	<i>Nazwa:</i> rodzaj mokradła

Klasa: OT_RodzajMokradla		
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj mokradła.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bagno
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bagno - Bg
	<i>Definicja:</i>	Obszar zabagniony, potocznie nazywany bagnem, jest obszarem trwale nasyconym wodą słodką lub słoną stanowiącą około 80% objętości gruntu, porośnięty roślinnością przystosowaną do występujących tu specyficznych warunków środowiska. Bagno powstaje tam, gdzie jest utrudniony odpływ wód opadowych ze względu na ukształtowanie terenu (płaskie lub wklęsłe) oraz nieprzepuszczalne podłoże. Bagno powstaje także na tych obszarach, gdzie zwierciadło wód podziemnych zalega blisko powierzchni terenu powodując jego podtapianie. Powstaje również w wyniku zarastania zbiorników wodnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	terenPodmokły
	<i>Nazwa (pełna):</i>	teren podmokły - Pd
	<i>Definicja:</i>	Teren nasycony wodą w stopniu utrudniającym przejazd pojazdami i wykonywanie prac ziemnych. Na terenie podmokłym może występować las, młodnik, roślinność krzaczasta i trawiasta.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	mokradło
	<i>Nazwa (pełna):</i>	mokradło - MO
	<i>Definicja:</i>	Tereny okresowo lub stale zabagnione, podtopione lub pokryte warstwą wody, obszary o płytkim poziomie wody gruntowej.
Klasa: OT_MaterialNawierzchni		
	<i>Nazwa:</i>	materiał nawierzchni
	<i>Definicja:</i>	Materiał nawierzchni.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	beton
	<i>Nazwa (pełna):</i>	beton - Bt
	<i>Definicja:</i>	Nawierzchnia betonowa, ten rodzaj nawierzchni nie obejmuje kostki prefabrykowanej i płyt betonowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	bruk
	<i>Nazwa (pełna):</i>	bruk - Br
	<i>Definicja:</i>	Nawierzchnia utwardzona za pomocą kamieni polnych, otoczków, itp.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	klinkier
	<i>Nazwa (pełna):</i>	klinkier - Kl
	<i>Definicja:</i>	Nawierzchnia z bloczków klinkierowych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kostkaKamienna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kostka kamienna - Kk
	<i>Definicja:</i>	Kostka kamienna.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kostkaPrefabrykowana
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kostka prefabrykowana - Kp
	<i>Definicja:</i>	Kostka prefabrykowana (w szczególności trylinka, kostka brukowa).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	masaBitumiczna

Klasa: OT_MaterialNawierzchni		
	<i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	masa bitumiczna - Mb Mieszanka kruszywa, lepiszcza i wypełniacza stosowana w budownictwie drogowym.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	plytyBetonowe plyty betonowe - Pb Płyty betonowe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	tluczen tłuczeń - Tl Rodzaj kruszywa naturalnego łamanego ze skały. Jego ziarna charakteryzuje szorstka powierzchnia; kształtem zbliżone są do ostrosłupa lub sześcianu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	zwir żwir - Zw Nawierzchnia zbudowana z okruchowej skały osadowej o luźnej postaci, złożona z otoczków o średnicy większej niż 2 mm do kilku cm.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	gruntNaturalny grunt naturalny - Gr Nawierzchnia utworzona z gruntu macierzystego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	stabilizacjaZwiremLubZuzlem stabilizacja żwirem lub żuzłem - Gz Nawierzchnia stabilizowana żuzłem lub żwirem.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	nawierzchniaTwarda nawierzchnia twarda - T Nawierzchnia twarda.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	nawierzchniaUtwardzona nawierzchnia utwardzona - U Nawierzchnia utwardzona.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	nawierzchniaGruntowa nawierzchnia gruntowa - G Nawierzchnia gruntowa.

Klasa: OT_RodzajObiektuKomunikacyjnego		
	<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i> <i>Stereotypy:</i>	rodzaj obiektów komunikacyjnych Rodzaj obiektów komunikacyjnych. «enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	ekranAkustyczny ekran akustyczny - Eka Naturalna lub sztuczna przeszkoda, ustawiona wzdłuż drogi pełniąca funkcje dźwiękochłonne, izolująca otoczenie od źródła hałasu.

Klasa: OT_RodzajObiektuKomunikacyjnego	
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pasStartowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pas startowy - Pst</p> <p><i>Definicja:</i> (Inaczej droga startowa) zasadnicza część pola wlotów lotniska o sztucznej utwardzonej nawierzchni (betonowej, asfaltowo-betonowej) lub na mniejszych lotniskach, naturalnej (trawiastej znanej również jako darniowej, żwirowej), przeznaczona do startów i lądowań samolotów (rzadziej śmigłowców).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> przejścieGraniczne</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> przejście graniczne - Pgr</p> <p><i>Definicja:</i> Miejsce na granicy ustalone pomiędzy państwami na drodze umów międzypaństwowych, służące do jej przekraczania zarówno przez podróżnych, jak i pojazdy. Ze względu na pełnioną funkcję rozróżniamy przejścia: piesze, małego ruchu granicznego, drogowe, kolejowe oraz morskie i lotnicze.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> przystanekAutobusowyTramwajowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> przystanek autobusowy lub tramwajowy - Pat</p> <p><i>Definicja:</i> Odpowiednio oznaczone miejsce zatrzymywania się pojazdów samochodowej komunikacji publicznej przeznaczone do wsiadania lub wysiadania pasażerów z pojazdu na danej linii komunikacyjnej. Często w pobliżu przystanku zlokalizowane są wiaty przystankowe.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> przystanekKolejowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> przystanek kolejowy - Pkl</p> <p><i>Definicja:</i> Miejsce zatrzymywania się pociągów, umożliwiające podróżnym wejście lub opuszczenie pociągu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> schody</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> schody - Sch</p> <p><i>Definicja:</i> Konstrukcja budowlana, której zadaniem jest powiązanie komunikacyjne różnych poziomów w sposób dostosowany do warunków ruchu pieszego. Schody składają się zwykle z pochyłych biegów zaopatrzonych w stopnie, z rozdzielających poszczególne biegi spoczników i poręczy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> sygnalizatorSwietlny</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> sygnalizator świetlny - Swt</p> <p><i>Definicja:</i> Urządzenie służące do nadawania sygnałów świetlnych na lotniskach lub przy wejściach do portu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wejścieDoStacjiMetra</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> wejście do stacji metra - Wmt</p> <p><i>Definicja:</i> Miejsce wejścia lub wyjścia ze stacji metra.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> miejscePoboruOplat</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zespół stanowisk do pobierania opłat na autostradzie - Mpo</p> <p><i>Definicja:</i> Zadaszone miejsce z bramkami, kasami i oddzielonymi od siebie jezdniami na autostradzie lub innej drodze płatnej, utworzone w celu pobierania opłat za przejazd danym odcinkiem drogi.</p>
Klasa: OT_RodzajObiektuOrientacyjnego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj obiektu orientacyjnego</p>

Klasa: OT_RodzajObiektuOrientacyjnego	
	<p><i>Definicja:</i> Rodzaj obiektu orientacyjnego. <i>Stereotypy:</i> «CodeList»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> bunkierSchron <i>Nazwa (pełna):</i> bunkier lub schron - Bun <i>Definicja:</i> Budowla, najczęściej z żelbetu przeznaczona do ochrony osób i sprzętu w warunkach działań bojowych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> figuraKapliczkaKrzyz <i>Nazwa (pełna):</i> figura, kapliczka lub krzyż przydrożny - Fgk <i>Definicja:</i> Obiekt małej architektury, niewielki obiekt kultu religijnego zwykle murowany lub drewniany, znajdujący się najczęściej przy drodze.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> fontanna <i>Nazwa (pełna):</i> fontanna - Ftn <i>Definicja:</i> Obiekt małej architektury, urządzenie wyrzucające wodę pod ciśnieniem, składa się z basenu i trzonu z dyszą.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> murHistoryczny <i>Nazwa (pełna):</i> mur historyczny - Mhi <i>Definicja:</i> Obiekt fortyfikacyjny, dawniej przeznaczony do osłony ludności, wojska i sprzętu wojskowego (mury obronne, barbakany, reduty itp.).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> mogilaOdosobniona <i>Nazwa (pełna):</i> odosobniona mogiła - Mog <i>Definicja:</i> Miejsce pochówku zmarłych poza obszarem cmentarza.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pomnik <i>Nazwa (pełna):</i> pomnik - Pmn <i>Definicja:</i> Obiekt małej architektury, dzieło rzeźbiarskie lub architektoniczno-rzeźbiarskie wzniesione ku czci osoby, dla upamiętnienia wydarzenia lub jako dzieło wyłącznie artystyczne, najczęściej w formie posągu, obelisku, kolumny, budowli.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pomostMolo <i>Nazwa (pełna):</i> pomost lub molo - Pom <i>Definicja:</i> Pomost spacerowy zbudowany prostopadłe lub ukośnie do linii brzegowej; służy też zwykle do cumowania niewielkich statków i łodzi.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> ruinaZabytkowa <i>Nazwa (pełna):</i> ruina zabytkowa - Rzb <i>Definicja:</i> Ruiny, gruzy, szczątki budowli o wartości historycznej, naukowej lub artystycznej, podlegające ochronie prawnej (w Polsce wpisywane do rejestru zabytków).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> studniaGlebinowa <i>Nazwa (pełna):</i> studnia głębinowa - Sgl <i>Definicja:</i> Pionowy szyb lub przewód rurowy, łączący powierzchnię gruntu z głębokimi warstwami wodonośnymi, służący do wydobywania wody. Ujmuje wodę ze znacznie większych głębokości niż studnia kopana czy z filtrem wbijanym.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> szklarnia</p>

Klasa: OT_RodzajObiektuOrientacyjnego	
<i>Nazwa (pełna):</i>	szklarnia (niebędąca budynkiem) - Skl
<i>Definicja:</i>	Zamknięte, w całości oszklone pomieszczenie, nie będące budynkiem w rozumieniu przepisów budowlanych, w którym dzięki optymalnemu wykorzystaniu światła słonecznego oraz regulowaniu temperatur, składu powietrza, wilgotności i innych czynników wytwarza się sztucznie mikroklimat odpowiedni dla rozwoju i wzrostu uprawianych w nim roślin.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wiataAltana
<i>Nazwa (pełna):</i>	wiata lub altana - Wal
<i>Definicja:</i>	Budowla składająca się z konstrukcji dachowej wspartej na słupach lub przeszklona konstrukcja dachowa nad sienią lub dziedzińcem domu mieszkalnego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wiatrak
<i>Nazwa (pełna):</i>	wiatrak (niebędący budynkiem) - Wtr
<i>Definicja:</i>	Budowla, której główną część stanowi urządzenie służące do wyzyskiwania energii wiatru za pomocą tzw. skrzydeł (rodzaj dużych śmigieł) – obracając się pod wpływem powiewu poruszają one np. żarnami mielącymi ziarno czy mechanizmami pompującymi wodę, a współcześnie także prądnicami wytwarzającymi energię elektryczną. Obecnie nieczynne, często zniszczone.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wieżaObserwacyjna
<i>Nazwa (pełna):</i>	wieża obserwacyjna - Wwk
<i>Definicja:</i>	Wysoka budowla, konstrukcja techniczna niebędąca budynkiem najczęściej służąca celom obserwacyjnym.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wodowskaz
<i>Nazwa (pełna):</i>	wodowskaz - Wdw
<i>Definicja:</i>	Przyrząd wskazujący poziom wody w zbiorniku, np. w rzece, kotle parowym; w szczególności łąta przymocowana do brzegu rzeki, w. rurkowy (pionowa rurka z podziałką) działający na zasadzie naczyń połączonych.
Klasa: OT_RodzajObiektuPrzyrodniczego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj obiektu przyrodniczego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj obiektu przyrodniczego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	drzewoGrupaDrzew
<i>Nazwa (pełna):</i>	drzewo lub grupa drzew - Dwo
<i>Definicja:</i>	Wieloletnia roślina o zdrewniałym pędzie głównym (pniu) i pędach bocznych (gałęziach), tworzących koronę lub skupisko drzew o powierzchni do 80 m ² .
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	głazNarzutowyGrupa
<i>Nazwa (pełna):</i>	głaz narzutowy lub grupa głazów - Gnr
<i>Definicja:</i>	Duży (powyżej 1 m) okruch lub blok skalny przeniesiony przez lodowiec, zwykle obtoczony w czasie transportu lub grupa głazów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kepaKrzewow
<i>Nazwa (pełna):</i>	kepa krzewów - Kkr
<i>Definicja:</i>	Roślina drzewiasta (jedna lub kilka) o wys. 0,5 do 5 m, rozgałęziająca się

Klasa: OT_RodzajObiektuPrzyrodniczego	
	tuż nad ziemią nie wykształcająca jednego, wyraźnego pnia; w szczególności leszczyna, lilak, bez, kruszyna, czeremcha, róża, forsycja.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> kepaKosodrzewiny</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> kępa kosodrzewiny - Kko</p> <p><i>Definicja:</i> Kosodrzewina, (kosówka, sosna górską) krzewiasty gatunek sosny występujący w górach powyżej górnej granicy lasu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> liniaOddzialowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> linia oddziałowa - Lod</p> <p><i>Definicja:</i> Wycięty w drzewostanie pas drzew nie będący drogą, służący do podziału obszarów leśnych na odrębne terytorialnie obszary.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> małyLas</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> mały las - Mls</p> <p><i>Definicja:</i> Zwarte skupisko drzew o powierzchni od 80 m² do 1000 m².</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> odosobnionaSkala</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> odosobniona skała - Osk</p> <p><i>Definicja:</i> Odosobniona, niewielka forma terenu, na której powierzchni widoczna jest lita skała w szczególności baszta, iglica, grzyb itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pasKrzakowZywoplot</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pas krzewów lub żywopłot - Zwpl</p> <p><i>Definicja:</i> Ogrodzenie z małych drzew (do wysokości 2m) lub krzewów, tworzących zwarty, gęsty szereg, odpowiednio przystrzyżony; służy do ogradzania ogrodów, obramowania kwater itp. Jako żywopłoty traktuje się również rosnące pojedynczo i nie tworzące klasycznych pasów krzaki wzdłuż dróg, rowów, rzek, skarp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> progSkalny</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> próg skalny - Psk</p> <p><i>Definicja:</i> Występ skały lub uskoku na dnie rzeki o wysokości 0,5 do 2,0 m powodujący zwiększenie spadku wody.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rzadDrzew</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rząd drzew - Rdr</p> <p><i>Definicja:</i> Wąski pas zadrzewienia (do 10 m), w którym odległości pomiędzy drzewami są mniejsze lub równe 10 m.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wejścieDoJaskini</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> wejście do jaskini - Wdj</p> <p><i>Definicja:</i> Naturalna próżnia skalna powstała w lawie wulkanicznej podczas jej krzepnięcia lub uformowana po utworzeniu się skały wskutek różnorodnych procesów geologicznych. Najczęstszym procesem prowadzącym do powstania jaskini są zjawiska krasowienia skał.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wodospad</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> wodospad - Wds</p> <p><i>Definicja:</i> Miejsce pionowego spadku wody spowodowanego różnicą poziomów dna koryta rzeki lub potoku.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zrodlo</p>

Klasa: OT_RodzajObiektuPrzyrodniczego	
<i>Nazwa (pełna):</i>	źródło - Zrd
<i>Definicja:</i>	Punktowy, naturalny, stały wypływ wody podziemnej na powierzchnię.
Klasa: OT_RodzajObszaruWody	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj obszaru wody
<i>Definicja:</i>	Rodzaj obszaru wody.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wodyMorskie
<i>Nazwa (pełna):</i>	wody morskie - Pm
<i>Definicja:</i>	Do polskich obszarów wód morskich wewnętrznych zalicza się: <ul style="list-style-type: none"> • część Jeziora Nowowarpieńskiego i część Zalewu Szczecińskiego wraz ze Świną i Dziwną oraz Zalewem Kamieńskim, znajdująca się na wschód od granicy państwowej między Rzeczpospolitą Polską a Republiką Federalną Niemiec, oraz rzeka Odra pomiędzy Zalewem Szczecińskim a wodami portu Szczecin, • część Zatoki Gdańskiej zamknięta linią podstawową biegnącą od punktu o współrzędnych 54°37'36" szerokości geograficznej północnej i 18°49'18" długości geograficznej wschodniej (na Mierzei Helskiej) do punktu o współrzędnych 54°22'12" szerokości geograficznej północnej i 19°21'00" długości geograficznej wschodniej (na Mierzei Wiślanej), • część Zalewu Wiślanego, znajdująca się na południowy zachód od granicy państwowej między Rzeczpospolitą Polską a Federacją Rosyjską na tym Zalewie • wody portów określone od strony morza linią łączącą najdalej wysunięte w morze stałe urządzenia portowe, stanowiące integralną część systemu portowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wodyPlynace
<i>Nazwa (pełna):</i>	wody płynące - Pp
<i>Definicja:</i>	Obszary zajęte przez wody płynące w rzekach, potokach górskich, kanałach, a także przez niektóre zbiorniki sztuczne, przez które przepływają rzeki.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wodyStojace
<i>Nazwa (pełna):</i>	wody stojące - Ps
<i>Definicja:</i>	Obszary zajęte przez wody stojące w jeziorach naturalnych i sztucznych.
Klasa: OT_RodzajPodporyLiniiNapowietrznej	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj podpory linii napowietrznej
<i>Definicja:</i>	Rodzaj podpory linii napowietrznej.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	dzwigar
<i>Nazwa (pełna):</i>	dźwigar - D
<i>Definicja:</i>	Słup w formie konstrukcji kratowej, służący w szczególności do podtrzymywania przewodów linii energetycznej wysokiego napięcia.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	słup
<i>Nazwa (pełna):</i>	słup - S
<i>Definicja:</i>	Słup w formie konstrukcji betonowej, służący w szczególności do podtrzymywania przewodów linii energetycznej niskiego i średniego

Klasa: OT_RodzajPodporyLiniiNapowietrznej	
napięcia.	
Klasa: OT_RodzajPojazduSzynowego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj pojazdu szynowego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj pojazdu szynowego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kolej
<i>Nazwa (pełna):</i>	kolej - Kol
<i>Definicja:</i>	Zespół sprzęgniętych ze sobą pojazdów kolejowych (w odpowiedniej konfiguracji mogą to być wagon, człony zestawu trakcyjnego, zespół trakcyjny, wagon silnikowy albo sama lokomotywa) połączonych z co najmniej jedną czynną lokomotywą albo mających samodzielny napęd, osygnalizowany zgodnie z przepisami, odpowiednio wyposażony (obsługa, materiały eksploatacyjne), przygotowany do drogi albo będący w drodze.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	metro
<i>Nazwa (pełna):</i>	metro - Mtr
<i>Definicja:</i>	Metro to potoczne określenie (wywodzące się od ang. Metropolitan Railway) szybkiej kolei miejskiej, z niezależnym całkowicie lub częściowo, podziemnym korytarzem. Charakteryzuje się wysokimi peronami, wagonami jeżdżącymi pojedynczo lub w układach wielowagonowych, rozwijającymi wysoką prędkość i osiągającymi duże przyspieszenia, na torach oddzielonych od innego typu ruchu specjalną sygnalizacją.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	tramwaj
<i>Nazwa (pełna):</i>	tramwaj - Trm
<i>Definicja:</i>	Pojazd szynowy służący do transportu miejskiego, poruszający się w ruchu mieszanym po jezdni lub na wydzielonym albo niezależnym torowisku.
Klasa: OT_RodzajPrzeprawy	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj przeprawy
<i>Definicja:</i>	Rodzaj przeprawy.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	brod
<i>Nazwa (pełna):</i>	bród - Br
<i>Definicja:</i>	Płytke miejsce w korycie rzeki, kanału lub w zbiorniku wodnym umożliwiające przy niskich i średnich stanach wody przeprawę na drugi brzeg.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przeprawaŁodziami
<i>Nazwa (pełna):</i>	przeprawa łodziami - Ld
<i>Definicja:</i>	Przeprawa promowa do przewozu ludzi lub/i małej ilości towarów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przeprawaPromowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	przeprawa promowa - Pr
<i>Definicja:</i>	Przeprawa promowa jest częścią szlaku komunikacyjnego łącząca brzegi rzeki, kanału lub zbiornika wodnego za pomocą promu.

Klasa: OT_RodzajPrzewoduRurowego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj przewodu rurowego <i>Definicja:</i> Rodzaj przewodu rurowego. <i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> benzynowy <i>Nazwa (pełna):</i> benzynowy - B <i>Definicja:</i> Rurociąg pozwalający na transport benzyny, jednego z głównych rodzajów paliwa stosowanego do napędu samochodów, samolotów i niektórych innych urządzeń posiadających silnik spalinowy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> ciepłowniczy <i>Nazwa (pełna):</i> ciepłowniczy - C <i>Definicja:</i> Rurociąg pozwalający na transport energii cieplnej, najczęściej przy pomocy wody lub innej substancji ciekłej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> gazowy <i>Nazwa (pełna):</i> gazowy - G <i>Definicja:</i> Rurociąg pozwalający na transport gazu ziemnego.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> kanalizacji <i>Nazwa (pełna):</i> kanalizacji - K <i>Definicja:</i> Rurociąg pozwalający na odprowadzenie odpadów ciekłych.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> naftowy <i>Nazwa (pełna):</i> naftowy - N <i>Definicja:</i> Rurociąg przeznaczony do transportu ropy naftowej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wodociagowy <i>Nazwa (pełna):</i> wodociagowy - W <i>Definicja:</i> Wodociąg pozwalający na transport wody.</p>
Klasa: OT_RodzajRezerwatu	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj rezerwaru <i>Definicja:</i> Rodzaj rezerwaru. <i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> lesny <i>Nazwa (pełna):</i> leśny - Ls <i>Definicja:</i> Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody (Dz. U. Nr 60, poz. 533).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wodny <i>Nazwa (pełna):</i> wodny - Wd <i>Definicja:</i> Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> stepowy <i>Nazwa (pełna):</i> stepowy - St <i>Definicja:</i> Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.</p>

Klasa: OT_RodzajRezerwatu		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	slonoroslowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	slonoroślowy - Sl
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	faunistyczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	faunistyczny - Fn
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	florystyczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	florystyczny - Fl
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	torfowiskowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	torfowiskowy - Tf
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	przyrodyNieożywionej
	<i>Nazwa (pełna):</i>	przyrody nieożywionej - Pn
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody..
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	krajobrazowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	krajobrazowy - Kr
	<i>Definicja:</i>	Definicja zgodna z Rozporządzeniem Ministra Środowiska, z dnia 30 marca 2005 r. w sprawie rodzajów, typów i podtypów rezerwatów przyrody.
Klasa: OT_RodzajRoslinnościTerenuRolnego		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj roślinności terenu rolnego
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj roślinności terenu rolnego.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	roślinnośćTrawiasta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	roślinność trawiasta - Rt
	<i>Definicja:</i>	Grunty pokryte zwartą wieloletnią roślinnością, złożoną z licznych gatunków wieloletnich traw, roślin motylkowatych i ziół, użytkowane jako łąki kośne lub do okresowego wypasu, dla obszarów górskich hale i połoniny, a na terenach miejskich trawniki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	gruntOrny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	uprawa na gruntach ornym - Gr
	<i>Definicja:</i>	Obszar poddany stałej uprawie mechanicznej, zajęty przez rośliny polowe uprawiane na gruntach ornym.

Klasa: OT_RodzajRoslinnosciTerenuZabudowy		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj roślinności w terenie zabudowanym
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj roślinności w terenie zabudowanym.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	brak
	<i>Nazwa (pełna):</i>	brak - Br
	<i>Definicja:</i>	Brak istotnej formacji roślinnej z topograficznego punktu widzenia.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	brakPlacTwardy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	brak – plac twardy - Bl
	<i>Definicja:</i>	Brak roślinności, nawierzchnia bitumiczna, betonowa lub z kostki prefabrykowanej.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	drzewa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	drzewa - Dr
	<i>Definicja:</i>	Formy roślinne o charakterze zadrzewionego parku lub lasu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	sad
	<i>Nazwa (pełna):</i>	sad - Sd
	<i>Definicja:</i>	Sad.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	trawa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	trawa - Tr
	<i>Definicja:</i>	Roślinność trawiasta.

Klasa: OT_RodzajRowuMelioracyjnego		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj rowu melioracyjnego
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj rowu melioracyjnego.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zbiorczy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zbiorczy - Rzb
	<i>Definicja:</i>	Rów zbiorczy odprowadza lub doprowadza wodę do rowów mniejszych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zwykły
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zwykły - Rzw
	<i>Definicja:</i>	Zwykły rów melioracyjny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rowMelioracyjny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rów melioracyjny - RM
	<i>Definicja:</i>	Ma zastosowanie dla BDOO.

Klasa: OT_RodzajRzeki		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj rzeki
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj rzeki.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rzeka
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rzeka - Rz
	<i>Definicja:</i>	Naturalny ciek wodny płynący pod wpływem siły ciężkości

Klasa: OT_RodzajRzeki	
	w wyżłobionym przez rzeczna korycie. Powstaje z połączenia strumieni (strug, potoków) lub wypływa z jeziora, źródła, nieraz z obszaru zabagnionego. O ile nie istnieją precyzyjne dane, za rzekę przyjmuje się ciek z nazwą własną o naturalnym kształcie koryta.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> strumienPotokLubStruga</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> strumień, potok lub struga - St</p> <p><i>Definicja:</i> Mały naturalny ciek wodny, zazwyczaj uchodzący do rzeki. Strumienie płyną w terenie o różnicowanej rzeźbie, w wąskim, płytkim korycie o niewielkim spadku i zlewni na ogół nieprzekraczającej 20 km. Są najczęściej spotykane na pogórzach i w najwyższych partiach pojezierzy; O ile nie istnieją precyzyjne dane, za strumień lub strugę (na terenach równinnych) oraz potok (na terenach górskich) przyjmuje się małe cieki naturalne o obszarze zasilania od kilku do kilkudziesięciu kilometrów kwadratowych, najczęściej bez nazwy własnej.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> rzekaStrumienPotokLubStruga</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> rzeka, strumień, potok lub struga - RS</p> <p><i>Definicja:</i> Ma zastosowanie dla BDOO.</p>
Klasa: OT_RodzajGruntuNieuzycowanego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj gruntu nieużytkowanego</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj terenu bez roślinności.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> piargUspiskoRumowiskoSkalne</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> piarg, usypisko lub rumowisko skalne - Skl</p> <p><i>Definicja:</i> Obszar pokryty blokami skalnymi lub pokruszonym materiałem skalnym w miejscu wietrzenia skały pierwotnej lub gromadzące się u podnóża stoków górskich.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenKamienisty</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren kamienisty - Kam</p> <p><i>Definicja:</i> Teren pokryty wietrzeliną skalną, rumoszem (pokruszonym materiałem skalnym).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenPiaszczystyZwirowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren piaszczysty lub żwirowy - Psk</p> <p><i>Definicja:</i> Teren pokryty piaskiem lub żwirem nie posiadający pokrywy roślinnej; piaski nabrzeżne lub przybrzeżne, piaski ruchome, plaże itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pozostaleGruntyNieuzycowane</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pozostałe grunty nieużytkowane - Inn</p> <p><i>Definicja:</i> Pozostałe grunty trwale lub czasowo pozbawione roślinności.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> gruntNieuzycowany</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> grunt nieużytkowany - GN</p> <p><i>Definicja:</i> Grunt nieużytkowany.</p>

Klasa: OT_RodzajTerenuKomunikacyjnego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj terenu komunikacyjnego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu komunikacyjnego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenPodDrogaKolowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren pod drogą kołową - Dkw
<i>Definicja:</i>	Teren zajęty pod jezdnie, pobocza i urządzenia przeznaczone do wykonywania i obsługi ruchu drogowego (bez względu na ograniczenia w ruchu, również drogi gdzie odbywa się wyłącznie ruch pieszy).
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenPodTorowiskiem
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren pod torowiskiem - Trw
<i>Definicja:</i>	Teren zajęty przez tory pojazdów szynowych (drogi szynowe) oraz urządzenia przeznaczone do wykonywania i obsługi ich ruchu (torowiska kolejowe i tramwajowe, rampy, bocznicie kolejowe itp.).
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenPodDrogaKolowaTorowiskiem
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren pod drogą kołową i torowiskiem - Dtr
<i>Definicja:</i>	Teren zajęty przez bezpośrednio sąsiadujące lub jednocześnie występujące jezdnie i torowiska wraz z urządzeniami przeznaczonymi do wykonywania i obsługi ruchu kołowego i szynowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenPodDrogaLotniskowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren pod drogą lotniskową - Ltn
<i>Definicja:</i>	Teren o nawierzchni twardej, na którym odbywa się postój, kołowanie, lądowanie i startowanie statków powietrznych. Obejmuje pasy startowe, drogi kołowania, drogi serwisowe oraz place postojowe samolotów.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenPodDrogamiKolowymiSzynowymiLotniskowymi
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren pod drogami kołowymi, szynowymi lub lotniskowymi - TK
<i>Definicja:</i>	Teren pod drogami kołowymi, szynowymi lub lotniskowymi.
Klasa: OT_RodzajTerenuKrzewiastego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj terenów roślinności krzewiastej
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenów roślinności krzewiastej.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zaroslaKosodrzewiny
<i>Nazwa (pełna):</i>	zarośla kosodrzewiny - Kos
<i>Definicja:</i>	Teren pokryty zwarcie rosnącymi krzakami kosodrzewiny. Występuje na terenach górskich w piętrze powyżej regła górnego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zaroslaKrzewow
<i>Nazwa (pełna):</i>	zarośla krzewów - Krz
<i>Definicja:</i>	Teren pokryty zwarcie rosnącymi krzakami (z wyjątkiem kosodrzewiny).
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	roslinnoscKrzewiasta
<i>Nazwa (pełna):</i>	roślinność krzewiasta - RK
<i>Definicja:</i>	Roślinność krzewiasta.

Klasa: OT_RodzajTerenuLesnegoLubZadrzewionego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj terenu leśnego i zadrzewionego</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj terenu leśnego i zadrzewionego.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> las</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> las - Las</p> <p><i>Definicja:</i> Zwarty kompleks leśny, naturalny lub utworzony przez człowieka ekosystem lub zespół ekosystemów, w którego szacie roślinnej dominują zwarcie rosnące drzewa powyżej 2 m wysokości.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zagajnik</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zagajnik - Zag</p> <p><i>Definicja:</i> Ekosystem, w którym dominują zwarcie rosnące drzewa o średniej wysokości poniżej 2 m. Do zagajników zaliczamy także młodniki.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zadrzewienie</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> zadrzewienie - Zdr</p> <p><i>Definicja:</i> Grunty porośnięte drzewami, bez ściółki leśnej. Na terenie tym może występować również roślinność krzewiasta. Najczęściej zadrzewienie występuje na terenach nadrzecznych, letniskowych i rekreacyjnych, cmentarzach, parkach itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenLesnyZadrzewiony</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren leśny i zadrzewiony - LZ</p> <p><i>Definicja:</i> Teren leśny i zadrzewiony.</p>

Klasa: OT_RodzajTerenuNiezbudowanego	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj pozostałego terenu niezabudowanego</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj pozostałego terenu niezabudowanego.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenPodUrzadzeniamiTechnicznymiBudowlami</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren pod urządzeniami technicznymi lub budowlami - Urz</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zajęty przez różnego rodzaju urządzenia, najczęściej na terenie zakładów przemysłowych, w szczególności suwnice, maszty telekomunikacyjne, rurociągi, taśmociągi oraz części cmentarza wydzielone do pochówku zmarłych itp.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenPrzemyslowoSkladowy</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren przemysłowo-składowy - Tps</p> <p><i>Definicja:</i> Teren, najczęściej w obrębie zakładów przemysłowych, warsztatów remontowych, baz transportowych, poza zabudową przemysłowo-magazynową wykorzystywany do składowania i przechowywania różnorodnych materiałów i produktów przemysłowych nie wymagających zadaszenia, a także teren nie użytkowany i komunikacyjny wewnątrz zakładu.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> terenNiezbudowany</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> teren niezabudowany - TN</p>

Klasa: OT_RodzajTerenuNiezabudowanego	
<i>Definicja:</i>	Teren niezabudowany.

Klasa: OT_RodzajTerenuSkładowaniaOdpadów	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj terenu składowania odpadów
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu składowania odpadów.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenSkładowaniaOdpadówKomunalnych
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren składowania odpadów komunalnych - Odk
<i>Definicja:</i>	Teren gromadzenia odpadów komunalnych, obszar wysypiska śmieci.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	terenSkładowaniaOdpadówPrzemysłowych
<i>Nazwa (pełna):</i>	teren składowania odpadów przemysłowych - Odp
<i>Definicja:</i>	Teren gromadzenia odpadów hutniczych lub innych powstałych w wyniku działalności przemysłowej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	składowiskoOdpadów
<i>Nazwa (pełna):</i>	składowisko odpadów - SO
<i>Definicja:</i>	Obszary zalegania odpadów przemysłowych lub komunalnych. Występuje w BDOO.

Klasa: OT_RodzajTerenuUprawTrwałych	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj terenu upraw trwałych
<i>Definicja:</i>	Rodzaj terenu upraw trwałych.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ogrodkiDziałkowe
<i>Nazwa (pełna):</i>	ogrodki działkowe - Odz
<i>Definicja:</i>	Obszar ziemi, na ogół na terenie miasta lub w jego pobliżu, przeznaczony do uprawy warzyw, owoców, kwiatów oraz rekreacji z altanami, wiatami lub niewielkimi obiektami budowlanymi.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	plantacja
<i>Nazwa (pełna):</i>	plantacja - Pln
<i>Definicja:</i>	Obszar wieloletniej plantacji krzewów owocowych (porzeczka, agrest, winorośl itp.) lub roślin przemysłowych (chmiel, wiklina itp.). Do plantacji zaliczamy także uprawy roślin roszadowych w szczególności szkółki drzew i krzewów ozdobnych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	sad
<i>Nazwa (pełna):</i>	sad - Sad
<i>Definicja:</i>	Obszar o zwartym nasadzeniu drzew owocowych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szkolkaLesna
<i>Nazwa (pełna):</i>	szkółka leśna - Szl
<i>Definicja:</i>	Obszar ziemi, często podzielony na poletka, z wysianymi lub wysadzonymi roślinami, w celu produkcji sadzonek drzew leśnych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szkolkaRoslinOzdobnych
<i>Nazwa (pełna):</i>	szkółka roślin ozdobnych - Szr
<i>Definicja:</i>	Obszar ziemi z wysadzonymi roślinami, w celu produkcji sadzonek roślin

Klasa: OT_RodzajTerenuUprawTrwałych	
	ozdobnych.

Klasa: OT_RodzajToru	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj toru.
<i>Definicja:</i>	Rodzaj toru.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torNormalny
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor normalny - Tn
<i>Definicja:</i>	Rozstaw toru = 1435 mm.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torSzeroki
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor szeroki - Ts
<i>Definicja:</i>	Rozstaw toru większy od 1435 mm.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	torWąski
<i>Nazwa (pełna):</i>	tor wąski - Tw
<i>Definicja:</i>	Rozstaw toru mniejszy od 1435 mm.

Klasa: OT_RodzajTrakcji	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj trakcji
<i>Definicja:</i>	Rodzaj trakcji.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	niezelektryfikowana
<i>Nazwa (pełna):</i>	niezelektryfikowana - Nz
<i>Definicja:</i>	Rodzaj trakcji na której nie jest możliwe poruszanie się składów kolejowych o napędzie elektrycznym.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zelektryfikowana
<i>Nazwa (pełna):</i>	zelektryfikowana - Z
<i>Definicja:</i>	Rodzaj trakcji umożliwiający poruszanie się składów kolejowych z napędem elektrycznym.

Klasa: OT_RodzajUmocnienia	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj umocnienia
<i>Definicja:</i>	Rodzaj umocnienia.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	falochron
<i>Nazwa (pełna):</i>	falochron - Flc
<i>Definicja:</i>	Budowla chroniąca obszary wodne, głównie portowe, przed przenikaniem do nich fal i rumowiska.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ostroga
<i>Nazwa (pełna):</i>	ostroga - Ost
<i>Definicja:</i>	Budowla wodna w postaci szczelnej lub ażurowej przegrody, wysuniętej z brzegu w poprzek rzeki lub prostopadle do brzegu morza. Jest stosowana w celu ochrony brzegu przed erozją oraz formowania nurtu rzeki.
Atrybut:	

Klasa: OT_RodzajUmocnienia	
<i>Nazwa:</i>	ścianaOporowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	ściana oporowa - Sop
<i>Definicja:</i>	Pionowa ściana zabezpieczająca nasyp i wykop przy drodze lub torach kolejowych, zbudowana z betonu, kamienia, pali stalowych lub betonowych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	umocnienieBrzegu
<i>Nazwa (pełna):</i>	umocnienie brzegu - Ubr
<i>Definicja:</i>	Trwale umocniony betonem, płytami lub kamieniami pochyły brzeg wody.
Klasa: OT_RodzajUrządzeniaTechnicznego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj urządzenia technicznego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj urządzenia technicznego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	szybNaftowyLubGazowy
<i>Nazwa (pełna):</i>	szyb naftowy lub gazowy - Sng
<i>Definicja:</i>	Zespół urządzeń, służących do wydobywania ropy naftowej lub gazu ziemnego, położonych w bezpośrednim sąsiedztwie otworu wiertniczego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	ujecieWody
<i>Nazwa (pełna):</i>	ujęcie wody - Uwd
<i>Definicja:</i>	Zespół urządzeń, budowli i sieci przewodów z armaturą, przeznaczony do pobierania wody do celów komunalnych, przemysłowych lub leczniczych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	transformator
<i>Nazwa (pełna):</i>	transformator - Trn
<i>Definicja:</i>	Urządzenie służące do obniżania napięcia energii elektrycznej dopływającej z linii wysokiego napięcia do wartości niższej (zwykle 220V) i kierowania tak przetworzonej energii do odbiorców.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółTransformatorów
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół transformatorów - Ztr
<i>Definicja:</i>	Grupa transformatorów na terenie podstacji elektrycznej.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółDystrybutorowPaliwa
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół dystrybutorów paliwa - Zdp
<i>Definicja:</i>	Zespół urządzeń na stacji paliw, z których czerpie się benzynę lub gaz do pojazdów mechanicznych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółUrządzenStacjiMeteorologicznej
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół urządzeń stacji meteorologicznej - Zum
<i>Definicja:</i>	Obszar, na którym znajdują się meteorologiczne urządzenia pomiarowe. Zadaniem stacji jest systematyczne dostarczanie wyników pomiarów i obserwacji podstawowych elementów i zjawisk meteorologicznych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	zespółUrządzenTerminaluRopyNaftowejLubMaterialowRopopochodnych
<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół urządzeń terminalu ropy naftowej lub materiałów ropopochodnych - Zrp
<i>Definicja:</i>	Budowle będące częścią zakładów chemicznych, zajmujących się przetwórstwem ropy.

Klasa: OT_RodzajUrządzeniaTransportowego	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj urządzenia transportowego
<i>Definicja:</i>	Rodzaj urządzenia transportowego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kolejLinowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	kolej linowa - Kln
<i>Definicja:</i>	Kolej napowietrzna lub naziemna, poruszana za pomocą lin lub łańcuchów, stosowana do przewozu turystów, narciarzy, a także w górnictwie i budownictwie przemysłowym.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	obrotnicaKolejowa
<i>Nazwa (pełna):</i>	obrotnica kolejowa - Okl
<i>Definicja:</i>	Ruchomy fragment toru kolejowego, służący do obracania lokomotyw.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	suwница
<i>Nazwa (pełna):</i>	suwница - Suw
<i>Definicja:</i>	Urządzenie transportowe składające się z przesuwanej konstrukcji nośnej, jeżdżącego po niej wózka, zaopatrzonego w urządzenie do podnoszenia ciężaru oraz z mechanizmów służących do przemieszczania konstrukcji.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	tasmociąg
<i>Nazwa (pełna):</i>	taśmociąg - Tsm
<i>Definicja:</i>	Zespół przenośników taśmowych służących do przenoszenia ładunku, często używany w górnictwie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wyciągNarciarski
<i>Nazwa (pełna):</i>	wyciąg narciarski - Wnr
<i>Definicja:</i>	Urządzenie do przewozu narciarzy z poziomu niższego na wyższy.
Klasa: OT_Wyznanie	
<i>Nazwa:</i>	wyznanie
<i>Definicja:</i>	Wyznanie.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	chrześcijańskie
<i>Nazwa (pełna):</i>	chrześcijańskie - 1
<i>Definicja:</i>	Wyznanie chrześcijańskie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	inne
<i>Nazwa (pełna):</i>	inne - 0
<i>Definicja:</i>	Wyznania inne niż chrześcijańskie.
Klasa: OT_RodzajZabudowy	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj zabudowy
<i>Definicja:</i>	Rodzaj zabudowy.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wielorodzinna
<i>Nazwa (pełna):</i>	wielorodzinna - Wld
<i>Definicja:</i>	Zabudowa gęsta lub zwarta na obszarach centrów miast, stanowiąca zespoły przylegających do siebie budynków (kamienic) oraz wolnostojące, wielopiętrowe budynki mieszkalne, charakterystyczne dla obszarów miejskich, położonych poza ścisłymi centrami miast. Zespoły budynków

Klasa: OT_RodzajZabudowy	
	tworzą na ogół tak zwane osiedla mieszkaniowe. Typowe dla tej zabudowy są występujące pomiędzy budynkami mieszkalnymi pawilony handlowo-usługowe, place zabaw, parkingi, tereny zieleni urządzonej, drogi dojazdowe i alejki.
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> jednorodzinna</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> jednorodzinna - Jrd</p> <p><i>Definicja:</i> Jest na ogół zabudową niską, z domami 1 – 2 piętrowymi, gdzie działki budowlane stykają się ze sobą, tworząc wyraźną linię zabudowy, wyznaczoną zwykle przez ogrodzenia. Do zabudowy jednorodzinnej zaliczamy także budynki w zabudowie szeregowej i zabudowę zagrodową. Oprócz budynków mieszkalnych na terenie zabudowy jednorodzinnej mogą znajdować się trawniki, sady, ogródki, garaże oraz inne budynki i urządzenia budowlane, służące usługom lub produkcji rolniczej, przetwórstwa rolno-spożywczego, hodowli itp. (szopy, stodoły, wiaty, spichlerze, budynki inwentarskie).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> przemyslowoSkładowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> przemysłowo-składowa - Pmg</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zabudowy zwartej, gęstej lub luźnej na terenie zakładów przemysłowych. Do zabudowy przemysłowo-składowej nie zalicza się szklarni, ferm hodowlanych, oczyszczalni.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> handlowoUsługowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> handlowo-usługowa - Hnd</p> <p><i>Definicja:</i> Teren zabudowy zwartej, gęstej lub luźnej, na który składają się pawilony usługowe i budynki o charakterze handlowym.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pozostałaZabudowa</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pozostała zabudowa - Inn</p> <p><i>Definicja:</i> Są to tereny zabudowy zwartej, gęstej lub luźnej, nie zaklasyfikowane do innych rodzajów zabudowy w szczególności tereny zabudowy sakralnej, szkół, administracji publicznej.</p>
Klasa: OT_GromadzonaSubstancja	
	<p><i>Nazwa:</i> gromadzona substancja</p> <p><i>Definicja:</i> Rodzaj gromadzonej substancji.</p> <p><i>Stereotypy:</i> «CodeList»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> benzyna</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> benzyna - Bnz</p> <p><i>Definicja:</i> Benzyna.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> cement</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> cement - Cmn</p> <p><i>Definicja:</i> Cement.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> gazZiemny</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> gaz ziemny - Gzm</p> <p><i>Definicja:</i> Gaz ziemny.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> pasza</p> <p><i>Nazwa (pełna):</i> pasza - Psz</p>

Klasa: OT_GromadzonaSubstancja		
	<i>Definicja:</i>	Pasza.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	ropa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	ropa - Rpa
	<i>Definicja:</i>	Ropa.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	woda
	<i>Nazwa (pełna):</i>	woda - Wod
	<i>Definicja:</i>	Woda.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zboze
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zboże - Zbz
	<i>Definicja:</i>	Zboże.

Klasa: OT_RodzajKonstrukcjiZbiornika		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj konstrukcji zbiornika
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj konstrukcji zbiornika.
	<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	basen
	<i>Nazwa (pełna):</i>	basen - Bsn
	<i>Definicja:</i>	Basen.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	cyldryczny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	cyldryczny - Cld
	<i>Definicja:</i>	Cyldryczny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kulisty
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kulisty - Kls
	<i>Definicja:</i>	Kulisty.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	polkulisty
	<i>Nazwa (pełna):</i>	półkulisty - Pkl
	<i>Definicja:</i>	Półkulisty.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zespScianOporowych
	<i>Nazwa (pełna):</i>	zespół ścian oporowych - Zso
	<i>Definicja:</i>	Zespół ścian oporowych.

Klasa: OT_RodzajZbiornikaTechnicznego		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj zbiornika technicznego
	<i>Definicja:</i>	Rodzaj zbiornika technicznego.
	<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	osadnik
	<i>Nazwa (pełna):</i>	osadnik - Osd
	<i>Definicja:</i>	Zbiornik lub zespół zbiorników, w których następuje grawitacyjne osadzanie niepożądanych składników, zawartych w postaci zawiesin w wodzie zanieczyszczonej w kopalni, zakładzie przemysłowym. Umożliwia kilkakrotne użycie wody w obiegu zamkniętym lub odprowadzenie jej do rzeki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	zbiornikNaCiecz

Klasa: OT_RodzajZbiornikaTechnicznego		
	<i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	zbiornik na ciecz - Zcc Zbiornik przemysłowy o różnym kształcie i przeznaczeniu, służący do przechowywania substancji płynnych.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	zbiornikNaMaterialyPędneLubGaz zbiornik na materiały pędne lub gaz - Zmp Zbiornik przemysłowy o różnym kształcie, przeznaczony do przechowywania materiałów pędnych lub gazu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	zbiornikNaMaterialySypkie zbiornik na materiały sypkie - Zms Zbiornik przemysłowy o różnym kształcie (najczęściej cylindryczny), służący do przechowywania produktów sypkich: zbóż, pasz, piasku, cementu itp.
Klasa: OT_RodzajSurowca		
	<i>Nazwa:</i> <i>Definicja:</i> <i>Stereotypy:</i>	rodzaj surowca Rodzaj surowca. «enumeration»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	glina glina - Gl Glina.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	kamien kamień - Km Kamień.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	miedz miedź - Md Miedź.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	piasek piasek - Pk Piasek.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	rudaCynkuIOłowiu ruda cynku i ołowiu - Co Ruda cynku i ołowiu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	siarka siarka - Sr Siarka.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	torf torf - Tf Torf.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i> <i>Nazwa (pełna):</i> <i>Definicja:</i>	węgielBrunatny węgiel brunatny - Wb Węgiel brunatny.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wapien

Klasa: OT_RodzajSurowca	
	<p><i>Nazwa (pełna):</i> wapień - Wp <i>Definicja:</i> Wapień.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zwir <i>Nazwa (pełna):</i> zwir - Zw <i>Definicja:</i> Żwir.</p>
Klasa: OT_RodzajZwałowiskaWyrobiska	
	<p><i>Nazwa:</i> rodzaj zwałowiska lub wyrobiska <i>Definicja:</i> Rodzaj zwałowiska lub wyrobiska. <i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wyrobisko <i>Nazwa (pełna):</i> wyrobisko - Wrb <i>Definicja:</i> Zagłębienie terenowe, dół poeksploacyjny, z którego metodą odkrywkową wydobyto surowce użyteczne: węgiel brunatny, siarkę, kamienie, wapienie, torf i inne.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> zwałowisko <i>Nazwa (pełna):</i> zwałowisko - Zwł <i>Definicja:</i> Antropogeniczna forma ukształtowania powierzchni ziemi powstała na skutek nagromadzenia skały płonnej w górnictwie węglowym (hałda) lub nadkładu w górnictwie odkrywkowym (pole zwałowe, usypisko) oraz stałych odpadów przemysłowych (popiół, żużel) powstałych w wyniku przerobu surowców w zakładach przemysłowych. Po rekultywacji mogą uzyskać pokrywą roślinną.</p>
Klasa: OT_RuchRowerowy	
	<p><i>Nazwa:</i> ruch rowerowy <i>Definicja:</i> Ruch rowerowy. <i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> wyłączny <i>Nazwa (pełna):</i> wyłączny - Wlc <i>Definicja:</i> Dopuszczony jest wyłącznie ruch rowerowy.</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> dopuszczony <i>Nazwa (pełna):</i> dopuszczony - Dps <i>Definicja:</i> Dopuszczony ruch rowerowy (ruch pieszy i rowerowy).</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> niedopuszczony <i>Nazwa (pełna):</i> niedopuszczony - Ndp <i>Definicja:</i> Ruch rowerowy niedopuszczony.</p>
Klasa: OT_StatusEksploatacji	
	<p><i>Nazwa:</i> status eksploatacji <i>Definicja:</i> Status eksploatacji. <i>Stereotypy:</i> «enumeration»</p>
Atrybut:	<p><i>Nazwa:</i> niezeglowny <i>Nazwa (pełna):</i> niezeglowny - NZ <i>Definicja:</i> Kanał niezeglowny.</p>
Atrybut:	

Klasa: OT_StatusEksploatacji	
<i>Nazwa:</i>	żeglowny
<i>Nazwa (pełna):</i>	żeglowny - Z
<i>Definicja:</i>	Żeglowny.

Klasa: OT_TypWezlaDrogowego	
<i>Nazwa:</i>	typ węzła drogowego
<i>Definicja:</i>	Typ węzła drogowego.
<i>Stereotypy:</i>	«enumeration»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rondo
<i>Nazwa (pełna):</i>	rondo - Rd
<i>Definicja:</i>	Rondo - skrzyżowanie z wyspą środkową i jednokierunkową jezdnią wokół wyspy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wezelBezkolizyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	węzeł bezkolizyjny - Wa
<i>Definicja:</i>	Węzeł bezkolizyjny - na którym nie występuje przecinanie torów jazdy, a relacje skrętne są realizowane tylko jako manewry wyłączania, włączania i przeplatania się potoków ruchu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wezelCzesciowoBezkolizyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	węzeł częściowo bezkolizyjny - Wb
<i>Definicja:</i>	Węzeł częściowo bezkolizyjny - na którym występuje przecinanie torów jazdy niektórych relacji na jednej z dróg; w ramach węzła funkcjonuje wówczas na tej drodze skrzyżowanie lub ich zespół, jednak relacje o dominujących natężeniach są prowadzone bezkolizyjnie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wezelKolizyjny
<i>Nazwa (pełna):</i>	węzeł kolizyjny - Wc
<i>Definicja:</i>	Węzeł kolizyjny- na którym tylko jezdnie dróg krzyżują się w różnych poziomach, natomiast relacje skrętne na obu drogach odbywają się na skrzyżowaniach.

Rozdział 2

Katalog obiektów dla Modelu Podstawowego

Klasa: BT_CyklZyciaInfo	
<i>Nazwa:</i>	cykl życia - info
<i>Definicja:</i>	Typ reprezentujący cykl życia wersji obiektu w zbiorze danych.
<i>Stereotypy:</i>	«DataType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	koniecWersjiObiektu
<i>Nazwa (pełna):</i>	koniec okresu życia wersji
<i>Dziedzina:</i>	DateTime
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Data i czas kiedy wersja obiektu została 'wycofana' ze zbioru danych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	początekWersjiObiektu
<i>Nazwa (pełna):</i>	początek okresu życia wersji
<i>Dziedzina:</i>	DateTime
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Data i czas, kiedy wersja obiektu została wprowadzona lub zmieniona w zbiorze danych.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	koniec wersji obiektu
<i>Język naturalny:</i>	Data wprowadzona jako wartość atrybutu koniecWersjiObiektu musi być późniejsza niż wartość atrybutu początekWersjiObiektu.
<i>OCL:</i>	inv: self.koniecWersjiObiektu.isAfter(self.początekWersjiObiektu)
Klasa: BT_Identyfikator	
<i>Nazwa:</i>	identyfikator IIP
<i>Definicja:</i>	Typ reprezentujący unikalny identyfikator obiektu nadawany przez dostawcę zbioru danych. Identyfikator ten może zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje aby zbudować referencję do obiektu.
<i>Stereotypy:</i>	«DataType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	lokalnyId
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator lokalny
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Lokalny identyfikator obiektu przestrzennego nadawany przez dostawcę zbioru danych. Identyfikator musi być unikalny w zakresie przestrzeni nazw tzn. że żaden obiekt nie może mieć takiego samego identyfikatora. Unikalność identyfikatora w przestrzeni nazw gwarantuje dostawca zbioru danych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	przestrzenNazw
<i>Nazwa (pełna):</i>	przestrzeń nazw
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Nazwa przestrzeni nazw identyfikującej zbiór danych z którego pochodzi obiekt przestrzenny.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	wersjaId
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator wersji
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1

Klasa: BT_Identyfikator	
<i>Definicja:</i>	Identyfikator poszczególnej wersji obiektu przestrzennego. Jeżeli specyfikacja obiektu zawiera informacje o cyklu życia obiektu identyfikator wersji jest używany do rozróżnienia poszczególnych wersji obiektu. W zestawie wszystkich wersji danego obiektu identyfikator wersji musi być unikalny.
Ograniczenie:	
<i>Nazwa:</i>	dozwolone znaki dla atrybutów lokalnyId i przestrzenNazw
<i>Język naturalny:</i>	Atrybuty lokalnyId i przestrzenNazw mogą być zdefiniowane tylko przy użyciu następującego zestawu znaków: {"A" ... "Z", "a" ... "z", "0" ... "9", "_", ".", " "}. Dozwolone są tylko litery alfabetu łacińskiego, cyfry, podkreślenie, kropka i myślnik.
<i>OCŁ:</i>	inv: let allowedChar : Set {'A'..'Z', 'a'..'z', '0'..'9', ' ', '.', '-' } in (przestrzenNazw.element->forAll(char allowedChar->exists(char) and lokalnyId.element->forAll(char allowedChar->exists(char)))
Klasa: BT_ReferencjaDoObiektu	
<i>Nazwa:</i>	referencja do obiektu
<i>Definicja:</i>	Typ wyboru pozwalający na zdefiniowanie bezpośredniej (informacja o obiekcie zapisana bezpośrednio w strukturze atrybutu definiującego odwołanie) lub pośredniej (podanie identyfikatora IIP obiektu) referencji do instancji typu obiektu dostępnej w ramach infrastruktury informacji przestrzennej (IIP).
<i>Stereotypy:</i>	«Union»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idIIP
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator IIP
<i>Dziedzina:</i>	BT_Identyfikator
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator obiektu infrastruktury informacji przestrzennej, do którego jest referencja.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	obiekt
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencyjnyObiektPrzestrzenny
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Obiekt infrastruktury informacji przestrzennej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	obiektKarto
<i>Dziedzina:</i>	KR_ObjektKarto
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Określa atrybuty (w tym idIIP) i parametry niezbędne do przedstawienia kartograficznego obiektu, do którego jest referencja.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	pktWysKarto
<i>Dziedzina:</i>	KR_PktWys
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Referencja do punktu wysokościowego, który będzie przedstawiony na mapie.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	liniaWysKarto
<i>Dziedzina:</i>	KR_LiniaWys
<i>Liczność:</i>	0..*

Klasa: BT_ReferencjaDoObjektu	
<i>Definicja:</i>	Referencja do obiektów, które były podstawą określenia położenia linii o konkretnej wysokości.
Klasa: BT_ReferencyjnyObiektPrzestrzennyAbstract	
<i>Nazwa:</i>	referencyjny obiekt przestrzenny
<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjna reprezentacja zjawiska świata rzeczywistego związaną z określonym położeniem lub obszarem geograficznym (Obiekt przestrzenny) posiadająca identyfikator w ramach infrastruktury informacji przestrzennej. Identyfikator ten może zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje aby zbudować referencję do obiektu.
<i>Klasa bazowa:</i>	BT_ObjektPrzestrzenny
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idIIP
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator
<i>Dziedzina:</i>	BT_Identyfikator
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator obiektu w ramach infrastruktury informacji przestrzennej.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	ReferencjaDoObjektu
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObjektu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Określenie sposobu referencji.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Rola:</i>	
<i>Dziedzina:</i>	BT_ObjektPrzestrzenny
Klasa: BT_ZbiórDanychPrzestrzennych	
<i>Nazwa:</i>	zbiór danych przestrzennych
<i>Definicja:</i>	Rozpoznawalny zestaw danych przestrzennych [źródło: dyrektywa 2007/2/WE Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 14 marca 2007 r. ustanawiająca infrastrukturę informacji przestrzennej we Wspólnocie Europejskiej (INSPIRE)].
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	idIIP
<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator
<i>Dziedzina:</i>	BT_Identyfikator
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Identyfikator zbioru danych przestrzennych.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	metadane
<i>Nazwa (pełna):</i>	metadane
<i>Dziedzina:</i>	MD_Metadata
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Metadane opisujące zbiór danych przestrzennych.
<i>Stereotypy:</i>	«voidable»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	obiekt
<i>Dziedzina:</i>	BT_ObjektPrzestrzenny
<i>Liczność:</i>	0..*

Klasa: BT_ZbiorDanychPrzestrzennych	
<i>Definicja:</i>	Obiekt przestrzenny wchodzący w skład zbioru danych przestrzennych.
Klasa: BT_ObjektPrzestrzennyAbstract	
<i>Nazwa:</i>	obiekt przestrzenny
<i>Definicja:</i>	Abstrakcyjna reprezentacja zjawiska świata rzeczywistego związaną z określonym położeniem lub obszarem geograficznym [<i>źródło: dyrektywa 2007/2/WE Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 14 marca 2007 r. ustanawiająca infrastrukturę informacji przestrzennej we Wspólnocie Europejskiej (INSPIRE)</i>].
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Generalization
<i>Rola:</i>	
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencyjnyObjektPrzestrzenny
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Aggregation
<i>Rola:</i>	zbiór
<i>Dziedzina:</i>	BT_ZbiorDanychPrzestrzennych
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Zbiór danych przestrzennych, do którego należy obiekt przestrzenny.
Klasa: KR_Etykieta	
<i>Nazwa:</i>	etykieta
<i>Definicja:</i>	Napis, który ma się pojawić wewnątrz lub tuż obok obiektu na mapie.
<i>Stereotypy:</i>	«DataType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	tekst
<i>Nazwa (pełna):</i>	tekst
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Tekst, który ma zostać umieszczony na mapie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	czcionka
<i>Nazwa (pełna):</i>	czcionka
<i>Dziedzina:</i>	KR_KrojPisma
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Określenie parametrów czcionki, którą opis zostanie wydrukowany/wyświetlony.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometriaKarto
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria "karto"
<i>Dziedzina:</i>	GM_Primitive
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Współrzędne etykiety w „układzie mapy”.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	odnosnik
<i>Nazwa (pełna):</i>	odnośnik
<i>Dziedzina:</i>	KR_Odnosnik
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Definiuje położenie odnośnika.
Klasa: KR_Odnosnik	
<i>Nazwa:</i>	odnośnik
<i>Definicja:</i>	Definiuje położenie odnośnika.

Klasa: KR_Odnosnik		
	<i>Stereotypy:</i>	«DataType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	polozenie
	<i>Nazwa (pełna):</i>	położenie
	<i>Dziedzina:</i>	GM_Point
	<i>Liczność:</i>	3 [uporządkowany]
	<i>Definicja:</i>	Definiuje położenie odnośnika, przy czym punkt nr 1 wskazuje na obiekt opisywany przez etykietę, punkty 2 i 3 definiują położenie drugiej linii odnośnika, która jest równoległą do linii określonej przez lewy dolny i prawy dolny punkt prostokąta otaczającego etykietę.
Klasa: KR_KrojPisma		
	<i>Nazwa:</i>	krój pisma
	<i>Definicja:</i>	Charakterystyczny obraz kompletu znaków pisma o jednolitych podstawowych cechach granicznych.
	<i>Stereotypy:</i>	«DataType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	nazwaCzcionki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	nazwa czcionki
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Nazwa własna używanej czcionki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	wysCzcionki
	<i>Nazwa (pełna):</i>	wysokość czcionki
	<i>Dziedzina:</i>	Integer
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Rozmiar znaków używanej czcionki.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pogrubiona
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pogrubiona
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Atrybut definiuje czy znaki używanej czcionki są pogrubione.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kursywa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kursywa
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Atrybut definiuje czy znaki używanej czcionki zapisane są pismem pochyłym.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	podkreslona
	<i>Nazwa (pełna):</i>	podkreślona
	<i>Dziedzina:</i>	Boolean
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Atrybut definiuje czy znaki używanej czcionki są podkreślone.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	kolor
	<i>Nazwa (pełna):</i>	kolor
	<i>Dziedzina:</i>	Integer
	<i>Liczność:</i>	3..4
	<i>Definicja:</i>	Kolor znaków używanej czcionki.

Klasa: KR_LiniaWys	
<i>Nazwa:</i>	linia wysokościowa
<i>Definicja:</i>	Linia, której wysokość została pozyskana z NMT, interpolacji, z opracowań kartograficznych lub innych materiałów.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometriaKarto
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria "karto"
<i>Dziedzina:</i>	GM_Primitive
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Współrzędne obiektu w "układzie mapy".
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	etykieta
<i>Nazwa (pełna):</i>	etykieta
<i>Dziedzina:</i>	KR_Etykieta
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Etykieta/napis, który ma zostać umieszczony wewnątrz lub obok przedstawienia kartograficznego obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajLinii
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj linii
<i>Dziedzina:</i>	KR_RodzajLinii
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Typ linii wysokościowych np. warstwica, linia ciekłu, linia grzbietu.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	obiektyReferencyjne
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Określenie sposobu referencji do obiektu lub obiektów, na podstawie których został określony przebieg i wysokość linii.
Klasa: KR_ObjektKarto	
<i>Nazwa:</i>	obiekt kartograficzny
<i>Definicja:</i>	Obiekt kartograficzny, który powstaje dla każdego obiektu z bazy danych umieszczanego na mapie.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	mianownikSkali
<i>Nazwa (pełna):</i>	mianownik skali
<i>Dziedzina:</i>	Integer
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Mianownik skali mapy.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	kodKarto
<i>Nazwa (pełna):</i>	kod kartograficzny
<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Kod kartograficzny przypisany do danego obiektu.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometriaKarto
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria karto
<i>Dziedzina:</i>	GM_Primitive
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Współrzędne obiektu w "układzie mapy".

Klasa: KR_ObjektKarto		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	uwagi
	<i>Nazwa (pełna):</i>	uwagi
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Uwagi, które redaktor uznał za istotne.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	etykieta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	etykieta
	<i>Dziedzina:</i>	KR_Etykieta
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Etykieta/napis, który ma zostać umieszczony wewnątrz lub obok przedstawienia kartograficznego obiektu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	parametr
	<i>Nazwa (pełna):</i>	parametr
	<i>Dziedzina:</i>	Real
	<i>Liczność:</i>	0..*
	<i>Definicja:</i>	Parametr, którego wartość jest istotna dla przedstawienia kartograficznego obiektu (np. szerokość drogi). Może też przechowywać wartości typu Integer.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	warstwa
	<i>Nazwa (pełna):</i>	warstwa
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Atrybut umożliwiający kategoryzację obiektów kartograficznych, np. na obiekty punktowe, liniowe i powierzchniowe.
Relacja:	<i>Typ:</i>	Association
	<i>Rola:</i>	obiektPrzedstawiany
	<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Określenie sposobu referencji do obiektu przedstawianego na mapie.

Klasa: KR_Opis		
	<i>Nazwa:</i>	opis
	<i>Definicja:</i>	Opisy, które znajdują się na mapie, a nie opisują (nie są etykietą) żadnego obiektu.
	<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	idOpisu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	identyfikator opisu
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	1
	<i>Definicja:</i>	Identyfikator opisu (unikalny w obrębie opracowywanej mapy).
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	opis
	<i>Nazwa (pełna):</i>	opis
	<i>Dziedzina:</i>	CharacterString
	<i>Liczność:</i>	0..1
	<i>Definicja:</i>	Treść napisu lub opis dotyczący przechowywanego znaku graficznego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	czcionka

Klasa: KR_Opis	
<i>Nazwa (pełna):</i>	czcionka
<i>Dziedzina:</i>	KR_KrojPisma
<i>Liczność:</i>	0..1
<i>Definicja:</i>	Określenie parametrów czcionki, którą opis zostanie wydrukowany/wyświetlony.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	geometriaKarto
<i>Nazwa (pełna):</i>	geometria "karto"
<i>Dziedzina:</i>	GM_Primitive
<i>Liczność:</i>	1..*
<i>Definicja:</i>	Współrządne opisu w "układzie mapy".

Klasa: KR_PktWys	
<i>Nazwa:</i>	punkt wysokościowy
<i>Definicja:</i>	Punkt wysokościowy, którego wysokość została uzyskana z NMT, bezpośrednich pomiarów terenowych, z materiałów kartograficznych lub w jakiś inny sposób.
<i>Stereotypy:</i>	«FeatureType»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	polozenie
<i>Nazwa (pełna):</i>	położenie
<i>Dziedzina:</i>	DirectPosition
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Określenie położenia punktu wysokościowego na mapie.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	etykieta
<i>Nazwa (pełna):</i>	etykieta
<i>Dziedzina:</i>	KR_Etykieta
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Wysokość punktu (napis) umieszczony obok punktu wysokościowego.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	rodzajPkt
<i>Nazwa (pełna):</i>	rodzaj punktu
<i>Dziedzina:</i>	KR_RodzajPktu
<i>Liczność:</i>	1
<i>Definicja:</i>	Typ punktu wysokościowego np. pikieta, punkt osnowy.
Relacja:	
<i>Typ:</i>	Association
<i>Rola:</i>	obiektPrzedstawiany
<i>Dziedzina:</i>	BT_ReferencjaDoObiektu
<i>Liczność:</i>	0..*
<i>Definicja:</i>	Określenie sposobu referencji do obiektu lub obiektów, na podstawie których została określona wysokość punktu.

Klasa: KR_RodzajLinii	
<i>Nazwa:</i>	rodzaj linii
<i>Definicja:</i>	Rodzaje linii "wysokościowych".
<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	warstwica
<i>Nazwa (pełna):</i>	warstwica
<i>Definicja:</i>	Linia krzywa łącząca punkty o tej samej wysokości.

Klasa: KR_RodzajLinii		
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	granicaSkarpy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	granica skarpy
	<i>Definicja:</i>	Linia ograniczająca skarpe.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	inna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inna
	<i>Definicja:</i>	Inna linia z określoną wysokością.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	liniaGrzbietu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	linia grzbietu
	<i>Definicja:</i>	Linia grzbietu.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	liniaCieku
	<i>Nazwa (pełna):</i>	linia cieku
	<i>Definicja:</i>	Linia cieku.
Klasa: KR_RodzajPktu		
	<i>Nazwa:</i>	rodzaj punktu wysokościowego
	<i>Definicja:</i>	Klasa opisująca rodzaje punktów wysokościowych.
	<i>Stereotypy:</i>	«CodeList»
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pikieta
	<i>Nazwa (pełna):</i>	pikieta
	<i>Definicja:</i>	Charakterystyczny punkt wysokościowy.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	pktOsnowy
	<i>Nazwa (pełna):</i>	punkt osnowy
	<i>Definicja:</i>	Punkt osnowy, dla którego umieszcza się jego wysokość jako opis.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rzednaArmatury
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rzędna armatury
	<i>Definicja:</i>	Punkt określający rzędną armatury.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	inny
	<i>Nazwa (pełna):</i>	inny
	<i>Definicja:</i>	Inny rodzaj punktu wysokościowego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rzednaDna
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rzędna dna
	<i>Definicja:</i>	Rzędna dna zbiornika wodnego.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rzednaGory
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rzędna góry
	<i>Definicja:</i>	Punkt charakterystyczny dla sieci uzbrojenia terenu zdefiniowanych w ustawie Prawo geodezyjne i kartograficzne określający wartość wysokości ich góry w danym punkcie.
Atrybut:	<i>Nazwa:</i>	rzednaDolu
	<i>Nazwa (pełna):</i>	rzędna dołu
	<i>Definicja:</i>	Punkt charakterystyczny dla sieci uzbrojenia terenu zdefiniowanych w ustawie Prawo geodezyjne i kartograficzne określający wartość wysokości ich dołu w danym punkcie.
Atrybut:		

Klasa: KR_RodzajPktu	
<i>Nazwa:</i>	pktWysNaturalny
<i>Nazwa (pełna):</i>	punkt wysokościowy naturalny
<i>Definicja:</i>	Punkt terenu dla form naturalnych ukształtowania terenu mający opis wysokości z dokładnością przewidzianą w odrębnych przepisach.
Atrybut:	
<i>Nazwa:</i>	pktWysSztuczny
<i>Nazwa (pełna):</i>	punkt wysokościowy sztuczny
<i>Definicja:</i>	Punkt terenu dla form sztucznych ukształtowania terenu mający opis wysokości z dokładnością przewidzianą w odrębnych przepisach.

Załącznik nr 2

Klasyfikacja obiektów na trzech poziomach szczegółowości, z oznaczeniami kodowymi.

§ 1. 1. W celu zapewnienia jednoznacznej wymiany danych pomiędzy różnymi systemami przyjmuje się następujący system kodowania:

1) na pierwszym poziomie klasyfikacyjnym - dwuliterowe oznaczenie będące skrótem od nazwy kategorii klas obiektów;

2) na drugim poziomie klasyfikacyjnym - czteroliterowe oznaczenie będące złożeniem skrótu, o którym mowa w pkt 1, oraz skrótu nazwy właściwej klasy obiektów;

3) na trzecim poziomie klasyfikacyjnym - czteroliterowe i dwucyfrowe oznaczenie będące złożeniem skrótu, o którym mowa w pkt 2, oraz dwucyfrową numeracją porządkową nazwy obiektów.

Poziom 1		Poziom 2		Poziom 3			
Kod	Nazwa kategorii klas obiektów	Kod	Nazwa klasy obiektów	Kod	Nazwa obiektu w BDOT10k	Kod	Nazwa obiektu w BDOO
1	2	3	4	5	6	7	8
SW	sieć wodna	SWRS	rzeka i strumień	SWRS01	rzeka	SWRS51	rzeka, strumień, potok lub struga
				SWRS02	strumień, potok lub struga		
		SWKN	kanał	SWKN01	kanał	SWKN01	kanał
		SWRM	rów melioracyjny	SWRM01	rów melioracyjny zbiorczy	SWRM51	rów melioracyjny
				SWRM02	rów melioracyjny zwykły		
		SK	sieć komunikacyjna	SKJZ	jezdnia	SKJZ01	jezdnia autostrady
SKJZ02	jezdnia drogi ekspresowej					-	-
SKJZ03	jezdnia drogi głównej ruchu przyspieszonego					-	-
SKJZ04	jezdnia drogi głównej					-	-
SKJZ05	jezdnia drogi zbiorczej					-	-
SKJZ06	jezdnia drogi lokalnej					-	-
SKJZ07	jezdnia drogi dojazdowej					-	-
SKJZ08	jezdnia drogi innej					-	-
SKDR	droga			SKDR01	autostrada	SKDR01	autostrada
				SKDR02	droga ekspresowa	SKDR02	droga ekspresowa
				SKDR03	droga główna ruchu przyspieszonego	SKDR03	droga główna ruchu przyspieszonego
				SKDR04	droga główna	SKDR04	droga główna
				SKDR05	droga zbiorcza	SKDR05	droga zbiorcza
				SKDR06	droga lokalna	SKDR06	droga lokalna
				SKDR07	droga dojazdowa	SKDR07	droga dojazdowa
				SKDR08	droga inna	SKDR08	droga inna
SKRW	rondo i węzeł drogowy			SKRW01	rondo	SKRW01	rondo
				SKRW02	węzeł drogowy	SKRW02	węzeł drogowy
SKRP	ciąg ruchu pieszego i rowerowego			SKRP01	alejka	SKRP01	alejka
				SKRP02	pasaż	SKRP02	pasaż
				SKRP03	ścieżka	SKRP03	ścieżka
SKTR	tor lub zespół torów			SKTR01	tor kolejowy	SKTR01	tor kolejowy
				SKTR02	tor metra	-	-
				SKTR03	tor tramwajowy	-	-
SKPP	przeprawa			SKPP01	bród	-	-
				SKPP02	przeprawa łodziami	-	-
				SKPP03	przeprawa promowa	SKPP03	przeprawa promowa

1	2	3	4	5	6	7	8
SU	sieć uzbrojenia terenu	SULN	linia napowietrzna	SULN01	linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia	SULN01	linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia
				SULN02	linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia	SULN02	linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia
				SULN03	linia elektroenergetyczna średniego napięcia	-	-
				SULN04	linia elektroenergetyczna niskiego napięcia	-	-
				SULN05	linia telekomunikacyjna	-	-
		SUPR	przewód rurowy	SUPR01	benzynowy	SUPR01	benzynowy
				SUPR02	ciepłowniczy	-	-
				SUPR03	gazowy	SUPR03	gazowy
				SUPR04	kanalizacyjny	-	-
				SUPR05	naftowy	SUPR05	naftowy
				SUPR06	wodociągowy	-	-
PT	pokrycie terenu	PTWP	woda powierzchniowa	PTWP01	woda morska	PTWP01	woda morska
				PTWP02	woda płynąca	PTWP02	woda płynąca
				PTWP03	woda stojąca	PTWP03	woda stojąca
		PTZB	zabudowa	PTZB01	zabudowa wielorodzinna	PTZB01	zabudowa wielorodzinna
				PTZB02	zabudowa jednorodzinna	PTZB02	zabudowa jednorodzinna
				PTZB03	zabudowa przemysłowo-składowa	PTZB03	zabudowa przemysłowo-składowa
				PTZB04	zabudowa handlowo-usługowa	PTZB04	zabudowa handlowo-usługowa
				PTZB05	pozostała zabudowa	PTZB05	pozostała zabudowa
		PTLZ	teren leśny i zadrzewiony	PTLZ01	las	PTLZ51	las, zagajnik i zadrzewienie
				PTLZ02	zagajnik		
				PTLZ03	zadrzewienie		
		PTRK	roślinność krzewiasta	PTRK01	kosodrzewina	PTRK51	roślinność krzewiasta
				PTRK02	krzewy		
		PTUT	uprawa trwała	PTUT01	ogród działkowy	PTUT01	ogród działkowy
				PTUT02	plantacja	PTUT02	plantacja
				PTUT03	sad	PTUT03	sad
				PTUT04	szkółka leśna	PTUT04	szkółka leśna
				PTUT05	szkółka roślin ozdobnych	PTUT05	szkółka roślin ozdobnych
		PTTR	roślinność trawiasta i uprawa rolna	PTTR01	roślinność trawiasta	PTTR01	roślinność trawiasta
				PTTR02	uprawa na gruntach ornych	PTTR02	uprawa na gruntach ornych
		PTKM	teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi	PTKM01	teren pod drogą kołową	PTKM51	teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi
				PTKM02	teren pod torowiskiem		
				PTKM03	teren pod drogą kołową i torowiskiem		
				PTKM04	teren pod drogą lotniskową		
		PTGN	grunt nieużytkowany	PTGN01	piarg, usypisko lub rumowisko skalne	PTGN51	grunt nieużytkowany
				PTGN02	teren kamienisty		
				PTGN03	teren piaszczysty lub żwirowy		
				PTGN04	pozostały grunt nieużytkowany		

1	2	3	4	5	6	7	8
PT	pokrycie terenu	PTPL	plac	PTPL01	plac	PTPL01	plac
		PTSO	składowisko odpadów	PTSO01	teren składowania odpadów komunalnych	PTSO51	teren składowania odpadów
				PTSO02	teren składowania odpadów przemysłowych		
		PTWZ	wyrobisko i zwałowisko	PTWZ01	wyrobisko	PTWZ01	wyrobisko
				PTWZ02	zwałowisko	PTWZ02	zwałowisko
		PTNZ	pozostały teren niezabudowany	PTNZ01	teren pod urządzeniami technicznymi lub budowlami	PTNZ51	teren niezabudowany
				PTNZ02	teren przemysłowo-składowy		
		BU	budynki, budowle i urządzenia	BUBD	budynek	BUBD01	budynki mieszkalne jednorodzinne
BUBD02	budynki o dwóch mieszkaniach					-	-
BUBD03	budynki o trzech i więcej mieszkaniach					-	-
BUBD04	budynki zbiorowego zamieszkania					-	-
BUBD05	budynki hoteli					-	-
BUBD06	budynki zakwaterowania turystycznego, pozostałe					-	-
BUBD07	budynki biurowe					-	-
BUBD08	budynki handlowo-usługowe					-	-
BUBD09	budynki łączności, dworców i terminali					-	-
BUBD10	budynki garaży					-	-
BUBD11	budynki przemysłowe					-	-
BUBD12	zbiorniki, silosy i budynki magazynowe					-	-
BUBD13	ogólnodostępne obiekty kulturalne					-	-
BUBD14	budynki muzeów i bibliotek					-	-
BUBD15	budynki szkół i instytucji badawczych					-	-
BUBD16	budynki szpitali i zakładów opieki medycznej					-	-
BUBD17	budynki kultury fizycznej					-	-
BUBD18	budynki gospodarstw rolnych					-	-
BUBD19	budynki przeznaczone do sprawowania kultu religijnego i czynności religijnych					-	-
BUBD20	obiekty budowlane wpisane do rejestru zabytków i objęte indywidualną ochroną konserwatorską oraz nieruchome, archeologiczne dobra kultury					-	-
BUBD21	pozostałe budynki niemieszkalne, gdzie indziej nie wymienione					-	-

1	2	3	4	5	6	7	8
BU	budowle i urządzenia	BUIN	budowla inzynierska	BUIN01	estakada	BUIN01	estakada
				BUIN02	kładka dla pieszych	-	-
				BUIN03	most	BUIN03	most
				BUIN04	przejście podziemne dla pieszych	-	-
				BUIN05	przepust	-	-
				BUIN06	tunel	BUIN06	tunel
				BUIN07	wiadukt	BUIN07	wiadukt
		BUHD	budowla hydrotechniczna	BUHD01	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca	BUHD51	jaz
				BUHD02	jaz stały		
				BUHD03	śluza	BUHD03	śluza
				BUHD04	zapora	BUHD04	zapora
		BUSP	budowla sportowa	BUSP01	basen odkryty	-	-
				BUSP02	basen z czaszą foliową	-	-
				BUSP03	bieżnia	-	-
				BUSP04	kort tenisowy	-	-
				BUSP05	kort tenisowy z czaszą foliową	-	-
				BUSP06	plac gier i zabaw	-	-
				BUSP07	plac sportowy	-	-
				BUSP08	skocznia narciarska	-	-
				BUSP09	stadion	-	-
				BUSP10	sztuczny stok	-	-
				BUSP11	tor samochodowy	-	-
				BUSP12	tor saneczkowy	-	-
				BUSP13	tor żużlowy	-	-
		BUWT	wysoka budowla techniczna	BUWT01	chłodnia kominowa	-	-
				BUWT02	komin przemysłowy	-	-
				BUWT03	maszt oświetleniowy	-	-
				BUWT04	maszt telekomunikacyjny	-	-
				BUWT05	turbina wiatrowa	BUWT05	turbina wiatrowa
				BUWT06	słup energetyczny	-	-
				BUWT07	podpora kolei linowej	-	-
				BUWT08	wieża ciśnień	-	-
				BUWT09	wieża przeciwpożarowa	-	-
				BUWT10	wieża szybu kopalnianego	BUWT10	wieża szybu kopalnianego
				BUWT11	wieża telekomunikacyjna	-	-
				BUWT12	wieża widokowa	-	-
		BUZT	zbiornik techniczny	BUZT01	osadnik	-	-
				BUZT02	zbiornik na ciecz	-	-
				BUZT03	zbiornik na materiały pędne lub gaz	-	-
				BUZT04	zbiornik na materiały sypkie	-	-
		BUUO	umocnienie drogowe, kolejowe i wodne	BUUO01	falochron	BUUO01	falochron
				BUUO02	ostroga	-	-
				BUUO03	ściana oporowa	-	-
				BUUO04	umocnienie brzegu	-	-

1	2	3	4	5	6	7	8
BU	budowle i urządzenia	BUZM	budowla ziemna	BUZM01	fosa sucha i wykop	-	-
				BUZM02	nasyp	-	-
				BUZM03	wał przeciwpowodziowy lub grobla	BUZM03	wał przeciwpowodziowy lub grobla
		BUTR	urządzenie transportowe	BUTR01	kolej linowa	BUTR01	kolej linowa
				BUTR02	obrotnica kolejowa	-	-
				BUTR03	suwnica	-	-
				BUTR04	taśmociąg	-	-
				BUTR05	wyciąg narciarski	-	-
		BUIT	inne urządzenie techniczne	BUIT01	szyb naftowy lub gazowy	BUIT01	szyb naftowy lub gazowy
				BUIT02	ujęcie wody	-	-
				BUIT03	transformator	-	-
				BUIT04	zespół transformatorów	-	-
				BUIT05	zespół dystrybutorów paliwa	-	-
				BUIT06	zespół urządzeń stacji meteorologicznej	-	-
				BUIT07	zespół urządzeń terminalu ropy naftowej lub materiałów ropopochodnych	-	-
		BUCM	budowla cmentarna	BUCM01	zespół nagrobków cmentarnych	-	-
		BUIB	inna budowla	BUIB01	estrada	-	-
				BUIB02	ogrodzenie trwałe	-	-
				BUIB03	peron kolejowy	-	-
				BUIB04	platforma widokowa	-	-
				BUIB05	rampa	-	-
				BUIB06	trybuna	-	-
		KU	kompleksy użytkowania terenu	KUMN	kompleks mieszkaniowy	KUMN01	osiedle mieszkaniowe
KUMN02	posesja					-	-
KUPG	kompleks przemysłowo-gospodarczy			KUPG01	elektrociepłownia	KUPG01	elektrociepłownia
				KUPG02	elektrownia	KUPG02	elektrownia
				KUPG03	gazownia	-	-
				KUPG04	gospodarstwo hodowlane	-	-
				KUPG05	huta	KUPG05	huta
				KUPG06	kopalnia	KUPG06	kopalnia
				KUPG07	oczyszczalnia ścieków	-	-
				KUPG08	podstacja elektroenergetyczna	KUPG08	podstacja elektroenergetyczna
				KUPG09	przepompownia	-	-
				KUPG10	rafineria	KUPG10	rafineria
				KUPG11	składowisko odpadów	-	-
				KUPG12	teren ujęcia wody	-	-
				KUPG13	zakład metalurgiczny	KUPG13	zakład metalurgiczny
				KUPG14	zakład produkcyjny, usługowy lub remontowy	-	-
KUPG15	zakład utylizacji			-	-		
KUPG16	zakład wodociągowy			-	-		
KUHU	kompleks handlowo-usługowy			KUHU01	centrum handlowo-usługowe	KUHU01	centrum handlowo-usługowe
				KUHU02	targowisko lub bazar	-	-

1	2	3	4	5	6	7	8		
KU	kompleksy użytkowania terenu	KUKO	kompleks komunikacyjny	KUKO01	dworzec autobusowy	KUKO01	dworzec autobusowy		
				KUKO02	lotnisko lub lądowisko	KUKO02	lotnisko lub lądowisko		
				KUKO03	miejsce obsługi podróżnych	KUKO03	miejsce obsługi podróżnych		
				KUKO04	parking	-	-		
				KUKO05	port wodny lub przystań	KUKO05	port wodny lub przystań		
				KUKO06	stacja kolejowa	KUKO06	stacja kolejowa		
				KUKO07	stacja metra	-	-		
				KUKO08	stacja paliw	-	-		
				KUKO09	teren kolejowy	KUKO09	teren kolejowy		
				KUKO10	zajezdnia lub baza transportowa	-	-		
		KUSK	kompleks sportowy i rekreacyjny	KUSK01	ogród botaniczny	KUSK01	ogród botaniczny		
				KUSK02	ogród zoologiczny	KUSK02	ogród zoologiczny		
				KUSK03	ośrodek sportowo-rekreacyjny	-	-		
				KUSK04	park	KUSK04	park		
				KUSK05	zespół domów letniskowych	-	-		
		KUHO	kompleks usług hotelarskich	KUHO01	hotel lub motel	-	-		
				KUHO02	kemping	-	-		
				KUHO03	ośrodek wypoczynkowy	-	-		
				KUHO04	schronisko turystyczne	-	-		
		KUOS	kompleks oświatowy	KUOS01	ośrodek naukowo-badawczy	-	-		
				KUOS02	przedszkole lub żłobek	-	-		
				KUOS03	szkoła lub zespół szkół	-	-		
				KUOS04	szkoła wyższa	-	-		
		KUOZ	kompleks ochrony zdrowia i opieki społecznej	KUOZ01	zakład opieki socjalnej lub dom dziecka	-	-		
				KUOZ02	zespół szpitalny lub sanatoryjny	-	-		
		KUZA	kompleks zabytkowo-histeryczny	KUZA01	miejsce pamięci narodowej	-	-		
				KUZA02	skansen	KUZA02	skansen		
				KUZA03	twierdza lub forteca	-	-		
				KUZA04	zespół muzealny	-	-		
				KUZA05	zespół pałacowy	-	-		
				KUZA06	zespół zamkowy	-	-		
		KUSC	kompleks sakralny i cmentarz	KUSC01	cmentarz	KUSC01	cmentarz		
				KUSC02	zespół sakralny lub klasztorny	-	-		
		KUIK	inny kompleks użytkowania terenu	KUIK01	poligon wojskowy	KUIK01	poligon wojskowy		
				KUIK02	zakład specjalny	-	-		
		TC	tereny chronione	TCON	obszar Natura 2000	TCON01	obszar Natura 2000	TCON01	obszar Natura 2000
				TCPK	park krajobrazowy	TCPK01	park krajobrazowy	TCPK01	park krajobrazowy
				TCPN	park narodowy	TCPN01	park narodowy	TCPN01	park narodowy
				TCRZ	rezerwat	TCRZ01	rezerwat	TCRZ01	rezerwat

1	2	3	4	5	6	7	8
AD	jednostki podziału terytorialnego	ADJA	jednostka podziału administracyjnego	ADJA01	państwo	ADJA01	państwo
				ADJA02	województwo	ADJA02	województwo
				ADJA03	powiat	ADJA03	powiat
				ADJA04	gmina miejska	ADJA04	gmina miejska
				ADJA05	gmina wiejska	ADJA05	gmina wiejska
				ADJA06	gmina miejsko-wiejska	ADJA06	gmina miejsko-wiejska
				ADJA07	miasto w gminie miejsko-wiejskiej	ADJA07	miasto w gminie miejsko-wiejskiej
				ADJA08	obszar wiejski w gminie miejsko-wiejskiej	ADJA08	obszar wiejski w gminie miejsko-wiejskiej
				ADJA09	dzielnica	ADJA09	dzielnica
				ADJA10	delegatura	ADJA10	delegatura
		ADMS	miejsowość	ADMS01	miasto	ADMS01	miasto
				ADMS02	część miasta	-	-
				ADMS03	wieś	ADMS03	wieś
				ADMS04	część wsi	-	-
				ADMS05	kolonia	-	-
				ADMS06	część kolonii	-	-
				ADMS07	osada	-	-
				ADMS08	część osady	-	-
				ADMS09	osiedle	-	-
				ADMS10	przysiółek	-	-
				ADMS11	leśniczówka	-	-
				ADMS12	gajówka	-	-
				ADMS13	inny obiekt	-	-
OI	obiekty inne	OIPR	obiekt przyrodniczy	OIPR01	drzewo lub grupa drzew	-	-
				OIPR02	głaz narzutowy lub grupa głazów	-	-
				OIPR03	kępa krzewów	-	-
				OIPR04	kępa kosodrzewiny	-	-
				OIPR05	linia oddziałowa	-	-
				OIPR06	mały las	-	-
				OIPR07	odosobniona skała	-	-
				OIPR08	pas krzewów lub żywopłot	-	-
				OIPR09	próg skalny	-	-
				OIPR10	rząd drzew	-	-
				OIPR11	wejście do jaskini	-	-
				OIPR12	wodospad	-	-
				OIPR13	źródło	-	-

1	2	3	4	5	6	7	8
OI	obiekty inne	OIKM	obiekt związany z komunikacją	OIKM01	ekran akustyczny	-	-
				OIKM02	pas startowy	-	-
				OIKM03	przejście graniczne	OIKM03	przejście graniczne
				OIKM04	przystanek autobusowy lub tramwajowy	-	-
				OIKM05	przystanek kolejowy	OIKM05	przystanek kolejowy
				OIKM06	schody	-	-
				OIKM07	sygnalizator świetlny	-	-
				OIKM08	wejście do stacji metra	-	-
				OIKM09	miejsce poboru opłat	-	-
		OIOR	obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie	OIOR01	bunkier lub schron	-	-
				OIOR02	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny	-	-
				OIOR03	fontanna	-	-
				OIOR04	mur historyczny	-	-
				OIOR05	odosobniona mogiła	-	-
				OIOR06	pomnik	-	-
				OIOR07	pomost lub moło	-	-
				OIOR08	ruina zabytkowa	-	-
				OIOR09	studnia głębinowa	-	-
				OIOR10	szklarnia (niebędąca budynkiem)	-	-
				OIOR11	wiata lub altana	-	-
				OIOR12	wiatrak (niebędący budynkiem)	-	-
				OIOR13	wieża obserwacyjna	-	-
				OIOR14	wodowskaz	-	-
OIMK	mokradło	OIMK01	bagno	OIMK51	mokradło		
		OIMK02	teren podmokły				
OISZ	szuwary	OISZ01	szuwary	-	-		

Schemat aplikacyjny UML oraz schemat GML baz danych BDOT10k i BDOO

Rozdział 1 Definicje i wyjaśnienia

- § 1. 1. Na treść specyfikacji składają się:
- 1) schemat aplikacyjny UML BDOT10k i BDOO;
 - 2) schemat GML dla BDOT10k i BDOO;
 - 3) schemat aplikacyjny UML Modelu Podstawowego;
 - 4) schemat GML dla Modelu Podstawowego.
2. Na opis każdego typu obiektu przedstawionego w schemacie aplikacyjnym składają się:
- 1) nazwa typu obiektu;
 - 2) atrybuty obiektu;
 - 3) role w powiązaniach między obiektami;
 - 4) powiązania pomiędzy obiektami tego samego lub różnych typów, w tym:
 - a) relacje atrybutowe,
 - b) relacje przestrzenne i topologiczne,
 - c) relacje czasowe;
 - 5) związki typu generalizacja–specjalizacja względem obiektów innych typów;
 - 6) ograniczenia, w tym licznosc elementów.
3. Model podstawowy przedstawia na najwyższym poziomie abstrakcji wspólne właściwości elementów świata rzeczywistego objętych zbiorami danych, o których mowa w art. 4 ust. 1a i 1b ustawy.
- § 2. W schemacie aplikacyjnym UML przyjmuje się stereotypy wyszczególnione w tabeli 1.

Tabela 1 - lista stereotypów

Stereotyp	Element modelu	Opis
applicationSchema	pakiet	schemat aplikacyjny
DataType	klasa	definicja strukturalnego typu danych
FeatureType	klasa	typ obiektu przestrzennego
Union	klasa	strukturalny typ danych, dla którego dokładnie jeden z atrybutów musi wystąpić
Voidable	atrybut	rozszerzenie profilu UML odnosi się do wartości specjalnych
enumeration	Klasa (Class)	stała lista ustalonych wartości; atrybut, którego dziedziną jest «enumeration», może przyjmować wartości tylko z tej listy
codeList	Klasa (Class)	lista predefiniowanych wartości, którą można, w przeciwieństwie do «enumeration», rozszerzać

§ 3. 1. W przypadku gdy dla konkretnych wystąpień (instancji) typów obiektów z powodu braku odpowiedniej informacji nie jest możliwe wpisanie ich cech lub dana cecha nie ma zastosowania w odniesieniu do pojedynczego konkretnego obiektu, stosuje się specjalny atrybut, który ma za zadanie przekazywać informację o przyczynach niewypełnienia elementu.

2. Atrybut specjalny można stosować tylko do tych cech typów obiektów przestrzennych, które w schemacie aplikacyjnym opisane są stereotypem «voidable».

3. Wartości, jakie może przybierać atrybut specjalny określa tabela nr 2.

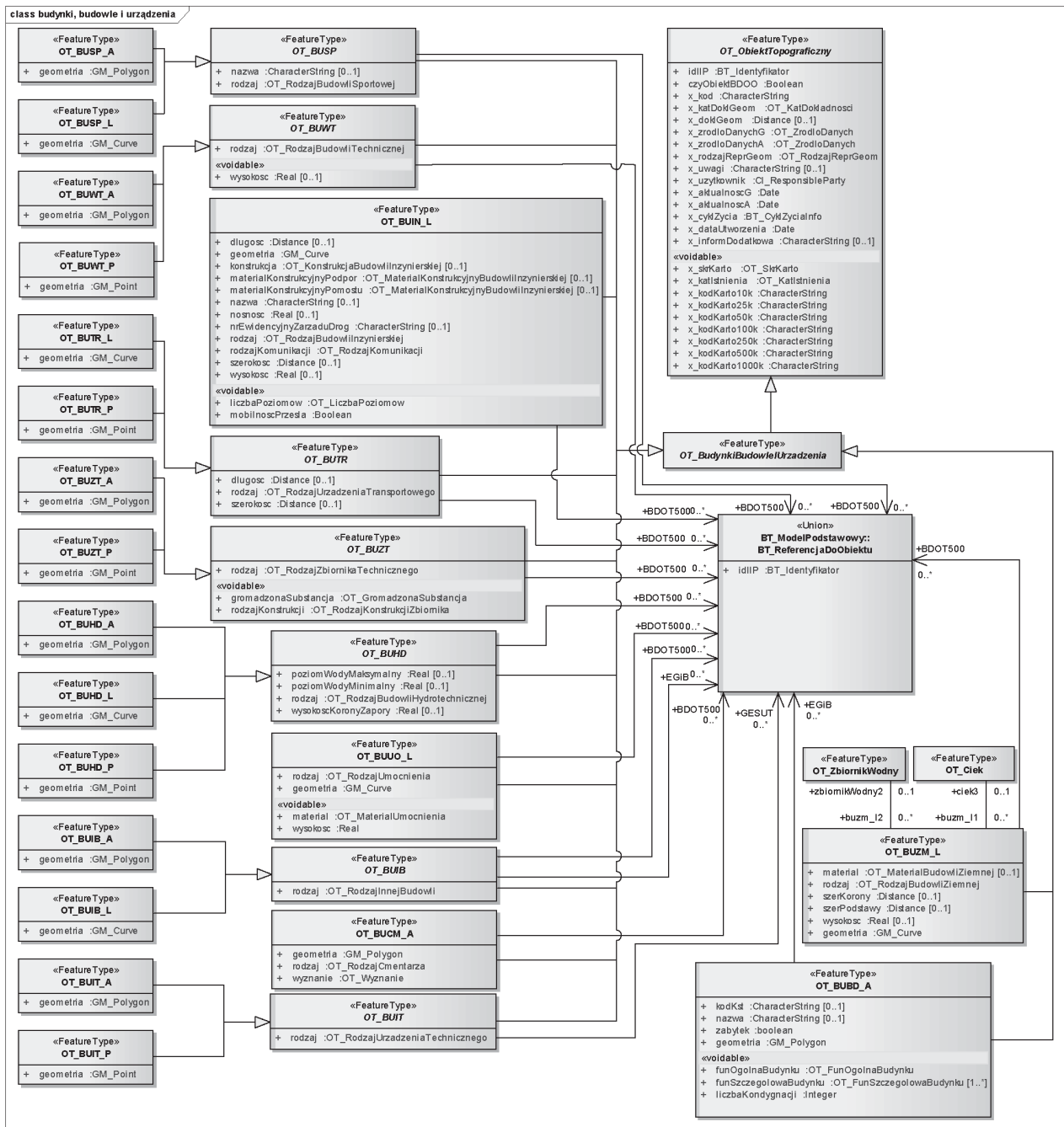
Tabela 2 - wartości atrybut specjalnego

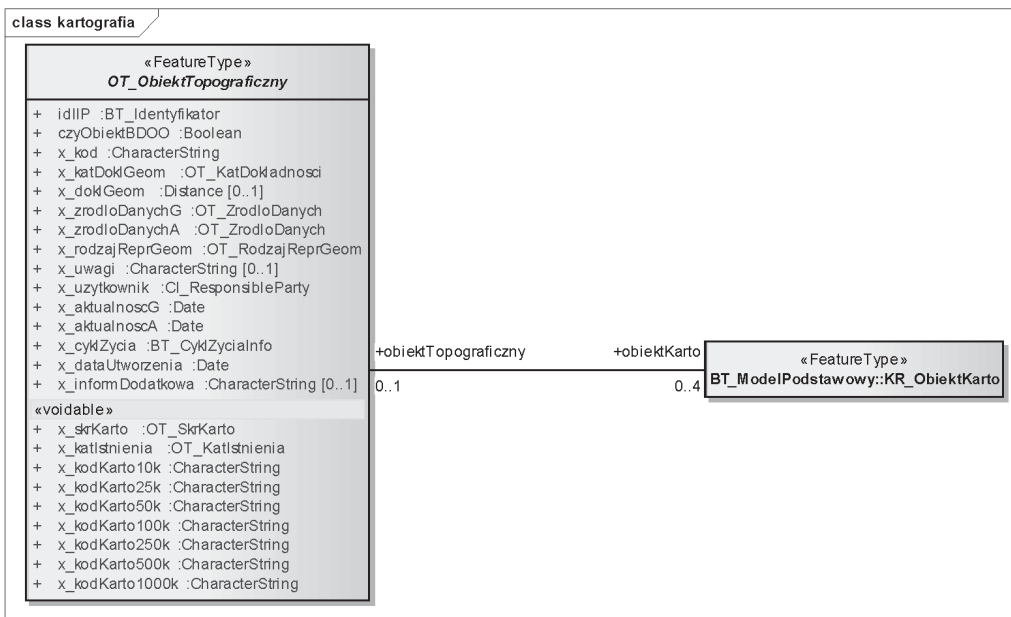
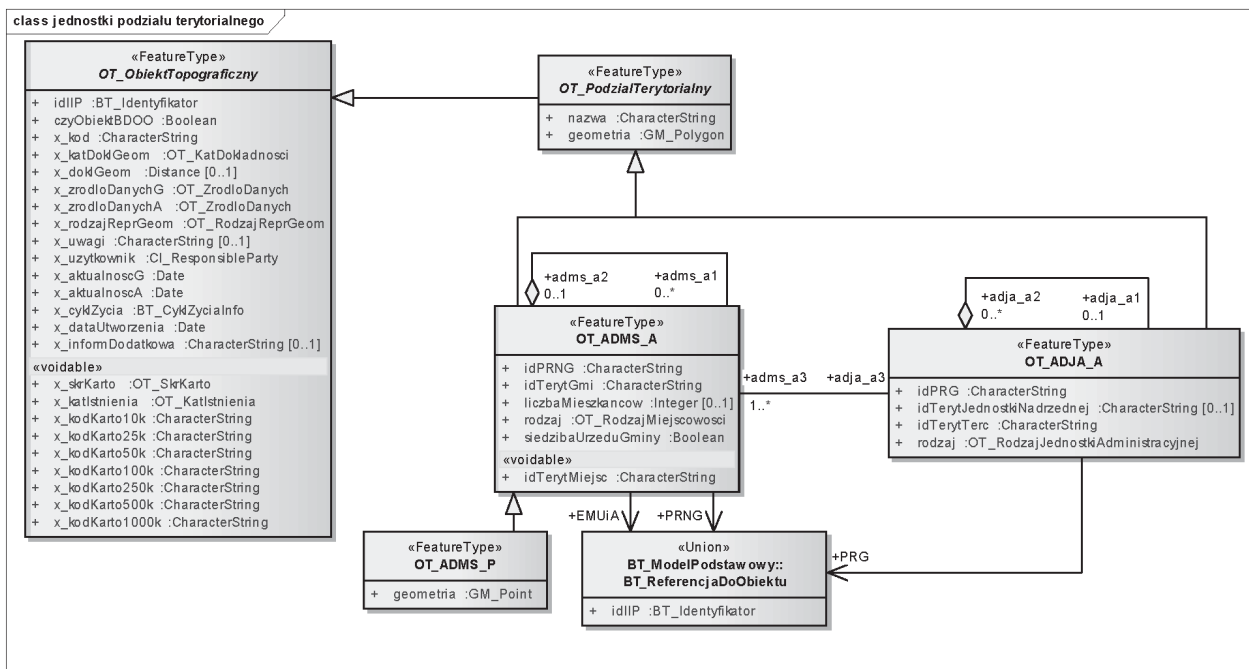
Wartość (w języku polskim)	Definicja	Wartość
nie stosuje się	nie ma zastosowania w danym kontekście	inapplicable
brak danych	wartość atrybutu nie jest obecnie znana, ale wartość ta może też nie istnieć	missing
tymczasowy brak danych	wartość atrybutu będzie znana w późniejszym terminie	template
nieznany	wartość atrybutu nie jest znana, ale prawdopodobnie istnieje	unknown
zastrzeżony	wartość atrybutu jest zastrzeżona	withheld

Przyczyna użycia wartości specjalnej powinna zostać opisana w atrybucie X_UWAGI.

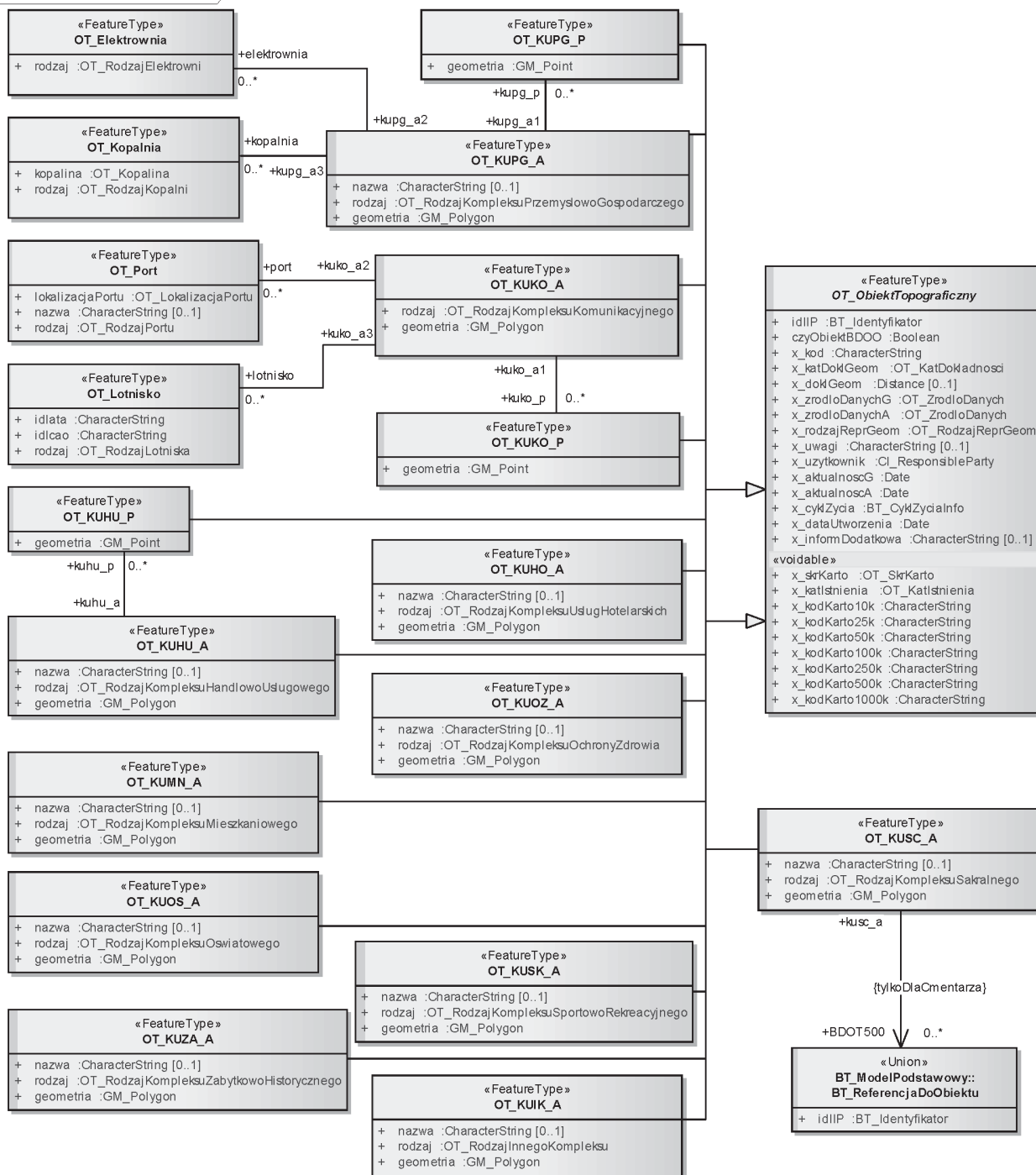
Rozdział 2

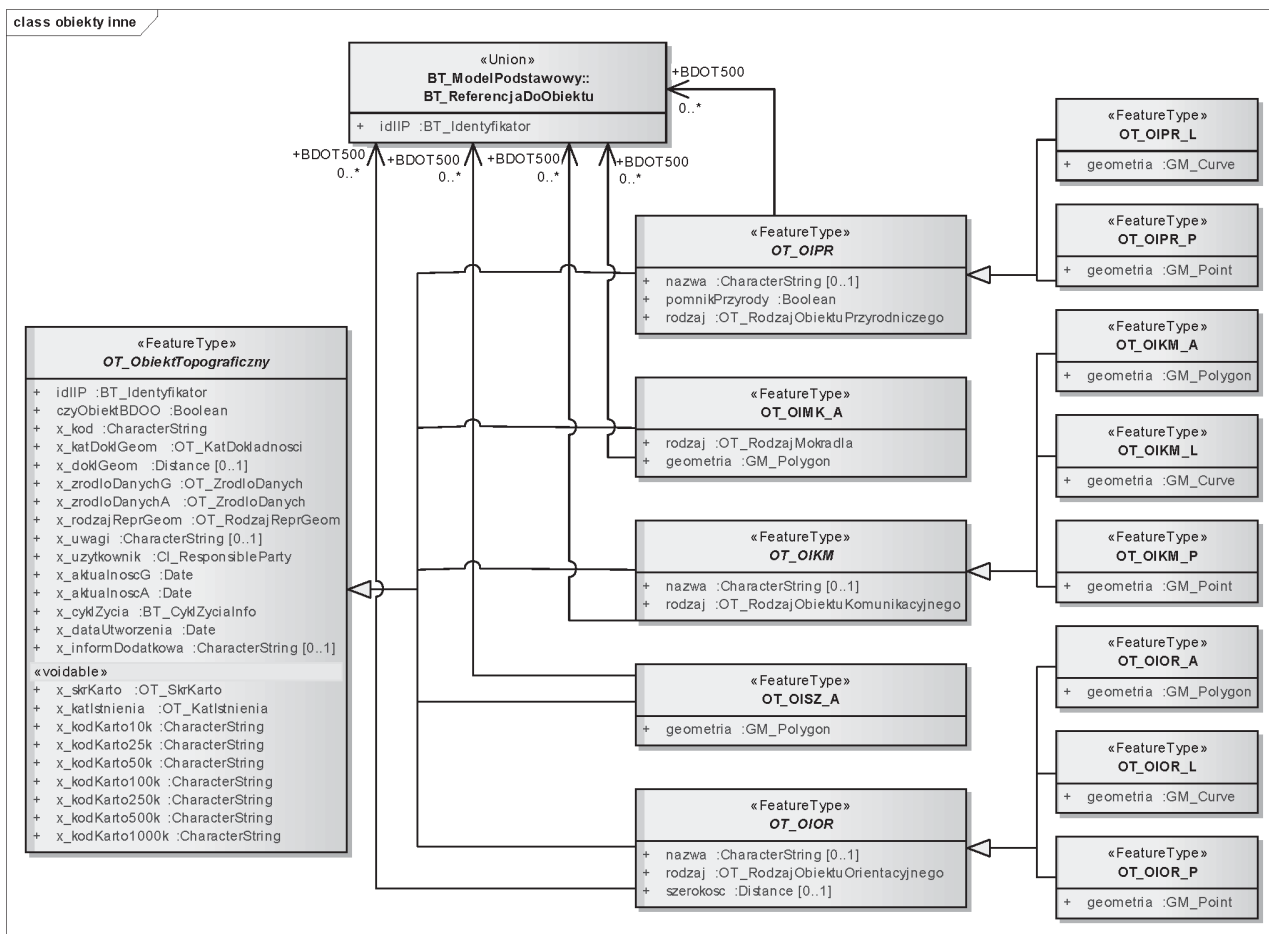
Schemat aplikacyjny UML BDOT10k i BDOO przedstawiają poniższe diagramy:

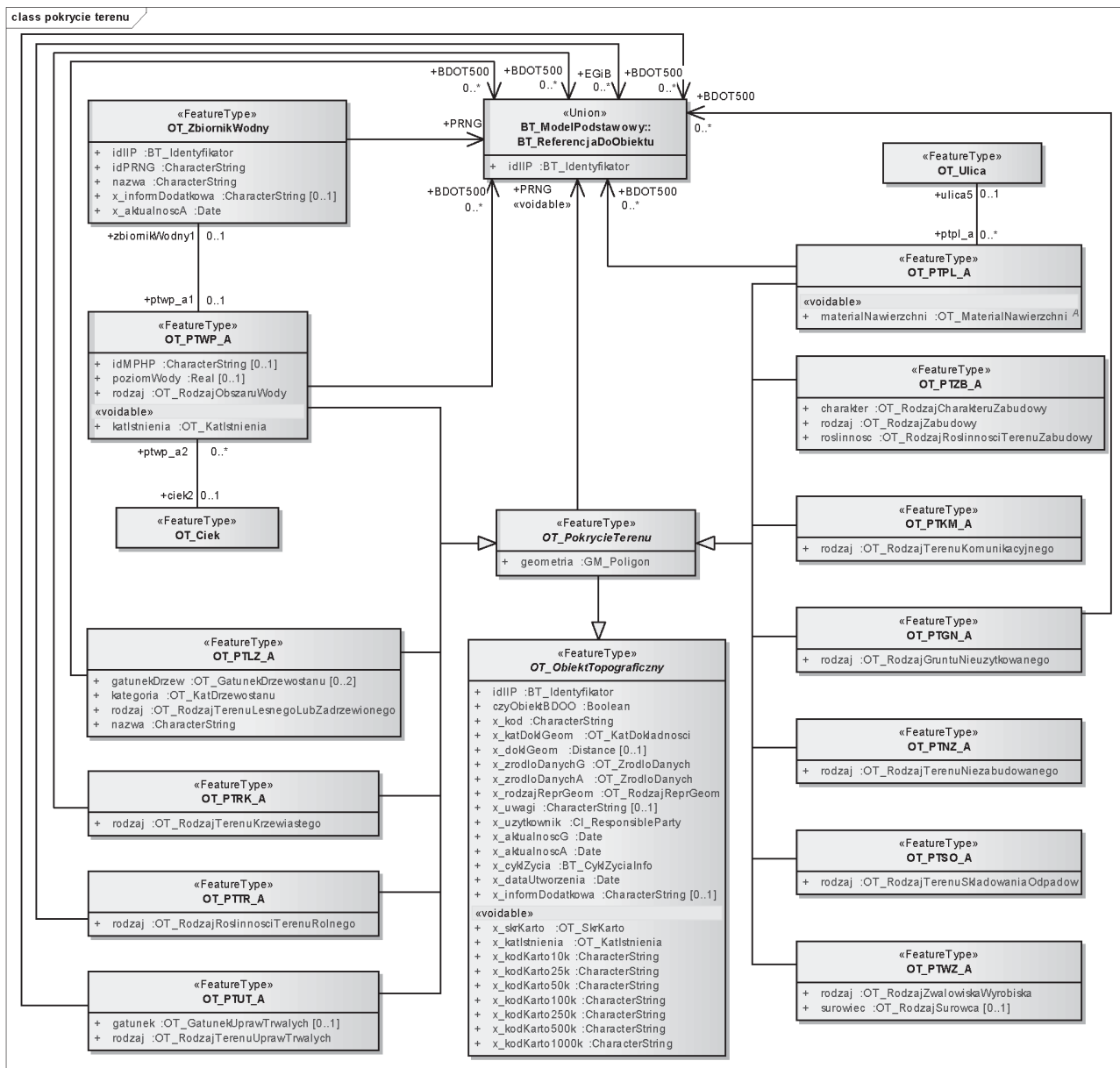


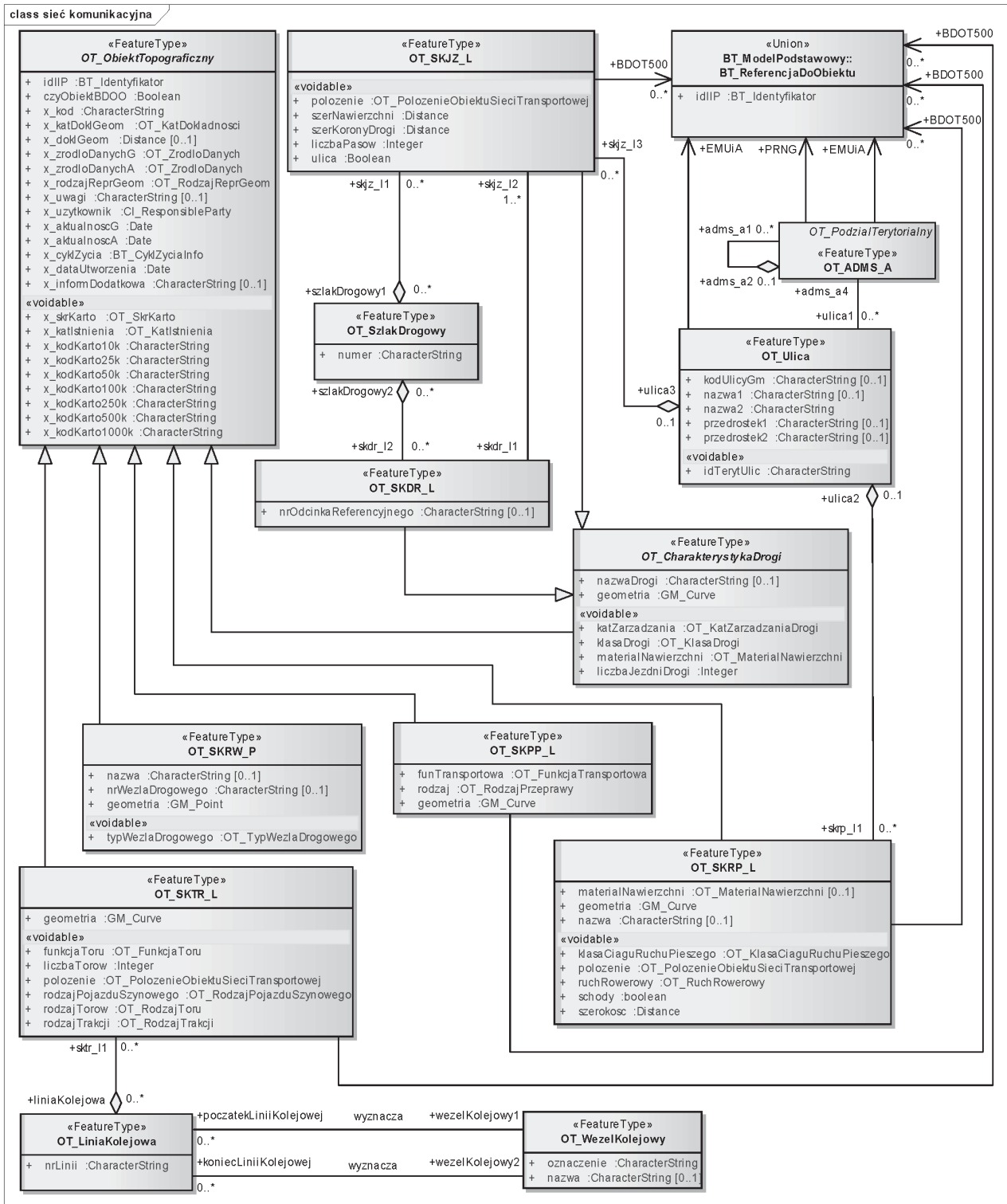


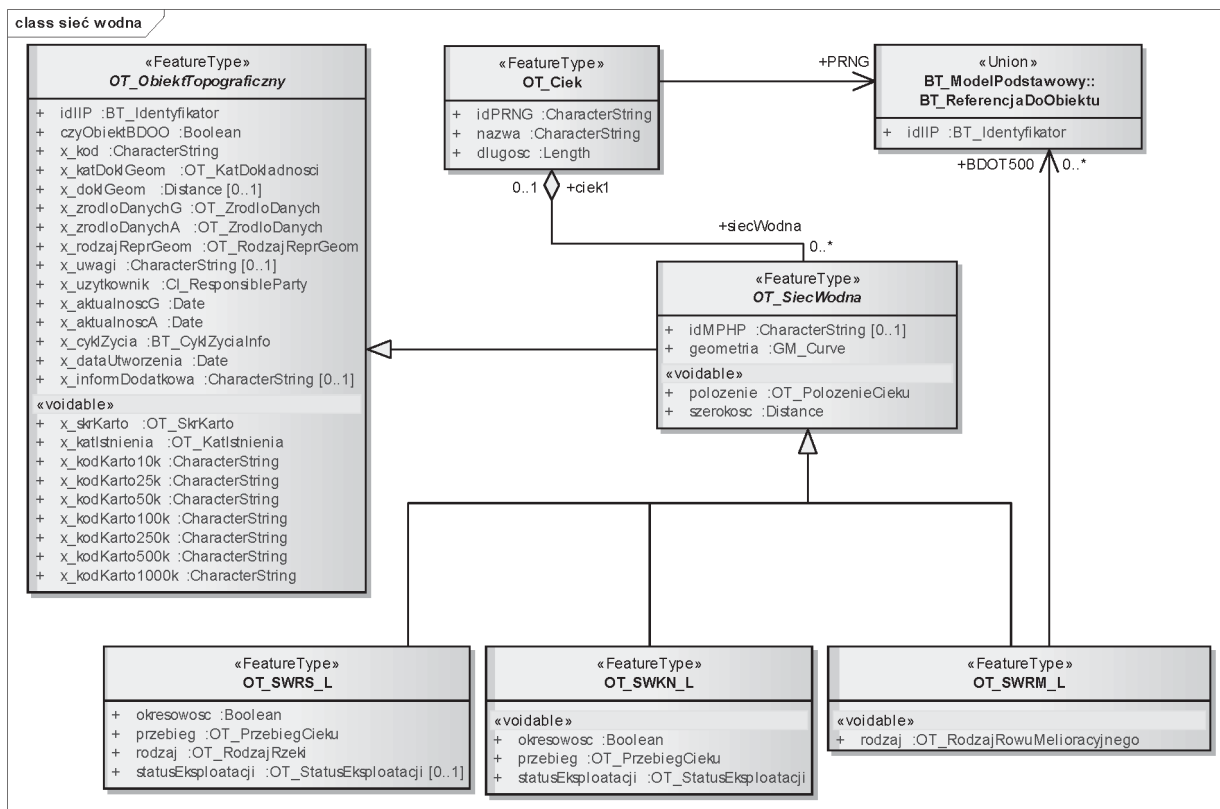
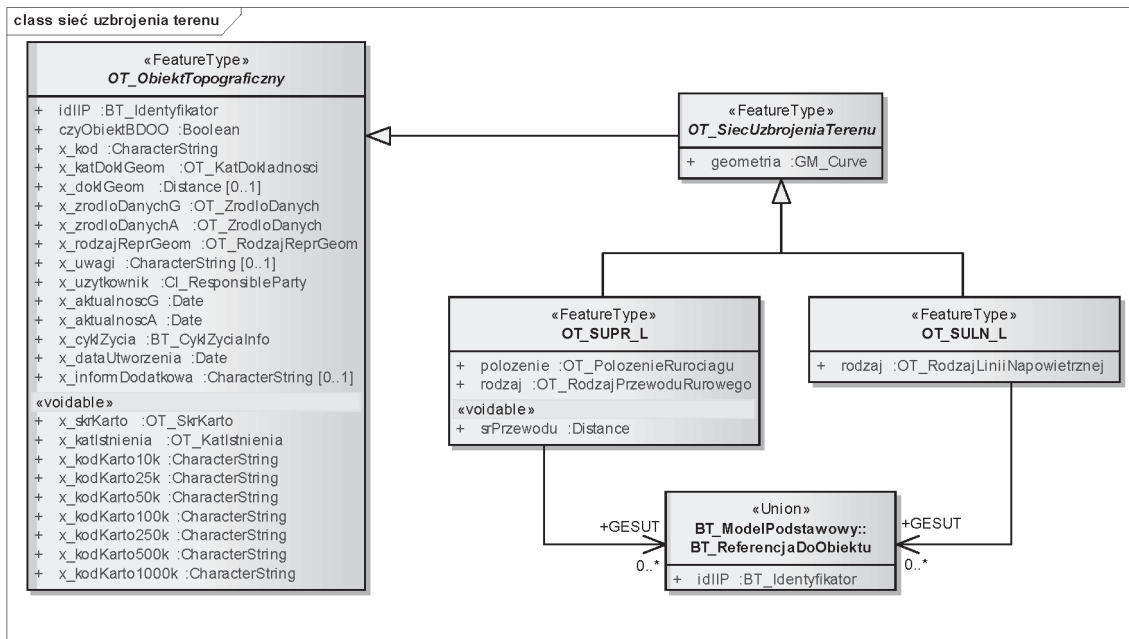
class kompleksy użytkowania terenu

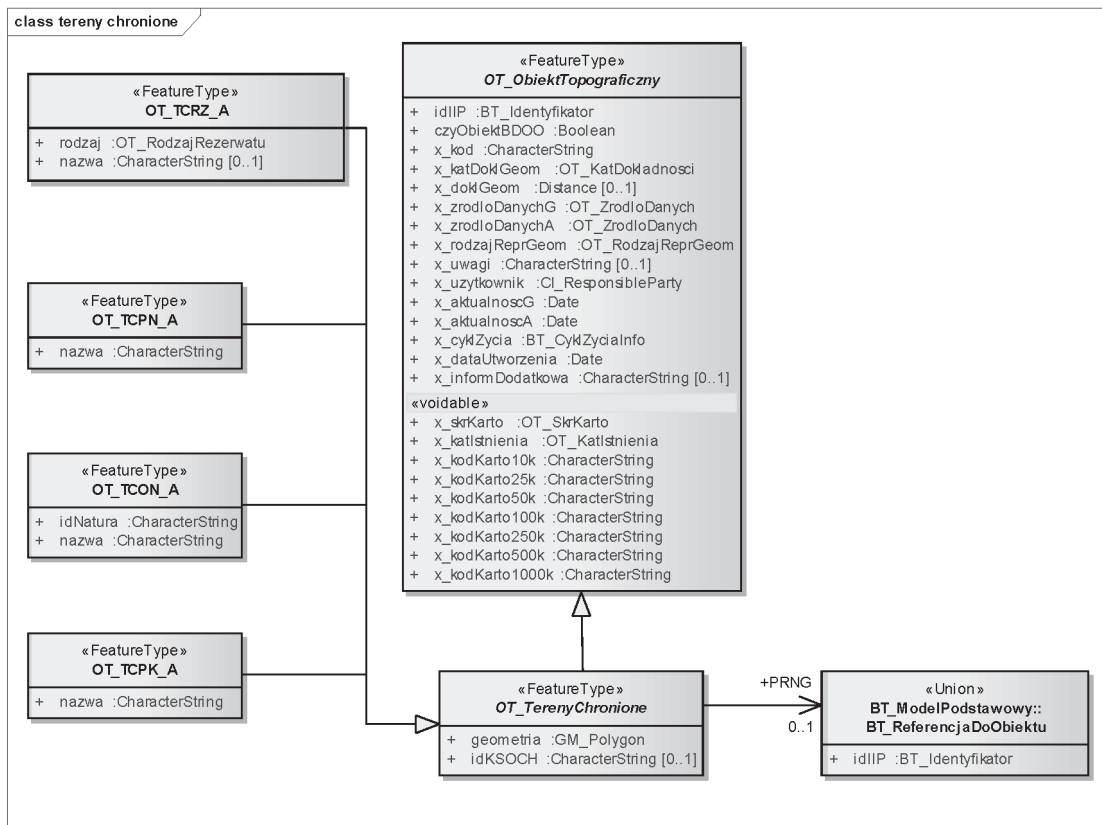












class SłownikiBudynkiBudowlUrządzenia

«enumeration» OT_FunSzczegolowaBudynku
budynekJednorodzinny = 1110.Dj domLetniskowy = 1110.Dl lesniczówka = 1110.Ls budynekODwochMieszkaniach = 1121.Db budynekMelorodzinny = 1122.Dw bursaSzkolna = 1130.Bs domDlaBezdomnych = 1130.Db domDziecka = 1130.Dd domOpiekiSpolecznej = 1130.Os domParafialny = 1130.Dp domStudencki = 1130.Ds domZakonny = 1130.Dz hotelRobotniczy = 1130.Hr internat = 1130.In klasztor = 1130.Kl koszary = 1130.Km placówkaOpiekuncoWychowawcza = 1130.Po rezydencjaAmbasadora = 1130.Ra rezydencjaBiskupia = 1130.Rb rezydencjaPrezydencka = 1130.Rp zakładKamy = 1130.Zk zakładPoprawczy = 1130.Zp domWeselny = 1211.Dw hotel = 1211.Ht motel = 1211.Mt pensjonat = 1211.Pj restauracja = 1211.Rj zajazd = 1211.Zj domekKempingowy = 1212.Dk domRekolekcyjny = 1212.Dr domWypoczynkowy = 1212.Dw ośrodekSzoleniowyWypoczynkowy = 1212.Os schroniskoTurystyczne = 1212.St bank = 1220.Bk centrumKonferencyjne = 1220.Ck kuriaMetropolitana = 1220.Km ministerstwo = 1220.Mn placówkaDyplomatycznaLubKonsularna = 1220.Pd policja = 1220.Pc prokuratura = 1220.Pk przejścieGraniczne = 1220.Pg sad = 1220.Sd siedzibaFirmyLubFirm = 1220.Sf starostwoPowiatowe = 1220.Pw strażGraniczna = 1220.Sg strażPozama = 1220.Sp urządCelny = 1220.Uc urządGminy = 1220.Ug urządMiasta = 1220.Um urządMiastalGminy = 1220.Umg urządMarszałkowski = 1220.Mr placówkaOperatoraPocztowego = 1220.Up urządWojewódzki = 1220.Uw innyUrządAdministracjiPublicznej = 1220.Ap apteka = 1230.Ap centrumHandlowe = 1230.Ch domTowarowyLubHandlowy = 1230.Dh halaTargowa = 1230.Ht halaWystawowa = 1230.Hw hipermarketLubSupermarket = 1230.Hm pawilonHandlowoUslugowy = 1230.Ph stacjaObsługiPojazdow = 1230.So stacjaPaliw = 1230.Sp budynekKontroliRuchuKolejowego = 1241.Kk budynekKontroliRuchuPowietrznego = 1241.Kp centrumTelekomunikacyjne = 1241.Ct dworzecAutobusowy = 1241.Da dworzecKolejowy = 1241.Dk dworzecLotniczy = 1241.Dl hangar = 1241.Hg latarniaMorska = 1241.Lm lokomotywniaLubWagonownia = 1241.Lk stacjaKolejkiGorskiejLubWyciaguKrzesełkowego = 1241.Kg stacjaNadawczaRadialTelewizji = 1241.Rt terminalPortowy = 1241.Tp zajezdniaAutobusowa = 1241.Ab zajezdniaTramwajowa = 1241.Tr zajezdniaTrolejbusowa = 1241.Tb garaz = 1242.Gr parkingWielopoziomowy = 1242.Pw elektrociepłownia = 1251.El elektrownia = 1251.Ek

«enumeration» OT_FunOgolnaBudynku
budynekMieszkalneJednorodzinne = 1110 budynekODwochMieszkaniach = 1121 budynekOTrzechWece Mieszkaniach = 1122 budynekZbiorowegoZamieszkania = 1130 budynekHoteli = 1211 budynekZakwaterowaniaTurystycznegoPozostale = 1212 budynekBiurowe = 1220 budynekHandlowoUslugowe = 1230 budynekLacznosciDworcowTerminali = 1241 budynekGarazy = 1242 budynekPrzemyslowe = 1251 zbiornikSilosBudynkiMagazynowe = 1252 ogolnodostepneObiektyKulturalne = 1261 budynekMuzeowBibliotek = 1262 budynekSzkołInstytucjiBadawczych = 1263 budynekSzpitaliZakladowOpiekiMedycznej = 1264 budynekKulturyFizycznej = 1265 budynekGospodarstwaRolnego = 1271 budynekKultuReligijnego = 1272 budynekZabytkowy = 1273 pozostaleBudynkiNiemieszkalne = 1274

«enumeration» OT_RodzajBudowliSportowej
basenOdkryty = Bdk basenZCzaszaFoliowa = Bcf bieżnia = Bzn kortTenisowy = Ktn kortTenisowyZCzaszaFoliowa = Kcf placGierZabaw = Pgz placSportowy = Psp ściszniaNarciarska = Snr stadion = Std sztucznyStok = Sst torSamochodowy = Tsm torSaneczkowy = Tsn torZulowy = Tzz

«CodeList» OT_RodzajBudowliTechnicznej
+ chłodniaKominowa = Ckm + kominPrzemyslowy = Kmn + masztOswietleniowy = Mos + masztTelekomunikacyjny = Mtl + turbinaWatrowa = Twt + słupEnergetyczny = Sen + podporaKoleiLinowej = Pkl + wieżaCiśnienia = Wcs + wieżaPrzeciwpozarowa = Wpp + wieżaSzybkuKopalnianego = Wsk + wieżaTelekomunikacyjna = Wtl + wieżaWdokowa = Wdk

«enumeration» OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowlInzynierskiej
beton = Bt cegła = Cg drewno = Dr kamień = Km stal = St żelbet = Zb

«enumeration» OT_RodzajZbiornikaTechnicznego
osadnik = Osd zbiornikNaCiecZ = Zcc zbiornikNaMateriałyPedneLubGaz = Zmp zbiornikNaMateriałySypkie = Zms

«enumeration» OT_MaterialUmocnienia
beton = Btn kamień = Kam paleDrewniane = Pdr paleBetonowe = Pbt paleStalowe = Pst

«enumeration» OT_RodzajBudowliHydrotechnicznej
jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca = Jry jazStaly = Jsy słuza = Slz zapora = Zap jaz = JZ

«enumeration» OT_RodzajKomunikacji
drogowa = dr kolejowa = kl tramwajowa = tr

«enumeration» OT_RodzajUrządzeniaTransportowego
kolejLinowa = Kln obrotnicaKolejowa = Okl suwnica = Suw tasmociąg = Tsm wyciągNarciarski = Wnr

«CodeList» OT_GromadzonaSubstancja
+ benzyna = Bnz + cement = Cmn + gazZiemny = Gzm + pasza = Psz + ropa = Rpa + woda = Wod + zboże = Zbz

«enumeration» OT_RodzajCmentarza
komunalny = Kom wojenny = Wjn wyznaniowy = Wzn dlaZwierzat = Zwr

«enumeration» OT_RodzajInnejBudowli
estrada = Est ogrodzenieTrwale = Ogr peronKolejowy = Prn platformaWdokowa = Pfw rampa = Rmp trybuna = Trb

«enumeration» OT_Wyznanie
chrześcijańskie = 1 inne = 0

«enumeration» OT_MaterialBudowliZiemnej
żółkadzinaBetonowa = Bt ziemny = Gr

kotłownia = 1251.Kt
 młyn = 1251.Mn
 produkcyjny = 1251.Pr
 rafineria = 1251.Rf
 spalarniaSmieci = 1251.Ss
 warsztatRemontowoNaprawczy = 1251.Wr
 wiatrak = 1251.Wt
 budynekSpedycji = 1252.Sp
 chłodnia = 1252.Ch
 elewator = 1252.El
 magazyn = 1252.Mg
 silos = 1252.Sl
 zbiornikNaGaz = 1252.Gz
 zbiornikNaCieciec = 1252.Ci
 budynekOgroduZooLubBotanicznego = 1261.Oz
 domKultury = 1261.Dk
 filharmonia = 1261.Fh
 halaWidowiskowa = 1261.Hw
 kasyno = 1261.Ks
 kino = 1261.Kn
 KlubDyskoteka = 1261.Kl
 opera = 1261.Op
 schroniskoDlaZwierzat = 1261.Sz
 teatr = 1261.Tt
 archiwum = 1262.Ar
 biblioteka = 1262.Bi
 centrumInformacyjne = 1262.Ci
 galeriaSztuki = 1262.Gs
 muzeum = 1262.Mz
 obserwatoriumLubPlanetarium = 1263.Ob
 placowkaBadawcza = 1263.Pb
 przedszkole = 1263.Ps
 stacjaHydrologiczna = 1263.Sh
 stacjaMeteorologiczna = 1263.Sm
 szkolaPodstawowa = 1263.Sp
 szkolaPonadpodstawowa = 1263.Sd
 szkolaWyzsza = 1263.Sw
 hospicjum = 1264.Hs
 izbaWyrzezawien = 1264.Iw
 jednostkaRatownictwaMedycznego = 1264.Jr
 KlinikaWeterenaryjna = 1264.Kw
 ośrodekOpiekiSpolecznej = 1264.Oo
 placowkaOchronyZdrowia = 1264.Po
 sanatorium = 1264.St
 stacjaKrwiodawstwa = 1264.Sk
 stacjaSanitarnoEpidemiologiczna = 1264.Ss
 szpital = 1264.Sz
 zlobek = 1264.Zb
 halaSportowa = 1265.Hs
 halowyTorGolkartowy = 1265.Ht
 klubSportowy = 1265.Ks
 kortyTenisowe = 1265.Kt
 kregielnia = 1265.Kr
 plywalnia = 1265.Pl
 salaGimnastyczna = 1265.Sg
 strzelnica = 1265.St
 sztuczneLodowisko = 1265.Sl
 ujezdzalnia = 1265.Uj
 budynekGospodarczy = 1271.Bg
 budynekProdukcyjnyZwierzatHodowlanych = 1271.Bp
 stajnia = 1271.St
 szklarniaLubCieplarnia = 1271.Sz
 budynkiCmentarne = 1272.Bc
 cerkiew = 1272.Ck
 domPogrzebowy = 1272.Dp
 dzwonnica = 1272.Dz
 innyBudynekKultuReligijnego = 1272.Ir
 kaplica = 1272.Kp
 kościół = 1272.Ks
 krematorium = 1272.Kr
 meczet = 1272.Mc
 synagoga = 1272.Sn
 zabytekBezFunkcjiUzytkowej = 1273.Zb
 aresztSledczy = 1274.As
 bacowka = 1274.Bc
 schroniskoDlaNieletnich = 1274.Sc
 stacjaGazowa = 1274.Sg
 stacjaPomp = 1274.Sp
 stacjaTransformatorowa = 1274.St
 toaletaPubliczna = 1274.Tp
 zabudowaniaKoszarowe = 1274.Zk
 zakladKamyLubPoprawczy = 1274.Zp

«CodeList»
OT_RodzajKonstrukcjiZbiornika
 + basen = Bsn
 + cylindryczny = Cld
 + kulisty = Kls
 + polkulisty = Pkl
 + zespolScianaOporowych = Zso

«enumeration»
OT_RodzajUmocnienia
 falochron = Fic
 ostroga = Ost
 scianaOporowa = Sop
 umocnienieBrzegu = Ubr

«enumeration»
OT_RodzajBudowliZiemnej
 fosaSuchaWykop = F
 nasyp = N
 walPrzeciwpowodziowyLubGrobla = W

«enumeration»
OT_RodzajBudowliInżynierskiej
 estakada = e
 wiadukt = w
 kładkaDlaPieszych = k
 most = m
 przejściePodziemneDlaPieszych = d
 przepust = p
 tunel = t

«enumeration»
OT_KonstrukcjaBudowliInżynierskiej
 belkowy = Blk
 lukowy = Luk
 obrotowy = Obt
 podwieszony = Pws
 wiszący = Wsc
 pozostałeKonstrukcje = Inn

«enumeration»
OT_RodzajUrządzeniaTechnicznego
 szybNaftowyLubGazowy = Sng
 ujęcieWody = Uwd
 transformator = Trn
 zespolTransformatorow = Ztr
 zespolDystrybutorowPaliwa = Zdp
 zespolUrzadzenStacjiMeteorologicznej = Zum
 zespolUrzadzenTerminaluRopyNaftowejLubMaterialowRopopochodnych = Zrp

«enumeration»
OT_LiczbaPoziomow
 jednopoziomowy = 1
 dwupoziomowy = 2

class SłownikiOgólne

«enumeration» OT_SkrKarto
ambasada = amb.
bank = B
brod = b.
bazaTransportowa = b. tran.
basenKapelowy = bas. kap.
budowa = bud.
biurowiec = biur.
ogrodBotaniczny = bot.
centrumHandlowe = c. han.
plantacjaChmielu = chm.
domDziecka = d. dz.
domHandlowy = d. h.
domKultury = d. k.
domOpieki = d. op.
domParafialny = d. paraf.
domStudenta = d. s.
domWychowawczy = d. wych.
domWypoczynkowy = d. wyp.
dworzecAutobusowy = dw. aut.
elektrownia = el.
elektrociepłownia = elc.
elevator = elw.
twierdzaLubForteca = fort.
garaz = gar.
gazowniaZbiornikGazu = gaz.
hotel = H
halaTargowa = h. targ.
halaSportowa = h. sport.
halda = hld.
budynkiFemHodowlanych = hod.
intemat = int.
kin = K
kemping = kemp.
klasztor = kl.
kamieniołom = kłm
kopalnia = kop.
domkiLetniskowe = letn.
ładowisko = lad.
lotnisko = lotn.
muzeum = M
magazyny = mag.
przemysłMetalurgiczny = metalurg.
szybNaftowy = nft.
nieczynny = niecz.
obserwatoriumAstronomiczne = obs. astr.
oczyszczalniaŚcieków = oczyszcz.
osadnik = osad.
terenOsrodkuWyp = ośr. wyp.
policja = P
parking = p.
przystanekKolejowy = p. kol.
kopalniaPiaskuPiaskownia = piask
placSportowy = pl. sport.
plebania = pleb.
placówkaOperatoraPocztowego = pocz.
pogotowieRatunkowe = pog. rat.
przepompownia = pomp.
portWodnyPrzystań = port
dworzecLotniczy = port lot.
prom = pr.
przedszkole = przedszk.
przewoźLodziami = pw.
ruinyZabytkowe = r. zab.
rafineria = rafin.
remizaStrzačka = rem.
restauracja = rest.
rampa = rmp.
sąd = S
sanatorium = san.
schronisko = schr.
siłos = sil.
stadnina = stadn.
starostwoPowiatowe = SP
stacjaKolejowa = st.
szkółka = szk.
szpital = szpit.
teatr = T
targowiskoBazar = targ.
urządGminy = UG
urządMiasta = UM
urządMiastaGminy = UMG
urządMarszałkowski = UMr.
zakładUtylizacyjny = utyliz.

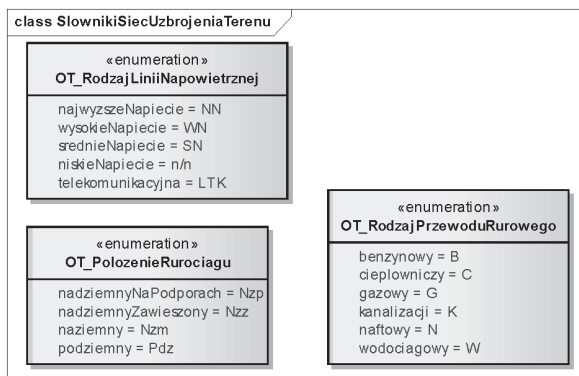
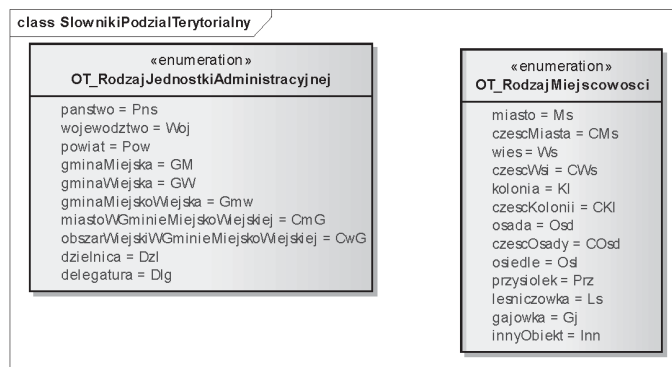
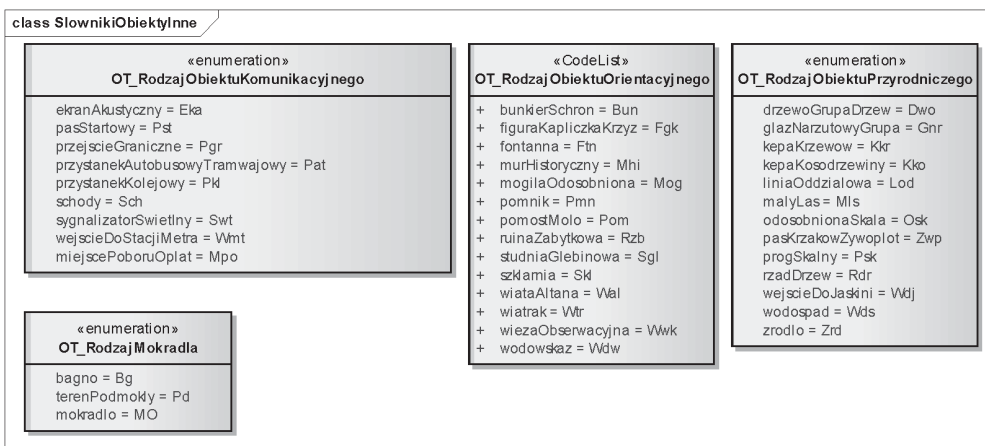
«enumeration» OT_ZrodloDanych
bazaDanychGeodezyjnychGrawimetrycznych = GEOS
ewidencjaGruntowIBudynkow = EGI B
geodezyjnaEwidencjaSieciUzbrojeniaTerenu = GESUT
bazaDanychPaństwowegoRejestruGranic = PRG
państwowyRejestrNazwGeograficznych = PRNG
ewidencjaMiejscowościUlicAdresow = EMU i A
rejestrCenWartościNieruchomości = RCIWN
bazaDanychOgólnogeograficznych = BDO
ortofotomapa = Ort
mapaZasadnicza = Mz
mapaTopograficzna10k = Mtp10
mapaTopograficzna50k = Mtp50
vmapLevel2PienwszejEdycji = VMAPL2_v1
vmapLevel2DrugiejEdycji = VMAPL2_v2
bazaDanychTopograficznych = TBD
bazaDanychCLC = CORINE
centralnyRejestrFormOchronyPrzyrody = CRFOP
bankDanychDrogowych = BDD
bazaDanychWgInstrK1 = BDOT500
krajowySystemObszarowChronionych = KSOCH
lesnaMapaNumeryczna = LMN
mapaPodziałuHydrograficznegoPolski = MPHP
bazyDanychPKP = PKP
rejestrZabytkow = RZAB
krajowyRejestrUrzedowyPodziałuTerytorialnegoKraju = TERYT
pomiarStereoskopowy = Str
pomiarTerenowy = Tm

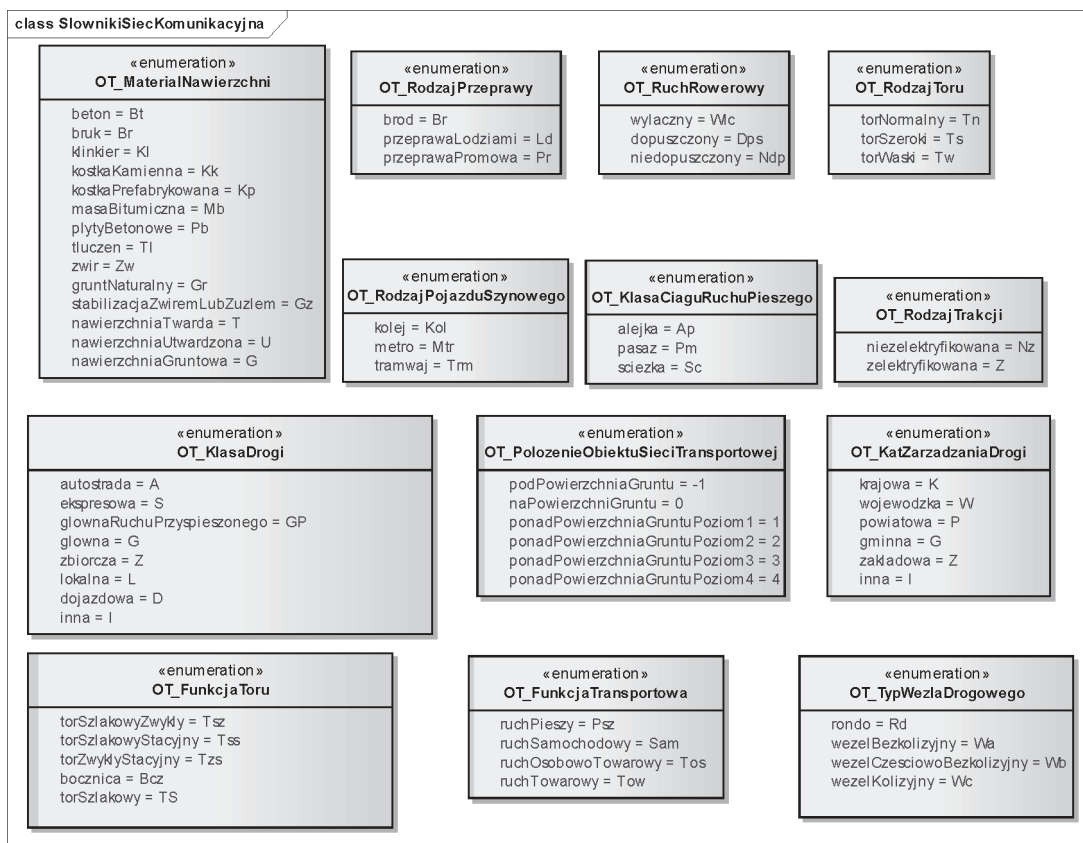
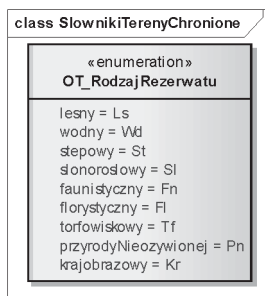
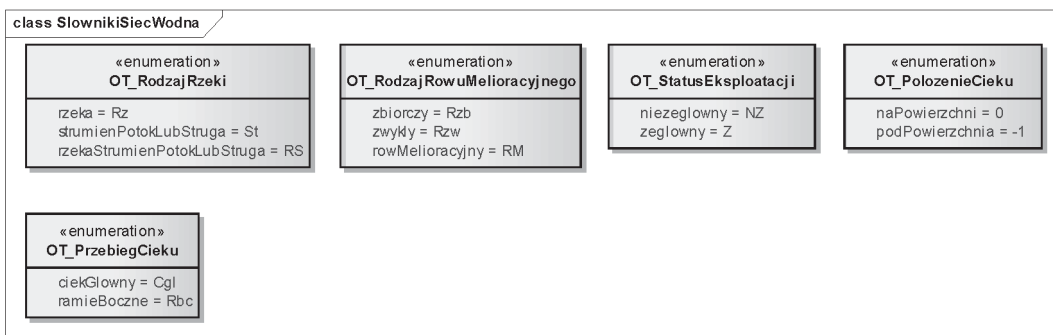
«enumeration» OT_RodzajRepGeom
środekGeometryczny = SG
miejsceCharakterystyczne = MC
punktUmowny = PU
osGeometryczna = OG
osInterpolowana = OI
liniaUmowna = LU
szlucznyLacznik = SL
krawędz = KR
zarysPodstawy = ZP
zasiegUmowny = ZU
maksymalnyZasieg = MA
minimalnyZasieg = MI
średniZasieg = SZ

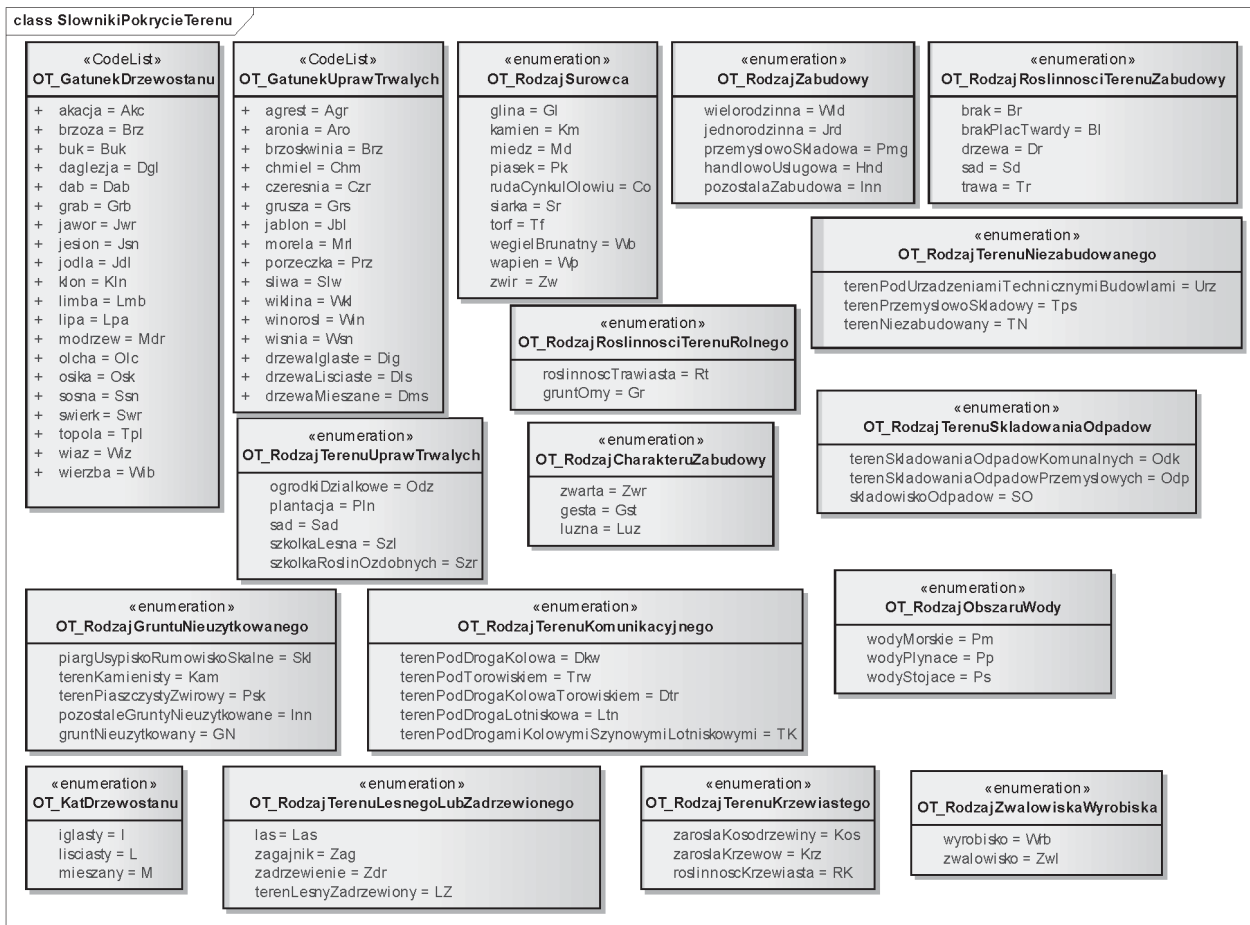
«enumeration» OT_KatStlenia
eksploatowany = Eks
wBudowie = Bud
zniszczony = Zns
tymczasowy = Tmc
nieczynny = Ncn

«enumeration» OT_KatDokladnosci
dokładny = Dok
przybliżony = Prz
niepewny = Npw

urzadWojewodzki = UW
 wiezaCisnien = w. cisn.
 wiezaObservacyjna = w. obs.
 zakladWodociagowy = wdc.
 plantacjaWlki = wkl.
 zajezdniaAutobusowaLubTramwajowa = zaj.
 zakladKarny = z. kar.
 ośrodekZdrowia = zdr.
 zdrojMineralne = źr. min.
 ogrodZoologiczny = ZOO
 zlobek = zlb.
 miejsceWydobyciaZwiru = zw.
 domWesely = d. wes.
 kapielisko = kap.
 kortTenisowy = kort.
 przystanPromowa = p. prom.
 poleGolfowe = p. golf.
 radiostacja = rdst.
 MiejsceWydobyciaGliny = gl.
 nadlesnictwo = nadl.

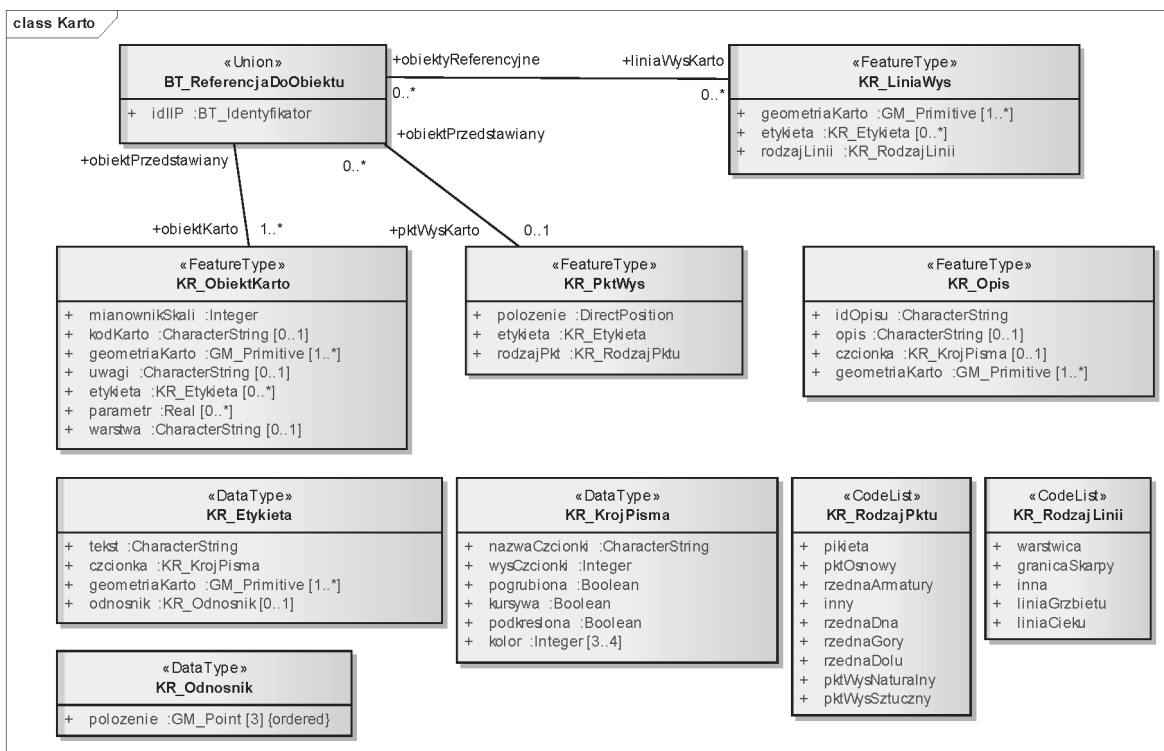
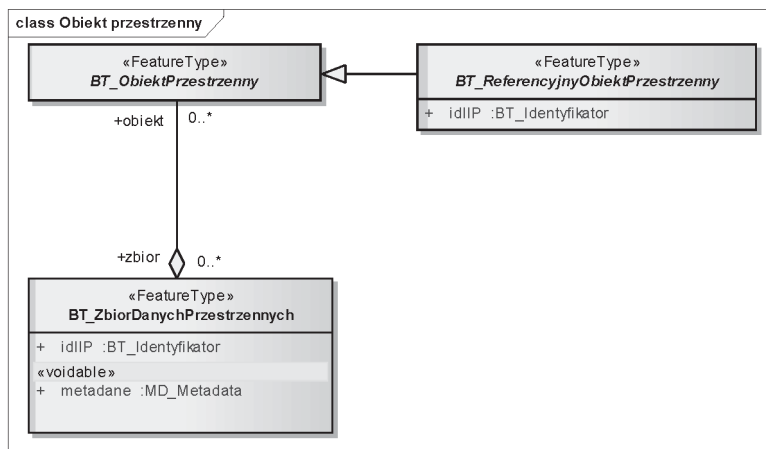


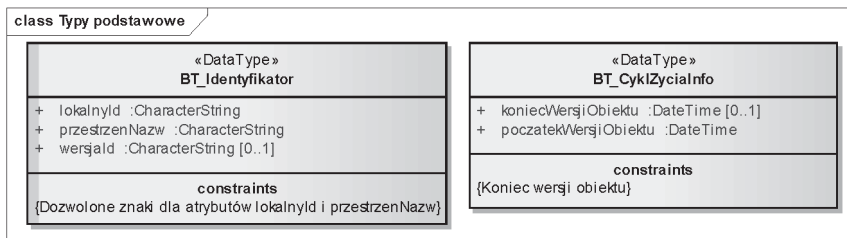
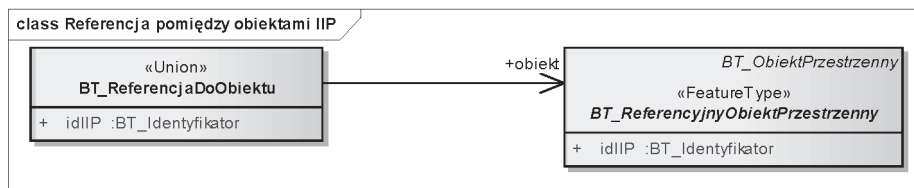




class SłownikUzytkowanieTerenu			
<p>«CodeList» OT_RodzajKompleksuPrzemysłowoGospodarczego</p> <p>+ elektrociepłownia = Elc + elektrownia = Elw + gazownia = Gaz + gospodarstwoHodowlane = Ghd + huta = Hut + kopalnia = Kpl + oczyszczalniaSiekow = Ocs + podstacjaElektroenergetyczna = Pel + przepompownia = Prz + rafineria = Rfn + składowiskoOdpadow = Sdp + terenUjęciaWody = Tuw + zakładMetalurgiczny = Zmt + zakładProdukcyjnyUsługowyRemontowy = Zpr + zakładUtylizacji = Zut + zakładWodociągowy = Zwd</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuOchronyZdrowia</p> <p>zakładOpiekiSocjalnejDomDziecka = Zop zespółSzpitalnySanatoryjny = Zsz</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuHandlowoUsługowego</p> <p>centrumHandlowoUsługowe = Chu targowiskoBazar = Trg</p>	
	<p>«enumeration» OT_RodzajInnegoKompleksu</p> <p>poligonWojskowy = Pwk zakładSpecjalny = Zsp</p>	<p>«enumeration» OT_LokalizacjaPortu</p> <p>morski = Mrs środlądowy = Srd</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuSakralnego</p> <p>cemtarz = Cmt zespółSakralnyKlasztorowy = Zsk</p>
	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuMieszkaniowego</p> <p>osiedleMieszkaniowe = Osd posega = Pss</p>		<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnego</p> <p>dworzecAutobusowy = Dau lotniskoLądowisko = Lot miejsceObsługiPodróżnych = Mop parking = Prk portWodnyPrzystań = Pwd stacjaKolejowa = Skł stacjaMetra = Smt stacjaPaliw = Spl terenKolejowy = Tkl zajezdniaBazaTransportowa = Zjz</p>
<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuOswiatowego</p> <p>osrodekNaukowoDowodczalny = Ond przedszkoleZlobel = Pzl szkolaZespółSzkol = Szk szkolaWyższa = Szw</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajPortu</p> <p>wojskowy = Wwj handlowy = Hnd rybacki = Ryb przystańZeglugiPasazerskiej = Pzp</p>		
<p>«enumeration» OT_Kopalina</p> <p>węgielKamienny = Wkm węgielBrunatny = Wbr ropaNaftowa = Rnf gazZiemny = Gzm surowceMetaliczne = Smt solKamienna = Skm sarka = Srk inneSurowceSkalne = Isk inneSurowceChemiczne = Ich</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznego</p> <p>miejscePamięciNarodowej = Mpn skansen = Skn twierdzaForteca = Twf zespółMuzealny = Zmz zespółPalacowy = Zpl zespółZamkowy = Zzm</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajElektrowni</p> <p>ciepła = Cpl wodna = Wdn wiatrowa = Wtr słoneczna = Sln atomowa = Atm</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKopalni</p> <p>odkrywkowa = Odk glebinowa = Glb otworowa = Otw</p>
<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuUsługHotelarskich</p> <p>hotelelMotel = Hmt kemping = Kmp osrodekWypoczynkowy = Owpc schroniskoTurystyczne = Sct</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajKompleksuSportowoRekreacyjnego</p> <p>ogrodBotaniczny = Obt ogrodZoologiczny = Ozl osrodekSportowoRekreacyjny = Osr park = Prk zespółDomowLetniskowych = Zdl</p>	<p>«enumeration» OT_RodzajLotniska</p> <p>portLotniczy = Pri lotniskoWojskowe = Lws lotniskolnneLądowisko = Lin</p>	

Schemat aplikacyjny UML Modelu Podstawowego przedstawiają poniższe diagramy:





Rozdział 3

Schemat GML dla BDOT10k i BDOO:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-2"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:ot="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:bazaDanychObiektowTopograficznych10k:1.0"
xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml/3.2" xmlns:gco="http://www.isotc211.org/2005/gco" xmlns:gmd="http://www.isotc211.org/2005/gmd"
xmlns:bt="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0"
targetNamespace="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:bazaDanychObiektowTopograficznych10k:1.0" elementFormDefault="qualified"
attributeFormDefault="unqualified" version="1.0">
  <import namespace="http://www.opengis.net/gml/3.2" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.2.1/gml.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gco" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gco/gco.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gmd"
schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gmd/gmd.xsd"/>
  <import namespace="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0" schemaLocation="BT_ModelPodstawowy.xsd"/>
  <include schemaLocation="OT_BDOT10k_Slowniki.xsd"/>
  <!-- ===== kartografia ===== -->
  <element name="OT_ObjektTopograficzny" type="ot:OT_ObjektTopograficznyType" abstract="true"
substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
  <complexType name="OT_ObjektTopograficznyType" abstract="true">
    <complexContent>
      <extension base="gml:AbstractFeatureType">
        <sequence>
          <element name="idIIP" type="bt:BT_IdentyfikatorPropertyType"/>
          <element name="czyObjektBDOO" type="boolean"/>
          <element name="x_kod" type="string"/>
          <element name="x_skrKarto">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="ot:OT_SkrKartoType">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="x_katDoklGeom" type="ot:OT_KatDokladnosciType"/>
          <element name="x_doklGeom" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
          <element name="x_zrodloDanychG" type="ot:OT_ZrodloDanychType"/>
          <element name="x_zrodloDanychA" type="ot:OT_ZrodloDanychType"/>
          <element name="x_katIstnienia" type="ot:OT_KatIstnieniaType"/>
          <element name="x_rodzajReprGeom" type="ot:OT_RodzajRepGeomType"/>
          <element name="x_uwagi" type="string" minOccurs="0"/>
          <element name="x_uzytkownik" type="gmd:CI_ResponsibleParty_PropertyType"/>
          <element name="x_aktualnoscG" type="date"/>
          <element name="x_aktualnoscA" type="date"/>
          <element name="x_cyklZycia" type="bt:BT_CyklZycialInfoPropertyType"/>
          <element name="x_dataUtworzenia" type="date"/>
          <element name="x_informDodatkowa" type="string" minOccurs="0"/>
          <element name="x_kodKarto10k">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="string">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="x_kodKarto25k">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="string">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="x_kodKarto50k">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="string">

```

```

                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="x_kodKarto100k">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="string">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="x_kodKarto250k">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="string">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="x_kodKarto500k">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="string">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="x_kodKarto1000k">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="string">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<!-- Roles -->
<element name="obiektKarto" type="bt:KR_ObjektKartoPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="4"/>
    </sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_ObjektTopograficznyPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== sieć wodna =====>
<element name="OT_SiecWodna" type="ot:OT_SiecWodnaType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_SiecWodnaType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="idMPHP" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="polozenie">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_PolozenieCiekuType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

        </complexType>
    </element>
    <element name="szerokosc">
        <complexType>
            <simpleContent>
                <extension base="gml:LengthType">
                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
            </simpleContent>
        </complexType>
    </element>
    <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
    <!-- Roles -->
    <element name="ciek1" type="ot:OT_CiekPropertyType" minOccurs="0">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:siecWodna</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexType>
<complexType name="OT_SiecWodnaPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SiecWodna"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SWRS_L" type="ot:OT_SWRS_LType" substitutionGroup="ot:OT_SiecWodna"/>
<complexType name="OT_SWRS_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_SiecWodnaType">
            <sequence>
                <element name="okresowosc" type="boolean"/>
                <element name="przebieg" type="ot:OT_PrzebiegCiekuType"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajRzekiType"/>
                <element name="statusEksploatacji" type="ot:OT_StatusEksploatacjiType"
minOccurs="0"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SWRS_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SWRS_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SWKN_L" type="ot:OT_SWKN_LType" substitutionGroup="ot:OT_SiecWodna"/>
<complexType name="OT_SWKN_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_SiecWodnaType">
            <sequence>
                <element name="okresowosc">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="boolean">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="przebieg">
                    <complexType>

```

```

<simpleContent>
  <extension base="ot:OT_PrzebiegCiekuType">
    <attribute ref="gco:nilReason"/>
  </extension>
</simpleContent>
</complexType>
</element>
<element name="statusEksploatacji">
  <complexType>
    <simpleContent>
      <extension base="ot:OT_StatusEksploatacjiType">
        <attribute ref="gco:nilReason"/>
      </extension>
    </simpleContent>
  </complexType>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SWKN_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_SWKN_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SWRM_L" type="ot:OT_SWRM_LType" substitutionGroup="ot:OT_SiecWodna"/>
<complexType name="OT_SWRM_LType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_SiecWodnaType">
      <sequence>
        <element name="rodzaj">
          <complexType>
            <simpleContent>
              <extension
                base="ot:OT_RodzajRowuMelioracyjnegoType"
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
              </extension>
            </simpleContent>
          </complexType>
        </element>
        <!-- Roles -->
        <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
          maxOccurs="unbounded">
          <annotation>
            <appinfo>
              <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
          </annotation>
        </element>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SWRM_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_SWRM_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Ciek" type="ot:OT_CiekType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_CiekType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="idPRNG" type="string"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>

```

```

<element name="nazwa" type="string"/>
<element name="dlugosc" type="gml:LengthType"/>
<!-- Roles -->
<element name="siecWodna" type="ot:OT_SiecWodnaPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:ciek1</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="ptwp_a2" type="ot:OT_PTWP_APropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:ciek4</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="buzm_l1" type="ot:OT_BUZM_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:ciek3</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="PRNG" type="gml:ReferenceType">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_CiekPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_Ciek"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== sieć komunikacyjna =====>
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_CharakterystykaDrogiType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="katZarzadzania">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_KatZarzadzaniaDrogiType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="klasaDrogi">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_KlasaDrogiType">
                                </extension>
                            </simpleContent>
                        </complexType>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```



```

                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="materialNawierzchni">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="ot:OT_MaterialNawierzchniType">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="nazwaDrogi" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="liczbaJezdniDrogi">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="integer">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_CharakterystykaDrogiPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_CharakterystykaDrogi"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SKTR_L" type="ot:OT_SKTR_LType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_SKTR_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="funkcjaToru">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_FunkcjaToruType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="liczbaTorow">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="integer">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="polozenie">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension
base="ot:OT_PolozenieObjektuSieciTransportowejType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
</element>

```

```

<element name="rodzajPojazduSzynowego">
  <complexType>
    <simpleContent>
      <extension
base="ot:OT_RodzajPojazduSzynowegoType">
        <attribute ref="gco:nilReason"/>
      </extension>
    </simpleContent>
  </complexType>
</element>
<element name="rodzajTorow">
  <complexType>
    <simpleContent>
      <extension base="ot:OT_RodzajToruType">
        <attribute ref="gco:nilReason"/>
      </extension>
    </simpleContent>
  </complexType>
</element>
<element name="rodzajTrakcji">
  <complexType>
    <simpleContent>
      <extension base="ot:OT_RodzajTrakcjiType">
        <attribute ref="gco:nilReason"/>
      </extension>
    </simpleContent>
  </complexType>
</element>
<element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
<!-- Roles -->
<element name="liniaKolejowa" type="ot:OT_LiniaKolejowaPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:reversePropertyName>ot:sktr_l</gml:reversePropertyName>
    </appinfo>
  </annotation>
</element>
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
    </appinfo>
  </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SKTR_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_SKTR_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SKRW_P" type="ot:OT_SKRW_PType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_SKRW_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="nrWezlaDrogowego" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="typWezlaDrogowego" type="ot:OT_TypKrzyzowanDrogType"/>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>

```

```

        </extension>
      </complexContent>
    </complexType>
  <complexType name="OT_SKRW_PPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_SKRW_P"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_SKPP_L" type="ot:OT_SKPP_LType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
  <complexType name="OT_SKPP_LType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
        <sequence>
          <element name="funTransportowa" type="ot:OT_FunkcjaTransportowaType"/>
          <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajPrzeprawyType"/>
          <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
          <!-- Roles -->
          <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
          <annotation>
            <appinfo>
              <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
          </annotation>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>
  <complexType name="OT_SKPP_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_SKPP_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_SKRP_L" type="ot:OT_SKRP_LType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
  <complexType name="OT_SKRP_LType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
        <sequence>
          <element name="klasaCiaguRuchuPieszego">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension
base="ot:OT_KlasaCiaguRuchuPieszegoType">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="materialNawierzchni" type="ot:OT_MaterialNawierzchniType"
minOccurs="0"/>
          <element name="polozenie">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension
base="ot:OT_PolozenieObjektuSieciTransportowejType">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="ruchRowerowy">
            <complexType>
              <simpleContent>

```

```

                <extension base="ot:OT_RuchRowerowyType">
                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
            </simpleContent>
        </complexType>
    </element>
    <element name="schody">
        <complexType>
            <simpleContent>
                <extension base="boolean">
                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
            </simpleContent>
        </complexType>
    </element>
    <element name="szerokosc">
        <complexType>
            <simpleContent>
                <extension base="gml:LengthType">
                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
            </simpleContent>
        </complexType>
    </element>
    <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
    <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
    <!-- Roles -->
    <element name="ulica2" type="ot:OT_UlicaPropertyType" minOccurs="0">
        <annotation>
            <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:skrp_l</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
    <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
        <annotation>
            <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SKRP_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SKRP_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Ulica" type="ot:OT_UlicaType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_UlicaType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="idTerytUlic">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="string">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
</element>

```

```

<element name="kodUlicyGm" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="nazwa1" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="nazwa2" type="string"/>
<element name="przedrostek1" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="przedrostek2" type="string" minOccurs="0"/>
<!-- Roles -->
<element name="skjz_l3" type="ot:OT_SKJZ_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot.ulica3</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="adms_a4" type="ot:OT_ADMS_APropertyType">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot.ulica1</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="skrp_l" type="ot:OT_SKRP_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot.ulica2</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="ptpl_a" type="ot:OT_PTPL_APropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot.ulica5</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="EMUiA" type="gml:ReferenceType">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt.BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_UlicaPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_Ulica"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SKJZ_L" type="ot:OT_SKJZ_LType" substitutionGroup="ot:OT_CharakterystykaDrogi"/>
<complexType name="OT_SKJZ_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_CharakterystykaDrogiType">
            <sequence>
                <element name="polozenie">
                    <complexType>
                        <simpleContent>

```

```

base="ot:OT_PolozenieObiektuSieciTransportowejType">
    <extension
        <attribute ref="gco:nilReason"/>
    </extension>
    </simpleContent>
</complexType>
</element>
<element name="szerNawierzchni">
    <complexType>
        <complexContent>
            <extension base="gml:LengthType">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
</element>
<element name="szerKoronyDrogi">
    <complexType>
        <complexContent>
            <extension base="gml:LengthType">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
</element>
<element name="liczbaPasow">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="integer">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="ulica">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="boolean">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<!-- Roles -->
<element name="szlakDrogowy1" type="ot:OT_SzlakDrogowyPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:skjz_I1</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="skdr_I1" type="ot:OT_SKDR_LPropertyType">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:skjz_I2</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="ulica3" type="ot:OT_UlicaPropertyType" minOccurs="0">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:skjz_I3</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>

```

```

maxOccurs="unbounded">
    <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SKJZ_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SKJZ_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SKDR_L" type="ot:OT_SKDR_LType" substitutionGroup="ot:OT_CharakterystykaDrogi"/>
<complexType name="OT_SKDR_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_CharakterystykaDrogiType">
            <sequence>
                <element name="nrOdcinkaReferencyjnego" type="string" minOccurs="0"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="szlakDrogowy2" type="ot:OT_SzlakDrogowyPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:skdr_l2</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="skjz_l2" type="ot:OT_SKJZ_LPropertyType" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:skdr_l1</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SKDR_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SKDR_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SzlakDrogowy" type="ot:OT_SzlakDrogowyType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_SzlakDrogowyType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="numer" type="string"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="skjz_l1" type="ot:OT_SKJZ_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:szlakDrogowy1</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

                </annotation>
            </element>
            <element name="skdr_l2" type="ot:OT_SKDR_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:reversePropertyName>ot:szlakDrogowy2</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SzlakDrogowyPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SzlakDrogowy"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_LiniaKolejowa" type="ot:OT_LiniaKolejowaType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_LiniaKolejowaType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="nrLinii" type="string"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="sktr_l" type="ot:OT_SKTR_LPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:liniaKolejowa</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="wezelKolejowy1" type="ot:OT_WezelKolejowyPropertyType">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:poczatekLiniiKolejowej</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="wezelKolejowy2" type="ot:OT_WezelKolejowyPropertyType">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:koniecLiniiKolejowej</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_LiniaKolejowaPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_LiniaKolejowa"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_WezelKolejowy" type="ot:OT_WezelKolejowyType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_WezelKolejowyType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">

```



```

        <sequence>
            <element name="oznaczenie" type="string"/>
            <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
            <!-- Roles -->
            <element name="początekLiniiKolejowej" type="ot:OT_LiniaKolejowaPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:reversePropertyName>ot:wezelKolejowy1</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
            <element name="koniecLiniiKolejowej" type="ot:OT_LiniaKolejowaPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:reversePropertyName>ot:wezelKolejowy2</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_WezelKolejowyPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_WezelKolejowy"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== sieć uzbrojenia terenu ===== -->
<element name="OT_SiecUzbrojeniaTerenu" type="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenuType" abstract="true"
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_SiecUzbrojeniaTerenuType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_SiecUzbrojeniaTerenuPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenu"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_SULN_L" type="ot:OT_SULN_LType" substitutionGroup="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenu"/>
<complexType name="OT_SULN_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenuType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajLiniiNapowietrznejType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="GESUT" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>

```

```

        </extension>
      </complexContent>
    </complexType>
  <complexType name="OT_SULN_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_SULN_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_SUPR_L" type="ot:OT_SUPR_LType" substitutionGroup="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenu"/>
  <complexType name="OT_SUPR_LType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_SiecUzbrojeniaTerenuType">
        <sequence>
          <element name="polozenie" type="ot:OT_PolozenieRurociaguType"/>
          <element name="srPrzewodu">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="gml:LengthType">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajPrzewoduRurowegoType"/>
          <!-- Roles -->
          <element name="GESUT" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>
  <complexType name="OT_SUPR_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_SUPR_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <!-- ===== pokrycie terenu ===== -->
  <element name="OT_Pokrycie Terenu" type="ot:OT_Pokrycie TerenuType" abstract="true"
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
  <complexType name="OT_Pokrycie TerenuType" abstract="true">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
        <sequence>
          <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
          <!-- Roles -->
          <element name="PRNG" type="gml:ReferenceType">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>
  <complexType name="OT_Pokrycie TerenuPropertyType">

```

```

    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_PTWP_A" type="ot:OT_PTWP_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
  <complexType name="OT_PTWP_AType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
        <sequence>
          <element name="idMPHP" type="string" minOccurs="0"/>
          <element name="poziomWody" type="double" minOccurs="0"/>
          <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajObszaruWodyType"/>
          <element name="katlstnienia">
            <complexType>
              <simpleContent>
                <extension base="ot:OT_KatlstnieniaType">
                  <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
              </simpleContent>
            </complexType>
          </element>
          <!-- Roles -->
          <element name="zbiornikWodny1" type="ot:OT_ZbiornikWodnyPropertyType"
minOccurs="0">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:ptwp_a1</gml:reversePropertyName>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
          <element name="ciek2" type="ot:OT_CiekPropertyType" minOccurs="0">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:ptwp_a2</gml:reversePropertyName>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
          <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>
  <complexType name="OT_PTWP_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_PTWP_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_PTLZ_A" type="ot:OT_PTLZ_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
  <complexType name="OT_PTLZ_AType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
        <sequence>
          <element name="gatunekDrzew" type="ot:OT_GatunekDrzewostanuType" minOccurs="0"
maxOccurs="2"/>
          <element name="kategoria" type="ot:OT_KatDrzewostanuType"/>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>

```

```

<element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuLesnegoLubZadrzewionegoType"/>
<element name="nazwa" type="string"/>
<!-- Roles -->
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTLZ_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTLZ_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTRK_A" type="ot:OT_PTRK_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTRK_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuKrzewiastegoType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTRK_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTRK_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTTR_A" type="ot:OT_PTTR_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTTR_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajRoslinnosciTerenuRolnegoType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="EGiB" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>

```

```

</complexType>
<complexType name="OT_PTTR_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_PTTR_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTUT_A" type="ot:OT_PTUT_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTUT_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
      <sequence>
        <element name="gatunek" type="ot:OT_GatunekUprawTrwalychType" minOccurs="0"/>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuUprawTrwalychType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
          <annotation>
            <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
          </appinfo>
          </annotation>
        </element>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTUT_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_PTUT_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTPL_A" type="ot:OT_PTPL_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTPL_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
      <sequence>
        <element name="materialNawierzchni">
          <complexType>
            <simpleContent>
              <extension base="ot:OT_MaterialNawierzchniType">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
              </extension>
            </simpleContent>
          </complexType>
        </element>
        <!-- Roles -->
        <element name="ulica5" type="ot:OT_UlicaPropertyType" minOccurs="0">
          <annotation>
            <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:ptpl_a</gml:reversePropertyName>
          </appinfo>
          </annotation>
        </element>
        <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
          <annotation>
            <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
          </appinfo>
          </annotation>
        </element>
      </sequence>

```

```

        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTPL_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTPL_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTZB_A" type="ot:OT_PTZB_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTZB_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
            <sequence>
                <element name="charakter" type="ot:OT_RodzajCharakteruZabudowyType"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajZabudowyType"/>
                <element name="roslinnosc" type="ot:OT_RodzajRoslinnosciTerenuZabudowyType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTZB_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTZB_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTKM_A" type="ot:OT_PTKM_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTKM_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuKomunikacyjnegoType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTKM_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTKM_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTGN_A" type="ot:OT_PTGN_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTGN_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajGruntuNieuzytowanegoType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
            </sequence>
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                </appinfo>
            </annotation>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTGN_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PTGN_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
```

```
</sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTNZ_A" type="ot:OT_PTNZ_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTNZ_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
      <sequence>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuNie zabudowanegoType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTNZ_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_PTNZ_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTZO_A" type="ot:OT_PTZO_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTZO_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
      <sequence>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajTerenuSkładowaniaOdpadowType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTZO_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_PTZO_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_PTZW_A" type="ot:OT_PTZW_AType" substitutionGroup="ot:OT_PokrycieTerenu"/>
<complexType name="OT_PTZW_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_PokrycieTerenuType">
      <sequence>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajZwałowiskaWyrobiskaType"/>
        <element name="surowiec" type="ot:OT_RodzajSurowcaType" minOccurs="0"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PTZW_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_PTZW_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_ZbiornikWodny" type="ot:OT_ZbiornikWodnyType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_ZbiornikWodnyType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="idIIP" type="bt:BT_IdentyfikatorPropertyType"/>
        <element name="idPRNG" type="string"/>
        <element name="nazwa" type="string"/>
        <element name="x_informDodatkowa" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="x_aktualnoscA" type="date"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="ptwp_a1" type="ot:OT_PTWP_APropertyType" minOccurs="0"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
```

```

</appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:zbiornikWodny1</gml:reversePropertyName>
  </appinfo>
  </annotation>
</element>
<element name="buzm_I2" type="ot:OT_BUZM_LPropertyType" minOccurs="0">
  <annotation>
    <appinfo>
      </appinfo>
    </annotation>
  </element>
<gml:reversePropertyName>ot:zbiornikWodny2</gml:reversePropertyName>
  </appinfo>
  </annotation>
</element>
<element name="PRNG" type="gml:ReferenceType">
  <annotation>
    <appinfo>
      </appinfo>
    </annotation>
  </element>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
  </appinfo>
  </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_ZbiornikWodnyPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_ZbiornikWodny"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== budowle i urzadzzenia ===== -->
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_BudowleUrzadzeniaType" abstract="true">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <!-- Roles -->
        <element name="EGiB" type="gml:ReferenceType">
          <annotation>
            <appinfo>
              </appinfo>
            </annotation>
          </element>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>
  <complexType name="OT_BudowleUrzadzeniaPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
      <element ref="ot:OT_BudowleUrzadzenia"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <element name="OT_BUZM_L" type="ot:OT_BUZM_LType" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzadzenia"/>
  <complexType name="OT_BUZM_LType">
    <complexContent>
      <extension base="ot:OT_BudowleUrzadzeniaType">
        <sequence>
          <element name="material" type="ot:OT_MaterialBudowliZiemnejType" minOccurs="0"/>
          <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajBudowliZiemnejType"/>
          <element name="szerKorony" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
          <element name="szerPodstawy" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
        </sequence>
      </extension>
    </complexContent>
  </complexType>

```



```

<element name="wysokosc" type="double" minOccurs="0"/>
<element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
<!-- Roles -->
<element name="zbiornikWodny2" type="ot:OT_ZbiornikWodnyPropertyType"
minOccurs="0">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:buzm_l2</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="ciek3" type="ot:OT_CiekPropertyType" minOccurs="0">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:reversePropertyName>ot:buzm_l1</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUZM_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUZM_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUBD_A" type="ot:OT_BUBD_AType" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUBD_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
            <sequence>
                <element name="funOgolnaBudyunku">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_FunOgolnaBudyunkuType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="funSzczegolowaBudyunku" maxOccurs="unbounded">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension
                                base="ot:OT_FunSzczegolowaBudyunkuType">
                                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                                </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="liczbaKondygnacji">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="integer">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

</extension>
</simpleContent>
</complexType>
</element>
<element name="kodKst" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="zabytek" type="boolean"/>
<element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
<!-- Roles -->
<element name="EGiB" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
<annotation>
<appinfo>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
</appinfo>
</annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUBD_APropertyType">
<sequence minOccurs="0">
<element ref="ot:OT_BUBD_A"/>
</sequence>
<attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
<attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUSP" type="ot:OT_BUSPTType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUSPTType" abstract="true">
<complexContent>
<extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
<sequence>
<element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajBudowliSportowejType"/>
<!-- Roles -->
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
<annotation>
<appinfo>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
</appinfo>
</annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUSPPropertyType">
<sequence minOccurs="0">
<element ref="ot:OT_BUSP"/>
</sequence>
<attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
<attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUWT" type="ot:OT_BUWTTType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUWTTType" abstract="true">
<complexContent>
<extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
<sequence>
<element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajBudowliTechnicznejType"/>
<element name="wysokosc" minOccurs="0">
<complexType>
<simpleContent>
<extension base="double">
<attribute ref="gco:nilReason"/>
</extension>

```

```

                </simpleContent>
            </complexType>
        </element>
        <!-- Roles -->
        <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
                <appinfo>

                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUWTPROPERTYTYPE">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUWT"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUTR" type="ot:OT_BUTRType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowlelUrządzenia"/>
<complexType name="OT_BUTRType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowlelUrządzeniaType">
            <sequence>
                <element name="dlugosc" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajUrządzeniaTechnicznegoType"/>
                <element name="szerokosc" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>

                        <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUTRPROPERTYTYPE">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUTR"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUZT" type="ot:OT_BUZTType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowlelUrządzenia"/>
<complexType name="OT_BUZTType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowlelUrządzeniaType">
            <sequence>
                <element name="gromadzonaSubstancja" minOccurs="0">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension
base="ot:OT_GromadzonaSubstancjaType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
</element>
<element name="rodzajKonstrukcji">

```

```

                                <complexType>
                                    <simpleContent>
                                        <extension
base="ot:OT_RodzajKonstrukcjiZbiornikaType">
                                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                                        </extension>
                                    </simpleContent>
                                </complexType>
                            </element>
                            <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajZbiornikaTechnicznegoType"/>
                            <!-- Roles -->
                            <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                                <annotation>
                                    <appinfo>
                                        <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                                    </appinfo>
                                </annotation>
                            </element>
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>
            <complexType name="OT_BUZTPropertyType">
                <sequence minOccurs="0">
                    <element ref="ot:OT_BUZT"/>
                </sequence>
                <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
                <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
            </complexType>
            <element name="OT_BUHD" type="ot:OT_BUHDType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowielUrzedzenia"/>
            <complexType name="OT_BUHDType" abstract="true">
                <complexContent>
                    <extension base="ot:OT_BudowielUrzedzeniaType">
                        <sequence>
                            <element name="poziomWodyMaksymalny" type="double" minOccurs="0"/>
                            <element name="poziomWodyMinimalny" type="double" minOccurs="0"/>
                            <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajBudowiiHydrotechnicznejType"/>
                            <element name="wysokoscKoronyZapory" type="double" minOccurs="0"/>
                            <!-- Roles -->
                            <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                                <annotation>
                                    <appinfo>
                                        <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                                    </appinfo>
                                </annotation>
                            </element>
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>
            <complexType name="OT_BUHDPropertyType">
                <sequence minOccurs="0">
                    <element ref="ot:OT_BUHD"/>
                </sequence>
                <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
                <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
            </complexType>
            <element name="OT_BUIB" type="ot:OT_BUIBType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowielUrzedzenia"/>
            <complexType name="OT_BUIBType" abstract="true">
                <complexContent>
                    <extension base="ot:OT_BudowielUrzedzeniaType">
                        <sequence>
                            <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajInnejBudowliType"/>
                            <!-- Roles -->
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>

```

```

maxOccurs="unbounded">
    <element name="EGiB" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
    <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUIBPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUIB"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUIT" type="ot:OT_BUITType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUITType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajUrzedzeniaTechnicznegoType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="GESUT" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUITPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUIT"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUIN_L" type="ot:OT_BUIN_LType" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUIN_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
            <sequence>
                <element name="dlugosc" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
                <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
                <element name="konstrukcja" type="ot:OT_KonstrukcjaBudowliInzynierskiejType"
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUIN_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUIN_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
</complexContent>
</extension>
</complexType>
<complexType name="OT_LiczbaPoziomowType">
    <simpleContent>
        <extension base="ot:OT_LiczbaPoziomowType">
            <element name="liczbaPoziomow">
                <complexType>
                    <simpleContent>
                        <extension base="ot:OT_LiczbaPoziomowType">

```

```

                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="materialKonstrukcyjnyPodpor"
type="ot:OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowlilnzynierskiejType" minOccurs="0"/>
<element name="materialKonstrukcyjnyPomostu"
type="ot:OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowlilnzynierskiejType" minOccurs="0"/>
<element name="mobilnoscPrzesla">
    <complexType>
        <simpleContent>
            <extension base="boolean">
                <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
        </simpleContent>
    </complexType>
</element>
<element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="nosnosc" type="double" minOccurs="0"/>
<element name="nrEwidencyjnyZarząduDrog" type="string" minOccurs="0"/>
<element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajBudowlilnzynierskiejType"/>
<element name="rodzajKomunikacji" type="ot:OT_RodzajKomunikacjiType"/>
<element name="szerokosc" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
<element name="wysokosc" type="double" minOccurs="0"/>
<!-- Roles -->
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUIN_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUIN_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUUO_L" type="ot:OT_BUUO_LType" substitutionGroup="ot:OT_BudowlelUrządzenia"/>
<complexType name="OT_BUUO_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowlelUrządzeniaType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajUmocnieniaType"/>
                <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
                <element name="material">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="ot:OT_MaterialUmocnieniaType">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="wysokosc">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="double">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

                </complexType>
            </element>
            <!-- Roles -->
            <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                <annotation>
                    <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUUO_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUUO_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUCM_A" type="ot:OT_BUCM_AType" substitutionGroup="ot:OT_BudowleUrzedzenia"/>
<complexType name="OT_BUCM_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BudowleUrzedzeniaType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajCmentarzaType"/>
                <element name="wyznanie" type="ot:OT_WyznanieType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUCM_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUCM_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUSP_A" type="ot:OT_BUSP_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUSP"/>
<complexType name="OT_BUSP_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_BUSPType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUSP_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_BUSP_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>

```

```
<element name="OT_BUSP_L" type="ot:OT_BUSP_LType" substitutionGroup="ot:OT_BUSP"/>
<complexType name="OT_BUSP_LType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUSPType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUSP_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUSP_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUWT_A" type="ot:OT_BUWT_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUWT"/>
<complexType name="OT_BUWT_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUWTType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUWT_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUWT_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUWT_P" type="ot:OT_BUWT_PType" substitutionGroup="ot:OT_BUWT"/>
<complexType name="OT_BUWT_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUWTType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUWT_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUWT_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUTR_L" type="ot:OT_BUTR_LType" substitutionGroup="ot:OT_BUTR"/>
<complexType name="OT_BUTR_LType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUTRType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUTR_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUTR_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUTR_P" type="ot:OT_BUTR_PType" substitutionGroup="ot:OT_BUTR"/>
```



```
<complexType name="OT_BUTR_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUTRType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUTR_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUTR_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUZT_A" type="ot:OT_BUZT_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUZT"/>
<complexType name="OT_BUZT_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUZTType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUZT_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUZT_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUZT_P" type="ot:OT_BUZT_PType" substitutionGroup="ot:OT_BUZT"/>
<complexType name="OT_BUZT_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUZTType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUZT_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUZT_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUHD_A" type="ot:OT_BUHD_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUHD"/>
<complexType name="OT_BUHD_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUHDType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUHD_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUHD_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUHD_L" type="ot:OT_BUHD_LType" substitutionGroup="ot:OT_BUHD"/>
<complexType name="OT_BUHD_LType">
```

```
<complexContent>
  <extension base="ot:OT_BUHDType">
    <sequence>
      <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
    </sequence>
  </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUHD_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUHD_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUHD_P" type="ot:OT_BUHD_PType" substitutionGroup="ot:OT_BUHD"/>
<complexType name="OT_BUHD_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUHDType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUHD_PPPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUHD_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUIB_A" type="ot:OT_BUIB_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUIB"/>
<complexType name="OT_BUIB_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUIBType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUIB_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUIB_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUIB_L" type="ot:OT_BUIB_LType" substitutionGroup="ot:OT_BUIB"/>
<complexType name="OT_BUIB_LType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_BUIBType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_BUIB_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_BUIB_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_BUIT_A" type="ot:OT_BUIT_AType" substitutionGroup="ot:OT_BUIT"/>
<complexType name="OT_BUIT_AType">
  <complexContent>
```

```

                <extension base="ot:OT_BUITType">
                    <sequence>
                        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                    </sequence>
                </extension>
            </complexContent>
        </complexType>
    </complexType>
    <complexType name="OT_BUIT_APropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_BUIT_A"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <element name="OT_BUIT_P" type="ot:OT_BUIT_PType" substitutionGroup="ot:OT_BUIT"/>
    <complexType name="OT_BUIT_PType">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_BUITType">
                <sequence>
                    <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_BUIT_PPropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_BUIT_P"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <!-- ===== kompleksy użytkowania terenu ===== -->
    <element name="OT_KUPG_P" type="ot:OT_KUPG_PType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
    <complexType name="OT_KUPG_PType">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
                <sequence>
                    <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
                    <!-- Roles -->
                    <element name="kupg_a1" type="ot:OT_KUPG_APropertyType">
                        <annotation>
                            <appinfo>
                                <gml:reversePropertyName>ot:kupg_p</gml:reversePropertyName>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </element>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_KUPG_PPropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_KUPG_P"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <element name="OT_KUPG_A" type="ot:OT_KUPG_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
    <complexType name="OT_KUPG_AType">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
                <sequence>
                    <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                    <element name="rodzaj"/>
                    <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                    <!-- Roles -->
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczegoType">
        <sequence>
            <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
            <element name="rodzaj"/>
            <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            <!-- Roles -->
        </sequence>
    </complexType>

```

```

maxOccurs="unbounded">
    <element name="kupg_p" type="ot:OT_KUPG_PPropertyType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:kupg_a1</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
maxOccurs="unbounded">
    <element name="elektrownia" type="ot:OT_ElektrowniaPropertyType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:kupg_a2</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
maxOccurs="unbounded">
    <element name="kopalnia" type="ot:OT_KopalniaPropertyType" minOccurs="0"
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:reversePropertyName>ot:kupg_a3</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUPG_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUPG_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUKO_A" type="ot:OT_KUKO_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUKO_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="kuko_p" type="ot:OT_KUKO_PPropertyType" minOccurs="0"
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:kuko_a1</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
maxOccurs="unbounded">
                <element name="port" type="ot:OT_PortPropertyType" minOccurs="0"
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>ot:kuko_a2</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
maxOccurs="unbounded">
                <element name="lotnisko" type="ot:OT_LotniskoPropertyType" minOccurs="0"
                    <annotation>
                        <appinfo>

```

```
<gml:reversePropertyName>ot:kuko_a3</gml:reversePropertyName>
      </appinfo>
    </annotation>
  </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUKO_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_KUKO_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUKO_P" type="ot:OT_KUKO_PType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUKO_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <element name="geometria2" type="gml:PointPropertyType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="kuko_a1" type="ot:OT_KUKO_APropertyType">
          <annotation>
            <appinfo>
              <gml:reversePropertyName>ot:kuko_p</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
          </annotation>
        </element>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUKO_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_KUKO_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUHO_A" type="ot:OT_KUHO_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUHO_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuUslugHotelarskichType"/>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUHO_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_KUHO_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUHU_P" type="ot:OT_KUHU_PType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUHU_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="kuhu_a" type="ot:OT_KUHU_APropertyType">
```

```

                                <annotation>
                                    <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:kuhu_p</gml:reversePropertyName>
                                    </appinfo>
                                </annotation>
                            </element>
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>
            <complexType name="OT_KUHU_PPropertyType">
                <sequence minOccurs="0">
                    <element ref="ot:OT_KUHU_P"/>
                </sequence>
                <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
                <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
            </complexType>
            <element name="OT_KUHU_A" type="ot:OT_KUHU_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
            <complexType name="OT_KUHU_AType">
                <complexContent>
                    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
                        <sequence>
                            <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                            <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuHandlowoUslugowegoType"/>
                            <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                            <!-- Roles -->
                            <element name="kuhu_p" type="ot:OT_KUHU_PPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>
            <complexType name="OT_KUHU_APropertyType">
                <sequence minOccurs="0">
                    <element ref="ot:OT_KUHU_A"/>
                </sequence>
                <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
                <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
            </complexType>
            <element name="OT_KUOZ_A" type="ot:OT_KUOZ_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
            <complexType name="OT_KUOZ_AType">
                <complexContent>
                    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
                        <sequence>
                            <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                            <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuOchronyZdrowiaType"/>
                            <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                        </sequence>
                    </extension>
                </complexContent>
            </complexType>
            <complexType name="OT_KUOZ_APropertyType">
                <sequence minOccurs="0">
                    <element ref="ot:OT_KUOZ_A"/>
                </sequence>
                <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
                <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
            </complexType>
            <element name="OT_KUMN_A" type="ot:OT_KUMN_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
            <complexType name="OT_KUMN_AType">
                <complexContent>

```

```

        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuMieszkaniowegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUMN_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUMN_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUSC_A" type="ot:OT_KUSC_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUSC_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuSakralnegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
            </sequence>
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
                </appinfo>
            </annotation>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUSC_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUSC_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUOS_A" type="ot:OT_KUOS_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUOS_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuOswiatowegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUOS_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUOS_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUSK_A" type="ot:OT_KUSK_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUSK_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuSportowoRekreacyjnegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUSK_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUSK_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUZA_A" type="ot:OT_KUZA_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUZA_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznegoType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUZA_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUZA_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_KUIK_A" type="ot:OT_KUIK_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_KUIK_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajInnegoKompleksuType"/>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KUIK_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_KUIK_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Elektrownia" type="ot:OT_ElektrowniaType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_ElektrowniaType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajElektrowniType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="kupg_a2" type="ot:OT_KUPG_APropertyType">
                    <annotation>
                        <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:elektrownia</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
```



```
</complexType>
<complexType name="OT_ElektrowniaPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_Elektrownia"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Kopalnia" type="ot:OT_KopalniaType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_KopalniaType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="kopalina" type="ot:OT_KopalniaType"/>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajKopalniType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="kupp_a3" type="ot:OT_KUPG_APropertyType">
          <annotation>
            <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:kopalnia</gml:reversePropertyName>
          </appinfo>
        </annotation>
      </element>
    </sequence>
  </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_KopalniaPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_Kopalnia"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Port" type="ot:OT_PortType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_PortType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="lokalizacjaPortu" type="ot:OT_LokalizacjaPortuType"/>
        <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajPortuType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="kuko_a2" type="ot:OT_KUKO_APropertyType">
          <annotation>
            <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:port</gml:reversePropertyName>
          </appinfo>
        </annotation>
      </element>
    </sequence>
  </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PortPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_Port"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_Lotnisko" type="ot:OT_LotniskoType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="OT_LotniskoType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="idlata" type="string"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
```

```

        <element name="idlcao" type="string"/>
        <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajLotniskaType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="kuko_a3" type="ot:OT_KUKO_APropertyType">
            <annotation>
                <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:lotnisko</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
        </element>
    </sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_LotniskoPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_Lotnisko"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== tereny chronione ===== -->
<element name="OT_TerenyChronione" type="ot:OT_TerenyChronioneType" abstract="true"
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_TerenyChronioneType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                <element name="idKSOCH" type="string" minOccurs="0"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="PRNG" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0">
                    <annotation>
                        <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_TerenyChronionePropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_TerenyChronione"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_TCRZ_A" type="ot:OT_TCRZ_AType" substitutionGroup="ot:OT_TerenyChronione"/>
<complexType name="OT_TCRZ_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_TerenyChronioneType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajRezerwatuType"/>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_TCRZ_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_TCRZ_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>

```

```
<element name="OT_TCPN_A" type="ot:OT_TCPN_AType" substitutionGroup="ot:OT_TerenyChronione"/>
<complexType name="OT_TCPN_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_TerenyChronioneType">
      <sequence>
        <element name="nazwa" type="string"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_TCPN_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_TCPN_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_TCON_A" type="ot:OT_TCON_AType" substitutionGroup="ot:OT_TerenyChronione"/>
<complexType name="OT_TCON_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_TerenyChronioneType">
      <sequence>
        <element name="idNatura" type="string"/>
        <element name="nazwa" type="string"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_TCON_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_TCON_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_TCPK_A" type="ot:OT_TCPK_AType" substitutionGroup="ot:OT_TerenyChronione"/>
<complexType name="OT_TCPK_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_TerenyChronioneType">
      <sequence>
        <element name="nazwa" type="string"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_TCPK_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_TCPK_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== jednostki podziału terytorialnego =====>
<element name="OT_PodzialTerytorialny" type="ot:OT_PodzialTerytorialnyType" abstract="true"
substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_PodzialTerytorialnyType" abstract="true">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
      <sequence>
        <element name="nazwa" type="string"/>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
        <!-- Roles -->
        <element name="EMUiA" type="gml:ReferenceType">
          <annotation>
            <appinfo>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
          </appinfo>
        </annotation>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
```

```

                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_PodzialTerytorialnyPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_PodzialTerytorialny"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_ADMS_A" type="ot:OT_ADMS_AType" substitutionGroup="ot:OT_PodzialTerytorialny"/>
<complexType name="OT_ADMS_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PodzialTerytorialnyType">
            <sequence>
                <element name="idPRNG" type="string"/>
                <element name="idTerytGmi" type="string"/>
                <element name="idTerytMiejsc">
                    <complexType>
                        <simpleContent>
                            <extension base="string">
                                <attribute ref="gco:nilReason"/>
                            </extension>
                        </simpleContent>
                    </complexType>
                </element>
                <element name="liczbaMieszkancow" type="integer" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajMiejscowosciType"/>
                <element name="siedzibaUrzeduGminy" type="boolean"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="adms_a1" type="ot:OT_ADMS_APropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:adms_a2</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
            <element name="adms_a2" type="ot:OT_ADMS_APropertyType" minOccurs="0">
                <annotation>
                    <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:adms_a1</gml:reversePropertyName>
                </appinfo>
            </annotation>
        </element>
        <element name="ulica1" type="ot:OT_UlicaPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
                <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:adms_a4</gml:reversePropertyName>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
    <element name="adja_a3" type="ot:OT_ADJA_APropertyType">
        <annotation>
            <appinfo>

<gml:reversePropertyName>ot:adms_a3</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="zawiera" type="ot:OT_ADMS_APropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>

```

```

                <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:jestCzescia</gml:reversePropertyName>
                </appinfo>
            </annotation>
        </element>
        <element name="jestCzescia" type="ot:OT_ADMS_APropertyType" minOccurs="0">
            <annotation>
                <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:zawiera</gml:reversePropertyName>
                </appinfo>
            </annotation>
        </element>
        <element name="EMUiA" type="gml:ReferenceType">
            <annotation>
                <appinfo>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                </appinfo>
            </annotation>
        </element>
        <element name="PRNG" type="gml:ReferenceType">
            <annotation>
                <appinfo>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                </appinfo>
            </annotation>
        </element>
    </sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_ADMS_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_ADMS_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_ADJA_A" type="ot:OT_ADJA_AType" substitutionGroup="ot:OT_PodzialTerytorialny"/>
<complexType name="OT_ADJA_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_PodzialTerytorialnyType">
            <sequence>
                <element name="idPRG" type="string"/>
                <element name="idTeryJednostkiNadrzednej" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="idTeryTerc" type="string"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajJednostkiAdministracyjnejType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="adja_a1" type="ot:OT_ADJA_APropertyType" minOccurs="0">
                    <annotation>
                        <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:adja_a2</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="adja_a2" type="ot:OT_ADJA_APropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
<gml:reversePropertyName>ot:adja_a1</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

maxOccurs="unbounded">
    <element name="admsa_a3" type="ot:OT_ADMS_APropertyType"
        <annotation>
            <appinfo>
                </appinfo>
        </annotation>
    </element>
    <gml:reversePropertyName>ot:adja_a3</gml:reversePropertyName>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
<element name="PRG" type="gml:ReferenceType">
    <annotation>
        <appinfo>
            </appinfo>
        </annotation>
    </element>
<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
    </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_ADJA_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_ADJA_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_ADMS_P" type="ot:OT_ADMS_PType" substitutionGroup="ot:OT_ADMS_A"/>
<complexType name="OT_ADMS_PType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ADMS_AType">
            <sequence>
                <element name="geometria2" type="gml:PointPropertyType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_ADMS_PPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_ADMS_P"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!-- ===== obiekty inne =====>
<element name="OT_OIPR" type="ot:OT_OIPRType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_OIPRType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="pomnikPrzyrody" type="boolean"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajObiektuPrzyrodniczegoType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </element>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
<complexType name="OT_OIPRPropertyType">

```

```

        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_OIPR"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <element name="OT_OIKM" type="ot:OT_OIKMType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
    <complexType name="OT_OIKMType" abstract="true">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
                <sequence>
                    <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                    <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajObjektuKomunikacyjnegoType"/>
                    <!-- Roles -->
                    <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                        <annotation>
                            <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIKMPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_OIKM"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIOR" type="ot:OT_OIORType" abstract="true" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_OIORType" abstract="true">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="nazwa" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajObjektuOrientacyjnegoType"/>
                <element name="szerokosc" type="gml:LengthType" minOccurs="0"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>

<gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObjektu</gml:targetElement>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIORPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_OIOR"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIMK_A" type="ot:OT_OIMK_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_OIMK_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="rodzaj" type="ot:OT_RodzajMokradlaType"/>

```

```

<element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
<!-- Roles -->
<element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
        </appinfo>
    </annotation>
</element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIMK_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_OIMK_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OISZ_A" type="ot:OT_OISZ_AType" substitutionGroup="ot:OT_ObjektTopograficzny"/>
<complexType name="OT_OISZ_AType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_ObjektTopograficznyType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                <!-- Roles -->
                <element name="BDOT500" type="gml:ReferenceType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:targetElement>bt:BT_ReferencjaDoObiektu</gml:targetElement>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OISZ_APropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_OISZ_A"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIPR_L" type="ot:OT_OIPR_LType" substitutionGroup="ot:OT_OIPR"/>
<complexType name="OT_OIPR_LType">
    <complexContent>
        <extension base="ot:OT_OIPRType">
            <sequence>
                <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIPR_LPropertyType">
    <sequence minOccurs="0">
        <element ref="ot:OT_OIPR_L"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIPR_P" type="ot:OT_OIPR_PType" substitutionGroup="ot:OT_OIPR"/>
<complexType name="OT_OIPR_PType">
    <complexContent>

```



```
<extension base="ot:OT_OIPRType">
  <sequence>
    <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
  </sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIPR_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_OIPR_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIKM_A" type="ot:OT_OIKM_AType" substitutionGroup="ot:OT_OIKM"/>
<complexType name="OT_OIKM_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_OIKMType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIKM_APropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_OIKM_A"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIKM_L" type="ot:OT_OIKM_LType" substitutionGroup="ot:OT_OIKM"/>
<complexType name="OT_OIKM_LType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_OIKMType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:CurvePropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIKM_LPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_OIKM_L"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIKM_P" type="ot:OT_OIKM_PType" substitutionGroup="ot:OT_OIKM"/>
<complexType name="OT_OIKM_PType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_OIKMType">
      <sequence>
        <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="OT_OIKM_PPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="ot:OT_OIKM_P"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<element name="OT_OIOR_A" type="ot:OT_OIOR_AType" substitutionGroup="ot:OT_OIOR"/>
<complexType name="OT_OIOR_AType">
  <complexContent>
    <extension base="ot:OT_OIORType">
```

```
                <sequence>
                    <element name="geometria" type="gml:PolygonType"/>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_OIOR_APropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_OIOR_A"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <element name="OT_OIOR_L" type="ot:OT_OIOR_LType" substitutionGroup="ot:OT_OIOR"/>
    <complexType name="OT_OIOR_LType">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_OIORType">
                <sequence>
                    <element name="geometria" type="gml:CurveType"/>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_OIOR_LPropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_OIOR_L"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
    <element name="OT_OIOR_P" type="ot:OT_OIOR_PType" substitutionGroup="ot:OT_OIOR"/>
    <complexType name="OT_OIOR_PType">
        <complexContent>
            <extension base="ot:OT_OIORType">
                <sequence>
                    <element name="geometria" type="gml:PointPropertyType"/>
                </sequence>
            </extension>
        </complexContent>
    </complexType>
    <complexType name="OT_OIOR_PPropertyType">
        <sequence minOccurs="0">
            <element ref="ot:OT_OIOR_P"/>
        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
</schema>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-2"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:ot="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:bazaDanychObiektowTopograficznych10k:1.0"
xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml/3.2" xmlns:bt="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0"
targetNamespace="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:bazaDanychObiektowTopograficznych10k:1.0" elementFormDefault="qualified"
attributeFormDefault="unqualified" version="1.0">
  <import namespace="http://www.opengis.net/gml/3.2" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.2/1/gml.xsd"/>
  <import namespace="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0" schemaLocation="BT_ModelPodstawowy.xsd"/>
  <!-- ===== SłownikiBudowlelUrzedzenia =====>
  <!-- ===== ENUMERATIONS =====>
  <simpleType name="OT_FunSzczegolowaBudynkuType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="1110.Dj">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>budynekJednorodzinny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1110.Dl">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>domLetniskowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1110.Ls">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>lesniczowka</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1121.Db">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>budynekODwochMieszkaniach</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1122.Dw">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>budynekWielorodzinny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1130.Bs">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>bursaSzkolna</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1130.Db">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>domDlaBezdomnych</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1130.Dd">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>domDziecka</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1130.Os">
        <annotation>
```

```

        <appinfo>
          <gml:description>domOpiekiSpolecznej</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Dp">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>domParafialny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Ds">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>domStudencki</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Dz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>domZakonny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Hr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>hotelRobotniczy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.In">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>internat</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Kl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>klasztor</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Km">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>koszary</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Po">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>placowkaOpiekunczoWychowawcza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Ra">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>rezydencjaAmbasadora</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130.Rb">
```

```
<annotation>
  <appinfo>
    <gml:description>rezydencjaBiskupia</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1130.Rp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>rezydencjaPrezydencka</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1130.Zk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladKarny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1130.Zp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladPoprawczy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Dw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domWeselny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Ht">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>hotel</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Mt">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>motel</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Pj">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pensjonat</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Rj">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>restauracja</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1211.Zj">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zajazd</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
<enumeration value="1212.Dk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domekKempingowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1212.Dr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domRekolecyjny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1212.Dw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domWypoczynkowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1212.Os">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>osrodekSzkoleniowoWypoczynkowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1212.St">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>schroniskoTurystyczne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Bk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>bank</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Ck">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>centrumKonferencyjne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Km">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kuriaMetropolitarna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Mn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ministerstwo</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Pd">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>placowkaDyplomatycznaLubKonsularna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="1220.Pc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>policja</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Pk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>prokuratura</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Pg">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>przejscieGraniczne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Sd">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>sad</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Sf">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>siedzibaFirmyLubFirm</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Pw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>starostwoPowiatowe</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Sg">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>strazGraniczna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Sp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>strazPozarna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Uc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>urządCelny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1220.Ug">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>urządGminy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Um">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>urządMiasta</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Umg">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>urządMiastaGminy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Mr">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>urządMarszalkowski</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Up">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>placowkaOperatoraPocztowego</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Uw">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>urządWojewodzki</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220.Ap">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>innyUrządAdministracjiPublicznej</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Ap">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>apteka</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Ch">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>centrumHandlowe</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Dh">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>domTowarowyLubHandlowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Ht">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>halaTargowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
```



```
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Hw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>halaWystawowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Hm">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>hipermarketLubSupermarket</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Ph">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>pawilonHandlowoUslugowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.So">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>stacjaObslugiPojazdow</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230.Sp">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>stacjaPaliw</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241.Kk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynekKontroliRuchuKolejowego</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241.Kp">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynekKontroliRuchuPowietrznego</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241.Ct">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>centrumTelekomunikacyjne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241.Da">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>dworzecAutobusowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241.Dk">
      <annotation>
        <appinfo>
```



```
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>zajezdniaTrolejbusowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1242.Gr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>garaz</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1242.Pw">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>parkingWielopoziomowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.El">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>elektrociepownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Ek">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>elektrownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Kt">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kotlownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Mn">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>mlyn</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Pr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>produkcyjny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Rf">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>rafineria</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="1251.Ss">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>spalarniaSmieci</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
```

```
<enumeration value="1251.Wr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>warsztatRemontowoNaprawczy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1251.Wt">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wiatrak</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Sp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynekSpedycji</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Ch">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>chlodnia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.El">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>elewator</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Mg">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>magazyn</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Sl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>silos</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Gz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zbiornikNaGaz</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1252.Ci">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zbiornikNaCiecz</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Oz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynekOgroduZooLubBotanicznego</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="1261.Dk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domKultury</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Fh">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>filharmonia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Hw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>halaWidowiskowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Ks">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kasyno</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Kn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kino</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Kl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>klubDyskoteka</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Op">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>opera</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Sz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>schroniskoDlaZwierzat</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261.Tt">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>teatr</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1262.Ar">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>archiwum</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1262.BI">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>biblioteka</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1262.Ci">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>centrumInformacyjne</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1262.Gs">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>galeriaSztuki</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1262.Mz">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>muzeum</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Ob">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>obserwatoriumLubPlanetarium</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Pb">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>placowkaBadawcza</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Ps">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>przedszkole</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Sh">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaHydrologiczna</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Sm">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaMeteorologiczna</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Sp">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>szkolaPodstawowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
```

```

        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Sd">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szkolaPonadpodstawowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1263.Sw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szkolaWyzsza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Hs">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>hospicjum</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Iw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>izbaWyrzeczien</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Jr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>jednostkaRatownictwaMedycznego</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Kw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>klinikaWeterenaryjna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Oo">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>osrodekOpiekiSpolecznej</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Po">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>placowkaOchronyZdrowia</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.St">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>sanatorium</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Sk">
      <annotation>
        <appinfo>
```

```

                <gml:description>stacjaKrwiodawstwa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Ss">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaSanitarnoEpidemiologiczna</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Sz">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>szpital</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1264.Zb">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>zlobek</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Hs">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>halaSportowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Ht">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>halowyTorGokartowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Ks">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>klubSportowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Kt">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>kortyTenisowe</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Kr">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>kregielnia</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Pl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>plywalnia</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1265.Sg">
        <annotation>
```



```

                <appinfo>
                    <gml:description>salaGimnastyczna</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1265.St">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>strzelnica</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1265.SI">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>sztuczneLodowisko</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1265.Uj">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>ujezdzalnia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1271.Bg">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>budynekGospodarczy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1271.Bp">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>budynekProdukcyjnyZwierzatHodowlanych</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1271.St">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>stajnia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1271.Sz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>szklarniaLubCieplarnia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1272.Bc">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>budynkiCmentarne</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="1272.Ck">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>cerkiew</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </enumeration>

```

```
<enumeration value="1272.Dp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domPogrzebowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Dz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>dzwonnica</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Ir">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>innyBudynekKultuReligijnego</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Kp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kaplica</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Ks">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kosciol</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Kr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>krematorium</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Mc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>meczet</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272.Sn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>synagoga</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1273.Zb">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zabytekBezFunkcjiUzytkowej</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.As">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>aresztSledczy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="1274.Bc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>bacowka</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Sc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>schroniskoDlaNieletnich</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Sg">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>stacjaGazowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Sp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>stacjaPomp</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.St">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>stacjaTransformatorowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Tp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>toaletaPubliczna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Zk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zabudowaniaKoszarowe</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274.Zp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladKarnyLubPoprawczy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_FunOgolnaBudyunkuType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="1110">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiMieszkalneJednorodzinne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1121">
```

```
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>budynkiODwochMieszkaniach</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    <enumeration value="1122">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiOTrzehIWiecejMieszkaniach</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1130">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiZbiorowegoZamieszkania</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1211">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiHoteli</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1212">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiZakwaterowaniaTurystycznegoPozostale</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1220">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiBiurowe</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1230">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiHandlowoUslugowe</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1241">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiLacznosciDworcowITerminali</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1242">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiGarazy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1251">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>budynkiPrzemyslowe</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="1252">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zbiornikSilosIBudynkiMagazynowe</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1261">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ogolnodostepneObiektyKulturalne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1262">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynkiMuzeowIBibliotek</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1263">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynkiSzkołlInstytucjiBadawczych</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1264">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynkiSzpitalilZakladowOpiekiMedycznej</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1265">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynkiKulturyFizycznej</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1271">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynekGospodarstwaRolnego</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1272">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynkiKultuReligijnego</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1273">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynekZabytkowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="1274">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pozostaleBudynkiNiemieszkalne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```

                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajBudowliSportowejType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Bdk">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>basenOdkryty</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Bcf">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>basenZCzaszaFoliowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Bzn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>bieznia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ktn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>kortTenisowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Kcf">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>kortTenisowyZCzaszaFoliowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pgz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>placGierIZabaw</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Psp">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>placSportowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Snr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>skoczniaNarciarska</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Std">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>stadion</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="Sst">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>szucznyStok</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Tsm">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>torSamochodowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Tsn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>torSaneczkowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Tzz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>torZuzlowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_MaterialKonstrukcyjnyBudowliInzynierskiejType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Bt">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>beton</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Cg">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>cegla</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Dr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>drewno</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Km">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kamien</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="St">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>stal</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zb">
```

```

        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>zelbet</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajZbiornikaTechnicznegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Osd">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>osadnik</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zcc">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zbiornikNaCiecz</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zmp">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zbiornikNaMaterialyPedneLubGaz</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zms">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zbiornikNaMaterialySypkie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_MaterialUmocnieniaType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Btn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>beton</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Kam">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>kamien</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pdr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>paleDrewniane</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pbt">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>paleBetonowe</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```



```

        </enumeration>
        <enumeration value="Pst">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>paleStalowe</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajBudowliHydrotechnicznejType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Jry">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>jazRuchomyLubZastawkaPietrzaca</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Jsy">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>jazStaly</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Slz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>sluza</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zap">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zapora</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="JZ">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>jaz</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKomunikacjiType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="dr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>drogowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="kl">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>kolejowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="tr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>tramwajowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```

        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajUrzadzeniaTransportowegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Kln">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kolejLinowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="OkI">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>obrotnicaKolejowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Suw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>suwnica</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tsm">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>tasmociag</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wnt">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wyciagNarciarski</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajCmentarzaType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Kom">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>komunalny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wjn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wojenny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wzn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wyznaniowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zwr">
      <annotation>

```

```

                <appinfo>
                    <gml:description>dlaZwierzat</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajInnejBudowliType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Est">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>estrada</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ogr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>ogrodzenieTrwale</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Prn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>peronKolejowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pfw">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>platformaWidokowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Rmp">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>rampa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Trb">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>trybuna</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_WyznanieType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="1">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>chrzescijanskie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="0">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>inne</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_MaterialBudowliZiemnejType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Bt">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zOkladzinaBetonowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Gr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ziemny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajBudowliInzynierskiejType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="e">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>estakada</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="w">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wiadukt</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="k">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kladkaDlaPieszych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="m">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>most</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="d">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przejsciePodziemneDlaPieszych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="p">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przepust</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="t">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>tunel</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```

        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajUmocnieniaType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Flc">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>falochron</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Ost">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>ostroga</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Sop">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>scianaOporowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Ubr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>umocnienieBrzegu</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajBudowliZiemnejType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="F">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>fosaSuchalWykop</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="N">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>nasyp</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="W">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>walPrzeciwpowodziowyLubGrobla</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_KonstrukcjaBudowliInzynierskiejType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Blk">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>belkowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="Luk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>lukowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Obt">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>obrotowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Pws">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>podwieszony</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wsc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wiszacy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Inn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pozostaleKonstrukcje</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajUrzadzeniaTechnicznegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Sng">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szybNaftowyLubGazowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Uwd">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ujecieWody</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Trn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>transformator</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Ztr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zespolTransformatorow</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zdp">
```

```

        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>zespólDystrybutorówPaliwa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Zum">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>zespólUrządzeńStacjiMeteorologicznej</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Zrp">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>zespólUrządzeńTerminaluRopyNaftowejLubMaterialówRopopochodnych</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_LiczbaPoziomówType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="1">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>jednopoziomowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="2">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>dwupoziomowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!-- ===== CODE LISTS =====>
  <simpleType name="OT_RodzajBudowliTechnicznejType">
    <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajBudowliTechnicznejEnumerationType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Ckm">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>chłodniaKominowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kmn">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kominPrzemysłowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Mos">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>masztOświetleniowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Mtl">

```

```
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>masztTelekomunikacyjny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Twt">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>turbinaWiatrowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Sen">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>slupEnergetyczny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Pkl">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>podporaKoleiLinowej</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wcs">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wiezaCisnien</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wpp">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wiezaPrzeciwpozarowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wsk">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wiezaSzybuKopalnianego</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wtl">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wiezaTelekomunikacyjna</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wdk">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wiezaWidokowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajBudowliTechnicznejOtherType">
    <restriction base="string">
      <pattern value="other: {w{2,}}"/>
    </restriction>
  </simpleType>
```



```
<simpleType name="OT_GromadzonaSubstancjaType">
  <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GromadzonaSubstancjaEnumerationType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Bnz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>benzyna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Cmn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>cement</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Gzm">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>gazZiemny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Psz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>pasza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Rpa">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ropa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wod">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>woda</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zbz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zboze</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GromadzonaSubstancjaOtherType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="other: \w{2,}"/>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKonstrukcjiZbiornikaType">
  <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKonstrukcjiZbiornikaEnumerationType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Bsn">
      <annotation>
        <appinfo>
```

```

    <gml:description>basen</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Cld">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>cyldryczny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Kls">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kulisty</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Pkl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>polkulisty</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zso">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zespolscianoporowych</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKonstrukcjiZbiornikaOtherType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="other: \w{2,}"/>
  </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiObiektuInne =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajObiektuKomunikacyjnegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Eka">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ekranAkustyczny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pst">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>pasStartowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pgr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przejścieGraniczne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pat">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przystanekAutobusowyTramwajowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Pk">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>przystanekKolejowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Sch">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>schody</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Sw">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>sygnalizatorSwietlny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wmt">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wejscieDoStacjiMetra</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Mpo">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>miejscePoboruOplat</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajObjektuPrzyrodniczegoType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Dwo">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>drzewoGrupaDrzew</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Gnr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>glazNarzutowyGrupa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kkr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kepaKrzewow</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kko">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kepaKosodrzewiny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
```

```
<enumeration value="Lod">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>liniaOddzialowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mls">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>malyLas</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Osk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>odosobnionaSkala</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zwp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pasKrzakowZywoplot</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Psk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>progSkalny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Rdr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>rzadDrzew</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wdj">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wejscieDoJaskini</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wds">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wodospad</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zrd">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zrodlo</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajMokradlaType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Bg">
      <annotation>
```

```

        <appinfo>
            <gml:description>bagno</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Pd">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:description>terenPodmokly</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="MO">
    <annotation>
        <appinfo>
            <gml:description>mokradlo</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<!-- ===== CODE LISTS =====>
<simpleType name="OT_RodzajObjektuOrientacyjnegoType">
    <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajObjektuOrientacyjnegoEnumerationType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Bun">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>bunkierSchron</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Fgk">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>figuraKapliczkaKrzyz</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ftn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>fontanna</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Mhi">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>murHistoryczny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Mog">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>mogilaOdosobniona</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pmn">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>pomnik</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>

```

```
<enumeration value="Pom">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pomostMolo</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Rzb">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ruinaZabytkowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Sgl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>studniaGlebinowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="SkI">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>szklarnia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wal">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wiataAltana</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wtr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wiatrak</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wwk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wiezaObserwacyjna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wdw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wodowskaz</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajObjektuOrientacyjnegoOtherType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="other: \w{2,}"/>
  </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiOgolne =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_SkrKartoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="amb.">
      <annotation>
```

```

                <appinfo>
                <gml:description>ambasada</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="B">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>bank</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="b.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>brod</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="b. tran.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>bazaTransportowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="bas. kap.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>basenKapielowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="bud.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>budowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="biur.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>biurowiec</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="bot.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>ogrodBotaniczny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="c. han.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>centrumHandlowe</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="chm.">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>plantacjaChmielu</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="d. dz.">
```

```
<annotation>
  <appinfo> <gml:description>domDziecka</gml:description>
</appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. h.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domHandlowy</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. k.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domKultury</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. op.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domOpieki</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. paraf.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domParafialny</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. s.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domStudenta</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. wych.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domWychowawczy</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. wyp.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>domWypoczynkowy</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="dw. aut.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>dworzecAutobusowy</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="el.">
  <annotation>
    <appinfo> <gml:description>elektrownia</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
```



```
<enumeration value="elc.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>elektrociepownia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="elw.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>elewator</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="fort.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>twierdzaLubForteca</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="gar.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>garaz</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="gaz.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>gazowniaZbiornikGazu</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="H">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>hotel</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="h. targ.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>halaTargowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="h. sport.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>halaSportowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="hld.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>halda</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="hod.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>budynekFermHodowlanych</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="int.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>internat</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="K">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kino</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="kemp.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kemping</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="kl.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>klasztor</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="klm.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kamieniolom</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="kop.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kopalnia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="letn.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domkiLetniskowe</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="lad.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ladowisko</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="lotn.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>lotnisko</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="M">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>muzeum</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="mag.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>magazyny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="metalurg.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>przemyslMetalurgiczny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="nft.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>szybNaftowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="niecz.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>nieczynny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="obs. astr.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>obserwatoriumAstronomiczne</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="oczyszcz.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>oczyszczalniaSciekow</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="osad.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>osadnik</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="osr. wyp.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>terenOsrodkaWyp</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="P">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>policja</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="p.">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>parking</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
```

```
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="p. kol.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przystanekKolejowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="piask.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kopalniaPiaskuPiaskownia</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pl. sport.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>placSportowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pleb.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>plebania</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pocz.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>placowkaOperatoraPocztowego</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pog. rat.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>pogotowieRatunkowe</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pomp.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przepompownia</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="port">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>portWodnyPrzystan</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="port lot.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>dworzecLotniczy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="pr.">
      <annotation>
        <appinfo>
```

```

                                <gml:description>prom</gml:description>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </enumeration>
                <enumeration value="przedszk.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>przedszkole</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="pw.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>przewozLodziami</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="r. zab.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>ruinyZabytkowe</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="rafin.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>rafineria</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="rem.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>remizaStrazacka</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="rest.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>restauracja</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="rmp.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>rampa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="S">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>sad</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="san.">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>sanatorium</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="schr.">
                    <annotation>
```

```

        <appinfo>
          <gml:description>schronisko</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="sil.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>silos</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="stadn.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>stadnina</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="SP">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>starostwoPowiatowe</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="st.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>stacjaKolejowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="szk.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szkola</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="szpit.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szpital</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="T">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>teatr</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="targ.">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>targowiskoBazar</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="UG">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>urządGminy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="UM">
```

```
<annotation>
  <appinfo>
    <gml:description>urządMiasta</gml:description>
  </appinfo>
</annotation>
</enumeration>
<enumeration value="UMG">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>urządMiastaIGminy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="UMr.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>urządMarszalkowski</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="utyliz.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakładUtylizacyjny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="UW">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>urządWojewodzki</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="w. ciśn.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wieżaCiśnien</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="w. obs.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wieżaObserwacyjna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="wdc.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakładWodociagowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="wikl.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>plantacjaWikliny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="zaj.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zajezdniaAutobusowaLubTramwajowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
<enumeration value="z. kar.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladKarny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="zdr.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>osrodekZdrowia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="zr. min.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zrodloMineralne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="ZOO">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ogrodZoologiczny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="zlb.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zlobek</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="zw.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>miejsceWydobyciaZwiru</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="d. wes.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>domWesely</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="kap.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kapielisko</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="kort">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>kortTenisowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="p. prom.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>przystanPromowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```



```
</enumeration>
<enumeration value="p. golf.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>poleGolfowe</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="rdst.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>radiostacja</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="gl.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>miejsceWydobyciaGliny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="nadm.">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>nadlesnictwo</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_ZrodloDanychType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="GEOS">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>bazaDanychGeodezyjnychGrawimetrycznych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="EGiB">
      <annotation>
        <appinfo>
      <gml:description>ewidencjaGruntowIBudynkow</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="GESUT">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>geodezyjnaEwidencjaSieciUzbrojeniaTerenu</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="PRG">
      <annotation>
        <appinfo>
      <gml:description>bazaDanychPanstwowegoRejestruGranic</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="PRNG">
      <annotation>
        <appinfo>
      <gml:description>panstwowyRejestrNazwGeograficznych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="EMUiA">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ewidencjaMiejscowosciUlicAdresow</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="RCiWN">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>rejestrCenWartosciNieruchomosci</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="BDO">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>bazaDanychOgolnogeograficznych</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Ort">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ortofotomapa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>mapaZasadnicza</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mtp10">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>mapaTopograficzna10k</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mtp50">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>mapaTopograficzna50k</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="VMAPL2_v1">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>vmapLevel2PierwszejEdycji</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="VMAPL2_v2">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>vmapLevel2DrugiejEdycji</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="TBD">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>bazaDanychTopograficznych</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="CORINE">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>bazaDanychCLC</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="CRFOP">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>centralnyRejestrFormOchronyPrzyrody</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="BDD">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>bankDanychDrogowych</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="BDOT500">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>bazaDanychWglInstrK1</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="KSOCH">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>krajowySystemObszarowChronionych</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="LMN">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>lesnaMapaNumeryczna</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="MPHP">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>mapaPodzialuHydrograficznegoPolski</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="PKP">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>bazyDanychPKP</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="RZAB">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>rejestrZabytkow</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="TERYT">
        <annotation>
            <appinfo>
```

```
<gml:description>krajowyRejestrUrzedowegoPodzialuTerytorialnegoKraju</gml:description>
  </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Str">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pomiarStereoskopowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Trn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>pomiarTerenowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajRepGeomType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="SG">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>srodekGeometryczny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="MC">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>miejsceCharakterystyczne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="PU">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>punktUmowny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="OG">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>osGeometryczna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="OI">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>osInterpolowana</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="LU">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>liniaUmowna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="SL">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>sztucznyLacznik</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="KR">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>krawedz</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="ZP">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zarysPodstawy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="ZU">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zasiiegUmowny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="MA">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>maksymalnyZasiieg</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="MI">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>minimalnyZasiieg</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="SZ">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>sredniZasiieg</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_KatIstnieniaType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Eks">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>eksploatowany</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Bud">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wBudowie</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zns">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zniszczony</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="Tmc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>tymczasowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Ncn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>nieczynny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_KatDokladnosciType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Dok">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>dokladny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Prz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przyblizony</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Npw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>niepewny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiPodzialTerytorialny =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajJednostkiAdministracyjnejType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Pns">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>panstwo</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Woj">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>województwo</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pow">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>powiat</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="GM">
      <annotation>
```

```

                <appinfo>
                    <gml:description>gminaMiejska</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="GW">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>gminaWiejska</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Gmw">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>gminaMiejskoWiejska</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="CmG">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>miastoWGminieMiejskoWiejskiej</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="CwG">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>obszarWiejskiWGminieMiejskoWiejskiej</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Dzl">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>dzielnica</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Dlg">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>delegatura</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajMiejscowosciType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Ms">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>miasto</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="CMs">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>czescMiasta</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ws">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wies</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="CWs">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>czescWsi</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Kl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kolonia</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="CKl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>czescKolonii</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Osd">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>osada</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="COsd">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>czescOsady</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Osl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>osiedle</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Prz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przysiolek</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Ls">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>lesniczowka</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Gj">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>gajowka</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Inn">
      <annotation>
        <appinfo>
```



```

                                <gml:description>innyObiekt</gml:description>
                                </appinfo>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== Słowniki Pokrycie Terenu =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajSurowcaType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Gl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>glina</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Km">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>kamien</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Md">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>miedz</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>piasek</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Co">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>rudaCynkuIolowiu</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>siarka</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tf">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>torf</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wb">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wegielBrunatny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wp">
      <annotation>
        <appinfo>

```

```

                                <gml:description>wapien</gml:description>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </enumeration>
                <enumeration value="Zw">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>zwir</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_RodzajZabudowyType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="Wld">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>wielorodzinna</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Jrd">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>jednorodzinna</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Pmg">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>przemyslowoSkladowa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Hnd">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>handlowoUslugowa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Inn">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>pozostalaZabudowa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_RodzajRoslinnosciTerenuZabudowyType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="Br">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>brak</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Bl">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>brakPlacTwardy</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Dr">

```

```

        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>drzewa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sd">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>sad</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tr">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>trawa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuNie zabudowanegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Urz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>terenPodUrządzeniamiTechnicznymiBudowlami</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Tps">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>terenPrzemysłowoSkladowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="TN">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>terenNie zabudowany</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajRoslinnościTerenuRolnegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Rt">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>roslinnośćTrawiasta</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Gr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>gruntOrny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuUprawTrwałychType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Odz">
    
```

```
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>ogrodkiDzialkowe</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    <enumeration value="Pln">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>plantacja</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sad">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>sad</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Szl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szkolkaLesna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Szl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>szkolkaRoslinOzdobnych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajCharakteruZabudowyType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Zwr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zwarta</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Gst">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>gesta</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Luz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>luzna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuSkładowaniaOdpadowType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Odk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>terenSkładowaniaOdpadowKomunalnych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```

    </enumeration>
    <enumeration value="Odp">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>terenSkadowaniaOdpadowPrzemyslowych</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="SO">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>skadowiskoOdpadow</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajGruntuNieuztkowanegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Skl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>piargUsypiskoRumowiskoSkalne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Kam">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>terenKamienisty</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Psk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>terenPiaszczystyZwirowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Inn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>pozostaleGruntyNieuztkowane</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="GN">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>gruntNieuztkowany</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuKomunikacyjnegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Dkw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>terenPodDrogaKolowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Trw">
      <annotation>
        <appinfo>

```

```

                                <gml:description>terenPodTorowiskiem</gml:description>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </enumeration>
                <enumeration value="Dtr">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>terenPodDrogaKolowaTorowiskiem</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Ltn">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>terenPodDrogaLotniskowa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="TK">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>terenPodDrogamiKolowymiSzynowymiLotniskowymi</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_RodzajObszaruWodyType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="Pm">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>wodyMorskie</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Pp">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>wodyPlynace</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Ps">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>wodyStojace</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_KatDrzewostanuType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="I">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>iglasty</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="L">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>lisciasty</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
    </annotation>
</appinfo>
```

```

        <enumeration value="M">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>mieszany</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuLesnegoLubZadrzewionegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Las">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>las</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zag">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zagajnik</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zdr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zadrzewienie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="LZ">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>terenLesnyZadrzewiony</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajTerenuKrzewiastegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Kos">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zaroslaKosodrzewiny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Krz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zaroslaKrzewow</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="RK">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>roslinnoscKrzewiasta</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajZwalowiskaWyrobiskaType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Wrb">
```

```
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wyrobisko</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    <enumeration value="Zwl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zwalowisko</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== CODE LISTS =====>
<simpleType name="OT_GatunekDrzewostanuType">
  <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Akc">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>akacja</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Brz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>brzoza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Buk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>buk</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Dgl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>daglezja</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Dab">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>dab</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Grb">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>grab</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Jwr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>jawor</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```



```
</enumeration>
<enumeration value="Jsn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>jesion</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Jdl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>jodla</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Kln">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>klon</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Lmb">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>limba</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Lpa">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>lipa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mdr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>modrzew</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Olc">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>olcha</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Osk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>osika</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Ssn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>sosna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Swr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>swierk</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tpl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>topola</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wiz">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>wiaz</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wib">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>wierzba</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GatunekDrzewostanuOtherType">
    <restriction base="string">
        <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GatunekUprawTrwalychType">
    <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="OT_GatunekUprawTrwalychEnumerationType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Agr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>agrest</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Aro">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>aronia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Brz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>brzoskwinia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Chm">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>chmiel</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Czr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>czeresnia</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```
</enumeration>
<enumeration value="Grs">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>grusza</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Jbl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>jablon</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Mrl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>morela</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Prz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>porzeczka</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Slw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>sliwa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wkl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>>wiklina</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Win">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>winorosl</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Wsn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wisnia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Dig">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>drzewalglaste</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Dls">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>drzewaLisciaste</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```

```
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Dms">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>drzewaMieszane</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_GatunekUprawTrwalychOtherType">
    <restriction base="string">
      <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!-- ===== SłownikiSiećKomunikacyjna =====>
  <!-- ===== ENUMERATIONS =====>
  <simpleType name="OT_MaterialNawierzchniType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Bt">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>beton</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Br">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>bruk</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kl">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>klinkier</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kk">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kostkaKamienna</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kp">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kostkaPrefabrykowana</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Mb">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>masaBitumiczna</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Pb">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>plytyBetonowe</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
```

```
<enumeration value="Tl">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>tluczen</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zwir</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Gr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>gruntNaturalny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Gz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>stabilizacjaZwiremLubZuzlem</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="T">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>nawierzchniaTwarda</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="U">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>nawierzchniaUtwardzona</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="G">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>nawierzchniaGruntowa</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajPrzeprawyType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Br">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>brod</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Ld">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>przeprawaLodziami</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pr">
      <annotation>
```

```

                <appinfo>
                <gml:description>przeprawaPromowa</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RuchRowerowyType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Wlc">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>wylaczny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Dps">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>dopuszczony</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ndp">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>niedopuszczony</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajToruType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Tn">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>torNormalny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ts">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>torSzeroki</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Tw">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>torWaski</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajPojazduSzynowegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Kol">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>kolej</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Mtr">
            <annotation>
                <appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```

                                <gml:description>metro</gml:description>
                            </appinfo>
                        </annotation>
                    </enumeration>
                <enumeration value="Trm">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>tramwaj</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_KlasaCiaguRuchuPieszegoType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="Ap">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>alejka</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Pm">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>pasaz</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Sc">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>sciezka</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_RodzajTrakcjiType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="Nz">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>niezelektryfikowana</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="Z">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>zelektryfikowana</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
        <simpleType name="OT_KlasaDrogiType">
            <restriction base="string">
                <enumeration value="A">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>autostrada</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
                <enumeration value="S">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:description>ekspresowa</gml:description>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </enumeration>
            </restriction>
        </simpleType>
```

```

        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="GP">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>glownaRuchuPrzyspieszonego</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="G">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>glowna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Z">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zbiorcza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="L">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>lokalna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="D">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>dojazdowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="I">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>inna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_PolozenieObiektuSieciTransportowejType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="-1">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>podPowierzchniaGruntu</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="0">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>naPowierzchniGruntu</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="1">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ponadPowierzchniaGruntuPoziom1</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```



```
</enumeration>
<enumeration value="2">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ponadPowierzchniaGruntuPoziom2</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="3">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ponadPowierzchniaGruntuPoziom3</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="4">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>ponadPowierzchniaGruntuPoziom4</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_KatZarzadzaniaDrogiType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="K">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>krajowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="W">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wojewodzka</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="P">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>powiatowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="G">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>gminna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Z">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zakladowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="I">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>inna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
</simpleType>
<simpleType name="OT_FunkcjaToruType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Tsz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>torSzlakowyZwykly</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tss">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>torSzlakowyStacyjny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tzs">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>torZwyklyStacyjny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Bcz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>bocznicza</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="TS">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>torSzlakowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_FunkcjaTransportowaType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Psz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ruchPieszy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sam">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ruchSamochodowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tos">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ruchOsobowoTowarowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tow">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ruchTowarowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_TypKrzyzowanDrogType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Rd">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>rondo</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Wa">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wezelBezkolizyjny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Wb">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wezelCzesciowoBezkolizyjny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Wc">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wezelKolizyjny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiSiecUzbrojeniaTerenu =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajLiniiNapowietrznejType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="NN">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>najwyzszeNapiecie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="WN">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wysokieNapiecie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="SN">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>srednieNapiecie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="n/n">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>niskieNapiecie</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="LTK">
            <annotation>
```

```

                <appinfo>
                <gml:description>telekomunikacyjna</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_PolozenieRurociaguType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Nzp">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>nadziemnyNaPodporach</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Nzz">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>nadziemnyZawieszony</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Nzm">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>naziemny</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pdz">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>podziemny</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajPrzewoduRurowegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="B">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>benzynowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="C">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>cieplowniczy</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="G">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>gazowy</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="K">
        <annotation>
            <appinfo>
            <gml:description>kanalizacji</gml:description>
        </appinfo>
    </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
```

```
<enumeration value="N">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>naftowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="W">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>wodociagowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiSiecWodna =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajRzekiType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Rz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>rzeka</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="St">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>strumienPotokLubStruga</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="RS">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>rzekaStrumienPotokLubStruga</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajRowuMelioracyjnegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Rzb">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zbiorczy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Rzw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zwykly</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="RM">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>rowMelioracyjny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_StatusEksplotacjiType">
```

```
<restriction base="string">
  <enumeration value="Nz">
    <annotation>
      <appinfo>
        <gml:description>niezeglowny</gml:description>
      </appinfo>
    </annotation>
  </enumeration>
  <enumeration value="Z">
    <annotation>
      <appinfo>
        <gml:description>zeglowny</gml:description>
      </appinfo>
    </annotation>
  </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_PolozenieCiekuType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="0">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>naPowierzchni</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="-1">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>podPowierzchnia</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_PrzebiegCiekuType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Cgl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ciekGlowny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Rbc">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>ramieBoczne</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<!-- ===== Słowniki Tereny Chronione =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajRezerwatuType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Ls">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>lesny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wd">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wodny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```

        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="St">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stepowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>slonoroslowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Fn">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>faunistyczny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Fl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>florystyczny</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tf">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>torfowiskowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pn">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>przyrodyNieozywionej</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Kr">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>krajobrazowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<!-- ===== SłownikiUzytkowanieTerenu =====>
<!-- ===== ENUMERATIONS =====>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuOchronyZdrowiaType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Zop">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zakladOpiekiSocjalnejDomDziecka</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zsz">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zespólSzpitalnySanatoryjny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```

                </annotation>
            </enumeration>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="OT_RodzajKompleksuHandlowoUslugowegoType">
        <restriction base="string">
            <enumeration value="Chu">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>centrumHandlowoUslugowe</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
            <enumeration value="Trg">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>targowiskoBazar</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="OT_RodzajInnegoKompleksuType">
        <restriction base="string">
            <enumeration value="Pwk">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>poligonWojskowy</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
            <enumeration value="Zsp">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>zakladSpecjalny</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="OT_LokalizacjaPortuType">
        <restriction base="string">
            <enumeration value="Mrs">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>morski</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
            <enumeration value="Srd">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>srodladowy</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="OT_RodzajKompleksuSakralnegoType">
        <restriction base="string">
            <enumeration value="Cmt">
                <annotation>
                    <appinfo>
                        <gml:description>cmentarz</gml:description>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </enumeration>
            <enumeration value="Zsk">
                <annotation>

```



```

                <appinfo>
                <gml:description>zespólSakralnyKlasztorny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuMieszkaniowegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Osd">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>osiedleMieszkaniowe</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pss">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>posesja</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuOswiatowegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Ond">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>osrodekNaukowoDoswiadczalny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Pzl">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>przedszkoleZlobek</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Szk">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>szkolaZespólSzkol</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Szw">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>szkolaWyzsza</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuKomunikacyjnegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Dau">
            <annotation>
                <appinfo>
                <gml:description>dworzecAutobusowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Lot">
            <annotation>
                <appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```

                <gml:description>lotniskoLadowisko</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Mop">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>miejsceObslugiPodroznych</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Prk">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>parking</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Pwd">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>portWodnyPrzystan</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="SkI">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaKolejowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Smt">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaMetra</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Spl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>stacjaPaliw</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Tkl">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>terenKolejowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zjz">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>zajezdniaBazaTransportowa</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajPortuType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Woj">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>wojskowy</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
```

```
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Hnd">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>handlowy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Ryb">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>rybacki</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Pzp">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>przystanZeglugiPasazerskiej</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_KopalinaType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Wkm">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wegielKamienny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Wbr">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>wegielBrunatny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Rnf">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>ropaNaftowa</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Gzm">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>gazZiemny</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Smt">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>surowceMetaliczne</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Skm">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>solKamienna</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
```

```
<enumeration value="Srk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>siarka</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Isk">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>inneSurowceSkalne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Ich">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>inneSurowceChemiczne</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuZabytkowoHistorycznegoType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Mpn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>miejscePamieciNarodowej</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Skn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>skansen</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Twf">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>twierdzaForteca</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zmz">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zespólMuzealny</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zpl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zespólPalacowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Zzm">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>zespólZamkowy</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
```

```
<simpleType name="OT_RodzajElektrowniType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Cpl">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>cieplna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wdn">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wodna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Wtr">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>wiatrowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sln">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>sloneczna</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Atm">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>atomowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKopalniType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Odk">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>odkrywkowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Glb">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>glebinowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Otw">
      <annotation>
        <appinfo>
          <gml:description>otworowa</gml:description>
        </appinfo>
      </annotation>
    </enumeration>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuUslugHotelarskichType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Hmt">
      <annotation>
        <appinfo>
```

```

                <gml:description>holelMotel</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Kmp">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>kemping</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Owp">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>osrodekWypoczynkowy</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
    <enumeration value="Sct">
        <annotation>
            <appinfo>
                <gml:description>schroniskoTurystyczne</gml:description>
            </appinfo>
        </annotation>
    </enumeration>
</restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajKompleksuSportowoRekreacyjnegoType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Obt">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>ogrodBotaniczny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Ozl">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>ogrodZoologiczny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Osr">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>osrodekSportowoRekreacyjny</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Prk">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>park</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="Zdl">
            <annotation>
                <appinfo>
                    <gml:description>zespoldomowLetniskowych</gml:description>
                </appinfo>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="OT_RodzajLotniskaType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="Prl">
```

```

        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>portLotniczy</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Lws">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>lotniskoWojskowe</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Lin">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>lotniskoInneLadowisko</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!-- ===== CODE LISTS =====>
  <simpleType name="OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczegoType">
    <union memberTypes="ot:OT_GatunekDrzewostanuEnumerationType ot:OT_GatunekDrzewostanuOtherType"/>
  </simpleType>
  <simpleType name="OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczegoEnumerationType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="Elc">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>elektrociepownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Elw">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>elektrownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Gaz">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>gazownia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Ghd">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>gospodarstwoHodowlane</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Hut">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>huta</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="Kpl">
        <annotation>
          <appinfo>
            <gml:description>kopalnia</gml:description>
          </appinfo>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>

```

```
</enumeration>
<enumeration value="Ocs">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>oczyszczalniaSciekow</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Pel">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>podstacjaElektroenergetyczna</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Prz">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>przepompownia</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Rfn">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>rafineria</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Sdp">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>skladowiskoOdpadow</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Tuw">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>terenUjeciaWody</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zmt">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladMetalurgiczny</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zpr">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladProdukcyjnyUslugowyRemontowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zut">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladUtylizacji</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
<enumeration value="Zwd">
  <annotation>
    <appinfo>
      <gml:description>zakladWodociagowy</gml:description>
    </appinfo>
  </annotation>
</enumeration>
```



```
                </annotation>
            </enumeration>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="OT_RodzajKompleksuPrzemyslowoGospodarczegoOtherType">
        <restriction base="string">
            <pattern value="other: \w{2,}"/>
        </restriction>
    </simpleType>
</schema>
```

ROZDZIAŁ 4

Schemat GML dla Modelu Podstawowego:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml/3.2" xmlns:gco="http://www.isotc211.org/2005/gco"
xmlns:gmd="http://www.isotc211.org/2005/gmd" xmlns:bt="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0"
targetNamespace="urn:gugik:specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0" elementFormDefault="qualified" attributeFormDefault="unqualified">
  <import namespace="http://www.opengis.net/gml/3.2" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.2.1/gml.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gmd"
schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gmd/gmd.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gmd"
schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gmd/citation.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gco" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gco/gco.xsd"/>
  <!--=====-->
  <element name="BT_ObjektPrzestrzenny" type="bt:BT_ObjektPrzestrzennyType" abstract="true"
substitutionGroup="gml:AbstractFeature">
    <annotation>
      <documentation>Abstrakcyjna reprezentacja zjawiska świata rzeczywistego związana z określonym położeniem
lub obszarem geograficznym [źródło: DYREKTYWA 2007/2/WE PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY z dnia 14 marca 2007 r. ustanawiająca
infrastrukturę informacji przestrzennej we Wspólnocie Europejskiej (INSPIRE)]</documentation>
    </annotation>
  </element>
  <complexType name="BT_ObjektPrzestrzennyType" abstract="true">
    <complexContent>
      <extension base="gml:AbstractFeatureType">
        <sequence>
          <element name="zbior" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
              <appinfo>
                <gml:targetElement>bt:BT_ZbiorDanychPrzestrzennych</gml:targetElement>
              </appinfo>
              <documentation>Zbiór danych przestrzennych do którego należy
obiekt przestrzenny.</documentation>
            </annotation>
          </complexType>
          <complexContent>
            <extension base="gml:ReferenceType">
              <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
          </complexContent>
        </sequence>
      </complexType>
    </sequence>
  </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="BT_ObjektPrzestrzennyPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="bt:BT_ObjektPrzestrzenny"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
  <element name="BT_ReferencyjnyObjektPrzestrzenny" type="bt:BT_ReferencyjnyObjektPrzestrzennyType" abstract="true"
substitutionGroup="bt:BT_ObjektPrzestrzenny">
    <annotation>
      <documentation>Abstrakcyjna reprezentacja zjawiska świata rzeczywistego związana z określonym położeniem
lub obszarem geograficznym (Objekt przestrzenny) posiadająca identyfikator w ramach infrastruktury informacji przestrzennej. Identyfikator ten może
zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje do aby zbudować referencję do obiektu.</documentation>
    </annotation>
  </element>
  <complexType name="BT_ReferencyjnyObjektPrzestrzennyType" abstract="true">
    <complexContent>
      <extension base="bt:BT_ObjektPrzestrzennyType">
        <sequence>
          <element name="idIIP" type="bt:BT_IdentyfikatorPropertyType">
            <annotation>

```

```

                                                                <documentation>Identyfikator obiektu w ramach infrastruktury
informacji przestrzennej.</documentation>
                                                                </annotation>
                                                                </element>
                                                                </sequence>
                                                                </extension>
                                                                </complexContent>
</complexType>
<complexType name="BT_ReferencyjnyObiektPrzestrzennyPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="bt:BT_ReferencyjnyObiektPrzestrzenny"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="BT_ZbiorDanychPrzestrzennych" type="bt:BT_ZbiorDanychPrzestrzennychType"
substitutionGroup="gml:AbstractFeature">
  <annotation>
    <documentation>Rozpoznawalny zestaw danych przestrzennych [źródło: DYREKTYWA 2007/2/WE
PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY z dnia 14 marca 2007 r. ustanawiająca infrastrukturę informacji przestrzennej we Wspólnocie Europejskiej
(INSPIRE)]</documentation>
  </annotation>
</element>
<complexType name="BT_ZbiorDanychPrzestrzennychType">
  <complexContent>
    <extension base="gml:AbstractFeatureType">
      <sequence>
        <element name="idIIP" type="bt:BT_IdentyfikatorPropertyType">
          <annotation>
            <documentation>Identyfikator zbioru danych
przestrzennych.</documentation>
          </annotation>
        </element>
        <element name="metadane" type="gmd:MD_Metadata_PropertyType">
          <annotation>
            <appinfo>
              <gml:targetElement>gmd:MD_Metadata</gml:targetElement>
            </appinfo>
            <documentation>Metadane opisujące zbiór danych
przestrzennych.</documentation>
          </annotation>
        </element>
        <element name="obiekt" type="bt:BT_ObjektPrzestrzennyPropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
          <annotation>
            <appinfo>
              <gml:targetElement>bt:BT_ObjektPrzestrzenny</gml:targetElement>
            </appinfo>
            <documentation>Obiekt przestrzenny wchodzący w skład zbioru
danych przestrzennych.</documentation>
          </annotation>
        </element>
      </sequence>
    </extension>
  </complexContent>
</complexType>
<complexType name="BT_ZbiorDanychPrzestrzennychPropertyType">
  <sequence minOccurs="0">
    <element ref="bt:BT_ZbiorDanychPrzestrzennych"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="BT_Identyfikator" type="bt:BT_IdentyfikatorType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
  <annotation>

```

```

        <documentation>Typ reprezentujący unikalny identyfikator obiektu nadawany przez dostawcę zbioru
danych. Identyfikator ten może zostać wykorzystany przez zewnętrzne systemy/aplikacje do aby zbudować referencję do obiektu.</documentation>
    </annotation>
</element>
<complexType name="BT_IdentyfikatorType">
    <sequence>
        <element name="lokalnyId" type="string">
            <annotation>
                <documentation>Lokalny identyfikator obiektu przestrzennego nadawany przez dostawcę
zbioru danych. Identyfikator musi być unikalny w zakresie przestrzeni nazw tzn. że żaden obiekt nie może mieć takiego samego identyfikatora.
Unikalność identyfikatora w przestrzeni nazw gwarantuje dostawca zbioru danych.</documentation>
            </annotation>
        </element>
        <element name="przestrzenNazw" type="string">
            <annotation>
                <documentation>Nazwa przestrzeni nazw identyfikującej zbiór danych z którego pochodzi
obiekt przestrzenny.</documentation>
            </annotation>
        </element>
        <element name="wersjalId" type="string" minOccurs="0">
            <annotation>
                <documentation>Identyfikator poszczególnej wersji obiektu przestrzennego. Jeżeli
specyfikacja obiektu zawiera informacje o cyklu życia obiektu identyfikator wersji jest używany do rozróżnienia poszczególnych wersji obiektu. W
zestawie wszystkich wersji danego obiektu identyfikator wersji musi być unikalny.</documentation>
            </annotation>
        </element>
    </sequence>
</complexType>
<complexType name="BT_IdentyfikatorPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:BT_Identyfikator"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="BT_Zbior" type="bt:BT_ZbiorType" substitutionGroup="gml:AbstractObject"/>
<complexType name="BT_ZbiorType">
    <sequence>
        <element name="dataAktualizacji" type="date" minOccurs="0"/>
        <element name="dataUtworzenia" type="date"/>
        <element name="opis" type="string" minOccurs="0"/>
        <element name="postacElektroniczna" type="boolean"/>
        <element name="rozszerzenie" type="string" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <element name="autor" type="gmd:CI_ResponsibleParty_PropertyType" maxOccurs="unbounded"/>
        <element name="tytul" type="string"/>
        <element name="zasobSieciowy" type="gmd:CI_OnlineResource_PropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
        <element name="rodzajZawartosci" type="bt:BT_RodzajElementuType" maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
                <documentation>Rodzaje plików lub dokumentów.</documentation>
            </annotation>
        </element>
    </sequence>
</complexType>
<complexType name="BT_ZbiorPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:BT_Zbior"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="BT_CyklZycialInfo" type="bt:BT_CyklZycialInfoType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
    <annotation>
        <documentation>Typ reprezentujący cykl życia wersji obiektu w zbiorze danych.</documentation>
    </annotation>
</element>
<complexType name="BT_CyklZycialInfoType">
    <sequence>
        <element name="początekWersjiObiektu" type="dateTime">

```

```

        <annotation>
            <documentation>Data i czas kiedy wersja obiektu obiektu została wprowadzona lub
zmieniona w zbiorze danych.</documentation>
        </annotation>
    </element>
    <element name="koniecWersjiObiektu" type="dateTime" minOccurs="0">
        <annotation>
            <documentation>Data i czas kiedy wersja obiektu obiektu została 'wycofana' ze zbioru
danych.</documentation>
        </annotation>
    </element>
</sequence>
</complexType>
<complexType name="BT_CyklZycialInfoPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:BT_CyklZycialInfo"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="BT_OperatTech" type="bt:BT_OperatTechType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="BT_OperatTechType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="dataUtworzenia" type="date">
                    <annotation>
                        <documentation>Data utworzenia operatu.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="idOpracowania" type="string" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Identyfikator opracowania, w ramach którego
powstała dokumentacja.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="metadane" type="gmd:MD_Metadata_PropertyType">
                    <annotation>
                        <documentation>Metadane opisujące operat
techniczny.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="odniesienieDoBazy" type="bt:BT_BazaEnumerationType">
                    <annotation>
                        <documentation>Określenie prowadzonych baz danych, do
których odnoszą się pewne elementy opracowania.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="wykonawca" type="gmd:CI_ResponsibleParty_PropertyType">
                    <annotation>
                        <documentation>Wykonawca dokumentacji.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="zasiegRoboty" type="gml:LinearRingPropertyType">
                    <annotation>
                        <documentation>Zasieg roboty zdefiniowany w postaci
zamkniętego wieloboku.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="zasobSieciowy" type="gmd:CI_OnlineResource_PropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Zasób sieciowy - np. adres URL, pod którym
znajduje się dokumentacja lub jej części.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="zawartosc" type="bt:BT_ZbiorPropertyType" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Zawartość dokumentacji.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>

```

```

        </annotation>
      </element>
    <element name="idZgloszenia">
      <annotation>
        <documentation>Identyfikator zgłoszenia do ośrodka
dokumentacji geodezyjnej i kartograficznej.</documentation>
      </annotation>
      <complexType>
        <simpleContent>
          <extension base="string">
            <attribute ref="gco:nilReason"/>
          </extension>
        </simpleContent>
      </complexType>
    </element>
  <element name="zleceniodawca">
    <annotation>
      <documentation>Zleceniodawca, który zlecił utworzenie
dokumentacji lub opracowania, w ramach którego powstała dokumentacja.</documentation>
    </annotation>
    <complexType>
      <complexContent>
        <extension
base="gmd:CI_ResponsibleParty_PropertyType"/>
      </complexContent>
    </complexType>
  </element>
</sequence>
</extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="BT_OperatTechPropertyType">
  <sequence>
    <element ref="bt:BT_OperatTech"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<simpleType name="BT_BazaEnumerationType">
  <annotation>
    <documentation>Określa nazwy dostępnych baz danych.</documentation>
  </annotation>
  <restriction base="string">
    <enumeration value="EGiB"/>
    <enumeration value="GESUT"/>
    <enumeration value="BDNMT"/>
    <enumeration value="BDOrto"/>
    <enumeration value="BDOT10k"/>
    <enumeration value="BDOT500"/>
    <enumeration value="BDSOG"/>
    <enumeration value="BDZLiS"/>
    <enumeration value="EMUiA"/>
    <enumeration value="PRG"/>
    <enumeration value="PRNG"/>
    <enumeration value="PRPOG"/>
    <enumeration value="RCiWN"/>
    <enumeration value="BDOO"/>
  </restriction>
</simpleType>
<!--=====-->
<simpleType name="BT_RodzajElementuType">
  <union memberTypes="bt:BT_RodzajElementuEnumerationType bt:BT_RodzajElementuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="BT_RodzajElementuEnumerationType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="dowodyIKopieDoreczen">
      <annotation>

```

```

                                <documentation>Dowody doręczeń zawiadomień i kopie doręczeń
wezwań.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="dziennikPomiaru">
                                <annotation>
                                <documentation>Dziennik pomiaru.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="inny">
                                <annotation>
                                <documentation>Inny rodzaj.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="protokol">
                                <annotation>
                                <documentation>Protokoły przyjęcia granic, ustalenia granic, wznowienia znaków
granicznych, wyznaczenia punktów granicznych, kopie protokołów granicznych.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="roboczaBazaDanych">
                                <annotation>
                                <documentation>Robocze bazy danych zapisane na nośniku informatycznym zgodne z
odpowiednim schematem GML lub zapisane w innym formacie uzgodnionym między wykonawcą prac geodezyjnych lub kartograficznych a organem
prowadzącym PZGIK.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="sprawozdanieTechniczne">
                                <annotation>
                                <documentation>Sprawozdanie techniczne określa cel, zakres rzeczowy i terytorialny
wykonywanych prac geodezyjnych lub kartograficznych, wykonawcę oraz opisuje przebieg i rezultaty wykonywanych prac geodezyjnych i
kartograficznych.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                <enumeration value="szkicPomiarowy">
                                <annotation>
                                <documentation>Szkic pomiarowy lub odbitka mapy.</documentation>
                                </annotation>
                                </enumeration>
                                </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="BT_RodzajElementuOtherType">
  <restriction base="string">
    <pattern value="other: \w{2,}"/>
  </restriction>
</simpleType>
<!--=====-->
<simpleType name="BT_UkladWysType">
  <annotation>
    <documentation>Układ wysokościowy, w którym jest określona wysokość punktu osnowy.</documentation>
  </annotation>
  <union memberTypes="bt:BT_UkladWysEnumerationType bt:BT_UkladWysOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="BT_UkladWysEnumerationType">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="Kronszadt60"/>
    <enumeration value="Kronszadt86"/>
    <enumeration value="Kronszadt2006"/>
    <enumeration value="Amsterdam55"/>
    <enumeration value="Amsterdam2000"/>
    <enumeration value="EUREF89"/>
    <enumeration value="ETRF2000"/>
    <enumeration value="ETRF2008"/>
    <enumeration value="Pulkowo42"/>
    <enumeration value="EVRS2007"/>
  </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="BT_UkladWysOtherType">
  <restriction base="string">

```

```

                <pattern value="other: \w{2,}"/>
            </restriction>
        </simpleType>
    <!--=====-->
    <simpleType name="BT_UkladGeodType">
        <annotation>
            <documentation>Układ współrzędnych, w którym zostały wyrównane współrzędne punktu
osnowy.</documentation>
        </annotation>
        <union memberTypes="bt:BT_UkladGeodEnumerationType bt:BT_UkladGeodOtherType"/>
    </simpleType>
    <simpleType name="BT_UkladGeodEnumerationType">
        <restriction base="string">
            <enumeration value="EUREF89"/>
            <enumeration value="ETRF2000"/>
            <enumeration value="ETRF2008"/>
            <enumeration value="Pulkowo42"/>
            <enumeration value="PUWP1992"/>
            <enumeration value="PUWP2000"/>
            <enumeration value="PUWP1965"/>
            <enumeration value="PUWP1942"/>
            <enumeration value="PUWPBG"/>
            <enumeration value="UTM"/>
        </restriction>
    </simpleType>
    <simpleType name="BT_UkladGeodOtherType">
        <restriction base="string">
            <pattern value="other: \w{2,}"/>
        </restriction>
    </simpleType>
    <!--=====-->
    <element name="BT_ReferencjaDoObiektu" type="bt:BT_ReferencjaDoObiektuType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
        <annotation>
            <documentation>Typ wyboru pozwalający na zdefiniowanie bezpośredniej (informacja o obiekcie zapisana
bepośrednio w strukturze atrybutu definiującego odwołanie) lub pośredniej (podanie identyfikatora IIP obiektu) referencji do instancji typu obiektu
dostępnej w ramach infrastruktury informacji przestrzennej (IIP).</documentation>
        </annotation>
    </element>
    <complexType name="BT_ReferencjaDoObiektuType">
        <choice>
            <element name="idIIP" type="bt:BT_IdentyfikatorPropertyType"/>
            <element name="obiekt" type="gml:ReferenceType">
                <annotation>
                    <appinfo>

                <gml:targetElement>bt:BT_ReferencyjnyObiektPrzestrzenny</gml:targetElement>
                    </appinfo>
                    <documentation>Identyfikator obiektu infrastruktury informacji przestrzennej do którego
jest referencja.</documentation>
                </annotation>
            </element>
            <element name="obiektKarto" type="bt:KR_ObiektKartoPropertyType" maxOccurs="unbounded">
                <annotation>
                    <appinfo>

                <gml:reversePropertyName>bt:obiektPrzedstawiany</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                    </annotation>
            </element>
            <element name="pktWysKarto" type="bt:KR_PktWysPropertyType" minOccurs="0">
                <annotation>
                    <appinfo>

                <gml:reversePropertyName>bt:obiektPrzedstawiany2</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                    </annotation>
            </element>
            <element name="liniaWysKarto" type="bt:KR_LiniaWysPropertyType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                <annotation>

```



```

                                <appinfo>
<gml:reversePropertyName>bt:obiektyReferencyjne</gml:reversePropertyName>
                                </appinfo>
                                </annotation>
                                </element>
                                </choice>
</complexType>
<complexType name="BT_ReferencjaDoObiektuPropertyType">
  <sequence>
    <element ref="bt:BT_ReferencjaDoObiektu"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<simpleType name="BT_ReferencjaDoObiektuUnionSemantics">
  <restriction base="string">
    <enumeration value="identyfikatorIIP"/>
  </restriction>
</simpleType>
<!--=====
<element name="BT_Dokument" type="bt:BT_DokumentType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
  <annotation>
    <documentation>Rzeczowe świadectwo jakiegoś zjawiska sporządzone w formie właściwej dla danego czasu i
miejsca.</documentation>
  </annotation>
</element>
<complexType name="BT_DokumentType">
  <sequence>
    <element name="opis" type="string" minOccurs="0">
      <annotation>
        <documentation>Opis dokumentu.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="rodzaj" type="bt:DC_RodzajDokumentuKodType">
      <annotation>
        <documentation>Rodzaj dokumentu.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="status" type="bt:DC_StatusDokumentuKodType">
      <annotation>
        <documentation>Status dokumentu.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="sygnatura" type="string" minOccurs="0">
      <annotation>
        <documentation>Sygnatura dokumentu nadana przez twórcę.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="tytul" type="string">
      <annotation>
        <documentation>Tytuł lub nazwa dokumentu.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="wydawca" type="string">
      <annotation>
        <documentation>Organ/osoba wydająca dokument.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="zasobSieciowy" type="gmd:CI_OnlineResource_PropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
      <annotation>
        <documentation>Zasób sieciowy np. adres URL pod którym dostępny jest tekst
dokumentu.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="data" maxOccurs="unbounded">
      <annotation>
        <documentation>Data wystawienia lub publikacji dokumentu.</documentation>
      </annotation>

```

```

        <complexType>
            <simpleContent>
                <extension base="date">
                    <attribute ref="gco:nilReason"/>
                </extension>
            </simpleContent>
        </complexType>
    </element>
</sequence>
</complexType>
<complexType name="BT_DokumentPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:BT_Dokument"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodType">
    <annotation>
        <documentation>Typ reprezentujący rodzaj dokumentu.</documentation>
    </annotation>
    <union memberTypes="bt:DC_RodzajDokumentuKodEnumerationType bt:DC_RodzajDokumentuKodOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodEnumerationType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="decyzja">
            <annotation>
                <documentation>Rozstrzygająca sprawę decyzja wydana w trybie określonym w
                przepisach, w szczególności Kodeksu Postępowania Administracyjnego.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="inny">
            <annotation>
                <documentation>Inny dokument, z wyłączeniem operatu technicznego.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="orzeczenie">
            <annotation>
                <documentation>Prawomocne, władcze rozstrzygnięcie sądu.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="rozporządzenie">
            <annotation>
                <documentation>Akt normatywny, wydany na podstawie ustawy, przez upoważniony tą
                ustawą organ, w celu wykonania tej ustawy.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="protokol">
            <annotation>
                <documentation>Sprawozdanie z przebiegu oględzin.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="uchwała">
            <annotation>
                <documentation>Akt normatywny (akt prawa miejscowego) wydany przez ciało
                kolegalne.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="umowa">
            <annotation>
                <documentation>Zgodne porozumienie dwóch lub więcej stron, ustalające ich wzajemne
                prawa lub obowiązki, rodząca skutki dla informacji zawartych w bazach danych, w szczególności: akt notarialny, umowa administracyjna
                (porozumienie),</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="ustawa">
            <annotation>
                <documentation>Akt normatywny wydany przez Sejm RP, ale także ratyfikowana umowa
                międzynarodowa oraz rozporządzenie Komisji Europejskiej lub Rady Unii Europejskiej.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>

```

```

        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="wyciągZKW">
        <annotation>
          <documentation>Odpis zwykły lub odpis zupełny z księgi wieczystej urządzonej dla
nieruchomości.</documentation>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="zarządzenie">
        <annotation>
          <documentation>Akt normatywny wydany przez organ jednoosobowy na podstawie
ustawy.</documentation>
        </annotation>
      </enumeration>
      <enumeration value="zawiadomienie">
        <annotation>
          <documentation>Różne dokumenty wydane ze zbiorów referencyjnych, wydane przez
upoważnione organy prowadzące te zbiory, lub inny dokument informujący o istotnych faktach, rodzących skutki dla informacji zawartych w bazach
danych.</documentation>
        </annotation>
      </enumeration>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodOtherType">
    <restriction base="string">
      <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!--=====-->
  <simpleType name="DC_StatusDokumentuKodType">
    <annotation>
      <documentation>Typ reprezentujący status dokumentu.</documentation>
    </annotation>
    <restriction base="string">
      <enumeration value="obowiązujący"/>
      <enumeration value="nieobowiązujący"/>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!--=====-->
  <element name="KR_ObjektKarto" type="bt:KR_ObjektKartoType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature">
    <annotation>
      <documentation>Obiekt kartograficzny, który powstaje dla każdego obiektu z bazy danych umieszczanego na
mapie.</documentation>
    </annotation>
  </element>
  <complexType name="KR_ObjektKartoType">
    <complexContent>
      <extension base="gml:AbstractFeatureType">
        <sequence>
          <element name="mianownikSkali" type="integer">
            <annotation>
              <documentation>Mianownik skali mapy.</documentation>
            </annotation>
          </element>
          <element name="kodKarto" type="string" minOccurs="0">
            <annotation>
              <documentation>Kod kartograficzny przypisany do danego
obiektu.</documentation>
            </annotation>
          </element>
          <element name="geometriaKarto" type="gml:GeometricPrimitivePropertyType"
maxOccurs="unbounded">
            <annotation>
              <documentation>Współrzędne obiektu w "kładzie
mapy".</documentation>
            </annotation>
          </element>
          <element name="uwagi" type="string" minOccurs="0">
            <annotation>

```

```

                    <documentation>Uwagi, które redaktor uznał za
istotne.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="etykieta" type="bt:KR_EtykietaType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Etykieta/napis, który ma zostać umieszczony
wewnątrz lub obok przedstawienia kartograficznego obiektu.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="parametr" type="double" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Parametr, którego wartość jest istotna dla
przedstawienia kartograficznego obiektu (np. szerokość drogi); może też przechowywać wartości typu integer.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="warstwa" type="string" minOccurs="0">
                    <annotation>
                        <documentation>Atrybut umożliwiający kategoryzację obiektów
kartograficznych, np. na obiekty punktowe, liniowe i powierzchniowe.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="obiektPrzedstawiany1"
type="bt:BT_ReferencjaDoObiektuPropertyType">
                    <annotation>
                        <appinfo>
                            <gml:reversePropertyName>bt:obiektKarto</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="KR_ObjektKartoPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:KR_ObjektKarto"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<element name="KR_PktWys" type="bt:KR_PktWysType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature">
    <annotation>
        <documentation>Punkt wysokościowy, którego wysokość została uzyskana z NMT, bezpośrednich pomiarów
terenowych, z materiałów kartograficznych lub w jakiś inny sposób.</documentation>
    </annotation>
</element>
<complexType name="KR_PktWysType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="polozenie" type="gml:DirectPositionType">
                    <annotation>
                        <documentation>Określenie położenia punktu wysokościowego
na mapie.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="etykieta" type="bt:KR_EtykietaType">
                    <annotation>
                        <documentation>Wysokość punktu (napis) umieszczony obok
punktu wysokościowego.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="rodzajPkt" type="bt:KR_RodzajPktuType"/>
                <element name="obiektPrzedstawiany2" type="bt:BT_ReferencjaDoObiektuPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">

```

```

                <annotation>
                    <appinfo>
<gml:reversePropertyName>bt:pktWysKarto</gml:reversePropertyName>
                    </appinfo>
                </annotation>
            </element>
        </sequence>
    </extension>
</complexContent>
</complexType>
<complexType name="KR_PktWysPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:KR_PktWys"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
</complexType>
<!------->
<element name="KR_LiniaWys" type="bt:KR_LiniaWysType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature">
    <annotation>
        <documentation>Linia, której wysokość została pozyskana z NMT, interpolacji, z opracowań kartograficznych lub
innych materiałów.</documentation>
    </annotation>
</element>
<complexType name="KR_LiniaWysType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="geometriaKarto" type="gml:GeometricPrimitivePropertyType"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Współrzędne obiektu w "układzie
mapy".</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="etykieta" type="bt:KR_EtykietaType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <documentation>Etykieta/napis, który ma zostać umieszczony
wewnątrz lub obok przedstawienia kartograficznego obiektu.</documentation>
                    </annotation>
                </element>
                <element name="rodzajLinii" type="bt:KR_RodzajLiniiType"/>
                <element name="obiektyReferencyjne" type="bt:BT_ReferencjaDoObiektuPropertyType"
minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
                    <annotation>
                        <appinfo>
<gml:reversePropertyName>liniaWysKarto</gml:reversePropertyName>
                        </appinfo>
                    </annotation>
                </element>
            </sequence>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="KR_LiniaWysPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:KR_LiniaWys"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
</complexType>
<!------->
<element name="KR_Etykieta" type="bt:KR_EtykietaType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
    <annotation>
        <documentation>Napis, który ma się pojawić wewnątrz lub tuż obok obiektu na mapie.</documentation>
    </annotation>

```

```
</element>
<complexType name="KR_EtykietaType">
  <sequence>
    <element name="tekst" type="string">
      <annotation>
        <documentation>Tekst, który ma zostać umieszczony na mapie.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="czcionka" type="bt:KR_KrojPismaType">
      <annotation>
        <documentation>Podstawowe parametry użytego kroju pisma.</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="geometriaKarto" type="gml:GeometricPrimitivePropertyType" maxOccurs="unbounded">
      <annotation>
        <documentation>Współrzędne etykiety w "układzie mapy".</documentation>
      </annotation>
    </element>
    <element name="odnosnik" type="bt:KR_OdnosnikType" minOccurs="0">
      <annotation>
        <documentation>Definiuje położenie odnośnika.</documentation>
      </annotation>
    </element>
  </sequence>
</complexType>
<complexType name="KR_EtykietaTypePropertyType">
  <sequence>
    <element ref="bt:KR_Etykieta"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!------->
<element name="KR_KrojPisma" type="bt:KR_KrojPismaType" substitutionGroup="gml:AbstractObject"/>
<complexType name="KR_KrojPismaType">
  <sequence>
    <element name="nazwaCzcionki" type="string"/>
    <element name="wysCzcionki" type="integer"/>
    <element name="pogrubiona" type="boolean"/>
    <element name="kursywa" type="boolean"/>
    <element name="podkreslona" type="boolean"/>
    <element name="kolor" type="integer" minOccurs="3" maxOccurs="4"/>
  </sequence>
</complexType>
<complexType name="KR_KrojPismaPropertyType">
  <sequence>
    <element ref="bt:KR_KrojPisma"/>
  </sequence>
  <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
</complexType>
<!------->
<element name="KR_Odnosnik" type="bt:KR_OdnosnikType" substitutionGroup="gml:AbstractObject">
  <annotation>
    <documentation>Definiuje położenie odnośnika.</documentation>
  </annotation>
</element>
<complexType name="KR_OdnosnikType">
  <sequence>
    <element name="położenie" type="gml:PointType" minOccurs="3" maxOccurs="3">
      <annotation>
        <documentation>Definiuje położenie odnośnika, przy czym punkt nr 1 wskazuje na obiekt
opisywany przez etykietę, punkty 2 i 3 definiują położenie drugiej linii odnośnika, która jest równoległą do linii określonej przez lewy dolny i prawy dolny
punkt prostokąta otaczającego etykietę.</documentation>
      </annotation>
    </element>
  </sequence>
</complexType>
<complexType name="KR_OdnosnikPropertyType">
  <sequence>
    <element ref="bt:KR_Odnosnik"/>
  </sequence>
</complexType>
```

```

        </sequence>
        <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    </complexType>
<!--=====-->
<element name="KR_Opis" type="bt:KR_OpisType" substitutionGroup="gml:AbstractFeature"/>
<complexType name="KR_OpisType">
    <complexContent>
        <extension base="gml:AbstractFeatureType">
            <sequence>
                <element name="idOpisu" type="string"/>
                <element name="opis" type="string" minOccurs="0"/>
                <element name="czcionka" type="bt:KR_KrojPismaType" minOccurs="0"/>
                <element name="geometriaKarto" type="gml:GeometricPrimitivePropertyType"
maxOccurs="unbounded"/>
            </sequence>
            <annotation>
                <documentation>Współrzędne opisu w "układzie
mapy".</documentation>
            </annotation>
        </extension>
    </complexContent>
</complexType>
<complexType name="KR_OpisPropertyType">
    <sequence>
        <element ref="bt:KR_Opis"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
    <attributeGroup ref="gml:AssociationAttributeGroup"/>
</complexType>
<!--=====-->
<simpleType name="KR_RodzajPktuType">
    <annotation>
        <documentation>Klasa opisująca rodzaje punktów wysokościowych.</documentation>
    </annotation>
    <union memberTypes="bt:KR_RodzajPktuEnumerationType bt:KR_RodzajPktuOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="KR_RodzajPktuEnumerationType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="pikieta">
            <annotation>
                <documentation>Charakterystyczny punkt wysokościowy.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="pktOsnowy">
            <annotation>
                <documentation>Punkt osnowy, dla którego umieszcza się jego wysokość jako
opis.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="rzędnaArmatury">
            <annotation>
                <documentation>Rzędna armatury.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="inny">
            <annotation>
                <documentation>Inny rodzaj punktu wysokościowego.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="rzędnaDna">
            <annotation>
                <documentation>Rzędna dna zbiornika wodnego.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="rzędnaGory">
            <annotation>
                <documentation>Rzędna góry.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>

```

```

        </enumeration>
        <enumeration value="rzędnaDolu">
            <annotation>
                <documentation>Rzędna dolu.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="pktWysNaturalny">
            <annotation>
                <documentation>Punkt wysokościowy naturalny.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="pktWysSztuczny">
            <annotation>
                <documentation>Punkt wysokościowy sztuczny.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="KR_RodzajPktuOtherType">
    <restriction base="string">
        <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
</simpleType>
<!--=====-->
<simpleType name="KR_RodzajLiniiType">
    <annotation>
        <documentation>Rodzaje linii "wysokościowych".</documentation>
    </annotation>
    <union memberTypes="bt:KR_RodzajLiniiEnumerationType bt:KR_RodzajLiniiOtherType"/>
</simpleType>
<simpleType name="KR_RodzajLiniiEnumerationType">
    <restriction base="string">
        <enumeration value="warstwica">
            <annotation>
                <documentation>Warstwica.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="granicaSkarpy">
            <annotation>
                <documentation>Granica skarpy.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="inna">
            <annotation>
                <documentation>Inna linia z określoną wysokością.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="liniaGrzbietu">
            <annotation>
                <documentation>Linia grzbietu.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
        <enumeration value="liniaCieku">
            <annotation>
                <documentation>Linia cieku.</documentation>
            </annotation>
        </enumeration>
    </restriction>
</simpleType>
<simpleType name="KR_RodzajLiniiOtherType">
    <restriction base="string">
        <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
</simpleType>
</schema>

```

Schemat GML dla klasy BT_Dokument:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```



```
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml/3.2" xmlns:gco="http://www.isotc211.org/2005/gco"
xmlns:gmd="http://www.isotc211.org/2005/gmd" xmlns:bt="urn:gugik.specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0"
targetNamespace="urn:gugik.specyfikacje:gmlas:modelPodstawowy:1.0" elementFormDefault="qualified" attributeFormDefault="unqualified">
  <import namespace="http://www.opengis.net/gml/3.2" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.2.1/gml.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gmd"
schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gmd/gmd.xsd"/>
  <import namespace="http://www.isotc211.org/2005/gco" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/iso/19139/20070417/gco/gco.xsd"/>
  <element name="BT_Dokument" type="bt:BT_DokumentType" substitutionGroup="gml:AbstractObjectType"/>
  <complexType name="BT_DokumentType">
    <sequence>
      <element name="opis" type="string" minOccurs="0"/>
      <element name="rodzaj" type="bt:DC_RodzajDokumentuKodType"/>
      <element name="status" type="bt:DC_StatusDokumentuKodType"/>
      <element name="sygnatura" type="string" minOccurs="0"/>
      <element name="tytul" type="string"/>
      <element name="wydawca" type="string"/>
      <element name="zasobSieciowy" type="gmd:CI_OnlineResource_PropertyType" minOccurs="0"
maxOccurs="unbounded"/>
      <element name="data" maxOccurs="unbounded">
        <complexType>
          <simpleContent>
            <extension base="date">
              <attribute ref="gco:nilReason"/>
            </extension>
          </simpleContent>
        </complexType>
      </element>
    </sequence>
  </complexType>
  <complexType name="BT_DokumentPropertyType">
    <sequence>
      <element ref="bt:BT_Dokument"/>
    </sequence>
    <attributeGroup ref="gml:OwnershipAttributeGroup"/>
  </complexType>
  <!--=====-->
  <simpleType name="DC_StatusDokumentuKodType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="obowiazujacy"/>
      <enumeration value="nieobowiazujacy"/>
    </restriction>
  </simpleType>
  <!--=====-->
  <simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodType">
    <union memberTypes="bt:DC_RodzajDokumentuKodEnumerationType bt:DC_RodzajDokumentuKodOtherType"/>
  </simpleType>
  <simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodEnumerationType">
    <restriction base="string">
      <enumeration value="decyzja"/>
      <enumeration value="inny"/>
      <enumeration value="orzeczenie"/>
      <enumeration value="rozporzadzenie"/>
      <enumeration value="protokol"/>
      <enumeration value="uchwala"/>
      <enumeration value="umowa"/>
      <enumeration value="ustawa"/>
      <enumeration value="wyciag z KW"/>
      <enumeration value="zarzadzenie"/>
      <enumeration value="zawiadomienie"/>
    </restriction>
  </simpleType>
  <simpleType name="DC_RodzajDokumentuKodOtherType">
    <restriction base="string">
      <pattern value="other: \w{2,}"/>
    </restriction>
  </simpleType>
</schema>
```

Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOT10k

Rozdział 1

Założenia podstawowe

§ 1. Do wszystkich kryteriów ilościowych stosuje się zasadę ich obowiązywania +/- 20%. Odejście od tego kryterium następuje w przypadkach, w których jest to istotne do poprawnego oddania charakteru terenu.

§ 2. 1. Warstwy BDOT10k konstruuje się tak, aby zapewniać poprawność geometryczną obiektów, zachowując poprawne relacje topologiczne pomiędzy reprezentowanymi obiektami.

2. Poprawne geometrycznie klasy obiektów BDOT10k spełniają następujące warunki:

- 1) dokładność zapisu współrzędnych punktów pośrednich wynosi 1 cm;
- 2) minimalna odległość pomiędzy dwoma dowolnymi werteksami, czyli punktami pośrednimi linii lub obszaru, wynosi 2 m. Wyjątek od tego warunku stanowią obiekty, o których dane są pozyskiwane z zewnętrznych rejestrów o większej szczegółowości, oraz obiekty, względem których wymagane jest dokładne odwzorowanie kształtu;
- 3) dokładność odwzorowywania kątów geometrii obiektu budynek wynosi 1°;
- 4) kierunek wektora obiektu klasy *rzeka i strumień* oraz klasy *kanal* jest zgodny z kierunkiem grawitacyjnego spływu wody;
- 5) spełniają wymagania, określone w rozdziałach 2-9.

§ 3. Brzmienie nazw własnych obiektów zawartych w BDOT10k i poprawność ich pisowni są zgodne z Państwowym Rejestrem Nazw Geograficznych, zwanym dalej „PRNG”

Rozdział 2

Sieć wodna

§ 4. 1. Podstawą reprezentacji kategorii klas obiektów *sieć wodna* są osie geometryczne cieków.

2. Cieki o szerokości powyżej 5 m posiadają reprezentację powierzchniową w klasie obiektów *woda powierzchniowa*.

3. Reprezentacja geometryczna poszczególnych klas obiektów jest realizowana zgodnie z zasadami grafu planarnego, w sposób pozwalający na realizację analiz sieciowych w systemach informacji geograficznej.

§ 5. 1. Klasa obiektów 'OT_SWRS_L' reprezentuje osie odcinków rzek i strumieni.

2. Przy opracowywaniu klasy *rzeka i strumień* wykorzystuje się bazy danych Zarządów Gospodarki Wodnej oraz Mapę Podziału Hydrograficznego Polski.

3. Zmiana jakiegokolwiek atrybutu cieku powoduje segmentację odcinka cieku.

4. Miejsce połączenia rzeki lub strumienia z kanałem powoduje segmentację rzeki lub strumienia.

5. Oś cieku podrzędnego łączy się z osią cieku nadrzędnego. Miejsce połączenia cieków jest miejscem segmentacji cieku nadrzędnego. Jeżeli ciek nadrzędny posiada reprezentację powierzchniową, oś cieku podrzędnego powinna zostać przerwana w miejscu przechodzenia przez linię brzegową cieku nadrzędnego. Odcinek osi cieku podrzędnego biegnący od linii brzegowej do osi cieku nadrzędnego oznacza się sztucznym łącznikiem 'x_rodzajReprGeom' = 'SL'.

6. Klasa obiektów *rzeka i strumień* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *woda powierzchniowa*. Odcinki cieków prowadzi się w obrębie zbiorników wodnych. Wykazuje się najbardziej prawdopodobny przebieg cieku, zachowując topologię sieci. Fragmenty cieków w obrębie zbiorników oznacza się jako sztuczny łącznik 'x_rodzajReprGeom' = 'SL'. Jeżeli zbiornik wody jest miejscem połączenia kilku cieków, łączy się osie poszczególnych cieków w obrębie zbiornika. Miejsce połączenia jest węzłem końcowym wszystkich dochodzących linii.

7. Dane o szerokości cieku wprowadza się względem wszystkich odcinków. Dane o szerokości cieków reprezentowanych dodatkowo w klasie obiektów *woda powierzchniowa* pozyskuje się z dokładnością 20%. Szerokość cieku określa się, wprowadzając średnią szerokość cieku na odcinku pomiędzy węzłami sieci hydrograficznej.

8. Jeżeli ciek rozgałęzia się, a następnie ponownie zbiega, ciek główny stanowi jedno z najszerszych ramion cieku lub jest ramieniem o najszybszym nurcie. Pozostałym ramionom cieku przypisuje się atrybut ramienia bocznego 'przebieg' = 'Rbc'.

9. Dane o małych odnogach rzek, starorzeczy, sztucznych bądź naturalnych zatoczek o długości do kilkuset metrów, bez przepływu wody wykazuje się jedynie w klasie *woda powierzchniowa*, bez wprowadzania obiektu w klasie *rzeka i strumień*.

§ 6. 1. Klasa obiektów 'OT_SWKN_L' reprezentuje odcinki kanałów.

2. Przy opracowywaniu klasy *kanał* wykorzystuje się bazy danych Zarządów Gospodarki Wodnej oraz Mapę Podziału Hydrograficznego Polski.

3. Zmiana jakiegokolwiek atrybutu kanału powoduje segmentację odcinka kanału.

4. Miejsce połączenia kanału z rzeką lub strumieniem powoduje segmentację kanału.

5. Dane o szerokości kanału wprowadza się względem wszystkich odcinków.

6. Zasady pozyskiwania atrybutu 'przebieg' są analogiczne do zasad pozyskiwania tego atrybutu dla klasy obiektów *rzeka i strumień*.

§ 7. 1. Klasa obiektów 'OT_SWRM_L' reprezentuje odcinki rowów melioracyjnych.

2. Przy opracowywaniu klasy obiektów *row melioracyjny* wykorzystuje się informacje pochodzące z ewidencji wód, urządzeń melioracji wodnych oraz zmeliorowanych gruntów prowadzonej przez marszałka województwa na podstawie rozporządzenia Ministra Rolnictwa i Rozwoju Wsi z dnia 30 grudnia 2004 r. w sprawie sposobu prowadzenia ewidencji wód, urządzeń melioracji wodnych oraz zmeliorowanych gruntów (Dz. U. z 2005 r. Nr 7, poz. 55).

3. Rowy melioracyjne dochodzące do obiektów z klasy 'OT_SWRS_L' lub 'OT_SWKN_L' nie powodują ich segmentacji.

4. Klasa obiektów *rów melioracyjny* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *woda powierzchniowa*. Odcinków rowów melioracyjnych nie przedłuża się w obrębie zbiorników.

§ 8. 1. Wykaz 'OT_Ciek' zawiera nazwy cieków wodnych.

2. Wykaz 'OT_Ciek' zawiera informacje będące podzbiorem danych zawartych w PRNG. Zawartość tabeli musi być zgodna z PRNG.

Rozdział 3

Sieć komunikacyjna

§ 9. 1. Podstawą reprezentacji kategorii klas obiektów *sieć komunikacyjna* jest oś geometryczna obiektu.

2. Reprezentacja geometryczna poszczególnych klas obiektów jest realizowana zgodnie z zasadami grafu nieplanarnego, z wyjątkiem klas obiektów opisanych w ustępie 3.

3. Klasa obiektów *droga* jest realizowana zgodnie z zasadami grafu planarnego.

§ 10. 1. Klasa obiektów 'OT_SKJZ_L' reprezentuje odcinki jezdni.

2. Zmiana jakiegokolwiek z atrybutów jezdni powoduje konieczność segmentacji obiektu liniowego ją reprezentującego.

3. W przypadku skrzyżowań kolizyjnych jednopoziomowych dokonuje się segmentacji obiektów liniowych reprezentujących wszystkie dochodzące do skrzyżowania jezdnie.

4. W przypadku skrzyżowań bezkolizyjnych wielopoziomowych w miejscu skrzyżowania na różnych poziomach nie segmentuje się krzyżujących się odcinków jezdni.

5. W przypadku gdy nie istnieją szczegółowe informacje na temat atrybutów odcinków włączeń i wyłączeń, do ruchu na jezdniach dróg o różnych kategoriach zarządzania, przyjmuje się, że odcinki włączeń i wyłączeń otrzymują atrybuty jezdni o wyższej kategorii.

6. Odcinki jezdni prowadzi się w obrębie placów, parkingów, posesji, zakładów przemysłowych, o ile są wyraźnie wydzielone lub o ile możliwe jest poruszanie się w obrębie całego placu, parkingu, posesji, zakładu przemysłowego z warunkiem posiadania przez te obiekty wjazdu i wyjazdu. W takim przypadku wprowadza się umowy przebieg jezdni jako najkrótsze połączenie pomiędzy wjazdem i wyjazdem. Tak wprowadzonemu odcinkowi jezdni przypisuje się atrybuty 'x_rodzajReprGeom' = 'LU' oraz 'x_katDoklGeom' = 'Prz'.

7. Rondo jest reprezentowane przez odcinki osi jezdni pomiędzy odcinkami włączeń i wyłączeń do niego.

8. Wprowadza się drogi stanowiące dojazdy do pojedynczych zagród i budynków, o ile ich długość jest większa od 50 m. Pomija się odcinki, które zaczynają się od gospodarstwa i kończą się bez połączenia z inną drogą. W przypadku gęstej sieci dróg polnych pomija się niektóre z nich, tak aby zachować odległość pomiędzy nimi, równą co najmniej 100 m.

9. Klasa obiektów *jezdnia* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla inżynierska*. Geometria odcinka jezdni drogi jednojezdniowej jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego most, wiadukt, estakadę i tunel. W przypadku drogi dwujezdniowej linia reprezentująca most, wiadukt, estakadę i tunel jest wprowadzana pomiędzy odcinkami jezdni i jest identyczna z geometrią drogi w klasie obiektów 'OT_SKDR_L'. Odcinek jezdni ulega segmentacji na krańcach odcinka mostu, wiaduktu, estakady i tunelu. Wydzielony w ten sposób odcinek jezdni otrzymuje odpowiednią wartość atrybutu 'położenie'.

10. Klasa obiektów *jezdnia* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla ziemna*. Geometria odcinka jezdni drogi jednojezdniowej jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego nasyp lub wykop. W przypadku drogi dwujezdniowej linię reprezentującą nasyp lub wykop wprowadza się pomiędzy odcinkami jezdni tej drogi. Odcinek jezdni nie ulega segmentacji na krańcach odcinka nasypu lub wykopu.

11. Klasa obiektów *jezdnia* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budynki*. Odcinki jezdni zachowują ciągłość w miejscach przejazdów pod budynkami.

12. Na rondach numery szlaków drogowych przypisuje się w taki sposób, aby wszystkie dochodzące drogi posiadały ze sobą połączenie. Odcinki jezdni na rondzie otrzymują numery wszystkich dochodzących do niego dróg.

13. Atrybut 'klasaDrogi' odpowiada przynależności drogi do klasy drogi zgodnie z wytycznymi technicznymi obowiązującymi w drogownictwie. Informacje o klasyfikacji dróg pozyskuje się z baz danych prowadzonych przez zarządców dróg. Jeżeli takie dane nie są dostępne, należy dokonać pełnej klasyfikacji na podstawie definicji klas dróg zawartych w załączniku 1. Fakt ten należy uwidocznic w metadanych.

14. Jezdnie łącznic w węzłach drogowych nie otrzymują nazwy własnej drogi.

15. Atrybut 'ulica' wprowadza się poprzez kwalifikację odcinków jezdni drogi jako ulice. Zasady kwalifikacji ulic są następujące:

- 1) za ulicę przyjmuje się odcinki jezdni drogi znajdującej się na obszarze:
 - a) administracyjnym miast, z wyłączeniem drogi, o której mowa w pkt 2 lit. a,
 - b) zurbanizowanym i przeznaczonym do urbanizacji,
 - c) miejscowości niebędącej miastem na obszarze jej zabudowy, z wyłączeniem drogi, o której mowa w pkt 2 lit. b;
- 2) nie przyjmuje się za ulicę odcinków jezdni drogi:
 - a) leśnej lub polnej w granicach miast nieprzebiegającej w obrębie zabudowy,
 - b) przebiegającej na odcinku do 1000 m w skupionej zabudowie wiejskiej.

16. Jako wartość atrybutu 'idUlica' przypisuje się identyfikator ulicy w odpowiedniej miejscowości z wykazu 'OT_Ulica'. W przypadku gdy granica dwóch miejscowości A i B biegnie osią ulicy i adresy z obu miejscowości odwołują się do nazwy tej ulicy, to tę nazwę przypisujemy segmentowi jezdni, który należy do miejscowości większej pod względem liczby ludności. W wykazie 'OT_Ulica' nazwa tej ulicy wystąpi dwa razy: raz - z przypisaniem do miejscowości A, drugi raz - z przypisaniem do miejscowości B.

17. W szczególnym przypadku, kiedy jezdnia drogi jest w budowie i brakuje informacji o przebiegu tej jezdni atrybut 'x_katDoklGeom' przyjmuje wartość 'Npw', oznaczającą 'Niepewny'.

§ 11. 1. Klasa obiektów 'OT_SKDR_L' reprezentuje odcinki dróg.

2. W przypadku dróg jednojezdniowych geometria osi drogi pokrywa się z geometrią osi jezdni; w przypadku dróg dwujezdniowych oś drogi wprowadza się pomiędzy osiami obu jezdni.

3. Zmiana jakiegokolwiek atrybutu drogi powoduje segmentację odcinka drogi.

4. Segmentację odcinków dróg powoduje każde jednopoziomowe i wielopoziomowe skrzyżowanie dróg.

5. Na obszarze ronda prowadzi się odcinki dróg biegnące do węzła drogowego. Odcinek linii od krawędzi ronda do węzła drogowego jest linią umowną i przyjmuje wartość atrybutu 'x_rodzajReprGeom'= 'LU'.

§ 12. 1. Wykaz 'OT_SzlakDrogowy' zawiera numery szlaków drogowych międzynarodowych, krajowych, wojewódzkich, powiatowych i gminnych.

2. Atrybut 'numer' wprowadza się zgodnie z obowiązującymi wykazami prowadzonymi przez właściwe zarządy dróg publicznych.

§ 13. 1. Wykaz 'OT_Ulica' zawiera nazwy ulic.

2. Nazwę ulicy wprowadza się zgodnie z uchwałą rady gminy.

3. Nazwa ulicy jest podzielona na części tak, aby było możliwe jej wykorzystywanie w procesie wyszukiwania danych oraz wizualizacji w formie pełnej i skróconej.

§ 14. 1. Klasa obiektów 'OT_SKRW_P' zawiera ronda i węzły drogowe.

2. Obiekt *rondo* wprowadza się w punkcie centralnym ronda niebędącego elementem skrzyżowania wielopoziomowego.

3. Węzły wprowadza się w miejscu skrzyżowania wielopoziomowego:

- 1) drogi dwujezdniowej z inną drogą dwujezdniową;
- 2) drogi dwujezdniowej z główną jezdnią drogi jednojezdniowej niestanowiącej łącznicy;
- 3) dróg jednojezdniowych.

4. W miejscu wstawienia ronda i węzła drogowego droga w klasie 'OT_SKDR_L' w każdym przypadku ulega segmentacji.

5. Klasyfikację węzłów drogowych prowadzi się w oparciu o dane uzyskane od zarządców dróg.

§ 15. 1. Klasa obiektów 'OT_SKRP_L' reprezentuje odcinki ciągów ruchu pieszego i rowerowego.

2. Zachowuje się ciągłość obiektów klasy *ciąg ruchu pieszego i rowerowego* w przypadkach przejść pod budynkami.

3. Odcinki ciągów ruchu pieszego i rowerowego ulegają segmentacji przy przejściu przez każdą jezdnię, nie powodując segmentacji jezdni.

4. Atrybut 'nazwa' przyjmuje wartości zgodnie z nazwą własną ciągu ruchu pieszego i rowerowego.

5. Atrybut 'szerokosc' pozyskuje się jedynie dla alejek i pasaży. Dla ścieżek przyjmuje on wartość specjalną 'inapplicable' oznaczającą 'nie stosuje się'.

6. Atrybut 'idUlica' przypisuje się odcinkom ciągów ruchu pieszego i rowerowego wchodzącym w skład ulic posiadających nazwę, zgodnie z identyfikatorem ulicy z wykazu 'OT_Ulica'.

7. Na odcinku zawierającym schody dokonuje się segmentacji ciągu ruchu pieszego oraz przyjmuje wartość atrybutu 'schody' = 1.

§ 16. 1. Klasa obiektów 'OT_SKTR_L' reprezentuje osie odcinków torów oraz zespołów torów służących do ruchu pojazdów szynowych.

2. Przy opracowaniu klasy obiektów *tor lub zespół torów* wykorzystuje się bazy danych prowadzone przez zarządców infrastruktury w świetle przepisów art. 4 pkt 7 ustawy z dnia 28 marca 2003 r. o transporcie kolejowym (Dz. U. z 2007 r. Nr 16, poz. 94, z późn. zm.¹⁾) w odniesieniu do linii kolejowych i metra oraz bazy podmiotów, które zarządzają liniami tramwajowymi.

3. W szczególnych przypadkach zamiast osi toru reprezentuje się oś umowną leżącą pomiędzy dwoma skrajnymi torami wchodzącymi w skład zespołu torów równoległych. Zespół torów jest reprezentowany przez odcinki liniowe o jednorodnych wartościach atrybutów. Tory wchodzące w skład zespołu torów nie mogą być oddalone od siebie o więcej niż 5 m. W przypadku większego oddalenia pokazuje się tor lub grupę torów jako nowy zespół torów. W miejscu, w którym tory przestają bieć równoległe do siebie, wprowadza się nowy zespół (nowe zespoły) torów kolejowych.

4. W miejscu zmiany dowolnego atrybutu następuje segmentacja toru lub zespołu torów. W przypadku skrzyżowań wielopoziomowych w miejscu skrzyżowania odcinków torów lub zespołów torów nie dokonuje się ich segmentacji.

5. Klasa obiektów *tor lub zespół torów* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla inżynierska*. Geometria odcinka toru lub zespołu torów jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego most, wiadukt, estakadę i tunel. W przypadku gdy po budowlu inżynierskiej biegnie więcej niż jeden tor, linię reprezentująca most, wiadukt, estakadę i tunel wprowadza się pomiędzy odcinkami tych torów. Odcinek toru lub zespołu torów ulega segmentacji na krańcach odcinka mostu, wiaduktu, estakady i tunelu. Wydzielony w ten sposób odcinek toru otrzymuje odpowiednią wartość atrybutu 'położenie'.

6. Klasa obiektów *tor lub zespół torów* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla ziemna*. Geometria odcinka toru lub zespołu torów jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego nasyp lub wykop. W przypadku drogi dwujezdniowej linię reprezentującą nasyp lub wykop wprowadza się pomiędzy odcinkami jezdni tej drogi. Tor lub zespół torów nie ulega segmentacji na krańcach odcinka nasypu lub wykopu.

7. Klasa obiektów *tor lub zespół torów* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budynek*. Odcinki torów lub zespół torów zachowują ciągłość w miejscach przejazdów pod budynkami.

8. Tor główny stacji, a jeśli nie jest możliwe precyzyjne zidentyfikowanie toru głównego – tor stanowiący najkrótsze połączenie pomiędzy skrajnymi rozjazdami na krańcach stacji, otrzymuje numer linii kolejowej oraz wartość atrybutu 'funkcjaToru' - *tor szlakowy stacyjny*. Torom zwykłym stacyjnym i bocznicom nie nadaje się numerów linii kolejowych.

9. Atrybut 'liczbaTorow' przyjmuje wartości liczbowe określające liczbę wszystkich torów danego zespołu. W obrębie stacji kolejowych wprowadza się pojedyncze tory i przypisuje atrybut 'liczbaTorow' = 1.

¹⁾ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w 2007 r. Nr 176, poz. 1238 i Nr 191, poz. 1374, z 2008 r. Nr 59, poz. 359, Nr 144, poz. 902, Nr 206, poz. 1289 i Nr 227, poz. 1505, z 2009 r. Nr 1, poz. 3, Nr 18, poz. 97, Nr 19, poz. 100, Nr 98, poz. 817, Nr 115, poz. 966, Nr 157, poz. 1241 i Nr 214, poz. 1658 oraz z 2011 r. Nr 5, poz. 13, Nr 102, poz. 586, Nr 106, poz. 622, Nr 187, poz. 1113, Nr 205, poz. 1209, Nr 227, poz. 1367 i Nr 230, poz. 1372.

10. W szczególnym przypadku, kiedy tory lub zespoły torów są w przebudowie i brak jest informacji o ich przebiegu, atrybut 'x_katDoklGeom' przyjmuje wartość 'Npw' oznaczającą 'Niepewny'.

11. W przypadku nieczynnych torów lub zespołów torów, czyli linii całkowicie wyłączonych z eksploatacji, atrybut 'x_KatIstnienia' przyjmuje wartość 'Ncn' oznaczającą 'nieczynny'.

§ 17. 1. Wykaz 'OT_LiniaKolejowa' zawiera numery linii kolejowych.

2. Informacje o liniach kolejowych pozyskuje się z baz danych prowadzonych przez zarządców infrastruktury w świetle przepisów art. 4 pkt 7 ustawy z dnia 28 marca 2003 r. o transporcie kolejowym.

§ 18. 1. Wykaz 'OT_WezelKolejowy' zawiera numery i nazwy węzłów linii kolejowych.

2. Informacje o liniach kolejowych pozyskuje się z baz danych prowadzonych przez zarządców infrastruktury w świetle przepisów art. 4 pkt 7 ustawy z dnia 28 marca 2003 r. o transporcie kolejowym.

§ 19. 1. Klasa obiektów 'OT_SKPP_L' reprezentuje odcinki przepraw.

2. Podstawą reprezentacji geometrycznej klasy 'OT_SKPP_L' jest najkrótsza linia łącząca drogi po obu stronach przeszkody wodnej.

Rozdział 4

Sieć uzbrojenia terenu

§ 20. 1. Podstawą reprezentacji obiektów kategorii obiektów *sieć uzbrojenia terenu* są osie geometryczne przewodów rurowych oraz linie umowne dla linii napowietrznych przesyłowych.

2. Reprezentacja geometryczna poszczególnych klas obiektów realizowana jest zgodnie z zasadami grafu nieplanarnego.

3. Przy opracowywaniu kategorii obiektów *sieci uzbrojenia terenu* wykorzystuje się bazę Geodezyjnej Ewidencji Sieci Uzbrojenia Terenu.

4. Obiekty pozyskane z opracowań wielkoskalowych podlegają generalizacji i uspoźnieniu z treścią BDOT10k.

§ 21. 1. Klasa obiektów 'OT_SULN_L' reprezentuje odcinki linii napowietrznych.

2. Podstawą reprezentacji odcinka linii elektroenergetycznej jest linia umowna łącząca słupy podtrzymujące przewody elektryczne.

3. W przypadku linii elektroenergetycznej, na której nie występują obiekty skojarzone przestrzennie, jak słup energetyczny lub transformator, prowadzi się prostą linię pomiędzy załamaniami i nie wstawia się wierzchołków w miejscu posadowienia słupów, których się nie pozyskuje.

4. W celu utrzymania spójności topologicznej na linii elektroenergetycznej wstawia się wierzchołki w miejscu, w którym występuje słup energetyczny w klasie obiektów *wysoka budowla techniczna* oraz węzły w miejscu, w którym występuje transformator w klasie obiektów *inne urządzenie techniczne*.

5. Linię elektroenergetyczną segmentuje się na rozgałęzieniach linii oraz w miejscach posadowienia transformatorów. Nie dopuszcza się segmentacji linii w miejscach, gdzie linie elektroenergetyczne nie łączą się ze sobą, czyli w miejscach bezkolizyjnych skrzyżowań linii.

§ 22. 1. Klasa obiektów 'OT_SUPR_L' reprezentuje odcinki przewodów rurowych.

2. Podstawą reprezentacji odcinka przewodu sieci uzbrojenia terenu jest oś geometryczna.

3. Na terenach zakładów przemysłowych pozyskuje się odcinki przewodów rurowych o długości większej niż 100 m.

Rozdział 5

Pokrycie terenu

§ 23. 1. Podstawą reprezentacji kategorii klas obiektów *pokrycie terenu* są spójne fragmenty terenu stanowiące powierzchnie jednorodne z fizjonomicznego punktu widzenia. Do pokrycia terenu zalicza się najważniejsze, powierzchniowe elementy sytuacyjne terenu, rozróżnialne przede wszystkim na podstawie ich zewnętrznego wyglądu.

2. Obiekty kategorii *pokrycie terenu* zachowują względem siebie relację sąsiedztwa i w sposób ciągły pokrywają cały teren opracowania, wypełniając go w 100%.

3. Ogólne kryterium wydzielenia powierzchni w klasach kategorii obiektów *pokrycie terenu* jest następujące:

1) minimalna szerokość wydzielanej powierzchni wynosi 10 m, za wyjątkiem wód powierzchniowych oraz szczególnych przypadków terenów komunikacyjnych;

2) minimalna powierzchnia wydzielenia wynosi 1000 m², o ile szczegółowe zasady nie stanowią inaczej.

4. Dopuszcza się wprowadzenie obszarów o mniejszej powierzchni od podanej w pkt. 2, jeżeli jest to istotne dla oddania prawidłowego obrazu terenu. W przypadku nie spełniania kryteriów wielkościowych dany fragment terenu włącza się do większego terenu sąsiedniego.

5. Kryterium minimalnej powierzchni wydzielanych obiektów, o którym mowa w pkt. 2 dotyczy całych obiektów, zaś nie dotyczy części obiektów leżących na granicy opracowania.

6. Obiekty kategorii *sieć wodna* i *sieć komunikacyjna* stanowią granicę obiektów kategorii *pokrycie terenu* tylko w przypadku, kiedy ciek nie posiadają reprezentacji powierzchniowej w klasie obiektów *woda powierzchniowa*, a drogi i koleje nie mają wydzielonych powierzchni w klasie obiektów *teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi*

§ 24. 1. Klasa obiektów 'OT_PTWP_A' reprezentuje obszary wód powierzchniowych.

2. Podstawą reprezentacji obszaru wody powierzchniowej jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Kryterium wydzielenia wody powierzchniowej w klasie obiektów *woda powierzchniowa* jest następujące:

1) minimalna szerokość dla wód płynących i stojących wynosi 5 m;

2) minimalna powierzchnia dla zbiorników wodnych wynosi 80 m².

4. Podstawą reprezentacji obiektów klasy *woda powierzchniowa* jest obszar zdefiniowany przez linię brzegową, rozgraniczającą lustro wody od terenu lądowego przy normalnym poziomie wody.

5. Na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu oznacza się wszystkie wyspy.

6. Wyspy stanowią enklawy w obiektach klasy *woda powierzchniowa* i są reprezentowane w innych klasach obiektów kategorii *pokrycie terenu*.

7. Niewielkie sztuczne zbiorniki wodne, takie jak baseny odkryte, zbiorniki przeciwpożarowe, osadniki nie są przedstawiane, jako obiekty klasy *woda powierzchniowa*, ale jako obiekty klasy *budowla i urządzenie*.

8. Zbiornik wodny lub ciek może być reprezentowany przez więcej niż jeden obiekt klasy *woda powierzchniowa*. Jeżeli ciek wodny, kwalifikujący się do reprezentacji powierzchniowej, nie jest w żadnej części kanałem i nie przebiega przez zbiorniki wodne, reprezentowany jest przez jeden obiekt klasy *woda powierzchniowa*. Przystające obiekty powierzchniowe reprezentujące cieki o różnych atrybutach rozdziela się.

9. Nie wydziela się w obrębie obiektu klasy *woda powierzchniowa* piaszczystych ławic śródrzecznych przemieszczających się z biegiem rzeki i pozbawionych roślinności.

10. Wartość atrybutu 'poziomWody' podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych. Podana wysokość odpowiada średniemu stanowi wody w jeziorze i poziomowi spiętrzenia normalnego w zbiorniku retencyjnym.

11. Wartością atrybutu specjalnego 'x_katDoklGeom' jest:

1) 'Dok', oznaczający 'dokładny', jeżeli linia brzegowa zidentyfikowana jest z ogólnymi zasadami dokładnościowymi dla BDOT10k i reprezentuje wyraźnie widoczną krawędź lustra wody;

2) 'Prz', oznaczającą 'przybliżony', jeżeli linia brzegowa reprezentująca krawędź lustra wody nie jest możliwa do zinterpretowania.

§ 25. 1. Wykaz 'OT_ZbiornikWodny' zawiera nazwy zbiorników wodnych.

2. Wykaz 'OT_ZbiornikWodny' zawiera informacje będące podzbiorem danych zawartych w Państwowym Rejestrze Nazw Geograficznych. Zawartość tabeli musi zgodna z PRNG.

§ 26. 1. Klasa obiektów 'OT_PTZB_A' reprezentuje tereny zabudowy.

2. Podstawą reprezentacji terenu zabudowy jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZU'.

3. W zależności od cech fizjonomicznych zabudowy wyróżnia się następujące rodzaje terenów zabudowy:

- 1) wielorodzinna;
- 2) jednorodzinna;
- 3) przemysłowo-składowa;
- 4) handlowo-usługowa;
- 5) pozostała.

4. W zależności od sposobu rozmieszczenia budynków wyróżnia się zabudowę o różnym charakterze:

- 1) zwartą, jeżeli powierzchnia zabudowana stanowi co najmniej 80% wydzielanego terenu;
- 2) gęstą, jeżeli przynajmniej trzy budynki oddalone są od siebie nie więcej niż o 30 m;
- 3) luźną, jeżeli przynajmniej trzy zagospodarowane działki budowlane stykają się ze sobą, z uwzględnieniem ust. 5.

5. Jako teren zabudowy luźnej wprowadza się pozostałe tereny zajęte przez inne zagrody i posesje wraz z ich najbliższym otoczeniem, a także samodzielnie stojące duże budynki wraz z ich najbliższym otoczeniem, jeśli zajmują powierzchnię większą od 2000 m².

6. Teren działki bez budynku nie jest terenem zabudowy, chyba że jest to teren poniżej 1000 m² i z racji odpowiednich zapisów dotyczących zasad wydzielania elementów pokrycia terenu może być włączony do terenu sąsiedniego.

7. Obszar pod samodzielnie stojącymi dużymi budynkami przedstawia się jako teren zabudowany, którego zasięg obejmuje najbliższe otoczenie budynku, a w przypadku, kiedy nie da się takiego otoczenia wyodrębnić, może być poprowadzony po krawędzi budynku.

8. Pojedyncze szklarnie występujące na terenie zabudowy jednorodzinnej włączamy do tej zabudowy. Duży obszar zajęty przez zespół szklarni przedstawiamy jako *teren pod urządzeniami technicznymi lub budowlami* w klasie 'OT_PTZNZ_A'.

9. Wartość atrybutu 'charakter' zależy od wartości atrybutu 'rodzaj' w następujący sposób:

1) dla zabudowy wielorodzinnej, przemysłowo-składowej, handlowo-usługowej i pozostałej zabudowy wartością atrybutu 'charakter' jest: zwarta 'Zwr', gęsta 'Gst' lub luźna 'Luz';

2) dla zabudowy jednorodzinnej wartością atrybutu 'charakter' jest: gęsta 'Gst' lub luźna 'Luz'.

10. O wartości atrybutu 'roślinność' decyduje występowanie na obszarze zabudowy charakterystycznej dla tego obszaru roślinności lub jej brak, a wydzielenie tej roślinności przy pomocy obiektów kategorii *pokrycie terenu* nie jest możliwe ze względu na przyjęte kryteria. Atrybut 'roślinność' przyjmuje następujące wartości:

1)'Dr', 'Sd', 'Tt' - dla zabudowy spełniającej kryteria zabudowy gęstej lub luźnej, na której występuje istotna z punktu widzenia opisu terenu roślinność drzewiasta, czy wyraźnie widoczne urządzone trawniki między blokami mieszkaniowymi;

2)'Bl' (*brak – plac twardy*) - wprowadza się w przypadku, gdy pomiędzy budynkami występuje nawierzchnia asfaltowa lub betonowa;

3)'Br' (*brak*) - wprowadza się w przypadku, gdy pomiędzy budynkami nie występuje istotna roślinność, a jedynie grunt nawierzchni utwardzonej.

§ 27. 1. Klasa obiektów 'OT_PTLZ_A' reprezentuje tereny leśne lub zadrzewione.

2. Podstawą reprezentacji terenu leśnego lub zadrzewionego jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Minimalna szerokość wydzielonego terenu leśnego lub zadrzewionego wynosi 10 m, a minimalna długość 40 m.

4. Grupę drzew, mały las lub zagajnik o powierzchni mniejszej niż 1000 m² reprezentuje się przy pomocy obiektów klasy *obiekt przyrodniczy*.

5. W obrębie lasu wysokopiennego wydziela się zagajnik, jeżeli jego powierzchnia zajmuje ponad 2000 m². Mniejsze zagajniki włącza się do lasu. Na obrzeżach lasu wydziela się zagajniki o powierzchni powyżej 1000 m², a mniejsze włącza się do lasu.

§ 28. 1. Klasa obiektów 'OT_PTRK_A' reprezentuje tereny roślinności krzewiastej.

2. Podstawą reprezentacji terenu roślinności krzewiastej jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *roślinność krzewiasta* przedstawia się obszary o powierzchni przekraczającej 1000 m². Mniejsze obszary przedstawia się, jako obiekty punktowe klasy *obiekt przyrodniczy*.

4. Pasy roślinności krzewiastej (gęstych krzewów) położone wzdłuż rzek reprezentuje się przez obiekty klasy *roślinność krzewiasta*, jeżeli ich szerokość jest równa lub większa niż 15 m, a ich powierzchnia większa niż 1000 m². W innym przypadku pasy roślinności krzewiastej reprezentuje się jako obiekty liniowe klasy *obiekt przyrodniczy*.

5. Obszar roślinności krzewiastej (gęstych krzewów) wyróżnia się w obrębie lasu oraz na obrzeżach lasu, gdy jego powierzchnia przekracza 2000 m². Mniejsze obszary włącza się do lasu.

§ 29. 1. Klasa obiektów 'OT_PTUT_A' reprezentuje tereny upraw trwałych.

2. Podstawą reprezentacji terenu upraw trwałych jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZU'.

3. Jako obiekty klasy *uprawa trwała* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 10 m.

§ 30. 1. Klasa obiektów 'OT_PTTR_A' reprezentuje tereny roślinności trawiastej i upraw rolnych.

2. Podstawą reprezentacji terenu roślinności trawiastej i upraw rolnych jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *roślinność trawiasta i uprawa rolna* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m. Wyjątkiem od tej zasady są przypadki szczególne, takie jak:

1) bardzo długie wydzielania rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*;

2) ronda;

3) tereny roślinności trawiastej między jezdniami, jeżeli ich szerokość jest większa niż 5 m.

4. Nie wprowadza się obszarów roślinności trawiastej mniejszych niż 500 m².

§ 31. 1. Klasa obiektów 'OT_PTKM_A' reprezentuje tereny pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, zwanymi dalej terenami komunikacyjnymi.

2. Podstawą reprezentacji terenu komunikacyjnego jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZU'.

3. Wydzielenie terenu komunikacyjnego jest podrzędne w stosunku do innych wydzieleni obiektów kategorii *pokrycie terenu* i ma charakter uzupełniający.

4. Przy wprowadzaniu obiektów klasy *teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi* stosuje się kryterium minimalnej szerokości 10 m dla całego terenu zakwalifikowanego, jako teren komunikacyjny, a nie tylko szerokości jezdni czy torowiska. Tereny komunikacyjne o szerokości od 5 m wydziela się w sytuacjach, gdy wokół drogi lub kolei występuje wyraźna granica innego obiektu należącego do kategorii *pokrycie terenu*.

5. Przy wprowadzaniu terenu komunikacyjnego stosuje się kryterium minimalnej szerokości 5 m w przypadkach, w których teren komunikacyjny o szerokości większej od 10 m ulega okresowemu zwężeniu. Podczas wprowadzania terenów komunikacyjnych dąży się do zachowania ciągłości ich przebiegu.

6. Obiekty powierzchniowe kategorii *pokrycie terenu* dociąga się do osi drogi tylko w przypadku, gdy ze względu na kryteria nie wydzielono terenu komunikacyjnego.

7. Jeżeli pomiędzy jezdniami drogi dwujezdniowej występuje trawnik, to przedstawiany jest jako teren roślinności trawiastej, jeżeli ma odpowiednią szerokość i powierzchnię.

8. Obiekt *teren pod drogą kołową i torowiskiem* wprowadzamy tylko w sytuacji, gdy droga i tory przebiegają równolegle i blisko siebie na tyle, że nie da się wydzielić między nimi innego obiektu kategorii *pokrycie terenu*.

9. W przypadku krzyżowania się jezdni i torów wydziela się *teren pod drogą kołową* lub *teren pod torowiskiem*, zależnie od tego, który z nich jest dominujący. W przypadku jezdni lub torów przebiegających po mostach i wiaduktach wydziela się takie obiekty pokrycia terenu, które odzwierciedlają faktyczny stan pokrycia terenu na poziomie gruntu.

10. W przypadku krzyżowania się jezdni lub kolei z ciekami z reprezentacją powierzchniową, teren komunikacyjny przerywa się na obiekcie *woda powierzchniowa*.

§ 32. 1. Klasa obiektów 'OT_PTGN_A' reprezentuje tereny gruntów nieużytkowanych.

2. Podstawą reprezentacji terenu gruntów nieużytkowanych jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *grunt nieużytkowany* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m, za wyjątkiem przypadków szczególnych takich, jak bardzo długie wydzielienia rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*.

§ 33. 1. Klasa obiektów 'OT_PTPL_A' reprezentuje tereny placów.

2. Podstawą reprezentacji terenów placów jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *plac* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m, za wyjątkiem przypadków szczególnych, takich jak bardzo długie wydzielienia rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*.

4. Do bazy danych nie wprowadza się niewielkich placów na obszarze zakładów przemysłowych o powierzchni poniżej 3000 m².

§ 34. 1. Klasa obiektów 'OT_PTZO_A' reprezentuje tereny składowania odpadów.

2. Podstawą reprezentacji terenu składowania odpadów jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *składowisko odpadów* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m, za wyjątkiem przypadków szczególnych takich, jak bardzo długie wydzielienia rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*.

§ 35. 1. Klasa obiektów 'OT_PTWZ_A' reprezentuje tereny wyrobisk i zwałowisk.

2. Podstawą reprezentacji terenu wyrobisk i zwałowisk jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *wyrobisko i zwałowisko* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m, za wyjątkiem przypadków szczególnych, takich jak bardzo długie wydzielienia rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*.

§ 36. 1. Klasa obiektów 'OT_PTNZ_A' reprezentuje pozostałe tereny niezabudowane.

2. Podstawą reprezentacji pozostałych terenów niezabudowanych jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Jako obiekty klasy *pozostały teren niezabudowany* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 1000 m² i szerokości większej niż 15 m, za wyjątkiem przypadków szczególnych, takich jak bardzo długie wydzielienia rozgraniczające dwa inne obiekty kategorii *pokrycie terenu*.

Rozdział 6

Budynki, budowle i urządzenia

§ 37. 1. Klasa obiektów 'OT_BUBD_A' reprezentuje budynki.

2. Podstawą reprezentacji budynków jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP', natomiast w przypadku budynków, których podstawy zajmują mniejszą powierzchnię niż poziomy przekrój wyższych kondygnacji, reprezentacją tą jest maksymalny zasięg, 'x_rodzajReprGeom' = 'MA'.

3. Obiekty klasy *budynki* pozyskuje się z bazy danych ewidencji gruntów i budynków.

4. Wprowadza się wszystkie budynki mieszkalne oraz wszystkie budynki niemieszkalne odosobnione. Generalizacji nie podlegają występy i załamania poniżej 4 m na ścianach tych budynków.

5. Nie pozyskuje się:

- 1) małych budynków niemieszkalnych położonych w bliskim sąsiedztwie innych zabudowań, w obrębie zagród i posesji, gdy powierzchnia tych budynków jest mniejsza od 40 m²;
- 2) altan i małych budynków o powierzchni mniejszej niż 40 m² na obszarze ogródków działkowych;
- 3) baraków roboczych na placach budowlanych oraz szop bez ścian w zagrodach.

6. Budynki, które mają taką samą funkcję szczegółową, wspólne boki oraz gdy powierzchnia każdego z tych budynków jest mniejsza niż 40 m², należy zagregować.

7. Nie dzieli się budynków na części z powodu przypisania do ich części różnych numerów adresowych.

8. Ruin zabytkowych nie przedstawia się jako budynków.

9. Atrybut 'liczbaKondygnacji' przyjmuje wartości liczbowe, określające liczbę poziomych nadziemnych części budynku. Część taka zawarta jest między górną powierzchnią stropu lub warstwy wyrównawczej na gruncie, a górną powierzchnią stropu lub stropodachu znajdującego się nad tą częścią. Wyjątki stanowią: nadbudówki ponad dachem budynku, takie jak maszynownia dźwigu, centrala wentylacyjna, klimatyzacyjna lub kotłownia gazowa. Parter liczony jest jako pierwsza kondygnacja. Za kondygnację uważa się także poddasze z pomieszczeniami przeznaczonymi na pobyt ludzi oraz poziomą część budynku stanowiącą przestrzeń na urządzenia techniczne.

10. Jako wartość atrybutu 'x_informDodatkowa' wprowadza się dodatkowe informacje o budynku, które poszerzają, ale nie dublują informacji zawartych w pozostałych atrybutach.

§ 38. 1. Klasa obiektów 'OT_BUIN_L' reprezentuje budowle inżynierskie.

2. Podstawą reprezentacji budowli inżynierskich jest ich oś geometryczna. Geometria obiektu reprezentującego budowlę inżynierską pokrywa się z geometrią obiektu reprezentującego jezdnię drogi, tory kolejowe lub ciąg ruchu pieszego. Wyjątek od tej zasady stanowi przepust. W przypadku drogi dwujezdniowej oś budowli inżynierskiej pokrywa się z osią drogi, pomiędzy osiami jezdni.

3. Długi tunel o łukowym kształcie wnosi się na podstawie dokumentacji technicznej tunelu.

4. Przepusty reprezentuje się zgodnie z przebiegiem przepustu pod jezdnią, przebieg ten powinien być współliniowy do osi cieku.

§ 39. 1. Klasa obiektów 'OT_BUHD_A', 'OT_BUHD_L' reprezentuje budowle hydrotechniczne.

2. Podstawą reprezentacji obiektów liniowych: *jaz ruchomy lub zastawka piętrząca, jaz stały* i *zapora* jest linia umowna, 'x_rodzajReprGeom' = 'LU'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych: *śluzą* i *zapora* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

4. Zaporę o szerokości większej niż 10 m reprezentuje się powierzchniowo

5. Geometria obiektu liniowego *zapora* jest współliniowa z geometrią drogi przebiegającej po niej.

§ 40. 1. Klasa obiektów 'OT_BUSP_A', 'OT_BUSP_L' reprezentuje budowle sportowe.

2. Podstawą reprezentacji obiektów liniowych: *bieżnia* i *tor żużlowy* jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych: *basen odkryty, basen z czaszą foliową, kort tenisowy, kort tenisowy z czaszą foliową, plac gier i zabaw, plac sportowy, skocznia narciarska, stadion, sztuczny stok, tor samochodowy i tor saneczkowy* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

4. Na terenie stadionu przedstawia się obszar zajęty przez trybuny, jako obiekt w klasie obiektów 'OT_BUIB_A' oraz obiekt *bieżnia* i *tor żużlowy* w klasie 'OT_BUSP_L'.

§ 41. 1. Klasa obiektów 'OT_BUWT_A', 'OT_BUWT_P' reprezentuje wysokie budowle techniczne.

2. Podstawą reprezentacji obiektu powierzchniowego *chłodnia kominowa* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych: *komin przemysłowy, maszta oświetleniowy, maszta telekomunikacyjny, turbina wiatrowa, słup energetyczny, podpora kolei linowej, wieża ciśnień, wieża przeciwpożarowa, wieża szybu kopalnianego, wieża telekomunikacyjna* i *wieża widokowa* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

§ 42. 1. Klasa obiektów 'OT_BUZT_A', 'OT_BUZT_P' reprezentuje zbiorniki techniczne.

2. Podstawą reprezentacji obiektu powierzchniowego *osadnik* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

3. Obiekty *zbiornik na ciecz, zbiornik na materiały pędne lub gaz* i *zbiornik na materiały sypkie* posiadają reprezentację powierzchniową, jeżeli ich powierzchnia jest równa lub większa niż 175 m². Podstawą reprezentacji obiektu powierzchniowego jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'. W przypadku, kiedy są one mniejsze niż 175 m² posiadają reprezentację punktową. Podstawą reprezentacji obiektu punktowego jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

§ 43. 1. Klasa obiektów 'OT_BUZO_L' reprezentuje umocnienia drogowe, kolejowe i wodne.

2. Podstawą reprezentacji obiektu *ściana oporowa* jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów *ostroga*, *falochron* i *umocnienie brzegu* jest linia umowna, 'x_rodzajReprGeom' = 'LU'.

4. Obiekty *ostroga* i *falochron* pozyskuje się, jeżeli ich długość wynosi przynajmniej 10 m.

5. Obiekt *ściana oporowa* pozyskuje się, jeżeli jej wysokość wynosi przynajmniej 1 m.

§ 44. 1. Klasa obiektów 'OT_BUZM_L' reprezentuje budowle ziemne.

2. Podstawą reprezentacji budowli ziemnych jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'

3. Wprowadza się wały przeciwpowodziowe, których wysokość jest większa niż 1 m.

4. Jeżeli długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, nie dzieli się obiektu w bazie danych.

5. Nasypy pozyskuje się jako obiekty współliniowe do przebiegających po nich obiektach kategorii klas obiektów *sieć komunikacyjna*.

6. Wykopy pozyskuje się jako obiekty współliniowe do obiektów z kategorii: *sieć komunikacyjna* i *sieć wodna*.

7. W przypadku, gdy budowlą ziemną biegnie droga dwujezdniowa lub kilka pojedynczych torów, jej odcinek wprowadza się między osiami obiektu *jezdnia* i *tor* lub *zespół toru*.

§ 45. 1. Klasa obiektów 'OT_BUTR_L', 'OT_BUTR_P' reprezentuje urządzenia transportowe.

2. Podstawą reprezentacji obiektów liniowych *kolej linowa*, *suwnica*, *taśmociąg* i *wyciąg narciarski* jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektu punktowego *obrotnica kolejowa* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

§ 46. 1. Klasa obiektów 'OT_BUIT_A', 'OT_BUIT_P' reprezentuje inne urządzenia techniczne.

2. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych: *szyb naftowy lub gazowy*, *transformator*, *ujęcie wody*, *zespół urządzeń stacji meteorologicznej* *zespół transformatorów* i *zespół dystrybutorów paliwa* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektu powierzchniowego *zespół urządzeń terminalu ropy naftowej lub materiałów ropopochodnych*, *zespół transformatorów* i *zespół dystrybutorów paliwa* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

4. Obiekty *zespół transformatorów* i *zespół dystrybutorów paliwa* posiadają reprezentację powierzchniową, jeżeli ich powierzchnia jest równa lub większa niż 1000 m². W przypadku kiedy są one mniejsze niż 1000 m² posiadają reprezentację punktową.

5. Punkt wskazujący na lokalizację zespołu urządzeń stacji meteorologicznej umieszcza się w miejscu usytuowania najwyższego urządzenia stacji. W wypadku usytuowania stacji na budynku, geometrię obiektu umieszcza się na budynku.

§ 47. 1. Klasa obiektów 'OT_BUCM_A' reprezentuje budowle cmentarne.

2. Podstawą reprezentacji budowli cmentarnych jest maksymalny zasięg, 'x_rodzajReprGeom' = 'MA'.

3. Obiekty klasy *budowla cmentarna* pozyskuje się od min. powierzchni 500 m².

4. Obiekty klasy *budowla cmentarna* wchodzą w relacje zawierania z obiektami klasy *kompleks sakralny* i *cmentarz*.

5. Obszar niezadrzewiony cmentarza reprezentuje się w klasie obiektów *pozostały teren niezabudowany* jako obiekt *teren pod urządzeniami technicznymi lub budowlami*.

§ 48. 1. Klasa obiektów 'OT_BUIB_A', 'OT_BUIB_L' reprezentuje inne budowle.

2. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych: *estrada*, *platforma widokowa*, *trybuna*, *peron* i *rampa* jest zarys podstawowy, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZP'.

3. Podstawą reprezentacji obiektu liniowego *ogrodzenie trwałe*, *peron* i *rampa* jest oś interpretowana, 'x_rodzajReprGeom' = 'OI'.

4. Obiekty *peron* i *rampa* posiadają reprezentację powierzchniową, jeżeli ich szerokość jest równa lub większa niż 5 m. W przypadku, kiedy są one węższe niż 5 m posiadają reprezentację liniową.

5. Obiekty klasy *inna budowla* wchodzą w relacje zawierania z obiektami klasy *kompleks sportowy i rekreacyjny*.

Rozdział 7

Kompleksy użytkowania terenu

§ 49. 1. Kategoria klas obiektów *kompleksy użytkowania terenu* obejmuje obiekty powierzchniowe, jednorodne ze względu na ich podstawową funkcję, pełnioną obecnie bądź dawniej. Kompleksy użytkowania terenu nie są typowymi obiektami topograficznymi. Przekazują one uzupełniające, ale istotne informacje o użytkowaniu i wykorzystaniu terenu.

2. Kategoria klas obiektów *kompleksy użytkowania terenu* obejmuje zespoły budynków i budowli, urządzenia i wewnętrzne układy komunikacyjne zwykle otoczone ogrodzeniem, posiadające nazwę własną i wspólnego właściciela lub zarząd. Wydzielane są niezależnie od obiektów należących do kategorii klas obiektów *pokrycie terenu*.

3. Obiekty kategorii *kompleksy użytkowania terenu* nie wypełniają w 100% przestrzeni i mogą wchodzić w relacje nakładania się.

4. Przyjmuje się ogólne kryterium wydzielenia powierzchni kompleksu użytkowania terenu:

- 1) minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 50 m;
- 2) minimalna powierzchnia powinna wynosić 5000 m².

5. Podczas wprowadzania obiektów kategorii *kompleksy użytkowania terenu* stosuje się kryterium powierzchni 3000 m² w przypadkach, w których kompleks użytkowania terenu jest wyraźnie wyodrębniony z otoczenia i jest istotny w rozumieniu topografii na danym obszarze.

6. Dopuszcza się wprowadzenie obszarów o mniejszej powierzchni od podanej w pkt. 4 i 5, jeżeli jest to istotne dla oddania prawidłowego obrazu charakteru danego obszaru.

7. W przypadku kiedy sąsiadujące ze sobą kompleksy użytkowania terenu tego samego rodzaju, niespełniające pojedynczo kryterium wielkości, są charakterystyczne dla danego obszaru, wprowadza się je jako jeden kompleks.

8. Obiekty kategorii *kompleksy użytkowania terenu*, ze względu na niezależność od pokrycia terenu, mogą być wprowadzane z różną dokładnością geometryczną, w zależności od posiadanych danych. Granice kompleksów wprowadza się w sposób przybliżony, na podstawie interpretacji sytuacji terenowej, w oparciu m.in. o istniejące w terenie ogrodzenia.

6. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZU'.

7. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych jest punkt umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'PU'.

§ 50. 1. Klasa obiektów 'OT_KUMN_A' reprezentuje kompleksy mieszkaniowe.

9. Należące do tej klasy obiekty *posesja* i *osiedle mieszkaniowe* pozyskuje się bez względu na ich wielkość.

10. Obiekty *posesja* i *osiedle mieszkaniowe* często nie są obiektami identycznymi pod względem zasięgu przestrzennego z obiektami klasy *zabudowa*. W ich obrębie może występować zróżnicowane pokrycie terenu.

11. Działka bez budynków w rozumieniu BDOT10k nie stanowi posesji. Działka z budynkami niemieszkalnymi, ale bez budynku mieszkalnego stanowi posesję, jeżeli leży w ciągu innych posesji.

§ 51. 1. Klasa obiektów 'OT_KUPG_A' reprezentuje kompleksy przemysłowo-gospodarcze.

2. Obiekty *oczyszczalnia ścieków* i *podstacja elektroenergetyczna* pozyskuje się bez względu na ich wielkość.

§ 52. 1. Klasa obiektów 'OT_KUHU_A' reprezentuje kompleksy handlowo-usługowe.

§ 53. 1. Klasa obiektów 'OT_KUKO_A' reprezentuje kompleksy komunikacyjne.

2. Obiekt *stacja paliw* pozyskuje się bez względu na jej wielkość.

§ 54. 1. Klasa obiektów 'OT_KUSK_A' reprezentuje kompleksy sportowo-rekreacyjne.

§ 55. 1. Klasa obiektów 'OT_KUHO_A' reprezentuje kompleksy usług hotelarskich.

§ 56. 1. Klasa obiektów 'OT_KUOS_A' reprezentuje kompleksy oświatowe.

§ 57. 1. Klasa obiektów 'OT_KUZA_A' reprezentuje kompleksy zabytkowo-historyczne.

§ 58. 1. Klasa obiektów 'OT_KUOZ_A' reprezentuje kompleksy ochrony zdrowia i opieki społecznej.

§ 59. 1. Klasa obiektów ‘OT_KUSC_A’ reprezentuje kompleksy sakralne i cmentarze.

§ 60. 1. Klasa obiektów ‘OT_KUIK_A’ reprezentuje pozostałe kompleksy użytkowania terenu.

§ 61. 1. Klasa obiektów ‘OT_KUPG_P’ reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów przemysłowo-gospodarczych.

2. Punkt główny wprowadza się dla następujących obiektów klasy ‘OT_KUPG_A’: *elektrownia, huta, kopalnia, podstacja elektroenergetyczna, rafineria i zakład metalurgiczny*.

3. Punkt należy umieścić w miejscu charakterystycznym obiektu. Najczęściej będzie to główne skrzyżowanie jezdni lub dróg na obszarze ‘OT_KUPG_A’. W przypadku, kiedy nie jest możliwe umieszczenie punktu na skrzyżowaniu jezdni lub dróg, punkt umieszcza się w osi jezdni lub osi drogi.

§ 62. 1. Klasa obiektów ‘OT_KUHU_P’ reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów handlowo-usługowych.

2. Punkt główny wprowadza się tylko dla obiektu *centrum handlowo-usługowe* z klasy ‘OT_KUHU_A’.

3. Punkt należy umieścić w miejscu charakterystycznym obiektu. Najczęściej będzie to główne skrzyżowanie jezdni lub dróg na obszarze ‘OT_KUHU_A’. W przypadku, kiedy nie jest możliwe umieszczenie punktu na skrzyżowaniu jezdni lub dróg, punkt umieszcza się w osi jezdni lub osi drogi.

§ 63. 1. Klasa obiektów ‘OT_KUKO_P’ reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów komunikacyjnych.

2. Punkt główny wprowadza się dla następujących obiektów klasy ‘OT_KUKO_A’: *dworzec autobusowy, lotnisko lub lądowisko, miejsce obsługi podróżnych, port wodny lub przystań i stacja kolejowa*.

3. Punkt należy umieścić w miejscu charakterystycznym obiektu. Najczęściej będzie to główne skrzyżowanie jezdni lub dróg na obszarze ‘OT_KUKO_A’. W przypadku, kiedy nie jest możliwe umieszczenie punktu na skrzyżowaniu jezdni lub dróg, punkt umieszcza się w osi jezdni lub osi drogi.

4. W przypadku obiektów związanych z przeprawami wodnymi punkt umieszcza się na linii brzegowej obszaru wody.

5. W przypadku stacji kolejowych punkt umieszcza się na torze szlakowym, w pobliżu środka peronu.

§ 64. 1. Wykaz ‘OT_Lotnisko’ zawiera nazwy lotnisk i lądowisk.

§ 65. 1. Wykaz ‘OT_Port’ zawiera nazwy portów.

§ 66. 1. Wykaz ‘OT_Elektrownia’ zawiera nazwy elektrowni.

§ 67. 1. Wykaz ‘OT_Kopalnia’ zawiera nazwy kopalni.

Rozdział 7

Tereny chronione

§ 68. 1. Kategoria klasy obiektów *tereny chronione* obejmuje obszary ochrony przyrody wydzielone na podstawie odpowiednich uregulowań prawnych. Do tej kategorii zalicza się następujące klasy obiektów:

- 1) ‘OT_TCON_A’ reprezentującą obszary Natura 2000;
- 2) ‘OT_TCPK_A’ reprezentującą obszary parków krajobrazowych;
- 3) ‘OT_TCPN_A’ reprezentującą obszary parków narodowych;
- 4) ‘OT_TCRZ_A’ reprezentującą rezerwy.

2. Przy opracowywaniu kategorii klasy obiektów *tereny chronione* wykorzystuje się informacje pochodzące z centralnego rejestru form ochrony przyrody prowadzonego przez Generalnego Dyrektora Ochrony Środowiska na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy z dnia 16 kwietnia 2004 r. o ochronie przyrody (Dz. U. z 2009 r. Nr 151, poz.1220, z późn. zm²⁾).

²⁾ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2009 r. Nr 157, poz. 1241 i Nr 215, poz. 1664, z 2010 r. Nr 76, poz. 489 i Nr 119, poz. 804 oraz z 2011 r. Nr 34, poz. 170, Nr 94, poz. 549, Nr 208, poz. 1241 i Nr 224, poz. 1337

3. Zasięg obiektów wyznacza się zgodnie z obowiązującymi aktami prawnymi. Granice obiektów uspójnia się z przebiegiem innych obiektów, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

4. Podstawą reprezentacji terenów chronionych jest zasięg umowy, 'x_rodzajReprGeom'= 'ZU'.

Rozdział 8

Jednostki podziału terytorialnego

§ 69. Kategoria klasy obiektów *jednostki podziału terytorialnego* obejmuje podziały administracyjne kraju w układzie trójstopniowego podziału terytorialnego kraju wraz z podziałami pomocniczymi oraz podziały ewidencyjne i miejscowości.

§ 70. 1. Klasa obiektów 'OT_ADJA_A' reprezentuje obszary jednostek podziału administracyjnego kraju.

2. Klasa obiektów *jednostka podziału administracyjnego* obejmuje wszystkie rodzaje jednostek podziału terytorialnego kraju, zgodnie z wyróżnieniami zawartymi w Krajowym Rejestrze Urzędowym Podziału Terytorialnego Kraju.

3. Geometrię jednostek podziału administracyjnego pozyskuje się z Państwowego Rejestru Granic. Przebiegu granic pozyskanych z PRG nie uspójnia się z przebiegiem innych obiektów.

4. Podstawą reprezentacji jednostek podziału terytorialnego jest zasięg podstawowy, 'x_rodzajReprGeom'= 'ZP'.

5. Klasa obiektów 'OT_ADJA_A' zawiera informacje będące podzbiorem danych zawartych w Krajowym Rejestrze Urzędowym Podziału Terytorialnego Kraju TERYT.

6. Wartość atrybutu 'nazwa' pozyskuje się z Krajowego Rejestru Urzędowego Podziału Terytorialnego Kraju TERYT.

§ 71. 1. Klasa obiektów 'OT_ADMS_A' reprezentuje obszary miejscowości i części miejscowości.

2. Granice miejscowości wyznaczone są na podstawie granic obrębów ewidencyjnych. Przebieg granic pozyskanych z baz danych ewidencyjnych uspójnia się z przebiegiem innych obiektów, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

3. Granica miejscowości pokrywająca się z granicą administracyjną pozyskaną z PRG ma na tym fragmencie współliniowość do niej przebieg.

4. Podstawą reprezentacji obszarów miejscowości i części miejscowości jest zasięg umowy, 'x_rodzajReprGeom'= 'ZU'.

5. Klasa 'OT_ADMS_A' zawiera informacje będące podzbiorem danych zawartych w Państwowym Rejestrze Nazw Geograficznych

§ 72. 1. Klasa obiektów 'OT_ADMS_P' reprezentuje punkty główne miejscowości.

2. Punkt główny miejscowości umieszcza się w miejscu głównego skrzyżowania dróg w miejscowości. W przypadku, gdy nie ma skrzyżowania, to punkt główny miejscowości należy zlokalizować w miejscu największego zagęszczenia zabudowy. Nie należy segmentować odcinka jezdni ze względu na położeniu punktu głównego.

3. Podstawą reprezentacji punktu głównego miejscowości jest punkt umowy, 'x_rodzajReprGeom'= 'PU'.

Rozdział 9

Obiekty inne

§ 73. 1. Kategoria obiektów *obiekty inne* obejmuje mniej istotne z punktu widzenia BDOT10k obiekty, mające znaczenie orientacyjne w terenie.

2. Obiekty kategorii obiektów *obiekty inne* wchodzą w relacje nakładania się z obiektami kategorii obiektów *pokrycie terenu i kompleksy użytkowania terenu*.

§ 74. 1. Klasy obiektów 'OT_OIPR_P', 'OT_OIPR_L' reprezentują obiekty przyrodnicze.

2. Podstawą reprezentacji obiektów liniowych: *linia oddziałowa, pas krzaków lub żywopłot, próg skalny, rząd drzew i wodospad* jest linia umowna, 'x_rodzajReprGeom' = 'LU'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych: *drzewo lub grupa drzew, głaz narzutowy lub grupa głazów, kępa krzewów, kępa kosodrzewiny, mały las, odosobniona skała, wejście do jaskini i źródło* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

4. W trakcie pozyskiwania danych dokonuje się generalizacji pierwotnej obiektów, o których mowa w pkt. 5.

5. Podczas wprowadzania do bazy danych obiektów przyrodniczych przyjmuje się następujące kryteria i zasady:

1) pozyskuje się odosobnione drzewa lub grupy drzew zajmujących powierzchnię do 80 m², rosnące na polach, łąkach, nad brzegami wód oraz w obrębie zagród. W przypadku licznego występowania blisko siebie rosnących drzew, generalizuje się je tak, aby odległość między drzewami nie była mniejsza niż 30 m;

2) pozyskuje się małe lasy lub skupiska drzew nie będące sadami, zajmujące obszar od 80 m² do 1000 m²;

3) pozyskuje się kępy krzewów, których powierzchnia jest mniejsza niż 1000 m² oraz szerokość obszaru jest większa od 10 m. Punkt wstawienia umieszcza się w miejscu występowania zarośli lub w środku geometrycznym obszaru zakrzewionego. W przypadku licznego występowania blisko siebie kęp krzewów, generalizuje się je tak, aby odległość między nimi nie była mniejsza niż 60 m;

4) pozyskuje się pojedyncze krzaki, kępy, a także odosobnione płaty kosodrzewiny, których powierzchnia jest mniejsza od 1000 m². W przypadku licznego występowania blisko siebie kęp kosodrzewiny, generalizuje się je tak, aby odległość między nimi nie była mniejsza niż 60 m;

5) pozyskuje się rzędy drzew, gdy odstęp między drzewami są mniejsze lub równe 15 m, a długość rzędu wynosi co najmniej 40 m. Za pomocą tego obiektu przedstawia się również wąskie sady, niekwalifikujące się do przedstawienia w klasie 'OT_PTUT_A';

6) pozyskuje się pasy krzewów lub żywopłoty, których szerokość nie przekracza 10 m oraz w przypadkach, gdy nie tworzą klasycznych pasów, jeśli są to krzaki rosnące wzdłuż dróg, rzek, kolei, rowów, skarp;

7) pozyskuje się linie oddziałowe, gdy ich szerokość jest większa niż 2 m, a mniejsza niż 10 m; linię oddziałową o szerokości równej lub większej niż 10 m przedstawia się jako obiekt klasy *pokrycie terenu* zgodnie z rodzajem pokrycia występującego na tym terenie;

8) pozyskuje się odosobnione skały, niewielkie formy terenu, których rzut na płaszczyznę jest mniejszy niż 1000 m², takie jak baszty, iglice, grzyby i inne, gdzie lita skała ukazuje się na powierzchni; pozyskuje się obiekty o wysokości względnej większej niż 2 m;

9) pozyskuje się pojedyncze głazy lub grupy głazów o znaczeniu orientacyjnym, których wysokość jest większa od 1 m;

10) progi skalne pozyskuje się wyłącznie na ciekach o szerokości powyżej 15 m;

11) wodospad jest reprezentowany przez linię stromego progu naturalnego. Pozyskuje się wodospady o wysokości powyżej 2 m;

12) pozyskuje się wyloty jaskiń i grot.

§ 75. 1. Klasy obiektów 'OT_OIKM_P', 'OT_OIKM_L', 'OT_OIKM_A' reprezentują obiekty związane z komunikacją.

2. Podstawą reprezentacji obiektu liniowego *ekran akustyczny* jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektu liniowego *miejsce poboru opłat* jest oś interpretowana, 'x_rodzajReprGeom' = 'OI'.

4. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych: *przejście graniczne, przystanek autobusowy lub tramwajowy, przystanek kolejowy, sygnalizator świetlny i wejście do stacji metra* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

5. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych: *pas startowy i schody* jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

3. Podczas wprowadzania danych do bazy przyjmuje się następujące kryteria i zasady:

1) przystanki autobusowe i tramwajowe pozyskuje się zarówno w obszarze zabudowanym jak i poza obszarami zwartej zabudowy. Punkt wstawienia umieszcza się przy drodze lub ulicy w miejscu usytuowania wiaty przystankowej lub pionowego znaku drogowego oznaczającego przystanek;

2) przystanki kolejowe pozyskuje się jako punkty umieszczone w środku geometrycznym wiaty przystankowej lub w przypadku braku takiej wiaty w środku geometrycznym peronu;

3) jako sygnalizator świetlny nie pozyskuje się latarni morskich;

4) pasy startowe pozyskuje się jako obiekt powierzchniowy będący obszarem drogi startowej lotniska;

5) schody pozyskuje się jako obiekt powierzchniowy, jeśli powierzchnia przez nie zajęta jest większa niż 500 m²; schody w ciągach pieszych przedstawia się wyłącznie jako atrybut obiektu klasy 'OT_SKRP_L';

6) przejścia graniczne pozyskuje się jako punkty umieszczone na osi drogi lub toru kolejowego w miejscu przecięcia z linią granicy państwa;

7) wejścia do stacji metra pozyskuje jako punkty umieszczone w każdym miejscu, w którym można wejść i wyjść z metra. Jeżeli miejsce to jest zlokalizowane w budynku, wtedy punkt wstawia się na krawędzi tego budynku;

8) miejsce poboru opłat pozyskuje się jako obiekt liniowy, który wnosi się przez środek stanowisk do pobierania opłat rozmieszczonych przy jezdniach.

§ 76. 1. Klasa obiektów 'OT_OIOR_P', 'OT_OIOR_L', 'OT_OIOR_A' reprezentuje obiekty o znaczeniu orientacyjnym w terenie.

2. Podstawą reprezentacji obiektów liniowych: *mur historyczny i pomost lub molo* jest oś geometryczna, 'x_rodzajReprGeom' = 'OG'.

3. Podstawą reprezentacji obiektów powierzchniowych: *bunkier lub schron, ruina zabytkowa, szklarnia (nie będąca budynkiem), wiata lub altana i wiatrak (niebędący budynkiem)* jest krawędź, 'x_rodzajReprGeom' = 'KR'.

4. Podstawą reprezentacji obiektów punktowych: *bunkier lub schron, figura, kapliczka lub krzyż, fontanna, odosobniona mogiła, pomnik, studnia głębinowa, wieża obserwacyjna i wodowskaz* jest środek geometryczny, 'x_rodzajReprGeom' = 'SG'.

5. Podczas wprowadzania danych do bazy przyjmuje się następujące kryteria i zasady:

1) bunkry i schrony powyżej 100 m² pozyskuje się, jako obiekty o typie geometrycznym obszar. Mniejsze bunkry i schrony przedstawia się za pomocą geometrii punktowej;

2) pozyskuje się szklarnie niebędące budynkami, stosując minimalną wielkość wydzielanego obiektu 100 m²;

3) minimalna wielkość pozyskiwanych wiat powinna wynosić 200 m². W przypadku, kiedy wiata jest ważnym obiektem orientacyjnym (drewniane szopy lub szałas na halach i pastwiskach górskich czy lasach), przedstawia się ją stosując kryterium wielkościowe 100 m²;

4) pozyskuje się wodowskazy należące do sieci urządzeń hydrometrycznych użytkowanych przez IMGW;

5) pozyskuje się pomniki, rzeźby i figury stojące w parkach lub przy drogach, w tym symbole – herby miast lub ziem;

6) pozyskuje się figurki religijne, małe kapliczki i krzyże przydrożne; nie pozyskuje się obrazów i krzyży zawieszonych na drzewach;

7) pozyskuje się odosobnione i zbiorowe mogiły oraz groby i grobowce;

8) pozyskuje się budowle z dachem bez ścian, mające charakter stałych pawilonów, wiat lub altan; uwzględnia się obiekty, które spełniają funkcje publiczne (w parkach) lub mają charakter orientacyjny (w lasach), oraz wiaty zlokalizowane na terenach przemysłowych;

9) pozyskuje się studnie głębinowe wiercone;

10) pozyskuje się fontanny mające znaczenie historyczne lub orientacyjne;

11) pozyskuje się pomosty przeznaczone głównie do cumowania małych statków i łodzi, jak przystanie żeglarskie, oraz do spacerów, jak mola spacerowe;

12) pozyskuje się wiatraki nie będące budynkami, w tym również nieczynne, a nawet częściowo zniszczone, pozbawione skrzydeł.

§ 77. 1. Klasa obiektów 'OT_OIMK_A' reprezentuje mokradła.

2. Podstawą reprezentacji mokradeł jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom' = 'ZU'.

3. Klasa obiektów *mokradło* pozostaje w relacji nakładania się z niektórymi obiektami należącymi do kategorii obiektów *pokrycie terenu*.

-
- § 78. 1. Klasa obiektów 'OT_OISZ_A' reprezentuje szuwary.
2. Podstawą reprezentacji szuwarów jest zasięg umowny, 'x_rodzajReprGeom'= 'ZU'.
3. Klasa obiektów *szuwary* pozostaje w relacji nakładania się z obiektami klasy *mokradło* oraz z obiektami kategorii *pokrycie terenu*.

Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOO

Rozdział 1

Założenia podstawowe

§ 1.1. Zasób danych BDOO stanowią obiekty, których wytyczne wprowadzenia są określone w niniejszym załączniku. Danych nieuwzględnionych przez niniejszy załącznik nie pozyskuje się.

2. Źródłem danych dla BDOO są zbiory danych BDOT10k, spełniające kryteria określone w niniejszym załączniku.

§ 2.1. Klasy obiektów BDOO konstruuje się tak, aby zapewniać poprawność geometryczną obiektów, zachowując poprawne relacje topologiczne pomiędzy reprezentowanymi obiektami.

2. Poprawne geometrycznie klasy obiektów BDOO spełniają następujące warunki:

- 1) dokładność zapisu punktów węzłowych i niezmienników geometrycznych, stanowiących połączenia przestrzenne pomiędzy BDOT10k i BDOO, w szczególności obiekty klas 'OT_ADMS_P', 'OT_KUPG_P', 'OT_KUHU_P', 'OT_KUKO_P' oraz 'OT_SKRW_P' jest identyczna jak w BDOT10k;
- 2) minimalna odległość pomiędzy dwoma dowolnymi werteksami, czyli punktami pośrednimi linii lub obszaru nie może być mniejsza niż 50 m. Wyjątek stanowią obiekty, dla których wymagane jest dokładne odwzorowanie kształtu;
- 3) kierunek wektora obiektu klasy *rzeka i strumień*, a także klasy *kanal* jest zgodny z kierunkiem splotu grawitacyjnego wody;
- 4) minimalna wielkość wydzielanego obiektu powierzchniowego wynosi 150 000 m²;
- 5) obiekty klasy *pokrycie terenu* całkowicie wypełniają obszar prezentowany w bazie danych;
- 6) stosowane są wyłącznie zagregowane wartości słownikowe;
- 7) obiekty bazy danych odzwierciedlają prawidłowe relacje przestrzenne pomiędzy modelowanymi obiektami świata rzeczywistego, z uwzględnieniem generalizacji pierwotnej, właściwej BDOO;
- 8) w trakcie generalizacji nie są zmienione współrzędne węzłów, które wchodzą w relacje nakładania się z klasami 'OT_ADMS_P', 'OT_KUPG_P', 'OT_KUHU_P', 'OT_KUKO_P' oraz 'OT_SKRW_P';
- 9) spełniają wymagania szczegółowe, określone w rozdziałach 2 -10.

Rozdział 2

Sieć wodna

§ 3. 1. Reprezentacja geometryczna poszczególnych klas obiektów realizowana jest zgodnie z zasadami grafu planarnego, w sposób pozwalający na realizację analiz sieciowych w systemach informacji geograficznej.

2. Obiekty reprezentowane w klasach obiektów kategorii *sieć wodna* są wynikiem wyboru i generalizacji tychże obiektów z BDOT10k.

3. Obiekty generalizuje się, uwzględniając relacje topologiczne z innymi obiektami w BDOO.

§ 4. 1. Klasa obiektów 'OT SWRS_L' reprezentuje odcinki rzek i strumieni.

4. Odcinki tworzące rzekę w klasie 'OT SWRS_L' są agregacją wybranych odcinków rzek i strumieni z klasy 'OT SWRS_L' w BDOT10k.

5. Wprowadza się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 4 km, będące ciekami stałymi płynącymi po powierzchni ziemi.

6. Ciekі o szerokości powyżej 125 m, posiadają dodatkowo reprezentację powierzchniową w klasie obiektów *woda powierzchniowa*.

7. Reprezentowane są osie geometryczne ramion bocznych, o ile ich długość jest większa niż 750 m.

8. Na etapie generalizacji następuje agregacja segmentów o identycznych atrybutach, przy czym dla atrybutu 'szerokosc' przypisywana jest ich wartość uśredniona.

9. Oś ciekіu podrzędnego łączy się z osią ciekіu nadrzędnego. Miejsce połączenia cieków jest miejscem segmentacji ciekіu nadrzędnego. Jeżeli ciek nadrzędny posiada również reprezentację powierzchniową, oś ciekіu podrzędnego powinna zostać przerwana w miejscu przechodzenia przez linię brzegową ciekіu nadrzędnego. Odcinek osi ciekіu podrzędnego biegnący od linii brzegowej do osi ciekіu nadrzędnego oznacza się sztucznym łącznikiem, 'x_rodzajRerGeom' = 'SL'.

10. Klasa obiektów *rzeka i strumień* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *woda powierzchniowa*. Odcinki cieków prowadzi się w obrębie zbiorników wodnych. Wykazuje się najbardziej prawdopodobny przebieg ciekіu, zachowując topologię sieci. Fragmenty cieków w obrębie zbiorników oznacza się jako sztuczny łącznik, 'x_rodzajRerGeom' = 'SL'. Jeżeli zbiornik wody jest miejscem połączenia kilku cieków, łączy się osie poszczególnych cieków w obrębie zbiornika. Miejsce połączenia jest węzłem końcowym wszystkich dochodzących linii.

11. Miejsce połączenia rzeki lub strumienia z kanałem powoduje segmentację rzeki lub strumienia.

§ 5. 1. Klasa obiektów 'OT_SWKN_L' reprezentuje odcinki kanałów.

2. Odcinki tworzące kanał w klasie 'OT_SWKN_L' są agregacją wybranych odcinków kanałów z klasy 'OT_SWKN_L' w BDOT10k.

3. Wprowadza się wszystkie kanały o długości powyżej 4 km, będące ciekami stałymi płynącymi po powierzchni ziemi.

4. Kanały o szerokości powyżej 125 m, posiadają dodatkowo reprezentację powierzchniową w klasie obiektów *woda powierzchniowa*.

5. Reprezentowane są osie geometryczne ramion bocznych, o ile ich długość jest większa niż 750 m.

6. Na etapie generalizacji następuje agregacja segmentów o identycznych atrybutach, przy czym dla atrybutu 'szerokosc' przypisywana jest ich wartość uśredniona.

7. Miejsce połączenia kanału z rzeką lub strumieniem powoduje segmentację kanału.

§ 6. 1. Klasa obiektów 'OT_SWRM_L' reprezentuje odcinki rowów melioracyjnych.

2. W bazie uwzględnia się wszystkie rowy melioracyjne zbiorcze oraz wybrane rowy melioracyjne zwykłe.

3. Wyselekcjonowane obiekty są przedmiotem generalizacji geometrycznej uwzględniającej ich wzajemne relacje przestrzenne przy uwzględnieniu minimalnej odległości między rowami co najmniej 500 m.

Rozdział 3

Sieć komunikacyjna

§ 5. 1. Klasa obiektów 'OT_SKDR_L' reprezentuje odcinki dróg i jest pozyskiwana z klasy 'OT_SKDR_L' w BDOT10k.

2. Reprezentacja geometryczna realizowana jest zgodnie z zasadami grafu planarnego, w sposób pozwalający na realizację analiz sieciowych w systemach informacji geograficznej.

3. W klasie 'OT_SKDR_L' nie są reprezentowane powiatowe i gminne drogi lokalne o nawierzchni twardej lub utwardzonej, jeśli dochodzą do miejscowości niereprezentowanej w BDOO. Pomija się również drogi gruntowe z wyjątkiem tych, które stanowią jedyne połączenie drogowe miejscowości reprezentowanej punktowo w klasie obiektów 'OT_ADMS_P'.

4. W miejscu skrzyżowania dróg dokonuje się segmentacji obiektów liniowych, reprezentujących wszystkie dochodzące do skrzyżowania drogi. Segmentacji podlegają również odcinki dróg krzyżujące się ze sobą na różnych poziomach.

5. Klasa obiektów *droga* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla inżynierska*. Geometria odcinka drogi jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego most, wiadukt, estakadę i tunel. Odcinek drogi ulega segmentacji na krańcach odcinka mostu, wiaduktu, estakady i tunelu. Wydzielony w ten sposób odcinek jezdni otrzymuje odpowiednią wartość atrybutu 'położenie'.

6. Klasa obiektów *droga* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy 'OT_ADMS_P'.

7. Klasa obiektów *droga* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy 'OT_SKRW_P'.

8. Klasa obiektów *droga* pozostaje w relacji przestrzennej do klas 'OT_KUPG_P', 'OT_KUHU_P' i 'OT_KUKO_P'.

§ 6. 1. Klasa obiektów 'OT_SKRW_P' zawiera ronda i węzły drogowe.

2. Ronda i węzły drogowe przyjmuje się z klasy 'OT_SKRW_P' w BDOT10k.

3. Ronda i węzły drogowe pozostają w relacji przestrzennej do obiektów klasy 'OT_SKDR_L'.

§ 7. 1. Klasa obiektów 'OT_SKRP_L' reprezentuje ciągi ruchu pieszego i rowerowego.

2. Klasa obiektów *ciąg ruchu pieszego i rowerowego* obejmuje jedynie ścieżki rowerowe, które przejmuje się z BDOT10k poprzez wybór wartości 'Wlc' lub 'Dps' z atrybutu 'ruchRowerowy'.

§ 8. 1. Klasa obiektów 'OT_SKTR_L' reprezentuje tory lub zespoły torów, po których odbywa się lub odbywał się ruch pociągów.

2. W klasie obiektów 'OT_SKTR_L' reprezentowane są tory główne, którym przypisano numer szlaku kolejowego oraz bocznicę kolejową, jeżeli ich długość przekracza 5 km.

3. W przypadku skrzyżowań wielopoziomowych, w miejscu skrzyżowania zespołów torów nie dokonuje się ich segmentacji.

4. Klasa obiektów *tor lub zespół torów* pozostaje w relacji przestrzennej do klasy obiektów *budowla inżynierska*. Geometria odcinka toru lub zespołu torów jest identyczna z geometrią obiektu reprezentującego most, wiadukt, estakadę i tunel. Odcinek toru lub zespołu torów ulega segmentacji na krańcach odcinka mostu, wiaduktu, estakady i tunelu. Wydzielony w ten sposób odcinek jezdni otrzymuje odpowiednią wartość atrybutu 'położenie'.

8. Zespół torów w obrębie stacji otrzymuje w atrybucie 'liczbaTorow' wartość równą liczbie torów na tej stacji.

§ 9. 1. Klasa obiektów 'OT_SKPP_L' reprezentuje odcinki przepraw.

2. Klasa obiektów *przeprawa* obejmuje jedynie przeprawy będące częścią szlaku komunikacyjnego, łączące brzegi rzeki lub zbiornika wodnego za pomocą promu.

Rozdział 4

Sieć uzbrojenia terenu

§ 10. 1. Klasa obiektów 'OT_SULN_L' reprezentuje odcinki linii napowietrznych.

2. Klasa obiektów *linia napowietrzna* obejmuje jedynie linie elektroenergetyczne najwyższego i wysokiego napięcia.

3. Linię elektroenergetyczną segmentuje się na rozgałęzieniach linii oraz w miejscach posadowienia transformatorów. Nie dopuszcza się segmentacji linii w miejscach, gdzie linie elektroenergetyczne nie łączą się ze sobą, czyli w miejscach bezkolizyjnych skrzyżowań linii.

§ 11. 1. Klasa obiektów 'OT_SUPR_L' reprezentuje odcinki przewodów rurowych.

2. Wprowadza się jedynie magistralne rurociągi benzynowe i naftowe oraz gazociągi, o przekroju powyżej 1 m.

Rozdział 5

Pokrycie terenu

§ 12. 1. Podstawą reprezentacji kategorii obiektów *pokrycie terenu* są spójne fragmenty terenu stanowiące powierzchnie jednorodne z fizjonomicznego punktu widzenia. Do kompleksów pokrycia terenu zalicza się najważniejsze, powierzchniowe elementy sytuacyjne terenu, rozróżnialne przede wszystkim na podstawie ich zewnętrznego wyglądu. Kompleksy użytkowania terenu przekazują uzupełniające informacje o wykorzystaniu terenu.

2. Obiekty kategorii *pokrycie terenu* zachowują względem siebie relację sąsiedztwa i w sposób ciągły pokrywają cały teren opracowania, wypełniając go w 100%.

3. Ogólne kryterium wydzielenia powierzchni w klasach kategorii obiektów *pokrycie terenu* jest następujące:

- 1) minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 125 m, za wyjątkiem szczególnych przypadków terenów komunikacyjnych;
- 2) minimalna powierzchnia wydzielenia wynosi 250 000 m², o ile szczegółowe zasady nie stanowią inaczej.

4. Dopuszcza się wprowadzenie obszarów o mniejszej powierzchni od podanej w pkt. 2, jeżeli jest to istotne dla oddania prawidłowego obrazu terenu. W przypadku nie spełniania kryteriów wielkościowych dany fragment terenu włącza się do większego terenu sąsiedniego.

§ 13. 1. Klasa obiektów 'OT_PTWP_A' reprezentuje obszary wód powierzchniowych.

2. Klasa obiektów *woda powierzchniowa* obejmuje powierzchnie spełniające kryteria:

- 1) minimalna szerokość dla wód płynących i stojących-wynosi 125 m,
- 2) minimalna powierzchnia dla zbiorników wodnych wynosi 250 000 m².

3. Na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu oznacza się wszystkie wyspy, których powierzchnia jest większa niż 150 000 m².

4. Wyspy stanowią enklawy w obiektach klasy *woda powierzchniowa* i są reprezentowane w innych klasach obiektów kategorii *pokrycie terenu*.

5. Zbiornik wodny lub ciek może być reprezentowany przez więcej niż jeden obiekt klasy *woda powierzchniowa*. Jeżeli ciek wodny, kwalifikujący się do reprezentacji powierzchniowej, nie jest w żadnej części kanałem i nie przebiega przez zbiorniki wodne, reprezentowany jest przez jeden obiekt klasy *woda powierzchniowa*. Przystające obiekty powierzchniowe reprezentujące cieki o różnych atrybutach rozdziela się.

§ 14. 1. Klasa obiektów 'OT_PTZB_A' reprezentuje tereny zabudowy.

2. Klasa obiektów *zabudowa* obejmuje obszary zabudowane o minimalnej powierzchni wynoszącej 250 000 m².

3. W zależności od cech fizjonomicznych zabudowy wyróżnia się następujące rodzaje terenów zabudowy:

- 1) wielorodzinna;
- 2) jednorodzinna;
- 3) przemysłowo-składowa;
- 4) handlowo-usługowa;
- 5) pozostała.

§ 15. 1. Klasa obiektów 'OT_PTLZ_A' reprezentuje tereny leśne lub zadrzewione.

2. Klasa obiektów *teren leśny lub zadrzewiony* obejmuje obszary leśne lub zadrzewione o minimalnej szerokości wynoszącej 125 m o raz o minimalnej powierzchni wynoszącej 250 000 m².

3. Obiekty *las, zagajnik i zadrzewienie* z BDOT10k ulegają agregacji.

§ 16. 1. Klasa obiektów 'OT_PTRK_A' reprezentuje tereny roślinności krzewiastej.

2. Klasa obiektów *roślinność krzewiasta* obejmuje obszary o powierzchni przekraczającej 250 000 m².

3. Pasy roślinności krzewiastej, położone wzdłuż rzek, reprezentuje się przez obiekty klasy *roślinność krzewiasta*, jeżeli ich szerokość jest równa lub większa niż 125 m, a ich powierzchnia większa niż 250 000 m².

§ 17. 1. Klasa obiektów 'OT_PTUT_A' reprezentuje tereny upraw trwałych.

2. Klasa obiektów *uprawa trwała* obejmuje obszary o powierzchni przekraczającej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 18. 1. Klasa obiektów 'OT_PTTR_A' reprezentuje tereny roślinności trawiastej i upraw rolnych.

2. Klasa obiektów *roślinność trawiasta i uprawa rolna* obejmuje obszary o powierzchni przekraczającej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 19. 1. Klasa obiektów 'OT_PTKM_A' reprezentuje tereny pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, zwane dalej terenami komunikacyjnymi.

2. Tereny komunikacyjne wydziela się w każdym przypadku, jeżeli ich szerokość przekracza 500 m, a powierzchnia jest większa niż 250 000 m².

§ 20. 1. Klasa obiektów 'OT_PTGN_A' reprezentuje tereny gruntów nieużytkowanych.

2. Klasa obiektów *grunt nieużytkowany* obejmuje obszary o powierzchni przekraczającej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 21. 1. Klasa obiektów 'OT_PTPL_A' reprezentuje tereny placów.

2. Klasa obiektów *plac* obejmuje obszary o powierzchni przekraczającej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 22. 1. Klasa obiektów 'OT_PTZO_A' reprezentuje tereny składowania odpadów.

2. Jako obiekty klasy *składowisko odpadów* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 23. 1. Klasa obiektów 'OT_PTWZ_A' reprezentuje tereny wyrobisk i zwałowisk.

2. Jako obiekty klasy *wyrobisko i zwałowisko* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

§ 24.1. Klasa obiektów 'OT_PTNZ_A' reprezentuje pozostałe tereny niezabudowane.

2. Jako obiekty klasy *pozostały teren niezabudowany* przedstawia się obszary o powierzchni powyżej 250 000 m² i szerokości większej niż 125 m.

Rozdział 6

Budynki, budowle i urządzenia

§ 25. 1. Klasa obiektów 'OT_BUIN_L' reprezentuje budowle inżynierskie.

2. Klasa obiektów *budowla inzynierska* obejmuje estakady, mosty, tunele i wiadukty, których długość wynosi przynajmniej 250 m.

3. Podstawą reprezentacji budowli inżynierskiej jest ich oś geometryczna. Geometria obiektu reprezentującego budowlę inżynierską pokrywa się z geometrią obiektu reprezentującego drogę lub tory.

§ 26. 1. Klasa obiektów 'OT_BUHD_P', 'OT_BUHD_L' reprezentuje budowle hydrotechniczne.

2. Obiekty klasy *budowla hydrotechniczna* reprezentuje się w zależności od ich wielkości jako:

- 1) obiekty liniowe – gdy ich długość jest większa niż 250 m, kryterium dotyczy zapory;
- 2) obiekty punktowe - *jaz ruchomy lub zastawka piętrząca, jaz stały, śluza i zaporą*, która nie spełnia kryterium długości.

3. Geometria obiektu liniowego *zapora* jest współliniowa z geometrią drogi przebiegającej po niej.

§ 27. 1. Klasa obiektów 'OT_BUWT_P' reprezentuje wysokie budowle techniczne.

2. Klasa obiektów *wysoka budowla techniczna* obejmuje jedynie turbiny wiatrowe i wieże szybu kopalnianego.

§ 28. 1. Klasa obiektów 'OT_BUUO_L' reprezentuje umocnienia drogowe, kolejowe i wodne.

2. Klasa obiektów *umocnienie drogowe, kolejowe i wodne* obejmuje jedynie falochrony, których długość wynosi przynajmniej 500 m.

3. Atrybut 'material' przyjmuje wartość specjalną 'inapplicable', oznaczającą 'nie stosuje się'.

4. Atrybutu 'szerokosc' nie wypełnia się.

§ 29. 1. Klasa obiektów 'OT_BUZM_L' reprezentuje budowle ziemne.

2. Klasa obiektów *budowla ziemna* obejmuje jedynie sztuczne wały przeciwpowodziowe, których wysokość jest większa niż 2 m, a długość przekracza 1000 m. Jeżeli długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 2 m, to nie dzieli się obiektu w bazie danych.

§ 30. 1. Klasa obiektów 'OT_BUTR_L' reprezentuje urządzenia transportowe.

2. Klasa obiektów *urządzenie transportowe* obejmuje jedynie obiekt *kolej linowa*.

§ 31. 1. Klasa obiektów 'OT_BUIT_P' reprezentuje inne urządzenia techniczne.

2. Klasa obiektów *inne urządzenia techniczne* obejmuje jedynie obiekt *szyb naftowy lub gazowy*.

Rozdział 7

Kompleksy użytkowania terenu

§ 32. 1. Kategoria obiektów *kompleksy użytkowania terenu* obejmuje obiekty powierzchniowe jednorodne ze względu na ich podstawową funkcję użytkową oraz reprezentacje punktowe wybranych kompleksów użytkowania terenu.

2. Obiekty kategorii *kompleksy użytkowania terenu* nie wypełniają w 100% przestrzeni i mogą wchodzić w relacje nakładania się.

3. Przyjmuje się ogólne kryterium wydzielenia powierzchni kompleksu użytkowania terenu:

- 1) minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 125 m;
- 2) minimalna powierzchnia powinna wynosić 250 000 m².

§ 33. 1. Klasa obiektów 'OT_KUPG_A' reprezentuje kompleksy przemysłowo-gospodarcze.

2. Klasa obiektów *kompleks przemysłowo-gospodarczy* obejmuje obszary zajęte przez następujące obiekty:

- 1) elektrociepłownię;
- 2) elektrownię;
- 3) hutę;
- 4) kopalnię;
- 5) podstawę elektroenergetyczną;
- 6) rafinerię;
- 7) zakład metalurgiczny.

§ 34.1. Klasa obiektów 'OT_KUHU_A' reprezentuje kompleksy handlowo-usługowe.

2. Klasa obiektów *kompleks przemysłowo-gospodarczy* obejmuje obszary zajęte przez centra handlowo-usługowe.

§ 35.1. Klasa obiektów 'OT_KUKO_A' reprezentuje kompleksy komunikacyjne.

2. Klasa obiektów *kompleks komunikacyjny* obejmuje obszary zajęte przez następujące obiekty:

- 1) dworzec autobusowy;
- 2) lotnisko lub lądowisko;
- 3) miejsce obsługi podróżnych;
- 4) port wodny lub przystań;
- 5) stację kolejową;
- 6) teren kolejowy.

§ 36.1. Klasa obiektów 'OT_KUSK_A' reprezentuje kompleksy sportowe i rekreacyjne.

2. Klasa obiektów *kompleks sportowy i rekreacyjny* obejmuje obszary zajęte przez następujące obiekty:

- 1) ogród botaniczny;
- 2) ogród zoologiczny;
- 3) park.

§ 37.1. Klasa obiektów 'OT_KUZA_A' reprezentuje kompleksy zabytkowo-historyczne.

2. Klasa obiektów *kompleks zabytkowo-historyczny* obejmuje obszary zajęte przez skanseny.

§ 38. 1. Klasa obiektów 'OT_KUSC_A' reprezentuje kompleksy sakralne i cmentarze.

2. Klasa obiektów *kompleks sakralny i cmentarz* obejmuje obszary cmentarzy.

§ 39.1. Klasa obiektów 'OT_KUIK_A' reprezentuje kompleksy użytkowania terenu niesklasyfikowane w pozostałych klasach.

2. Klasa obiektów *inny kompleks użytkowania terenu* obejmuje obszary zajęte przez poligony wojskowe.

§ 40.1. Klasa obiektów 'OT_KUPG_P' reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów przemysłowo-gospodarczych.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

§ 41.1. Klasa obiektów 'OT_KUHU_P' reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów handlowo-usługowych.

4. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

§ 42.1. Klasa obiektów 'OT_KUKO_P' reprezentuje punkty charakterystyczne kompleksów komunikacyjnych.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

Rozdział 8

Tereny chronione

§ 43. 1. Klasa obiektów 'OT_TCON_A' reprezentuje obszary Natura 2000.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

3. Granice obiektów klasy *obszar Natura 2000* uśpójnia się z przebiegiem innych obiektów w BDOO, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

§ 44. 1. Klasa obiektów 'OT_TCPK_A' reprezentuje obszary parków krajobrazowych.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

3. Granice obiektów klasy *park krajobrazowy* uśpójnia się z przebiegiem innych obiektów w BDOO, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

§ 45. 1. Klasa obiektów 'OT_TCPN_A' reprezentuje obszary parków narodowych.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

3. Granice obiektów klasy *park narodowy* uśpójnia się z przebiegiem innych obiektów w BDOO, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

§ 46. 1. Klasa obiektów 'OT_TCRZ_A' reprezentuje rezerwy.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

3. Granicę obiektów klasy *rezerwat* uśpójnia się z przebiegiem innych obiektów w BDOO, z zachowaniem odpowiednich relacji przestrzennych.

Rozdział 9

Jednostki podziału terytorialnego

§ 47. 1. Klasa obiektów 'OT_ADJT_A' reprezentuje obszary jednostek podziału administracyjnego kraju.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

§ 48. 1. Klasa obiektów 'OT_ADMS_P' reprezentuje punkty główne wybranych miejscowości.

2. Klasa jest pozyskiwana bezpośrednio z BDOT10k.

Rozdział 10

Obiekty inne

§ 49. 1. Klasa obiektów 'OT_OIKM_P' reprezentuje obiekty związane z komunikacją.

2. Pozyskuje się tylko obiekty *przejście graniczne* i *przystanek kolejowy*.

§ 50. 1. Klasa obiektów 'OT_OIMK_A' reprezentuje mokradła.

2. Pozyskuje się mokradła o powierzchni od 1 000 000 m² i minimalnej szerokości 500 m.



DZIENNIK USTAW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

Załącznik do nru 279, poz. 1642 z dnia 27 grudnia 2011 r.

OPIS BAZ DANYCH OBIEKTÓW TOPOGRAFICZNYCH I OGÓLNOGEOGRAFICZNYCH ORAZ STANDARDY TECHNICZNE TWORZENIA MAP

**Załącznik do rozporządzenia
Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji
z dnia 17 listopada 2011 r.
w sprawie bazy danych obiektów topograficznych
oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych,
a także standardowych opracowań kartograficznych**

TOM II

SPIS TREŚCI

	Strona
TOM I	
Załącznik nr 1 – Wspólny katalog obiektów dla BDOT10k i BDOO	3
Załącznik nr 2 – Klasyfikacja obiektów na trzech poziomach szczegółowości, z oznaczeniami kodowymi	197
Załącznik nr 3 – Schemat aplikacyjny UML oraz schemat GML baz danych BDOT10k i BDOO	205
Załącznik nr 4 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOT10k	374
Załącznik nr 5 – Wytyczne dotyczące wprowadzania obiektów do BDOO	392
TOM II	
Załącznik nr 6 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 10 000	3
Załącznik nr 7 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 25 000	134
Załącznik nr 8 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 50 000	258
Załącznik nr 9 – Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 100 000	364
Załącznik nr 10 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 250 000	446
Załącznik nr 11 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 500 000	509
Załącznik nr 12 – Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 1 000 000	563

Dziennik Ustaw i Monitor Polski są dostępne w Internecie pod adresem www.wydawnictwa.cuw.gov.pl i www.rcl.gov.pl

Wydawca: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów
Redakcja: Rządowe Centrum Legislacji – Departament Dziennika Ustaw i Monitora Polskiego,
al. J.Ch. Szucha 2/4, 00-582 Warszawa, tel. 22 622-66-56
Skład, druk i kolportaż: Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powiśńska 69/71, 02-903 Warszawa, tel. 22 694-67-52, faks 22 694-60-48
www.wydawnictwa.cuw.gov.pl
e-mail: wydawnictwa@cuw.gov.pl

Tłoczono z polecenia Prezesa Rady Ministrów w Centrum Usług Wspólnych – Wydział Wydawnictw i Poligrafii,
ul. Powiśńska 69/71, 02-903 Warszawa

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 10 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzewów,, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, głąz lub grupa głązów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, plac, zabudowa, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.


§ 12. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_102	jezdnia autostrady
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.	

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
≤ 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy	

ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
≤ 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_116_1	jezdnia drogi głównej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'G' AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.

Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND szerNawierzchni < 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_120_1	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.


Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

 0,1

Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni < 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,3 0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_122_1	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni >= 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Szerokość całkowitą znaku określa się na podstawie tabeli, a w przypadku kolizji z innymi znakami należy ją zmniejszyć.

Szerokość obiektu	Atrybut „szerokosc” [m]	Szerokość znaku
5,0 – 5,4 m	5	0,5 mm
5,5 – 6,4 m	6	0,6 mm
6,5 – 7,4 m	7	0,7 mm
7,5 – 8,4 m	8	0,8 mm
itd.


Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]


 ... 0,1


Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_122_2	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND szerNawierzchni < 5 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączą się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,3... 0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_124	jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni utwardzonej
Klasa obiektów	
OT_SKJZ_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_128_1	alejka lub pasaż (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 5 AND schody = 0					
Uwagi					
Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu „szerokosc” tego obiektu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główniejsze. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
((klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 5 AND szerokosc >= 3) OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Pm' AND szerokosc < 5)) AND schody = 0					
Uwagi					
W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główniejsze. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 3)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności w: górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_132	przejazd pod budynkiem				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
odcinki obiektów z klasy OT_SKJZ_L , wchodzące w relację nakładania się z obiektami z klasy OT_BUBD_A					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przejazdu pod budynkiem, który służyć służy jako linia komunikacyjna.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	31

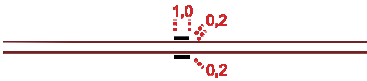
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_134_1	kładka dla pieszych (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tą kładkę. W przypadku, gdy na kładce nad szlakiem komunikacyjnym znajdują się schody, to przedstawia się je zgodnie z objaśnieniem dla znaku 0010_135.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					


	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę. W przypadku, gdy na kładce nad szlakiem komunikacyjnym znajdują się schody, to przedstawia się je zgodnie z objaśnieniem dla znaku 0010_135.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_135	schody				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L, OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SKRP_L: klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND schody = 1 z klasy OT_OIKM_L: rodzaj = 'Sch'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia schodów lub tarasów na alejce, pasażu lub przy kładce. Szerokość znaku schodów dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego na którym się znajduje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	27
kontur	60	51	51	20	

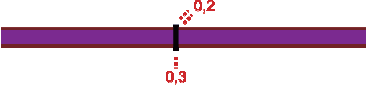
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_136	zejście do przejścia podziemnego				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'd'					
Uwagi					
Na mapie przedstawia się węzeł początkowy i końcowy przejścia podziemnego. Nie pokazuje się zejść usytuowanych w budynkach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	26
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 20 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_140	plac lub parking				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Bl' z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw')					
Uwagi					
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „p.”. Skróty dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku lądowiska stosuje się skróty objaśniający „ład.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skróty „targ.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce. Znak dworca autobusowego opisuje się skrótem objaśniającym „dw. aut.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_143	przystanek autobusowy lub tramwajowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pat'					
Uwagi					
Przystanki autobusowe i tramwajowe przedstawia się poza obszarami zwartej i gęstej zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_145	miejsce poboru opłat				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mpo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	27

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 13. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, obiekt związany z komunikacją, inna budowla.

§ 14. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 15. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują	

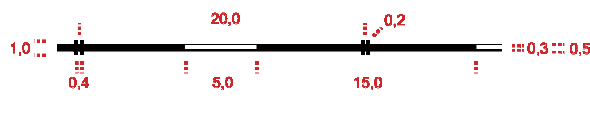
one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					



Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują	

one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_211	linia kolei wąskotorowej				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN ('Eks', 'Ncn')					
Uwagi					
Linie kolei wąskotorowej nieczynnej, czynnej czasowo (w szczególności turystycznej) i zabytkowej wyróżnia się odpowiednio opisem „nieczynna”, „czynna czasowo”, „zabytkowa”. Wszystkie opisy umieszcza się wzdłuż znaku linii kolei wąskotorowej. Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej. Tory i urządzenia stacyjne przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi dla znaków 0010_213, tak jak na liniach normalnotorowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
liczbaTorow = 1 AND pozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych. Tory stacyjne przedstawia się zgodnie z ich rzeczywistym położeniem w terenie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_215	obrotnica kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ok1'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	15
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_217	linia tramwajowa dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm' AND liczbaTorow = 2	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_218	linia tramwajowa jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm' AND liczbaTorow = 1	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_219_1	tunel kolejowy (w skali)
Klasa obiektów	

OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

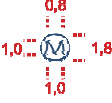
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('tr', 'kl') AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 10					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji IN ('tr', 'kl') AND dlugosc < 10 AND dlugosc >= 3					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_225	wejście do stacji metra				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wmt'					

Uwagi					
W przypadku, gdy wejście do metra zlokalizowane jest w budynku, wtedy znak ten rysuje się w połączeniu ze znakiem tego budynku. Zadaszeń i osłon przy wejściu do metra nie pokazuje się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_226	peron lub rampa kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_BUIB_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A: rodzaj IN ('Prn', 'Rmp')					
z klasy OT_BUIB_L: rodzaj IN ('Prn', 'Rmp')					
Uwagi					
Budynek stacji lub przystanku kolejowego oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (0010_320_1). Nazwy przystanku lub stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa. W przypadku, gdy przy budynku stacji lub przystanku kolejowego nie umieszcza się nazwy własnej, wówczas opisuje się go odpowiednim skrótem objaśniającym „st.” lub „p. kol.”. Gdy umieszcza się nazwę własną, wtedy nazwa stacji poprzedzona jest skrótem „St.”, a przed nazwą przystanku kolejowego umieszcza się skrót „P.”. Skrót objaśniający lub nazwę przystanku bez budynku umieszcza się przy znaku peronu. Znak przedstawiający rampę kolejową uzupełnia się skrótem objaśniającym „rmp.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	36
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Do przedstawienia podpór kolei linowej stosuje się znak 0010_428 .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	0	0	0	100	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe podpory wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle


§ 16. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: budynek, wysoka budowla techniczna, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, budowla sportowa, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne.


§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.KI', '1130.Km')) AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak budynku będącego klasztorem lub plebanią opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.”, „pleb.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.DI') AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35
kontur	0	0	0	100	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_319	budynek mieszkalny wysoki				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1122' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.KI', '1130.Km')) AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	16	69	100	4	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
<p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym:</p> <p>„amb.” (ambasada), „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „rest.” (restauracja), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny), „zdr.” (ośrodek zdrowia), „żłb.” (żłobek).</p> <p>Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	33	89	79	42	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_321		budynek użyteczności publicznej wysoki			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
<p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym:</p> <p>„B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadl.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny).</p> <p>Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	35
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_323_1		budynek przemysłowy (w skali)			
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<p>z klasy OT_BUBD_A:</p> <p>funOgolnaBudynku = '1251' AND liczbaKondygnacji <= 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'</p> <p>z klasy OT_BUWT_A:</p> <p>rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'</p>					
Uwagi					

Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




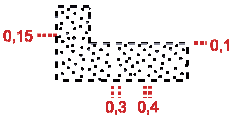
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35
kontur	0	0	0	100	

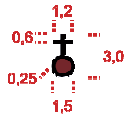
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_324	budynek przemysłowy wysoki				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funOgolnaBudynku = '1251' AND liczbaKondygnacji > 11 AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
Wypełnienie	46	44	3	0	35
Kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_325_1	budynek gospodarczy (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUBD_A: (funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz',	


'1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Bun' AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajeżdźnia autobusowa lub tramwajowa). Budynek transformatora przedstawia się dodając do niego znak strzałki, według opisu do znaku 0010_423. Przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem umieszcza się znak 0010_333.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35
kontur	0	0	0	100	

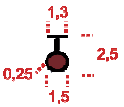
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 100) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1 AND Pole_powierzchni < 100) z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb'					
Uwagi					
Sygnatury desenia budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 0,6 mm. Znak budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „r. zab.” (ruiny zabytkowe), „fort.” (twierdza lub forteca).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desień	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

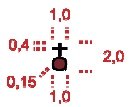
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)				
Klasa obiektów					

OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

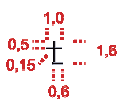
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	18
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

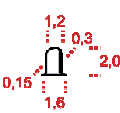
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_329_1	kaplica (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					

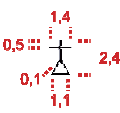
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudyunku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	33	89	79	42	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudyunku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 225					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

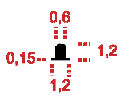
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny
Klasa obiektów	
OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Fgk'	
Uwagi	
W przypadku, gdy na terenach zabudowanych brakuje miejsca na ich czytelne przedstawienie, obiekty te	


pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pmn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_332	odosobniona mogiła				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mog'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_333	bunkier lub schron				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bun' AND Pole_powierzchnii < 100					
Uwagi					
Znak umieszcza się również przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem (znak 0010_325_1).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P: rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znak wieży będącej wieżą ciśnieniową lub wieżą widokową opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „w. ciśn.”, „w. widok.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_336	wiata lub altana				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wal'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	35
kontur	0	0	0	100	

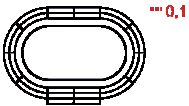
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_337	szklarnia				
Klasa obiektów					

OT_BUBD_A , OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudyunku = '1271.Sz' AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
Nie łączy się znaków sąsiadujących szklarni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	45	11	40	0	35
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Ktn', 'Psp', 'Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Place sportowe opisuje się skrótem objaśniającym „pl. sport.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

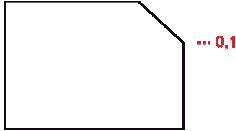
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	58
kontur I	60	51	51	20	
kontur II	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_341_1	skocznia narciarska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt'					
Uwagi					
Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0					
Uwagi					
<p>Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.</p> <p>Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom'					
Uwagi					
<p>Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.</p> <p>Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy</p>					

OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn'					
Uwagi					
<p>Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.</p> <p>Elementy desena orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr'					

Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych.					
Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa i alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30

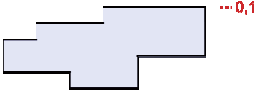
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_349	ściana oporowa
Klasa obiektów	
OT_BUUO_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Sop'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	29


Rozdział 5 Obiekty gospodarcze


§ 18. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, budynek, zbiornik techniczny, wysoka budowla techniczna, urządzenie transportowe, inne urządzenie techniczne, kompleks przemysłowo-gospodarczy.

§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

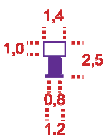
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd')					
Uwagi					
Znak może się pokrywać ze znakami: składowiska odpadów (znak 0010_430) , gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego (znak 0010_736) terenu piaszczystego lub żwirowego (znak 0010_737), terenu kamienistego lub rumowiska skalnego (znak 0010_738). Pokrycie barwne przerywa się na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy. Na obszarze terenu przemysłowo-składowego nie umieszcza się sygnatur roślinności.					
W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78
kontur	0	0	0	100	

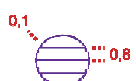
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „niecz.”. Przy sztybach (sztolniach) oddalonych od kopalni należy umieścić ich nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby sztybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

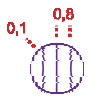
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_414_1	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zmp'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

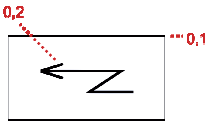
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_414_2	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp'					
Uwagi					

W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

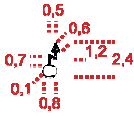
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_415_1	zbiornik materiałów sypkich (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.”, „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_415_2	zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.”, „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_421_1	podstacja elektroenergetyczna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ztr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne. Wewnątrz obrysu podstacji elektroenergetycznej rysuje się znak strzałki, którego wymiary powinny wynosić ok. 50% wymiarów tego obrysu. Grot strzałki rysuje się tak, aby był skierowany w kierunku północnym, zachodnim, północno-zachodnim, lub północno-wschodnim, a strzałkę tak, aby była równoległa do dłuższego boku obszaru podstacji.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

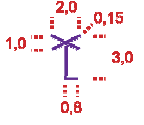
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_422	transformator				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

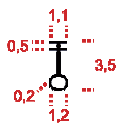
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_423	transformator w budynku				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczeGolowaBudynku = '1274.St' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Budynek, w którym znajduje się transformator jest pokazany znakiem 0010_325. W przypadku, gdy transformator mieści się w dużym budynku, strzałkę wnosi się wewnątrz jego obrysu wg zasad podanych dla znaku 0010_421_1. W przypadku, gdy nie mieści się ona wewnątrz obrysu budynku należy użyć znaku strzałki i umieścić go ponad jego obrysem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_424	komin przemysłowy				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

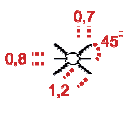
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna
Klasa obiektów	
OT_BUWT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')	
Uwagi	
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

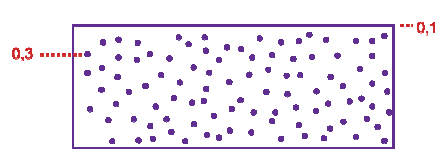
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_427	stacja meteorologiczna				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zum'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11

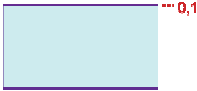
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_428	słup energetyczny lub podpora kolei linowej				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sen', 'Pkl')					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się podpór wyciągów narciarskich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_429	maszt oświetleniowy				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mos'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów oświetleniowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami oświetleniowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: wszystkie obiekty z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl'					
Uwagi					
W przypadku, gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, wtedy krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,9 – 1,2 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	80	78	0	0	85
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_431_1	osadnik lub zbiornik na ciecz (w skali)				

Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
W wypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze należy pokazać taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_433_1	suwnica (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Suw' AND szerokosc >= 10					

Uwagi					
Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	28
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_433_2	suwnica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Suw' AND szerokosc < 10					
Uwagi					
Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	28
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_434	taśmociąg				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Tsm'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_437	rurociąg naftowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'R' AND położenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_438	rurociąg benzynowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'B' AND położenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_440		rurociąg gazowy naziemny			
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND polozenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_441		rurociąg wodny naziemny			
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'W' AND polozenie <> 'Pdź'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_442		rurociąg ciepłowniczy naziemny			
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					

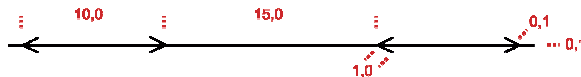
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'C' AND polozenie <> 'Pdz'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'K' AND polozenie <> 'Pdz'					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej					

pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przedstawia się linii elektroenergetycznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_446	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia na słupach energetycznych				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przesuwa się słupów energetycznych (znak 0010_428) ani linii na nich zawieszonych, a na obszarze posadowienia transformatorów słupów w ogóle się nie pokazuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_449	linia telefoniczna
Klasa obiektów	
OT_SULN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'TK'	
Uwagi	
Linie telefoniczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. W przypadku, gdy znak linii telefonicznej koliduje z innymi znakami liniowymi, odsuwa się go lub przerywa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. W sytuacji, gdy linia telefoniczna jest zawieszona na tych samych słupach, co przewody linii elektroenergetycznej, wówczas pokazuje się tylko	

znak linii elektroenergetycznej. Nie przedstawia się linii telefonicznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§ 20. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego.

§ 21. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:


cały znak, gdy szerokość ciekłu jest większa niż 15m (1,5 mm na mapie) dla granicy państwa i obszarów chronionych oraz 8m (0,8 mm na mapie) dla innych granic jednostek administracyjnych,

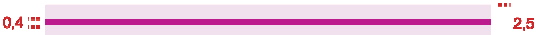
- 1) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość ciekłu jest mniejsza niż 15m (1,5 mm na mapie) dla granicy państwa i obszarów chronionych oraz 8m (0,8 mm na mapie) dla innych granic jednostek administracyjnych.

§ 22. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.	
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przetęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.	
W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_502	znak graniczny					
Źródło danych						
dokumentacja graniczna						
Sposób pozyskania danych						
położenie pozyskiwane z dokumentacji granicznej						
Uwagi						
Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 10 m (1mm na mapie).						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	7	
kontur	20	90	0	0		

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.						
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przetęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.						
W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

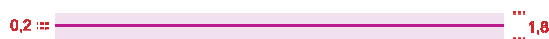
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku,</p>						

gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'Dlg')					
Uwagi					
Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_507	granica parku narodowego
Klasa obiektów	
OT_TCPN_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz obszaru parku narodowego. Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	0 %	51
wstęga	55	0	100	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0010_508_1	rezerwat przyrody (w skali)					
Klasa obiektów						
OT_TCRZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
wszystkie obiekty z klasy OT_TCRZ_A						
Uwagi						
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	76	7	90	0		52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0010_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie objekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7 Wody i obiekty z nimi związane

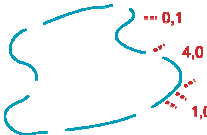
§ 23. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budowla sportowa, obiekt przyrodniczy, budowla hydrotechniczna, budowla inżynierska, wysoka budowla techniczna, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, obiekt związany z komunikacją.

§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_601	woda powierzchniowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_PTWP_A					
Uwagi					
Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_katDoklGeom = 'Dok'					
Uwagi					
Linie brzegową pokazuje się jedynie wokół zagregowanych obszarów wód. Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linie brzegową zastępuje znak skarpy, ściany oporowej, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych. Zastępuje w takich sytuacjach linię brzegu ustalonego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWRM_L: szerokosc <= 5 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
Uwagi					
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:					
		Szerokość ciek [m]		Szerokość znaku [mm]	
		0,00 – 1,49		0,1	

	1,50 – 2,49	0,2	
	2,50 – 3,49	0,3	
	3,50 – 4,49	0,4	
	4,50 – 5,00	0,5	

Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_610	ciek wodny okresowy				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc <= 5 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND x_rodzajReprGeom <> 'SL'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_611	basen kąpielowy
Klasa obiektów	
OT_BUSP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('Bdk', 'Bcf')	
Uwagi	


Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_612	źródło				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak źródła będącego źródłem mineralnym opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_613	studnia głębinowa				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sgl'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13

kontur	65	15	0	0	
--------	----	----	---	---	--

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m w barwie niebieskiej (znak 0010_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_615	próg skalny				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Psk'					
Uwagi					
Znaku nie umieszcza się na ciekach wodnych przedstawionych znakiem 0010_606.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0010_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_617_1	śluz (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy'					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny,					

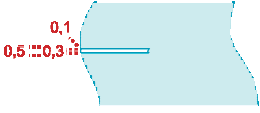
w mianowniku dolny (znak 0010_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_621	przepust				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'p'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie					

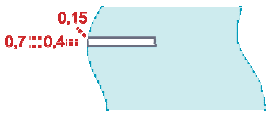
wypełnienie	0	0	0	100	49
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ubr'					
Uwagi					
Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach. W przypadku, gdy wysokość brzegu umocnionego jest większa niż 1 m nad poziomem wody opisuje się ją z dokładnością 0,5 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

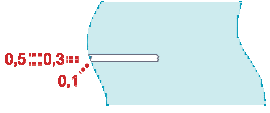
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost'					
Uwagi					
Na znaku ostrogi brzegowej przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	64
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_628	falochron

Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_629_1	pomost lub moło (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND szerokosc >= 5					
Uwagi					
Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu SZEROKOSC tego obiektu. Na znaku pomostu lub moła przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	30
kontur	60	51	51	20	

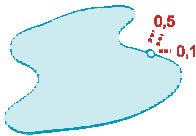
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_629_2	pomost lub moło (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND szerokosc < 5					

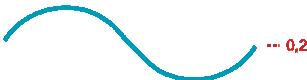
Uwagi					
Na znaku pomostu lub mola przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	30
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_631	sygnał świetlny				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Swt'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	6

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujęciu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

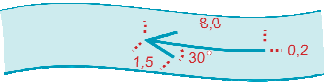
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Izobaty zasadnicze na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cięciu wynoszącym 10 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Na obszarach jezior rysuje się izobaty zasadnicze, a w miarę możliwości wykorzystuje się także izobaty pomocnicze o cięciu co 5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 25 ha (2500 mm² na mapie). Na obszarach jezior rysuje się izobaty zasadnicze, a w miarę możliwości wykorzystuje się także izobaty pomocnicze i uzupełniające o cięciu co 2,5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty 2, 5, 10 i 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać opis głębokości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0010_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

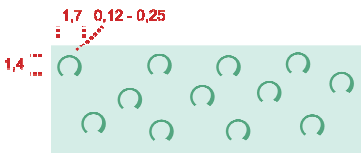
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekiem)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekiem. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Rozdział 8 Roślinność, uprawy i grunty

§ 25. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, teren leśny i zadrzewiony, obiekt przyrodniczy, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, mokradło, szuwary.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

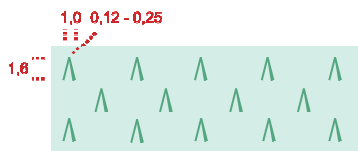
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_703	las liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'L'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_704	las iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'I'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się					

samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732).

Sygnatury desenia lasu iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




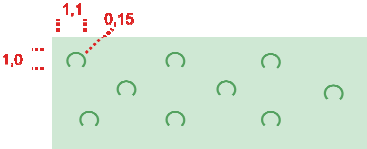
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_705	las mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'M'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszany. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732).					
Sygnatury desenia lasu mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_706	zadrzewienie
Klasa obiektów	
OT_PTZB_A, OT_PTLZ_A	

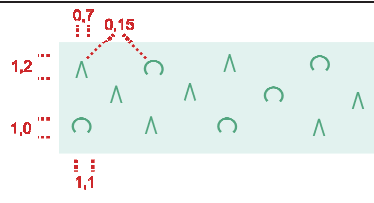
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Dr'					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zdr'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_708	zagajnik liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'L'					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

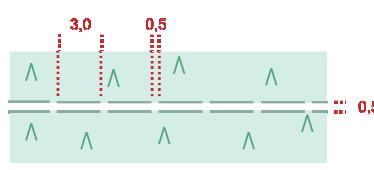
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0010_709	zagajnik iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'I' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

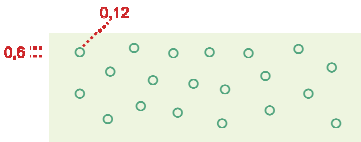
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_710	zagajnik mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'M' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl'					
Uwagi					
Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					




Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	0	17	0	84
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_711	linia oddziałowa				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Lod'					
Uwagi					
Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	53	24	55	2	69
wypełnienie	0	0	0	0	

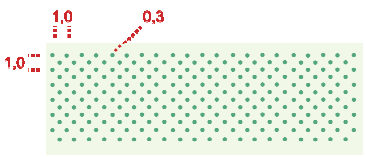
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_713	zarośla krzewów
Klasa obiektów	
OT_PTRK_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Krz'	
Uwagi	
Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

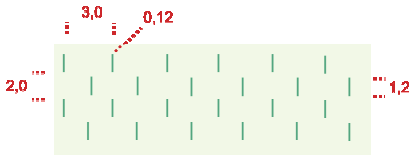
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_714	zarośla kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kos'					
Uwagi					
Sygnatury desenia kosodrzewiny rozmieszczają się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82
deseń	69	16	84	2	

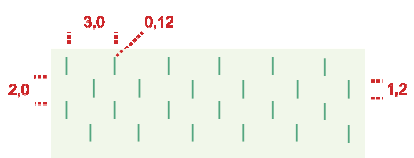
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	36	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_719	sad				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Sd' z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Sad'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	26	0	81
deseń	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_720	plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Szr' OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win'))					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

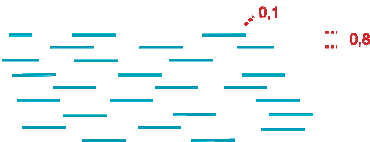
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	24	0	81
deseń	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl')					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „chm.” (plantacja chmielu) , „wikl.” (plantacja wikliny). W przypadku licznie występujących jednorodnych plantacji, opisy lub skróty objaśniające umieszcza się tylko przy większych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	26	0	81
deseń	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc = 'Tr' AND rodzaj <> 'Jrd'					
z klasy OT_PTTR_A: rodzaj = 'Rt'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	0	6	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_725	bagno				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg'					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. W przypadku, gdy na terenie bagna, porośniętego roślinnością trawiastą, występują małe lasy, pojedyncze drzewa, roślinność krzewiasta, szuwary, to ich znaki umieszcza się w miejscu ich występowania. Zasięgu bagna nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd'					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. W przypadku, gdy na terenie podmokłym, porośniętym roślinnością trawiastą, występują małe lasy, pojedyncze drzewa, roślinność krzewiasta, szuwary, to ich znaki umieszcza się w miejscu ich występowania. Zasięgu terenu podmokłego nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_727	szuwały				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_OISZ_A					
Uwagi					
Zasięgu terenu porośniętego szuwałami nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak. Szuwały przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury desenia szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	61


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_728	mały las				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mls'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	0	23	0	9
kontur	69	16	84	2	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_729	rząd drzew				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rdr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości większej niż 30 m (3,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_730	rząd drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rdr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równoległe do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości nie większej niż 30 m (3,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					


Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dwo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_732	drzewo – pomnik przyrody				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dwo' AND pomnikPrzyrody = 1					
Uwagi					
W przypadku, gdy znaki występują w dużym zagęszczeniu, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko te, które charakteryzują rozmieszczenie pomników przyrody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	9
kontur	69	16	84	2	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_733	pas krzewów lub żywopłot				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwp'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

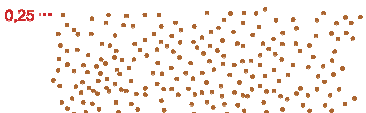
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

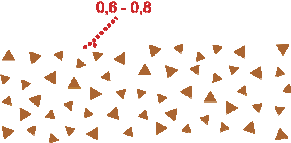
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_734	kępki krzewów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kkr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_735	kępki kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kko'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				

Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp')					
Uwagi					
Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 3,0 mm.					
Miejsce czynnych wyrobisk gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw')					
Uwagi					
Znak ten występuje w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm.					
Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_738		teren kamienisty lub rumowisko skalne			
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Sk!', 'Kam')					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km'					
Uwagi					
Znak ten występuje w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 3,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_739		kontur użytku			
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A, OT_PTLZ_A, OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_PTTR_A, OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('Dr', 'Sd', 'Tr')					
z klasy OT_PTLZ_A: wszystkie objekty					
z klasy OT_PTRK_A: wszystkie objekty					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj IN ('Odz', 'Sad', 'Pln')					
z klasy OT_PTTR_A: rodzaj = 'Rt'					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn'					
z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia konturów zagregowanych obiektów wymienionych klas w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów tych klas pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych					

<p>obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	64	7	80	0	79


Rozdział 9 Rzeźba terenu

§ 27. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Dla poziomicy zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzisty czy wysokogórski. Począwszy od poziomicy zerowej do wysokości 400 m n.p.m. pogrubia się co drugą poziomice zasadniczą, czyli co 10 m i co czwartą poziomice zasadniczą od wysokości powyżej 400 m n.p.m., czyli co 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_803	poziomica zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzisty czy wysokogórski.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzistym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie falistym lub pagórkowatym o stosunkowo niewielkich wysokościach względnych, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi na mapie są zbyt duże, aby</p>					

oddać charakterystyczne cechy rzeźby terenu. W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomic zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy. W przypadku, gdy wklęsłą formę terenu przedstawia się za pomocą poziomicy pomocniczych, to powinny być one zaznaczone na obu stokach po przeciwnych stronach tej formy.

Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).

Linie poziomicy rysuje się na znakach:

- wstążki granic administracyjnych i parku narodowego,
- zabudowy,
- terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym,
- konturu użytku,
- roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia.

Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm^2 . W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_805	poziomica uzupełniająca
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 1,25 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie równinnym. W terenie falistym lub pagórkowatym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze i pomocnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu. Niewielkie formy terenu, zarysowane jedną poziomicią, przedstawia się tak, aby powierzchnia zarysowana tą poziomicią nie była mniejsza niż $200 m^2$ ($2,0 mm^2$ na mapie).</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy</p>	

uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomicę pogrubianą, na terenach pagórkowatych i falistych poziomicę zasadniczą, a w terenach równinnych również pomocniczą i uzupełniającą. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicy, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m.</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p> <p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p>	

Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieków, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieków lub linii brzegowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_807_2	skarpa (symbol)				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomocowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m.</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie może być mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę. <p>Przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zagęścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieków, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieków lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

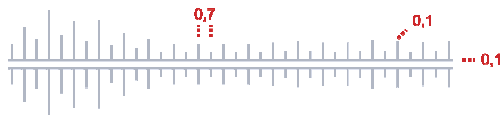
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F'					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_809_1	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie</p>	

kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_809_2	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok symbol)

Klasa obiektów

OT_BUZM_L

Sposób pozyskania danych z BDOT10k

rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1

Uwagi

W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.

Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0010_810_1	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND szerKorony >= 3 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami lub kolejami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi lub kolei. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległości pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND szerKorony >= 3 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m</p>					


(0,5 mm na mapie).

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresk budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresk budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

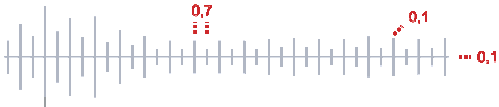
Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
010_811_1	wał, grobla lub nasyp wąski (stok w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 3 AND szerPodstawy >= 7 AND wysokosc >= 1	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresk budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresk budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

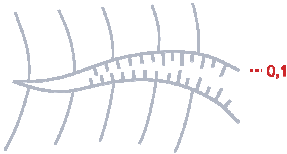
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
010_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 3 AND szerPodstawy < 7 AND wysokosc >= 1					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

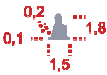
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, powierzchnia jest mniejsza niż 400 m ² (4,0 mm ² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą					

poziomic.					
Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.					
Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

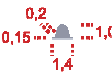
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomicami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.					
Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 400 m ² (4,0 mm ² na mapie).					
Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.					
Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wąwozy o szerokości do 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0010_807_2. Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

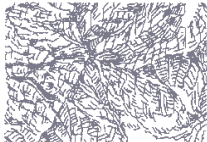
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					

W przypadku, gdy głaz ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	28	74	100	23	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_818	ściany lub stoki skalne				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 1000 m² (10,0 mm² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.</p> <p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym</p>					

cieniowaniem.					
Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 5 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 5 m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm.					
Na rysunku skał poziomicę przerywa się.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.					
Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:					
- w najniższych miejscach dolin i kotlin,					
- w najwyższych punktach działów wodnych,					
- na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych.					
Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 2 – 4, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 3 – 6 punktów na każdy dm^2 .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomu w kierunku spadku terenu. Wskaźniki spadku umieszcza się głównie na liniach szkieletowych (grzbietowych i ciekowych), przy poziomicach zamkniętych (wierzchołki wzniesień, dna dolin i zagłębień) oraz na odcinkach poziomic przeciętych przez znaki umowne form rzeźby lub przez ramki arkusza. Wskaźniki spadku umieszcza się gęściej w terenach o mało urozmaiconej rzeźbie lub o dużej liczbie drobnych form terenu, a mniej w terenach górskich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 29. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu, gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego ,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układu się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach,


§ 30. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 31. Przykładów nazw podanych we wzorach pism jako wzory do stosowania na mapie nie należy ściśle wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 32. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15 % mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcz opisuje się tylko nazwą polską,

§ 33. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0010_901	numer drogi	
Klasa obiektów		
OT_SzlakDrogowy		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
z klasy OT_SKJZ_L : katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer		
Uwagi		
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 15 cm. Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
	krój pisma	Arial
	wysokość pisma	2,7
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	Objaśnienie	
	numer drogi dwujezdniowej	

	wersalik	nie			
☐	krój pisma	Arial	numer drogi jednojezdniowej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_902	nazwa ulicy lub placu				
Klasa obiektów					
OT_Ulica					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
przedrostek1, przedrostek 2, nazwa1, nazwa2					
Uwagi					
<p>Nazwy ulic opisuje się równolegle do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, wąsze – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych, jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równolegle do niego. Nazwy placów opisuje się równolegle do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma, poprzedzając ją skrótem „pl.”.</p> <p>Nie stosuje się określnika „ulica” ani jego skrótu „ul.” przed nazwami ulic.</p> <p>W przypadku alej i alejek stosuje się skrót „al.”. Gdy wyraz „aleja” występuje w liczbie mnogiej, wtedy staje się składnikiem nazwy własnej i obowiązuje zasada pisania go wielką literą lub w postaci skrótu „Al.”.</p> <p>W opisach nazw placów i ulic stosuje się skróty ich przedrostków, tworzone zgodnie z zasadami języka polskiego oraz pierwsze litery imion (dwie pierwsze w przypadku dwuznaku literowego Ch. Nazwy dłuższych ulic powtarza się na początku i końcu, przy skrzyżowaniach z innymi ulicami. Gdy dość długa ulica przebiega częściowo przez teren niezabudowany, nazwę umieszcza się w pobliżu zabudowy.</p> <p>Bardzo krótkie ulice opisuje się samym nazwiskiem lub mniejszym niż wynikającym z obowiązujących zasad pismem. Z umieszczania nazwy ulicy zrezygnuje się, gdy staje się to nieczytelne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Marszałkowska			krój pisma	Arial	
Filtrowa			wysokość pisma	2,7; 2,3; 2,1; 1,9	
Płocka			pochylenie	nie	
pl. Zawiszy			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
TRASA ŁAZIENKOWSKA			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,7	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Przejście graniczne Medyka			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast					

i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	10,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	9,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	8,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	8,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	7,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	6,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	6,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	5,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0010_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	8,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	8,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	7,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	6,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00

	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0010_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	7,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	7,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.	
Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się	

w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta należy na mapie umieścić w pobliżu centrum tej części.

Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

BIELANY	krój pisma		Arial Narrow		0,10 i mniej
	wysokość pisma		2,5		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0010_909	nazwa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	

Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_910	nazwa dodatkowa wsi
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
	krój pisma	Arial Narrow			
Kozy	wysokość pisma	4,9	2,01 i więcej		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Wielka Wieś	wysokość pisma	4,6	1,01 – 2,00		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Rębiszów	wysokość pisma	4,2	0,51 – 1,00		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Dębnowola	wysokość pisma	3,8	0,26 – 0,50		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Rytomoczydła	wysokość pisma	3,4	0,11 – 0,25		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Kazimierków	wysokość pisma	3,2	0,10 i mniej		
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skróty jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1	
Uwagi	
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 10 000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 10 000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.	

Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w.....)”.
Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG.....)”.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				Objaśnienie
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow			liczba mieszkańców
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow			skrót jednostki administracyjnej
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie.</p> <p>Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<p>BIĄŁOWIESKI PARK NARODOWY REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ <small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	2,3 – 8,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramką arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,8 – 9,9	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					

Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieków (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,7 – 9,1	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0010_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
poziomWody	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody i wysokości wodospadów z dokładnością do 0,1 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się przynajmniej jeden opis głębokości na 1 dm² powierzchni mapy.</p> <p>Z mapy morskiej wybiera się tylko punkty charakterystyczne, przede wszystkim o najmniejszej (na ławicach przybrzeżnych) lub największej (w rynnach oddzielających ławice) głębokości wód. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 4 ha (4 cm² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbą opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.</p> <p>Przy źródłach mineralnych oraz innych źródłach dających początek ciekom wodnym (znak 0010_612)</p>	

(strumieniom, potokom) opisuje się (w barwie niebieskiej) bezwzględną wysokość terenu w założeniu równą wysokości wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności zwraca się uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Puszcza</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Białowieska</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Rude Bagno</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Grzędy</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5 – 9,5
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_919	opis gatunku drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
gatunekDrzew					
Uwagi					
Opisem objaśniającym określa się dominujący gatunek drzew na dużych obszarach lasu. W przypadku, gdy w lesie dominują dwa gatunki drzew, to ich nazwy umieszcza się symetrycznie jedna pod drugą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>sosna</i> <i>brzoza</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).					
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
PIENINY			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,8 – 8,2

GARB DZIKOWCA <i>JAWORNIK</i>	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Nazwy szczytów gór i skał, umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).					
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i> <i>Skała Pisana</i> <i>Przełęcz Siodło</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5 – 5,7
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">WOLIN</p> <p style="text-align: center;">HEL</p> <p style="text-align: center;">ROZEWIE</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,7 – 7,6	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">Upały</p> <p style="text-align: center;">Sosnowy Ostrów</p> <p style="text-align: center;">Wyspa Ptaków</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,3 – 5,7	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_924		opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p> <p>Zasady opisu skarp i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0010_807_1, 0010_807_2).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
7,5			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_925		opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy.</p> <p>Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.</p> <p>W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,7
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa					
Uwagi					
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<i>Park Skaryszewski</i>	krój pisma				
<i>Kop. Wujek</i>	Arial				
<i>Most Północny</i>	wysokość pisma				
<i>Huta Batory</i>	2,3				
<i>Wawel</i>	pochylenie				
<i>Stad. Narodowy</i>	tak				
<i>Łazienki Królewskie</i>	pogrubienie				
	wersalik				
	nie				
	nie				
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_927	skrót lub opis objaśniający				
Źródło danych					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>mag. H leś.</i>			krój pisma	Arial	
<i>przedsz. spoż.</i>			wysokość pisma	2,3	
<i>oczyszcz.</i>			pochylenie	tak	
<i>w. ciśn.</i>			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0010_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego			
Klasa obiektów				
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
x_skrKarto				
Uwagi				
<p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p>				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				
Przykład			Rodzaj pisma	
<i>źr. min.</i>			krój pisma	Arial
<i>bas. kap.</i>			wysokość pisma	2,3
			pochylenie	tak

		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0010_929	numer znaku granicznego				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
numer pozyskiwany z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych. Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
132			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	90	0	0	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 34. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 10 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 3'45" długości geograficznej i 2'30" szerokości geograficznej;

§ 35. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;
 - b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;
 - c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;

- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
 - 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 10 000;
 - 5) kod kreskowy i ISBN;
 - 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
 - 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
 - 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
 - 9) skalę i podziałkę liniową;
 - 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
 - 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
 - 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 1 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
 - 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego i dziesięciosekundowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
 - b) podział dziesięciosekundowy oznacza się kropkami pomiędzy ramką zewnętrzną, a ramką podziału minutowego;
 - 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
 - 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
 - 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
 - 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznicą. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
 - 18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;
 - a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

- b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;
- c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 25 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzewów, kopiec lub hałda, mały las, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, punkt wysokościowy, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *głaz lub grupa głazów, kępa kosodrzewiny, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, turbina wiatrowa;*
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny*, pomnik mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotnikowymi, plac, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją*.


§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.


§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0025_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				

0025_102	jezdnia autostrady				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej					


są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0025_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbajzdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_107	jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego są oddalone od siebie o ponad 50 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 75 65 0
kontur	34 98 96 52
46	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_114	droga główna dwujezdniowa
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0025_116_2.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 15 100 0
kontur	34 98 96 52
42	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,55 ::  :: 0,95					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_116_2	jezdni drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 ::  :: 0,65					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_118	droga zbiorcza dwujezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0025_120.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_119	droga zbiorcza jednojezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej o nawierzchni twardej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 ::  :: 0,55					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, pomija się drogi w przypadku, gdy odległości między nimi są mniejsze niż 35 m (1,5 mm na mapie). Nie może być pominięta droga lokalna, której przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności: dróg dojazdowych do zagród, posesji oraz dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych, innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 75 m (3,0 mm na mapie). Na terenie osiedli mieszkaniowych z zabudową jednorodziną, limit długości dróg dojazdowych (o ile nie mają nazwy) zwiększa się do 100 m (4,0 mm na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,65 ::  :: 0,85					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'TI', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 100 m (4,0 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 25 m (1,0 mm na mapie). Na terenach zabudowanych pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 37,5 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 62,5m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,26 ::  :: 0,66					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.</p> <p>Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 :: 0,3					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym. Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie.</p> <p>W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, której szerokość w koronie jest mniejsza niż 5m (0,2 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_128_1	alejka lub pasaż (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 12 AND schody = 0					
Uwagi					
<p>Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu szerokosc tego obiektu.</p> <p>Znak stosuje się do przedstawienia alejek w parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. Znakiem przedstawia się alejki i chodniki na terenach osiedli mieszkaniowych, szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych itp. Przy ich selekcji kierujemy się takimi samymi zasadami jak przy selekcji dróg innych o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123).</p> <p>W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
((klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc >= 5 AND szerokosc < 12) OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Pm' AND szerokosc < 12)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia alejek w większych (powyżej 2 ha): parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. Znakiem przedstawia się również alejki i chodniki na terenach osiedli mieszkaniowych, szpitali, sanatoriów, ośrodków wypoczynkowych itp. Przy ich selekcji kierujemy się takimi samymi zasadami jak przy selekcji dróg innych o nawierzchni utwardzonej (znak 0025_123). Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc' OR (klasaCiaguRuchuPieszego = 'Ap' AND szerokosc < 5)) AND schody = 0					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności: w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe, a także te, które stanowią jedyne połączenie między oznaczonymi na mapie obiektami terenowymi, są połączeniem znacznie skracającym lub stanowią jedyne dojście do tych obiektów. Znakiem ścieżki przedstawia się również wąskie alejki w parkach, ogródkach działkowych i na cmentarzach. W przypadku ich dużego zagęszczenia, siatkę przedstawianych ścieżek redukuje się tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

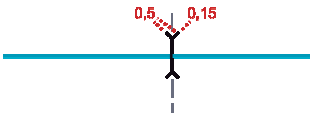
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

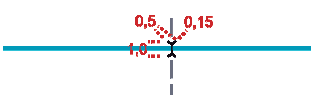
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 2,5 m (0,1 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

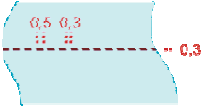
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_134_1	kładka dla pieszych (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					


Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami. Schodów prowadzących do takich kładek nie oznacza się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc < 25 AND dlugosc >= 5					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami. Schodów prowadzących do takich kładek nie oznacza się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_135	schody				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L, OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SKRP_L: klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND schody = 1 AND szerokosc >= 5					
z klasy OT_OIKM_L : rodzaj = 'Sch'					
Uwagi					
Szerokość znaku schodów dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego na którym się znajduje. Znak stosuje się do przedstawienia schodów lub tarasów na alejce lub pasażu.					

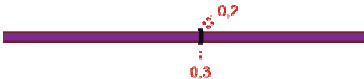
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	27
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 50 m (2,0 mm na mapie), pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_140	plac lub parking
Klasa obiektów	
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn ' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 500	
Uwagi	
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „p.”. Skrót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku ładowiska stosuje się skrót objaśniający „ład.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skrót „targ.”.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_145	miejsce poboru opłat				
Klasa obiektów w BDG					
OT_OIKM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mpo'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	27

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					

OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3


Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, inna budowla, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torówstacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa

Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND AND polozenie <> -1 funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznicie kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0050_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katIstnienia='Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
liczbaTorow = 1 AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych oraz naziemną część linii metra. Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 25 m (1,0 mm na mapie). Tory stacyjne biegnące równoległe do peronów stacji kolejowej przedstawia się wtedy, gdy ich liczba przekracza 4 nie wliczając torów "przykrytych" znakiem stacji lub przystanku kolejowego. Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_215	obrotnica kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'OkI'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	15
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_216	linia tramwajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm'					
Uwagi					
Znak linii tramwajowej zastępuje kontur drogi, gdy torowisko położone jest na skraju drogi lub w jej bezpośrednim sąsiedztwie. W przypadku, gdy do znaku linii tramwajowej przylegają znaki budynków lub zabudowy, zachowuje się odstęp 5 m (0,2 mm na mapie). Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak					

<p>tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 150 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 7,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości					

z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 25					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowejprzechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 150 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 15 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 12,5 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_222	stacja lub przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_KUKO_A, OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A : rodzaj = 'Prn' z klasy OT_KUKO_A : rodzaj = 'SkI' z klasy OT_OIKM_P : rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.					

W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony. Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0025_320_1 lub 0025_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.” lub „p. kol.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skróty objaśniające umieszcza się przy znaku stacji lub przystanku kolejowego. Nazwę własną poprzedza się skrótem „St.” lub „P.” Nazwy przystanku lub stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.


W przypadku nakładania się obiektów z klasy OT_BUIB_A z obiektami z klasy OT_KUKO_A, przyjmuje się geometrię obiektów z klas OT_BUIB_A i OT_BUIB_L, a OT_KUKO_A traktuje się jako weryfikację poprawności selekcji.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_225	wejście do stacji metra				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wmt'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odległość między znakami jest mniejsza niż 50 m (2,0 mm na mapie), wtedy wejścia te pokazuje się jednym znakiem, umieszczając go pośrodku między nimi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_227	kolej linowa
Klasa obiektów	
OT_BUTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr' AND dlugosc >= 150					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe filary wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28

Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle


§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: *zabudowa, budynek, budowla sportowa, wysoka budowla techniczna, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie.*

§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_315	zabudowa jednorodzinna
Klasa obiektów	
OT_PTZB_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Jrd'	
Uwagi	
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 20 m x 20 m (0,8mm x 0,8 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 12 m (0,5mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Na znaku zabudowy jednorodzinnej umieszcza się znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych oraz budynków gospodarczych o powierzchni co najmniej 300 m ² . Na obszarze zabudowy jednorodzinnej nie umieszcza się sygnatur roślinności.	


Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W przypadku, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki należy nieco przesunąć, a w przypadku braku miejsca połączyć ze sobą.
Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).

Znak graficzny





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	14	24	0	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katIstnienia <>'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku będącego klasztorem opisuje się skrótem objaśniającym „kl.”.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	26	60	93	11	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_317_2	budynek mieszkalny wielorodzinny (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katIstnienia <>'Zns' AND Pole_powierzchni <180	
Uwagi	
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego	

położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku będącego klasztorem opisuje się skrótem objaśniającym „kl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	26	60	93	11	32.3

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
W przypadku dużego zagęszczenia budynków (wąskie zagrody), dopuszcza się łączenie ze sobą. Znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych nie mogą wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej. Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	45	70	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_318_2	budynek mieszkalny jednorodzinny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180					
Uwagi					
W przypadku dużego zagęszczenia budynków (wąskie zagrody), dopuszcza się łączenie ze sobą. Znaki budynków mieszkalnych jednorodzinnych nie mogą wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego					


położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	45	70	0	32.4


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgólnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegółowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skróty mogą być używane jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skróty pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
■ ■ 0,6					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	32.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_323_1	budynek przemysłowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180 z klasy OT_BUWT_A:					


rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_323_2	budynek przemysłowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni >100					
z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 180 AND Pole_powierzchni > 100					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.					
Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.					
Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, a w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	34.1


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_325_1	budynek gospodarczy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 100					
Uwagi					
<p>Poza obszarami zabudowy jednorodzinnej przedstawia się budynki gospodarcze o powierzchni większej niż 100 m². W obrębie zabudowy jednorodzinnej wizualizuje się budynki o powierzchni większej niż 300 m². Znaki budynków gospodarczych na zabudowie nie powinny wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej lub zagrody wiejskiej.</p> <p>Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwa się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą.</p> <p>Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_325_2	budynek gospodarczy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 100					
Uwagi					
<p>Poza obszarami zabudowy jednorodzinnej przedstawia się budynki gospodarcze o powierzchni mniejszej niż 100 m². W obrębie zabudowy jednorodzinnej nie wizualizuje się budynków za pomocą znaku symbolicznego. Znaki budynków gospodarczych na zabudowie nie powinny wychodzić poza znak zabudowy jednorodzinnej lub zagrody wiejskiej.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwa się, a w przypadku braku miejsca</p>					

<p>łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientacją znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	34.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 300 dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb' AND Pole_powierzchni >= 300					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Sygnatury desenia budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_326_2	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni < 300 m ² AND Pole_powierzchni >= 180) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1 AND Pole_powierzchni < 300)					
dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb' AND Pole_powierzchni < 300 m ² AND Pole_powierzchni >= 180					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza odległość 5 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	35
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

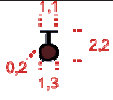
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1400					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi około 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	41	85	76	63	
kontur	0	0	0	100	

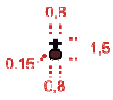
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	


Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1400					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1400					
Uwagi					
Na znaku rysuje się krzyż, którego długość wynosi około 50% długości świątyni. Podstawę znaku krzyża umieszcza się w kierunku głównego wejścia do świątyni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	0	35
wypełnienie	41	85	76	63	
kontur	0	0	0	100	

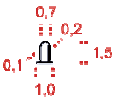
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1400					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUDD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1272.Kp' AND x_katIstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	41	85	76	63	18
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Fgk'					
Uwagi					
Znak przedstawia się poza obszarem zabudowy jednorodzinnej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pmn'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P : rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P : rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się dzwonnicy, wież na budynkach oraz masztów oświetleniowych. Znak wieży będącej wieżą ciśnieniową opisuje się skrótem objaśniającym „w. ciśn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

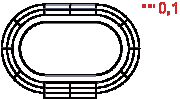
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudyunku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 600 dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'SkI' AND Pole_powierzchni >= 600					
Uwagi					
Szerokość znaku nie może być mniejsza niż 15 m (0,6 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu szklarni, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 7,5 m (0,3 mm na mapie). przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	37	13	38	0	35

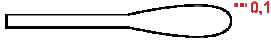
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Nie przedstawia się placów sportowych i boisk szkolnych.					

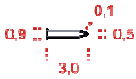
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	58

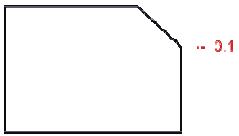
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

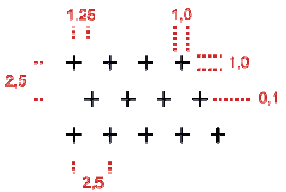
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0025_341_1	skocznia narciarska (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr' AND <i>Długość_linii</i> >= 75					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

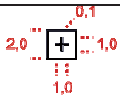
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr' AND <i>Długość_linii</i> < 75					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

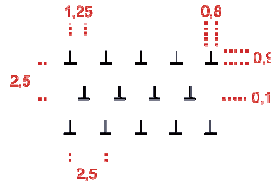
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
Uwagi					
Przedstawia się kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa pokazuje się niezależnie od obiektów klasy					

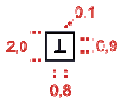
OT_BUCM_A. Alejki i ścieżki na terenie cmentarza przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaków 0025_128_1, 0025_128_2 i 0025_129.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_343_2	cmentarz chrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND <i>Pole_powierzchni</i> < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_344_2	cmentarz niechrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_345_2	cmentarz komunalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_346_1		cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów						
OT_BUCM_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni >= 2500						
Uwagi						
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
desen	0	0	0	100	56	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_346_2		cmentarz wojenny (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_BUCM_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni < 2500						
Uwagi						
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
sygnatura	0	0	0	100	20	
wypełnienie	0	0	0	0		
kontur	0	0	0	100		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_347_1		cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów						

OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_347_2	cmentarz dla zwierząt (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni < 2500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi' AND Długość_linii >=100					

Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30

Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, wysoka budowla techniczna, zbiornik techniczny, urządzenie transportowe, inne urządzenia techniczne, kompleks przemysłowo-gospodarczy.*

§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 5000 m² (8,0 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowych kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0025_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy. Na obszarze terenu przemysłowo-składowego nie umieszcza się sygnatur roślinności</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utiliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					

OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się skrótem objaśniającym „niecz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					


Uwagi					
Budynek stacji paliw, o ile kwalifikuje się do przedstawienia, przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

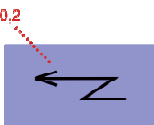
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_414_1	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zmp' AND Pole_powierzchni >= 800					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_414_2	zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp' AND Pole_powierzchni < 800	
z klasy OT_BUZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zmp'	
Uwagi	
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_415_1	zbiornik materiałów sypkich (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego='Zms' AND Pole_powierzchni >= 800					
Uwagi					
Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	60
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_415_2	zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms' AND Pole_powierzchni < 800					
z klasy OT_BUZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego = 'Zms'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczba znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_421_1	podstacja elektroenergetyczna (w skali)				
Klasa obiektów w BDG					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne. Podstacje przedstawiane w skali oznacza się barwą terenu przemysłowo-składowego. Wewnątrz obrysu podstacji elektroenergetycznej rysuje się znak strzałki, którego wymiary powinny wynosić ok. 50% wymiarów tego obrysu. Grot strzałki rysuje się tak, aby był skierowany w kierunku północnym, zachodnim, północno-zachodnim, lub północno-wschodnim, a strzałkę tak, aby była równoległa do dłuższego boku obszaru podstacji.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	78
wypełnienie	80	78	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel' i Pole_powierzchni < 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

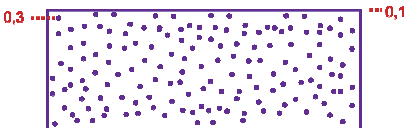
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_424	komin przemysłowy

Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

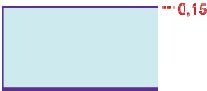
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					


W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
Uwagi					
Na obszarze składowiska odpadów nie umieszcza się żadnych znaków pokrycia roślinnego lub użytku. W przypadku, gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, wtedy krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desień	80	78	0	0	85
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_431_1	osadnik lub zbiornik na ciecz (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUZT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					

Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	60
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A, OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZZT_A: rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc') AND Pole_powierzchni < 800 z klasy OT_BUZZT_P: rodzajZbiornikaTechnicznego IN ('Osd', 'Zcc')					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby zbiorników, pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 5000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 5000 m ² (8,0 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0025_401).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_434	taśmociąg				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Tsm' AND dlugosc >= 250					
Uwagi					
Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	28

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_437	rurociąg naftowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'R' AND polozenie <>'PdZ' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_438	rurociąg benzynowy naziemny
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

rodzaj = 'B' AND położenie <>'Pdż' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND położenie <>'Pdż' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_441	rurociąg wodny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'W' AND położenie <>'Pdż' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_442	rurociąg ciepłowniczy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'C' AND położenie <>'Pdż' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'K' AND położenie <>'Pdż' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy. Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia
Klasa obiektów	

OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN', 'SN')					
Uwagi					
<p>Linie elektroenergetyczne pokazują się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej i prowadzące do poszczególnych osiedli linie elektroenergetyczne pomijają się w przypadku, gdy ich długość jest mniejsza niż 1000 m (40,0 mm na mapie). W szczególności dotyczy to przypadków, gdy zagęszczenie linii jest duże, a znak linii koliduje z innymi znakami liniowymi. Linii elektroenergetycznych nie rysuje się wzdłuż kolei i dróg przedstawianych na mapie dwiema liniami oraz na terenie osiedli. W przypadku, gdy linia elektroenergetyczna dochodzi do drogi lub kolei, a następnie biegnie wzdłuż niej, wówczas rysuje się niewielki do 500 m (20,0 mm na mapie) odcinek dla zaznaczenia jej dalszego biegu.</p> <p>W sytuacji, gdy obok siebie biegną dwie lub więcej równoległe linie elektroenergetyczne, niektóre z nich należy pominąć, tak aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 25 m (1,0 mm na mapie). Mniejsze odległości dopuszcza się na niewielkich odcinkach, gdy linie zbiegają się w podstacji elektroenergetycznej. Można wówczas zrezygnować ze strzałek.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6

Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:


- 1) cały znak, gdy szerokość cieków jest większa niż 30 m (1,2 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomijają się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 30 m (1,2 mm na mapie).

§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki</p>	


wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_502	znak graniczny				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
położenie pozyskiwane z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 25 m (1mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	7
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej	

stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy
Klasa obiektów	

OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstażkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstażkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'DlG')						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Konwencjonalny znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	90	0	0		50.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_508_1	rezerwat przyrody (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCRZ_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0025_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Pwk'					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budynek, budowla hydrotechniczna, budowla sportowa, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy, obiekt związane z komunikacją, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_601	woda powierzchniowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 100 m ² (0,2 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0025_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0025_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linię brzegową może zastępować znak skarpy, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw') AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 10 m (0,4 mm na mapie). Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 10 AND polozenie = 0					
Uwagi					

Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:

Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]
0,00 – 2,49	0,1
2,50 – 4,49	0,2
4,50 – 6,99	0,3
7,00 – 10,00	0,4

Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).

Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

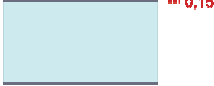



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_610	ciek wodny okresowy
Klasa obiektów	
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 10 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0	
Uwagi	
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	65 15 0 0 67


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_611	basen kąpielowy
Klasa obiektów	
OT_BUSP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

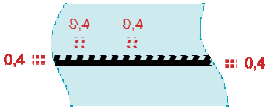
rodzaj IN ('Bdk', 'Bcf') AND Pole_powierzchni >= 625					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	100	100	100	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_612	źródło				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia źródła położonego poza osiedlami, mającego znaczenie orientacyjne oraz nazwę własną. Znak źródła będącego źródłem mineralnym, opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_613	studnia głębinowa				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sgl'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	65	15	0	0	13
wypełnienie	0	0	0	0	

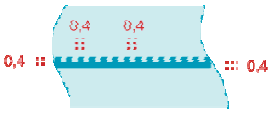
krawędź	65	15	0	0	
---------	----	----	---	---	--

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m, w barwie niebieskiej (znak 0025_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

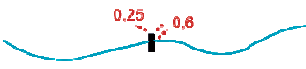
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody. Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0025_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_617_2	śluza (symbol)


Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy' AND <i>Długość linii</i> >= 30					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0025_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry' OR rodzaj = 'Jsy' AND <i>Długość linii</i> < 30					
Uwagi					
Znak przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach o szerokości większej niż 5m. Na ciekach o szerokości mniejszej niż 5 m oznaczają się tylko te, które tworzą stały zbiornik wodny przedstawiony na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					




Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sop', 'Ubr') AND wysokosc >= 1 AND Długość_linii >= 150					
Uwagi					
Umocnienie brzegu przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach w przypadku, gdy ich szerokość jest większa niż 30 m (1,2 mm na mapie). Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND Długość_linii >= 30					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_628		falochron				
Klasa obiektów						
OT_BUUO_L						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Flc'						
Uwagi						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	100	64	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_629_1		pomost lub molo (w skali)				
Klasa obiektów						
OT_OIOR_L						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pom' AND Długość_linii >= 30						
Uwagi						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	60	51	51	20	30	

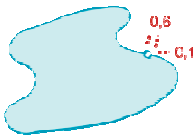
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_629_2		pomost lub molo (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_OIOR_L						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pom' AND Długość_linii < 30						
Uwagi						

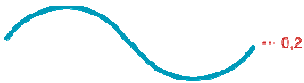
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	30

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_631	sygnał świetlny				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Swt'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	6


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego

0025_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględna poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujściu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza. Wysokość bezwzględna poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 5 ha (80,0 mm ² na mapie) i dla cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior, leżących blisko siebie, ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

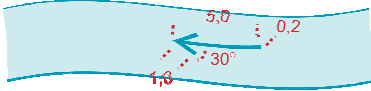
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm ² na mapie). Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 10 m. Na akwenach morskich rysuje się izobaty zasadnicze co 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

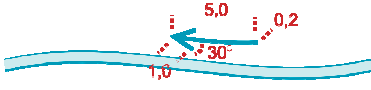
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--

0025_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze w jednolitym cieciu wynoszącym 5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty pomocnicze co 10 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 50 ha (800,0 mm² na mapie).</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty uzupełniające co 5 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p> <p>Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 2,5 m.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					

OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0025_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

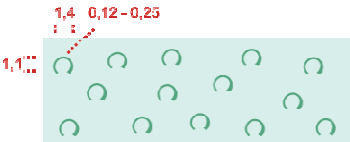
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekami)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekami. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Rozdział 8

Roślinność, uprawy i grunty

§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, obiekt przyrodniczy, mokradło, szuwary.*

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_703	las liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'L' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazują się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazują się znakiem małego lasu (znak 0025_728).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu liściastego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_704	las iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'I' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o					

szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem małego lasu (znak 0025_728).

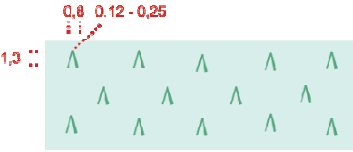
W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu iglastego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.

W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.

Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.

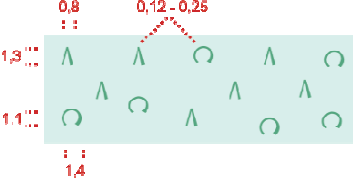
Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_705	las mieszany
Klasa obiektów	
OT_PTLZ_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Las' AND kategoria = 'M' AND Pole_powierzchni >= 1250	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia lasów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem małego lasu (znak 0025_728). <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami lasu mieszanego jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia lasu rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p> <p>Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]</p> 	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	19	0	21	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_706	zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zdr' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Obiekty mniejsze niż 1250 m² przedstawia się znakiem małego lasu (znak 0025_728).</p> <p>W przypadku, gdy w parku lub na zadrzewionym cmentarzu występują obszary bez zwartego lub gęstego zadrzewienia o powierzchni mniejszej niż 1250 m², wtedy włącza się je do obszaru zadrzewionego.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zadrzewienia jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_708	zagajnik liściasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'L' AND Pole_powierzchni >= 1250 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'SzL' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desena zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika</p>					

przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_709	zagajnik iglasty				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'I' AND Pole_powierzchni >= 1250					
z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu. Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Sygnatury desenia zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_710	zagajnik mieszany				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND kategoria = 'M' AND Pole_powierzchni >= 1250 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >=1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0025_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.</p> <p>Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym.</p> <p>Sygnatury desenia zagajnika rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	84
wypełnienie	13	0	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_711	linia oddziałowa			
Klasa obiektów				
OT_OIPR_L				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
rodzaj = 'Lod'				
Uwagi				
W przypadku, gdy linią oddziałową biegnie droga, rów, linia elektroenergetyczna lub inny obiekt liniowy przedstawiony na mapie, to znak linii oddziałowej pomija się.				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	53	24	55	2	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_713	zarośla krzewów				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów (znak 0025_733). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzewów (znak 0025_734).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zarośli krzewów jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy. Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając desień charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	82
wypełnienie	14	2	31	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_714	zarośla kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kos' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zarośli kosodrzewiny o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów (znak 0025_733). Obiekty o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8</p>					

mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzewów (znak 0025_734).


W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami zarośli kosodrzewiny jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy. Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, w przypadku, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	82
wypełnienie	14	2	31	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzaj IN ('Sad', 'Srzr') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')))) AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia sadów, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730). Sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731). Plantacje krzewów owocowych i roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem pasa krzewów lub żywopłotu (znak 0025_733). Plantacje krzewów owocowych i roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem kępy krzaków (znak 0025_734).					
W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 1250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,8 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 10 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	10	0	36	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 20 m (0,8 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,8 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 10 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	12	5	79	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_723	roślinność trawiasta				

Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się również do przedstawienia obiektów o powierzchni mniejszej niż 2500 m² w przypadku, gdy roślinnością trawiastą porośnięte są małe wyspy, półwyspy lub obszary ograniczone ciekami wodnymi, konturami dróg, skarpami i budynkami.</p> <p>Wąskie pasy łąk zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość wynosi co najmniej 30 m (1,2 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek lub gdy dłuższy pas łąki ograniczony jest innymi użytkami.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 10 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 1250 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	0	6	0	80


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_725	bagno				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Zasięgu bagna nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Zasięgu terenu podmokłego nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

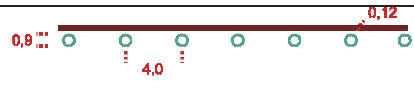
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_727	szuwały				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Zasięgu terenu porośniętego szuwarami szuwarami nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak. Szuwały przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 4,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desień	69	16	84	2	61

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_728	mały las				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj = 'Las' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_OIPR_P : rodzaj = 'Mls'					
Uwagi					
Obiekty z klasy OT_PTLZ_A o długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) pokazuje się znakiem rzędu drzew (znak 0025_729) lub rzędu drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej (znak 0025_730).					


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_729	rząd drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj IN ('Las', 'Zag') AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Sad' AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_OIPR_L : rodzaj = 'Rdr' AND Długość_linii >= 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew oraz wąskich lasów, zagajników i sadów o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie). Lasy o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) przedstawia się znakiem małego lasu (znak 0025_728). Zagajniki i sady o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie) przedstawia się znakiem pojedynczego drzewa lub grupy drzew (znak 0025_731).					
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równolegle do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_730	rząd drzew przy cieku, drodze lub linii kolejowej
Klasa obiektów	
OT_OIPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Rdr' AND Długość_linii >= 50	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia rzędów drzew poza terenami zabudowanymi i terenami przemysłowo-składowymi, położonych równolegle do cieków, dróg lub linii kolejowych w odległości nie większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	



Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

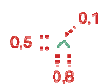
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A : rodzaj = 'Zag' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Sad' AND Pole_powierzchni < 1250 z klasy OT_OIPR_P : rodzaj = 'Dwo'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rosnących w odosobnieniu drzew lub grup drzew oraz sadów i zagajników o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie). W przypadku, gdy znaki pojedynczego drzewa lub grupy drzew występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami na mapie nie były mniejsze niż 100 m (4,0 mm na mapie). Znak nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje mały sad lub mały zagajnik.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_733	pas krzewów lub żywopłot
Klasa obiektów	
OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_PTRK_A : rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni < 1250 AND z klasy OT_PTUT_A : rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win') AND Pole_powierzchni < 1250 AND z klasy OT_OIPR_L: rodzaj = 'Zwp'	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia pasów krzewów lub żywopłotów oraz małych zarośli krzewów i	

<p>plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy znaki pasa krzewów lub żywopłotu występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje małą plantację krzewów owocowych lub roślin ozdobnych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	69

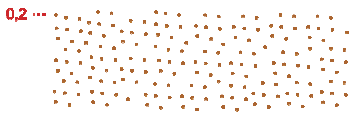
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_734	kępa krzewów				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTRK_A :					
rodzaj = 'Krz' AND Pole_powierzchni < 2500					
z klasy OT_PTUT_A :					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win') AND Pole_powierzchni < 1250					
z klasy OT_OIPR_P :					
rodzaj = 'Kkr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kęp krzewów oraz małych zarośli krzewów i plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie).					
W przypadku, gdy znaki kęp krzewów występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie).					
Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej. Nie zachowuje się tej odległości jeśli znak reprezentuje małą plantację krzewów owocowych lub roślin ozdobnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9

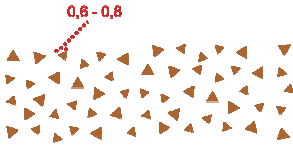
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_735	kępa kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A, OT_OIPR_P					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTRK_A :					
rodzaj = 'Kos' AND Pole_powierzchni < 2500					
z klasy OT_OIPR_P :					
rodzaj = 'Kko'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia kęp kosodrzewiny oraz małych zarośli kosodrzewiny o szerokości mniejszej niż 20 m (0,8 mm na mapie) i długości mniejszej niż 50 m (2,0 mm na mapie). W przypadku, gdy znaki kęp krzewów występują w dużym zagęszczeniu, przedstawia się tylko niektóre tak, aby odległości między znakami nie były mniejsze niż 75 m (3,0 mm na mapie). Znaku nie umieszcza się na obszarach zabudowy jednorodzinnej i na terenach przemysłowo-składowych. Znak pomija się w przypadku, gdy znajduje się w odległości mniejszej niż 12,5 m (0,5 mm na mapie) od wyżej wymienionych obszarów, budynków, a także od terenów pokrytych roślinnością, z wyjątkiem roślinności trawiastej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	69	16	84	2	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A:					
rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 5000					
z klasy OT_PTWZ_A :					
rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Miejsce wydobycia gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	69	16	84	2	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					

OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND Pole_powierzchni >= 5000					
z klasy OT_PTZW_A : rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Sk', 'Kam') AND Pole_powierzchni >= 5000					
z klasy OT_PTZW_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak ten może występować w połączeniu ze znakami pojedynczych drzew lub krzewów. Sygnatury desenia terenu kamienistego lub rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_739	kontur użytku				

Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTRK_A, OT_PTUT_A, OT_PTTR_A, OT_PTGN_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >=1250					
z klasy OT_PTRK_A: <i>Pole_powierzchni</i> >=1250					
z klasy OT_PTUT_A: ((rodzaj IN ('Odz', 'Sad', 'Szl', 'Szl') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')) AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 1250) OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500)					
z klasy OT_PTTR_A : rodzaj = 'Rt' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 2500					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
z klasy OT_PTWZ_A : rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia konturów zagregowanych obiektów wymienionych klas w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów tych klas pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	64	7	80	0	79

Rozdział 9

Rzeźba terenu

§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna*, *obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 10 m.	

Począwszy od poziomu zerowej pogrubia się co piątą poziomą zasadniczą, czyli co 25 m przy cięciu zasadniczym 5 m i co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m.
 Odległość między sąsiednimi poziomami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomą nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie).
 Linie poziomice rysuje się na znakach:
 - wstążki granic administracyjnych,
 - zabudowy,
 - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym,
 - konturu użytku,
 - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia.

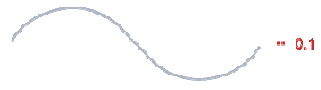
Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

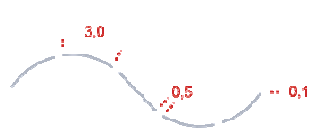


Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_803	poziomica zasadnicza
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
Dla poziomice zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 10 m. Odległość między sąsiednimi poziomami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomą nie mniejsza niż 625 m ² (1,0 mm ² na mapie). Linie poziomice rysuje się na znakach: - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p> <p>Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]</p>  <p>Barwa elementów znaku graficznego</p>	

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_805	poziomica uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 1,25 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 2,5 m), wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 8 mm na</p>					

<p>mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu. Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 5 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 625 m² (1,0 mm² na mapie). Linie poziomice rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstażki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - konturu użytku, - roślinności, nie przykrywając jednak elementów desenia. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomice ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomice uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomice nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomiciowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a długość co najmniej 75 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 17,5 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 25 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 75 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomice.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosić około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p>	

<p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_807_2	skarpa (symbol)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomocowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a długość co najmniej 75 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarpy rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 20 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosić około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm.</p> <p>W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku</p>	

<p>miejscach.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresiek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_808	wykop				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych					
rodzaj ='F' AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 m AND wysokosc >= 1 m AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 2,5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 12,5 m (0,5 mm na mapie).</p>					

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.

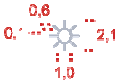
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




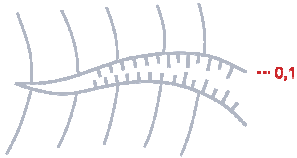
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND wysokosc >= 1 AND Długość_linii >= 75					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 2,5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 12,5 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, powierzchnia jest mniejsza niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą poziomicy.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0025_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych z NMT					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomcami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.</p> <p>Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 2500 m² (4,0 mm² na mapie).</p> <p>Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.</p> <p>Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wszystkie wąwozy o szerokości większej niż 10 m (0,4 mm na mapie) oraz te, które mają szerokość mniejszą niż 10 m (0,4 mm na mapie) i długość większą niż 100 m (4 mm na mapie). Gdy dno wąwozu jest szersze niż 100 m (4,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0025_807_2.</p> <p>Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0025_807_1.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

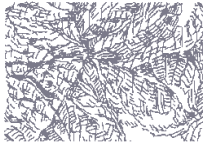
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0025_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					
W przypadku, gdy głaz lub grupa głazów ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_818	ściany lub stoki skalne				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 3750 m ² (6,0 mm ² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.					

<p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem.</p> <p>Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 12,5 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 12,5 m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstawie 0,5 mm.</p> <p>Na rysunku skał poziomicę przerywa się.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:</p> <ul style="list-style-type: none"> - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. <p>Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 5 – 8, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 8 – 12 punktów na każdy dm^2.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy, skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,

10) nazwę obiektu, którego oś układa się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,

11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach.

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczanie napisów na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism, jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15% mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcze opisuje się tylko nazwą polską.


§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_901	numer drogi
Klasa obiektów	
OT_SzlakDrogowy	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer	
Uwagi	
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta maskuje znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.	

Oznaczenia numerów dróg powinny być umieszczone tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
8			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_902	nazwa ulicy lub placu				
Klasa obiektów					
OT_Ulica					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
przedrostek1, przedrostek 2, nazwa1, nazwa2					
Uwagi					
<p>Nazwy ulic opisuje się równoległe do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, węższe – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych, jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równoległe do niego. Nazwy placów opisuje się równoległe do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma, poprzedzając ją skrótem „pl.”.</p> <p>Nie stosuje się określnika „ulica” ani jego skrótu „ul.” przed nazwami ulic.</p> <p>W przypadku alej i alejek stosuje się skrót „al.”. Gdy wyraz „aleja” występuje w liczbie mnogiej, wtedy staje się składnikiem nazwy własnej i obowiązuje zasada pisania go wielką literą lub w postaci skrótu „Al.”.</p> <p>W opisach nazw placów i ulic stosuje się skróty ich przedrostków, tworzone zgodnie z zasadami języka polskiego oraz pierwsze litery imion (dwie pierwsze w przypadku dwuznaku literowego Ch. Nazwy dłuższych ulic powtarza się na początku i końcu, przy skrzyżowaniach z innymi ulicami. Gdy dość długa ulica przebiega częściowo przez teren niezabudowany, nazwę umieszcza się w pobliżu zabudowy.</p> <p>Bardzo krótkie ulice opisuje się samym nazwiskiem lub mniejszym niż wynikający z obowiązujących zasad pismem. Z umieszczania nazwy ulicy zrezygnuje się, gdy staje się to nieczytelne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Marszałkowska Filtrowa Płocka pl. Zawiszy			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,5; 2,3; 2,1; 1,9
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście

Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	96	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	8,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	8,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	7,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	7,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	6,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	5,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0025_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się zgodnie w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały</p>	

lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	

	wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego			
	C	M	Y
pismo	0	0	0
	K	Priorytet	
	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_909	nazwa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie i pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi można pomijać, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek i gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	4,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25

	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
Łęsko	wersalik	nie	pojedyncza zagroda		
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
Wilsznia	pogrubienie	nie	wieś zniszczona		
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0025_910	nazwa dodatkowa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
Wielka Wieś	wersalik	nie	1,01 – 2,00
	krój pisma	Arial Narrow	
	wysokość pisma	3,8	

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0025_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej	
Klasa obiektów		
OT_ADMS_A		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skróty jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1		
Uwagi		
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)” Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	Objaśnienie
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,7
		liczba mieszkańców

UG UP UW	pochylenie	nie	skrót jednostki administracyjnej		
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">REZERWAT JELENI DWÓR</p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1 – 7,4	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.
 Tak zwane okreśniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjonowanych, nie stosuje się skrótów.
 Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.
 Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.
 Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.
 Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,5 – 9,1	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych. Tak zwane okreśniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjonowanych, nie stosuje się skrótów. Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu. Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł. Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;">Mokrzyca</p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,5 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
poziomWody					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dcm ² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 12,5 ha (200,0 mm ² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza,					

rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p><i>Grzędy</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 8,5	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_919	opis gatunku drzew				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
gatunekDrzew					
Uwagi					
Opisem objaśniającym określa się dominujący gatunek drzew na dużych obszarach lasu. W przypadku, gdy w lesie dominują dwa gatunki drzew, to ich nazwy umieszcza się symetrycznie jedna pod drugą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>sosna</i></p> <p><i>brzoza</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					

Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.

Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0025_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0025_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0025_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.

Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).

Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
PIENINY GARB DZIKOWCA <small>JAWORNIK</small>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,7 – 7,8	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0025_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.	
Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0025_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0025_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0025_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.	
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).	
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Przykład	
Rysy <i>Skała Pisana</i> Przełęcz Siodło	
krój pisma	Arial
wysokość pisma	2,3 – 4,6
pochylenie	tak
pogrubienie	nie
wersalik	nie

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,3 – 6,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>Upały</p> <p>Sosnowy Ostrów</p>			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,1 – 4,6	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	

Wyspa Ptaków		wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu wysokości skarpy podano w objaśnieniach do znaków 0025_807_1 i 0025_807_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5

					pochylenie	nie
					pogrubienie	tak
					wersalik	nie
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0025_926	inna nazwa					
Klasa obiektów						
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
nazwa						
Uwagi						
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład				Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>				krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>				wysokość pisma	2,1	
<i>Most Północny</i>				pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>				pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>				wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>						
<i>Łazienki Królewskie</i>						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_927	skrót lub opis objaśniający				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty i opisy objaśniające stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy wszystkich przedstawianych zakładach przemysłowych oraz wyróżnionych na mapie budynkach użyteczności publicznej o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Gdy jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p> <p>Na terenie dużego zakładu przemysłowego, składającego się z wielu budynków i urzędzeń, którego nazwę podano na mapie, mogą być umieszczane skróty objaśniające obiektów i urzędzeń będących jego integralną częścią.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład		Rodzaj pisma			
<i>mag. H leś.</i>		krój pisma	Arial		
<i>przedsz. spoż.</i>		wysokość pisma	2,1		
<i>oczyszcz.</i>		pochylenie	tak		
<i>w.ciśn.</i>		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego			
0025_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego			
Klasa obiektów				
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P				
Sposób pozyskania danych z BDOT10k				
x_skrKarto				
Uwagi				
<p>Skróty i opisy objaśniające obiektów wodnych stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.</p> <p>Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarną.</p>				
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				
Przykład		Rodzaj pisma		
<i>zr. min.</i>		krój pisma	Arial	
<i>bas. kap.</i>		wysokość pisma	2,1	
		pochylenie	tak	
		pogrubienie	nie	

	wersalik				nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0025_929	numer znaku granicznego				
Źródło danych					
dokumentacja graniczna					
Sposób pozyskania danych					
numer pozyskiwany z dokumentacji granicznej					
Uwagi					
Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych. Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
132			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 25 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 7'30" długości geograficznej i 5' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;
 - b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;

- c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;
- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 25 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 1 km;
- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego i dwudziestosekundowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- b) podział dwudziestosekundowy oznacza się kropkami pomiędzy ramką zewnętrzną, a ramką podziału minutowego;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;

17) wyloty kolei;

a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;

a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;

c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 50 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczytelnienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kopiec lub hałda, osadnik lub zbiornik na ciecż, punkt wysokościowy, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *głaz lub grupa głazów, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, turbina wiatrowa;*
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.


Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, plac, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją*.

§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0050_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_102	jezdnia autostrady				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni autostrady są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46
kontur	34	98	96	52	

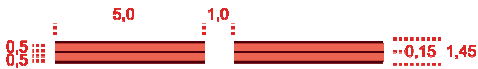
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					


OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą, stosuje się znak 0050_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia='Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się, gdy osie jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego są oddalone od siebie o ponad 100 m (2,0 mm na mapie) oraz do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania tej drogi z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniu z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_114	droga główna dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0050_116_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,6					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,25 ::  :: 0,45					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_118	droga zbiorcza dwujezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 2 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					

Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0050_120.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_119	droga zbiorcza jednojezdniowa o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'KI', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_120_2	jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'KI', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi zbiorczej o nawierzchni twardej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się wstążkę drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, a szczególnie w miastach, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 75 m (1,5 mm na mapie). Dokonując selekcji dróg na obszarach miejskich wybiera się w pierwszym rzędzie drogi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - posiadające szerokość korony znacznie większą od szerokości drogi, - do których dochodzą inne drogi, które powinny być przedstawione na mapie, - wyróżniające się długością, szerokością lub rodzajem nawierzchni, - których przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. <p>Dokonuje się ww. selekcji uzupełniając sieć dróg tak, aby zachować charakter układu przestrzennego i zróżnicowanie jej gęstości.</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji oraz dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych, innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 150 m (3,0 mm na mapie). Na terenie osiedli mieszkaniowych z zabudową jednorodzinna, limit długości dróg dojazdowych (o ile nie mają nazwy) zwiększa się do 200 m (4,0 mm na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 200 m (4,0 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 50 m (1,0 mm na mapie). Na terenach zabudowanych pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 75 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych</p>					

przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, gdy ich długość jest większa niż 125m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic gdy mają nazwę.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga wiejska biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,1 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się. Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0050_123).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0050_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym, Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie. W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, której szerokość w koronie jest mniejsza niż 5m (0,1 mm na mapie), wówczas znak drogi pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

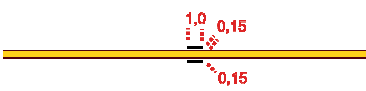
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	34	98	96	52	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_133_1	most, wiadukt lub estakada drogową (w skali)				

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

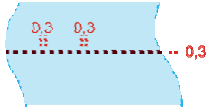
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 5 m (0,1 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_134_1	kładka dla pieszych (w skali)

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'k' AND dlugosc >= 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_134_2	kładka dla pieszych (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'k' AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia przedstawienia kładki o trwałym charakterze stanowiącej część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Pokazuje się również kładki stanowiące przejścia nad torami kolejowymi lub ruchliwymi drogami.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty klasy OT_SKPP_L					
Uwagi					

Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 75 m (1,5 mm na mapie), pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_140	plac lub parking				
Klasa obiektów					
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') AND Pole powierzchni >= 1500					
Uwagi					
Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „p.”. Skrót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu placu będącego placem budowy, opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku placu będącego lotniskiem, stosuje się skrót „lotn.”. Na placu, na którym odbywają się targi i bazy, umieszcza się skrót „targ.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku, gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce.					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, inna budowla, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	


OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”.					


Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżniają się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżniają się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego <> 'Trm' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND polozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Linie kolejowe szerokotorowe wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu „szerokotorowa”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru = 'Tsz' AND x_katIstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznice kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0050_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katIstnienia='Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


liczbaTorow = 1 AND pozenie <> -1 AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz')					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych oraz naziemną część linii metra. Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 40 m (0,8 mm na mapie). Tory stacyjne biegnące równoległe do peronów stacji kolejowej przedstawia się wtedy, gdy ich liczba przekracza 4 nie wliczając torów "przykrytych" znakiem stacji lub przystanku kolejowego. Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_216	linia tramwajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Trm'					
Uwagi					
Znak linii tramwajowej zastępuje kontur drogi, gdy torowisko położone jest na skraju drogi lub w jej bezpośrednim sąsiedztwie. W przypadku, gdy do znaku linii tramwajowej przylegają znaki budynków lub zabudowy, zachowuje się odstęp 0,2 mm na mapie. Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia					


kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_219_2	tunel kolejowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 100					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku linii kolejowej przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowaprzebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUIN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc >= 50	
Uwagi	
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 300 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdnową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z	

każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w') AND rodzajKomunikacji IN ('kl', 'tr') AND dlugosc < 50					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 300 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdnową wydłuża się o 30 m (0,6 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 15 m (0,3 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A, OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIB_A: rodzaj = 'Prn' z klasy OT_KUKO_A : rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.					

W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony. Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0050_320_1 lub 0050_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skróty objaśniające umieszcza się przy znaku stacji kolejowej. Nazwę własną poprzedza się skrótem „St.”. Nazwy stacji nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.


W przypadku nakładania się obiektów z klas OT_BUIB_A z obiektami z klasy OT_KUKO_A, przyjmuje się geometrię obiektów z klas OT_BUIB_A, a OT_KUKO_A traktuje się jako weryfikację poprawności selekcji.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



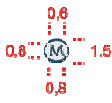
Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

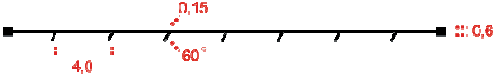
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych BDOT10k					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. Przy znaku przystanku kolejowego umieszcza się skrót objaśniający „p. kol”. Nazwę własną poprzedza się skrótem „P.”. Nazwy przystanku nie umieszcza się, gdy usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_225	wejście do stacji metra
Klasa obiektów	
OT_OIKM_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Wmt'	
Uwagi	
W przypadku, gdy odległość między znakami jest mniejsza niż 100 m (2,0 mm na mapie), wtedy wejścia te	

pokazuje się jednym znakiem, umieszczając go pośrodku między nimi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	86	67	40	24	6
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia= 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_228	wyciąg narciarski				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wnr' AND dlugosc >=250					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia stałych wyciągów narciarskich. Połówki strzałek przy linii znaku wskazują kierunek wzniesienia.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle


§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: *zabudowa, budynek, budowla sportowa, wysoka budowla techniczna, budowla cmentarna, inna budowla, kompleks sakralny i cmentarz, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie.*


§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_312	zabudowa wielorodzinna zwarta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Zwr'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	27	50	78	7	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_313	zabudowa wielorodzinna gęsta				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Gst'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	29	47	0	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 30 m x 30 m (0,6mm x 0,6 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 30 m (0,6mm), a odległości między sąsiednimi pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 20 m (0,4mm). Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	4	14	24	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_316_1	budynek mieszkalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl', '1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Budynki mieszkalne prezentowane są poza obszarami zabudowy wielorodzinnej i jednorodzinnej. Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku będącego klasztorem lub domem letniskowym opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.” lub „letn.”.					
Znak graficzny					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_316_2	budynek mieszkalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1121', '1122') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Dj', '1110.Dl', '1130.Dz', '1130.Kl', '1130.Km')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500					
Uwagi					
<p>Budynki mieszkalne prezentowane są poza obszarami zabudowy wielorodzinnej i jednorodzinnej. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku będącego klasztorem lub domem letniskowym opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.” lub „letn.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	16	69	100	4	32.5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR (funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się.</p> <p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „bas. kąp.” (basen kąpielowy).</p>					


<p>kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1330.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni >= 200	
Uwagi	
<p>Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki (rencistów, starców)), „d.s.” (dom studenta (akademik)), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „H” (hotel), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadm.” (nadleśnictwo (siedziba)), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „ośr. wyp.” (teren ośrodka wypoczynkowego), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z.kar.” (zakład karny). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
■ ■ 0,5	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	32.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_323_1	budynek przemysłowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_323_2	budynek przemysłowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_BUWT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funOgolnaBudynku = '1251' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200					
z klasy OT_BUWT_A: rodzaj = 'Ckm' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku					

braku miejsca łączy ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	46	44	3	0	34.1

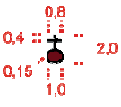
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_325_1	budynek gospodarczy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.KK', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 500					
Uwagi					
Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	35

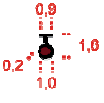
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_325_2	budynek gospodarczy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

(funOgolnaBudynku = '1252' OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 500 AND Pole_powierzchni > 200					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „mag.” (magazyny), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa lub tramwajowa).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	31	25	25	0	34.2


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_326_2	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A : (x_katlstnienia = 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 600) OR (x_katlstnienia = 'Zns' AND zabytek = 1) z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Rzb'					
Uwagi					
Odległości między znakami budynków nie mogą być mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 10 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączą ze sobą. Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości. Znak ruiny zabytkowej opisuje się skrótem objaśniającym „r. zab.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	33	89	79	42	35

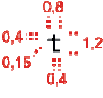
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)				
Klasa obiektów					

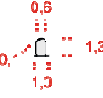
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.IR', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	

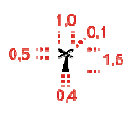
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_329_2	kaplica (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1272.Kp' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	33	89	79	42	18
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_330	figura, kapliczka lub krzyż przydrożny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Fgk'					
Uwagi					
Znak przedstawia się poza obszarem zabudowy jednorodzinnej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_331	pomnik				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pfg'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_334	wieża				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUWT_P : rodzaj IN ('Wcs', 'Wpp', 'Wdk')					
z klasy OT_OIOR_P : rodzaj = 'Wwk'					
Uwagi					
Znakiem tym nie przedstawia się dzwonic, wież na budynkach oraz masztów oświetleniowych. Znak wieży będącej wieżą ciśnien opisuje się skrótem objaśniającym „w. ciśn.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_335	wiatrak				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

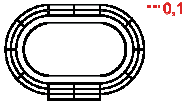
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					

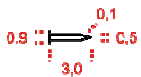
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
dla klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudynku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 2500					
dla klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Skl' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Szerokość znaku nie może być mniejsza niż 25 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu szklarni, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie). Kształt znaku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów powiększa się. Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 15 m (0,3 mm na mapie) przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	37	13	38	0	35

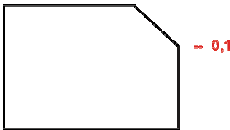
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Nie przedstawia się placów sportowych i boisk szkolnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

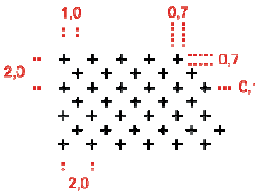
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_339	bieżnia lub tor stadionu				
Klasa obiektów					
BUSP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Bzn', 'Tsn', 'Tzz')					

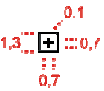
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	60	51	51	20	58

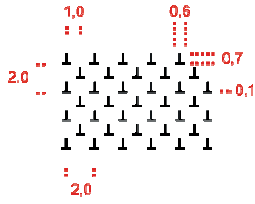
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_340	trybuna dla widzów				
Klasa obiektów					
OT_BUIB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Trb'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	57
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Snr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
<p>Przedstawia się kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz pojedyncze drzewa pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A.</p> <p>Alejki i ścieżki na terenie cmentarza przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaków 0050_128_2 i 0050_129.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_343_2	cmentarz chrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desena prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_344_2	cmentarz niechrześcijański (symbol)				
Klasa obiektów					

OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND <i>Pole_powierzchni</i> < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_345_2	cmentarz komunalny (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' AND <i>Pole_powierzchni</i> < 7500					

Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_346_2	cmentarz wojenny (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUCM_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Wjn' AND Pole_powierzchni < 7500	
Uwagi	
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadle do południowej ramki arkusza.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni >= 7500					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_347_2	cmentarz dla zwierząt (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' AND Pole_powierzchni < 7500					
Uwagi					
Znak orientuje się zgodnie z położeniem cmentarza w terenie, a elementy desenia prostopadłe do południowej ramki arkusza.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

sygnatura	0	0	0	100	20
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_348	mur historyczny				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Mhi' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	30


Rozdział 5

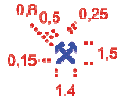
Obiekty gospodarcze


§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwalowisko, wysoka budowla techniczna, zbiornik techniczny, inne urządzenie techniczne, kompleks przemysłowo- gospodarczy.*

§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 15 000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 15 000 m² (6,0 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowych kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0050_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy.</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy lub oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	13	12	0	0	78


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Szyby nieczynne opisuje się skrótem objaśniającym „niecz.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0050_413		stacja paliw			
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp' z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw, o ile kwalifikuje się do przedstawienia, przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej . W wypadku blisko siebie położonych stacji, ich znaki rozsuwa się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

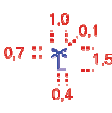
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0050_414_2		zbiornik materiałów pędnych lub gazu (symbol)			
Klasa obiektów					
OT_BUZZT_A, OT_BUZZT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUZZT_A: rodzaj = 'Zmp' z klasy OT_BUZZT_P: rodzaj = 'Zmp'					
Uwagi					
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	12
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_415_2		zbiornik materiałów sypkich (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
z klasy OT_BUZT_A: rodzaj = 'Zms' z klasy OT_BUZT_P: rodzaj = 'Zms'						
Uwagi						
W przypadku dużej ilości zbiorników na pewnym obszarze dokonuje się ich selekcji i pokazuje taka liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki. Zbiorniki będące elewatorami zbożowymi lub silosami opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „elw.” lub „sil.”.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	12	
kontur	80	78	0	0		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_421_2		podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_KUPG_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pel'						
Uwagi						
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	17	
kontur	0	0	0	100		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_424		komin przemysłowy				


Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					

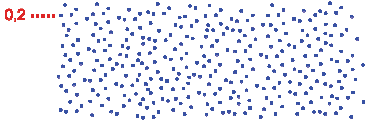
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZW_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000 z klasy OT_PTZW_A : rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
Na obszarze składowiska odpadów nie umieszcza się żadnych znaków pokrycia roślinnego lub użytku. Sygnatury desena składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	80	78	0	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_431_2	osadnik lub zbiornik na ciecz (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZT_A, OT_BUZT_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_BUZT_A: rodzaj IN ('Osd', 'Zcc') z klasy OT_BUZT_P: rodzaj IN ('Osd', 'Zcc')	
Uwagi	


W przypadku zgrupowania większej liczby zbiorników, pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.
Znak zbiornika będącego osadnikiem opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	12
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 15 000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 15 000 m ² (6,0 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0050_401).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_436	rurociąg naftowy lub benzynowy naziemny
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'B') AND polozenie <> 'Pdz' AND Długość_linii >= 500	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	
Barwa elementów znaku graficznego	

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND polozenie <> 'PdZ' AND Długość_linii >= 500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6

Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:

- 1) cały znak, gdy szerokość cieków jest większa niż 60 m (1,2 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 60 m (1,2 mm na mapie).


§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_501	granica państwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pns'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę znak granicy państwa przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej</p>						


stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

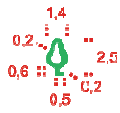
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy
Klasa obiektów	


OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia sama wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl', 'DlG')						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Konwencjonalny znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	90	0	0	50.5	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_508_1	rezerwat przyrody (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_508_2		rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa obiektów						
OT_TCRZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
Pole_powierzchni < 10 000						
Uwagi						
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	0	0	0	0	9	
kontur	76	7	90	0		

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_509		granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów						
OT_TCPK_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
wszystkie obiekty klasy OT_TCPK_A						
Uwagi						
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	76	7	90	0	53	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_510		granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów						

OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii oddziałowej, przesieki, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budynek, budowla hydrotechniczna, budowla sportowa, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_601	woda powierzchniowa
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 2500	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 400 m ² (0,2 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0050_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0050_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.	
Znak graficzny	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linie brzegową może zastępować znak skarpy, brzegu umocnionego, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_605	linia brzegowa nieokreślona				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom IN ('Prz', 'Npw') AND Pole_powierzchni >= 2500					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 20 m (0,4 mm na mapie). Znak stosuje się do przedstawienia niskich, zarośniętych brzegów jezior, przylegających do obszarów bagiennych lub podmokłych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego										
0050_606	ciek wodny										
Klasa obiektów											
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L											
Sposób pozyskania danych z BDOT10k											
z klasy OT_SWRS_L : szerokosc < 20 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200 z klasy OT_SWKN_L : szerokosc < 20 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200 z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 20 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200											
Uwagi											
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli: <table border="1" style="margin: 10px auto;"> <thead> <tr> <th>Szerokość ciek [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 4,99</td> <td>0,1</td> </tr> <tr> <td>5,00 – 9,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>10,00 – 14,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>15,00 – 20,00</td> <td>0,4</td> </tr> </tbody> </table> <p>Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Limit długości 200 m (4,0 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne ciek, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Ciek taki przedstawia się niezależnie od ich długości. Ciek o długości powyżej 400 m opuszcza się w wypadku gęstej sieci rowów melioracyjnych oraz początkowych odcinków potoków górskich w przypadku, gdy odległość między nimi nie przekracza 100 m (2 mm na mapie). Pozostawia się ciek łączący jeziora albo jeziora i morze bez względu na ich długość. Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.</p>		Szerokość ciek [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 4,99	0,1	5,00 – 9,99	0,2	10,00 – 14,99	0,3	15,00 – 20,00	0,4
Szerokość ciek [m]	Szerokość znaku [mm]										
0,00 – 4,99	0,1										
5,00 – 9,99	0,2										
10,00 – 14,99	0,3										
15,00 – 20,00	0,4										
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]											
											
Barwa elementów znaku graficznego											
	C	M	Y	K	Priorytet						
wypełnienie	65	15	0	0	67						


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0050_610	ciek wodny okresowy				
Klasa obiektów					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 20 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200 z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 20 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND Długosc_linii >= 200					
Uwagi					
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Limit długości 200 m (4,0 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne cieki, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Cieki takie przedstawia się niezależnie od ich długości. Należy przeprowadzić selekcję ręczną rowów melioracyjnych i przedstawić tylko te ważniejsze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_611	basen kąpielowy				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj ('Bdk', 'Bcf') AND Pole_powierzchni >= 1500					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	59
kontur	100	100	100	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_612	źródło				
Klasa obiektów					

OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zrd'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia źródła położonego poza osiedlami, mającego znaczenie orientacyjne oraz nazwę własną. Znak źródła będący źródłem mineralnym, opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.” w barwie niebieskiej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m, w barwie niebieskiej (znak 0050_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_616	zapor wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					

Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka. W liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0050_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_617_2	śluz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_618	jaz stały				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jsy' AND Długosc_linii >= 60					
Uwagi					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0050_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	24

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_620	jaz ruchomy lub zastawka piętrząca				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jry' OR (rodzaj = 'Jsy' AND <i>Długość_linii</i> < 60)					
Uwagi					
Znak przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach o szerokości większej niż 10m. Na ciekach o szerokości mniejszej niż 10 m oznacza się tylko te, które tworzą stały zbiornik wodny przedstawiony na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24

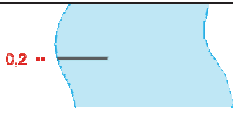
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_626	brzeg umocniony				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Sop', 'Ubr') AND wysokość >= 1 AND <i>Długość_linii</i> >= 250					
Uwagi					
Umocnienie brzegu przedstawia się na rzekach, strumieniach oraz kanałach w przypadku, gdy ich szerokość jest większa niż 60 m (1,2 mm na mapie). Nie przedstawia się ścian oporowych przy drogach i kolejach.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

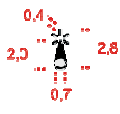
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					

OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND <i>Długość linii</i> >= 50					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64

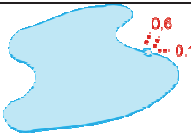
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_628	falochron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc' AND <i>Długość linii</i> >= 75					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

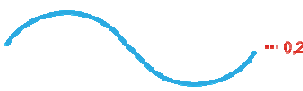
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_629_2	pomost lub molo (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_OIOR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pom' AND <i>Długość linii</i> >= 50					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

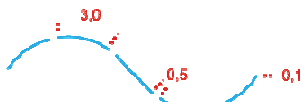
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	30

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_632	punkt wysokości poziomu wody				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Wdw'					
Uwagi					
Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujściu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza. Wysokość bezwzględna poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 10 ha (40,0 mm ² na mapie) i dla większych cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior, leżących blisko siebie, ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

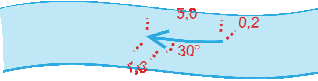
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 mm² na mapie). Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 10 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty zasadnicze co 20 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_635	izobata pomocnicza
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat	
Uwagi	
<p>Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 mm² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze w jednolitym cieciu wynoszącym 5 m.</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty pomocnicze co 10 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_636	izobata uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
<p>Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi co najmniej 100 ha (400,0 cm² na mapie).</p> <p>Na akwenach morskich rysuje się izobaty uzupełniające co 5 m. Opisuje się wszystkie izobaty tak gęsto, aby łatwo można było odczytać wartości każdej z nich.</p> <p>Izobaty na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cieciu wynoszącym 2,5 m.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT	
Sposób pozyskania danych	
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A	
Uwagi	
<p>Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0050_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	
Barwa elementów znaku graficznego	

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekim)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L, OT_SWKN_L i OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekim. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, obiekt przyrodniczy, mokradło, szuwały.

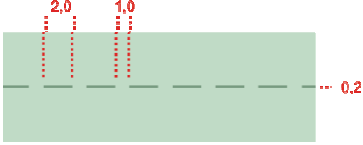
§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

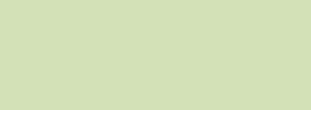
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_702	las lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj <> 'Zag AND Pole_powierzchni >=5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów lub zadrzewienia o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż					

5 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0050_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_707	zagajnik				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: rodzaj = 'Zag' AND Pole_powierzchni >=5000 z klasy OT_PTUT_A: rodzaj = 'Szl' AND Pole_powierzchni >=5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zagajników o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze zagajnika występują polany leśne (znak 0050_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do zagajnika.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	3	22	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_711	linia oddziałowa				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj = 'Lod' AND Długość_linii >= 250					
Uwagi					
W przypadku, gdy linią oddziałową biegnie droga, rów, linia elektroenergetyczna lub inny obiekt liniowy przedstawiony na mapie, to znak linii oddziałowej pomija się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	69


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_712	zarośla krzewów lub kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów lub kosodrzewiny o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82

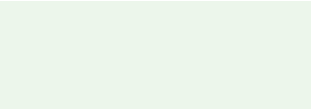
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

(rodzaj IN ('Sad', 'Srz') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win'))) AND Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia sadu, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 5 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	2	85	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_718	ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	1	50	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					

OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 10000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 20 m (0,4 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	12	5	79	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
<p>Wąskie pasy roślinności trawiastej zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość jest większa niż 50 m (1,0 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek lub gdy dłuższy pas łąki ograniczony jest innymi użytkami.</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 20 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	7	0	10	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_725	bagno				

Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

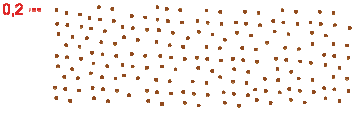
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

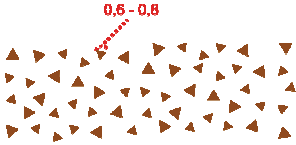
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_727	szuwary				
Klasa obiektów					
OT_OISZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Szuwary przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia					

zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury szuwar rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 4,0 mm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	76	7	90	0	61

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 20 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' i surowiec w zakresie wartości: ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,8 – 1,2 mm. Miejsce wydobycia gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	76	7	90	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND Pole_powierzchni >= 20 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					

<p>Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	16	69	100	4	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<p>dla klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Skl', 'Kam') AND Pole_powierzchni >= 20 000 dla klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND Pole_powierzchni >= 20 000</p>					
Uwagi					
<p>Sygnatury desenia terenu kamienistego lub rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 1,5 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm.”</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	16	69	100	4	85


Rozdział 9

Rzeźba terenu

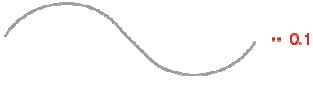
§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_802	poziomica zasadnicza pogrubiona				
Źródło danych					


NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Począwszy od poziomic zerowej pogrubia się co piątą poziomice zasadniczą, czyli co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m i co 100 m przy cięciu zasadniczym 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomice nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_803	poziomica zasadnicza
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomice nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku</p>	

terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 10 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_805	poziomica uzupełniająca				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					

obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m) , wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 6 mm na mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 10 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 2500 m² (1,0 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 4 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_807_1	skarpa (w skali)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicy, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, a długość co najmniej 150 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 35 m (0,7 mm 	

<p>na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 50 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 150 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę. Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm. W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_807_2	skarpa (symbol)
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, a długość co najmniej 150 m (3,0 mm na mapie).</p> <p>Znaki skarp rysuje się według następujących zasad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - przedstawia się skarpe, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), - przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m² (4,0 mm² na mapie), - przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). <p>W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomicę.</p> <p>Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich kresek dłuższych,</p>	

jednak nie mniej niż 0,5 mm.

W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstęp między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje w kilku miejscach.

Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 30 m (1,2 mm na mapie) i długości większej niż 50 m (2,0 mm na mapie) zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresk. Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 30 m pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F' AND Długość_linii >= 200					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony >= 5 AND wysokosc >= 2 AND Długość_linii >= 200	
Uwagi	

W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.


Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 25 m (0,5 mm na mapie).

Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kreskę budowli ziemnej.

W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kreskę budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.

Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

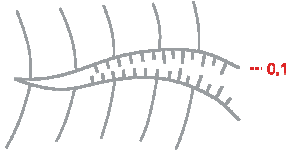
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUZM_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj IN ('N', 'W') AND szerKorony < 5 AND wysokosc >= 2 AND Długość_linii >= 200	
Uwagi	
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 5 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 25 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kreskę budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kreskę budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

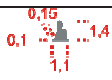
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, powierzchnia jest mniejsza niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie), których nie można przedstawić za pomocą poziomicy.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0025_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p> <p>Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby kopców, opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomcami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.</p> <p>Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 2 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 10 000 m² (4,0 mm² na mapie).</p> <p>Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.</p> <p>Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.</p> <p>Przy zgrupowaniu większej liczby dołów, opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych</p>					

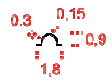
i najbardziej charakterystycznych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem wąwozu przedstawia się wszystkie wąwozy o szerokości większej niż 20 m (0,4 mm na mapie) oraz te, które mają szerokość mniejszą niż 20 m (0,4 mm na mapie) i długość większą niż 200 m (4 mm na mapie). Gdy dno wąwozu jest szersze niż 200 m (4,0 mm na mapie), wtedy między krawędziami takiego wąwozu rysuje się poziomice.					
W przypadku, gdy dnem wąwozu płynie ciek, wtedy wąwóz przedstawia się znakiem 0050_807_2.					
Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, wówczas opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0050_807_1.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

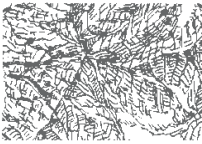
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_815	odosobniona skała				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_816	głaz lub grupa głazów				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Gnr'					
Uwagi					
W przypadku, gdy głaz lub grupa głazów ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_817	wejście do jaskini				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wdj'					
Uwagi					
W przypadku, gdy jaskinia ma nazwę własną, należy ją umieścić na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	9

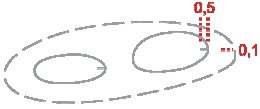
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_818	ściany lub stoki skalne

Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 15 000 m² (6,0 mm² na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie.</p> <p>Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z Płn.-Płd.</p> <p>Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 2,5 m (0,5 m na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze - kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem.</p> <p>Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 25 m (0,5 m na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 25m (0,5 m na mapie) - podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm.</p> <p>Na rysunku skał poziomicę przerywa się.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_819	punkt wysokościowy
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k	
Uwagi	
<p>Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także:</p> <ul style="list-style-type: none"> - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. <p>Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 7 – 10, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 10 – 15 punktów na każdy dm².</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m. Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadłe do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równoległe do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równoległe do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,
- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skróty zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy, skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układa się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach.

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczanie napisów na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism, jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.


§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym


arkusza wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,

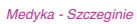
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15% mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcz opisuje się tylko nazwą polską.

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOT10k					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarzadzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta maskuje znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm. Oznaczenia numerów dróg powinny być umieszczone tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					

OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	96	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza,					

przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.

Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma			Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial		1000,1 i więcej	
	wysokość pisma	7,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial		500,1 – 1000,0	
	wysokość pisma	7,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial		100,1 – 500,0	
	wysokość pisma	6,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial		50,1 – 100,0	
	wysokość pisma	6,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial		25,1 – 50,0	
	wysokość pisma	5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial		10,1 – 25,0	
	wysokość pisma	5,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial		5,01 – 10,00	
	wysokość pisma	4,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial		5,00 i mniej	
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_906	nazwa dodatkowa miasta

Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	6,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

MOGIELNICA	krój pisma	Arial		5,00 i mniej	
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0050_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominąć.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się zgodnie w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	5,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_908	nazwa dodatkowa części miasta
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. W wypadku braku miejsca, nazwy niektórych części miast należy pominać.</p> <p>Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zastaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera</p>	

się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.

Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.

Nazwę dodatkową stosuje się do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	3,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00
	wysokość pisma	2,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	1,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0050_909	nazwa wsi	
Źródło danych		
PRNG		
Sposób pozyskania danych		
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych		
Uwagi		
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne okreśniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne okreśniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie i pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi można pomijać, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek i gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	4,2
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,8
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,4
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	3,0
	pochylenie	nie
	pogrubienie	nie
	wersalik	nie
Rytomoczdyła	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,7

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0050_910	nazwa dodatkowa wsi		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0050_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej	
Klasa obiektów		
OT_ADMS_A		
Sposób pozyskania danych z BDOT10k		
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1		
Uwagi		
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skrótów objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)”. Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow
	wysokość pisma	2,5
	pochylenie	nie
	Objaśnienie	
	liczba mieszkańców	

UG UP UW	pogrubienie	tak			skrót jednostki administracyjnej
	wersalik	nie			
	krój pisma	Arial Narrow			
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center;"><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.					


Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.

Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.

Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.

Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.

Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 8,3	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma		Cambria Match
			wysokość pisma		2,3 – 6,1
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
poziomWody					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m oraz głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m. Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dcm² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 50 ha (200,0 mm² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład					
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>		Rodzaj pisma			
		krój pisma		Arial	
		wysokość pisma		2,3	
		pochylenie		nie	
		pogrubienie		tak	
wersalik		nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem</p>	

zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równolegle do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p><i>Grzędy</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0050_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0050_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0050_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład					
<p><i>PIENINY</i></p> <p><i>GARB DZIKOWCA</i></p> <p><i>JAWORNIK</i></p>		krój pisma	Arial		
		wysokość pisma	2,5 – 7,4		
		pochylenie	tak		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0050_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0050_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0050_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy. Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględna góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i> <i>Skała Pisana</i> <i>Przełęcz Siodło</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1 – 3,8	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
WOLIN			krój pisma	Century Gothic	
			wysokość pisma	2,1 – 5,7	

HEL ROZEWIE	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece					
Źródło danych						
PRNG						
Sposób pozyskania danych						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
Upałty Sosnowy Ostrów Wyspa Ptaków			krój pisma		Century Gothic	
			wysokość pisma		1,9 – 3,0	
			pochylenie		nie	
			pogrubienie		nie	
			wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p> <p>Zasady opisu wysokości skarpy podano w objaśnieniach do znaków 0050_807_1 i 0050_807_2.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow

7,5	wysokość pisma					2,3
	pochylenie					nie
	pogrubienie					tak
	wersalik					nie
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	45	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0050_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy					
Źródło danych						
NMT						
Sposób pozyskania danych						
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu						
Uwagi						
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a wpisuje się jedynie wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
123,7	krój pisma		Arial Narrow			
	wysokość pisma		2,3			
	pochylenie		nie			
	pogrubienie		tak			
	wersalik		nie			
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
NAZWA					
Uwagi					
Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria: - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia),					

- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną,
- znaczenie orientacyjne obiektu.

Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.

Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.

Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).

W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).

Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>Most Północny</i>			pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>			wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>					
<i>Łazienki Królewskie</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0050_927	skrót lub opis objaśniający
Klasa obiektów	
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
x_skrKarto	
Uwagi	
Skróty i opisy objaśniające stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości.	
Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy wszystkich przedstawianych zakładach przemysłowych oraz wyróżnionych na mapie budynkach użyteczności publicznej o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Gdy jest to niemożliwe, skrót objaśniający nie umieszcza się.	
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.	
Na terenie dużego zakładu przemysłowego, składającego się z wielu budynków i urządzeń, którego nazwę	

podano na mapie, mogą być umieszczane skróty objaśniające obiektów i urządzeń będących jego integralną częścią.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>mag. H leś.</i> <i>przedsz. spoj.</i> <i>oczyszcz.</i> <i>w.ciśn.</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0050_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					
Uwagi					
Skróty i opisy objaśniające obiektów wodnych stosuje się wg spisu zgodnie z tabelą skrótów kartograficznych. Inne skróty są dopuszczalne w formie wykluczającej wątpliwości. Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarną.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>źr. min.</i> <i>bas. kap.</i>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 50 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 15' długości geograficznej i 10' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę najważniejszej miejscowości, której nazwa główna znajduje się na tym arkuszu. O ważności miejscowości decyduje to, czy znajduje się w niej siedziba urzędu, a następnie liczba mieszkańców;

- b) w przypadku, gdy obszar miasta obejmuje więcej niż jeden arkusz, to nazwa miasta jest nazwą arkusza zawierającego centralną część miasta wraz nazwą główną tego miasta, a nazwy pozostałych arkuszy są tworzone z połączenia nazwy miasta i po myślniku nazwy osiedla, które stanowi dominującą miejscowość na danym arkuszu;
- c) w przypadku, gdy miasto jest położone na dwóch arkuszach, przy czym obie części nie różnią się wielkością ani znaczeniem, nazwy arkuszy tworzy się z użyciem po myślniku skrótów oznaczających strony świata;
- d) w przypadku, gdy część miejscowości jest najważniejsza w treści tego arkusza, w nazwie arkusza umieszcza się jej nazwę. W wyjątkowych sytuacjach w nazwie arkusza umieszcza się inne ważne obiekty miejscowości, w szczególności nazwę ulicy.
- e) w przypadku, gdy na arkuszu nie ma żadnej miejscowości, nazwa arkusza pochodzi: od nazwy siedliska ludzkiego, w szczególności: leśniczówki, schroniska, strażnicy, od nazwy obiektów fizjograficznych, w szczególności: gór, dolin, szczytów górskich, lasów, rezerwatów, bagien, uroczysk, jezior, od numeru znaku granicznego, wówczas to kursywą wpisuje się wyrażenie „Znak graniczny” i numer wybranego granicznika;
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 50 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju;
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 2 km;
- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 1 minutę. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę,

której granice pokazano w treści mapy;

17) wyloty kolei;

a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg krajowych i wojewódzkich oraz wszystkich dróg głównych;

a) w przypadku rzadkiej sieci dróg, opisuje się również wyloty dróg zbiorczych, a nawet lokalnych tak, żeby w miarę możliwości na każdym boku arkusza znalazły się co najmniej 2 opisy wylotów dróg i kolei;

b) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość do najbliższej miejscowości lub części miasta, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto powiatowe, przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością 1 km dla odległości większych;

c) przy wylotach dróg, które stają się ulicami, na arkuszach pokrywających duże miasta lub aglomeracje miejskie oraz prowadzą w kierunku centrum miasta, którego nazwa dodatkowa jest opisana na arkuszu lub tylko w tytule arkusza, stosuje się wyrażenie „centrum ... km”. Wyloty dróg będących ulicami przelotowymi, łączących części miasta, opisuje się podając nazwę miasta i jego części, do której prowadzą, ale bez podawania odległości. W przypadku, gdy droga będąca ulicą przelotową prowadzi w innym kierunku, to wylot opisuje się zgodnie z ogólnymi zasadami opisywania wylotów dróg;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map topograficznych w skali 1 : 100 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kopiec lub hałda, punkt wysokościowy, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy*;
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *odosobniona skała, komin przemysłowy, stacja paliw*;
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie: *turbina wiatrowa*;
- 4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska*.

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.


Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: jezdnia, droga, ciąg ruchu pieszego i rowerowego, przeprawa, teren pod drogami kołowymi, szynowymi i lotniskowymi, budowla inżynierska, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.


§ 12. W przypadku, kiedy dwa różne szlaki komunikacyjne, dwie różne drogi lub jedna droga na ostrym zakręcie, przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_101	autostrada				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą, stosuje się znak 0100_102.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	68	100	20	10	39
wypełnienie II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_102	jezdnia autostrady				

Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania autostrady z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'A' AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	68	100	20	10	46
wypełnienie II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyspieszonego dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0100_107.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	75	65	0	40
wypełnienie II	34	98	96	52	
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyśpieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyśpieszonego z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------


0100_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	75	65	0	46
wypełnienie II	34	98	96	52	
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_114	droga główna dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi >= 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania drogi głównej dwujezdniowej z inną drogą, stosuje się znak 0100_116_2.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_115	droga główna jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi = 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,5 ::  ::0,8					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_116_2	jezdnia drogi głównej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 ::  ::0,46					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	42
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_117	droga zbiorcza o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,5 ::  ::0,7					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--


0100_120_2	jezdni drogi zbiorczej o nawierzchni twardej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'Z' AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia rozjazdów bezkolizyjnego skrzyżowania jezdni drogi głównej z inną drogą. W przypadku krzyżowania się drogi wyższej kategorii z drogą niższej kategorii, dla rozjazdów stosuje się znak jezdni drogi niższej kategorii.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 ...  ... 0,4					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	43
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_121	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni twardej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Bt', 'Br', 'Kl', 'Kk', 'Kp', 'Mb') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich dróg lokalnych o nawierzchni twardej poza obszarami zabudowanymi. Na obszarach zabudowanych, a szczególnie w miastach, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie). Dokonując selekcji dróg na obszarach miejskich wybieramy w pierwszym rzędzie drogi: <ul style="list-style-type: none"> - posiadające szerokość korony znacznie większą od szerokości drogi, - do których dochodzą inne drogi, które powinny być przedstawione na mapie, - wyróżniające się długością, szerokością lub rodzajem nawierzchni, - których przedłużeniem jest droga gruntowa przedstawiona na mapie. Dokonuje się ww. selekcji uzupełniając sieć dróg tak, aby zachować charakter układu przestrzennego i zróżnicowanie jej gęstości. <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni twardej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, jeżeli ich długość jest większa niż 250m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic jeżeli mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,3 ::  ... 0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	44
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_123	droga lokalna, dojazdowa lub inna o nawierzchni utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Pb', 'Tl', 'Zw') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia dróg lokalnych o nawierzchni utwardzonej poza obszarami zabudowanymi, na których pokazuje się tylko wybrane drogi tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 300 m (3 mm na mapie). Wyjątek stanowią te, które są przedłużeniem dróg lub prowadzą do poszczególnych posesji. W tym przypadku odległości między nimi nie mogą być mniejsze niż 100 m (1 mm na mapie). Na terenach zabudowanych, pokazuje się tylko wybrane drogi lokalne tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie).</p> <p>Znak stosuje się również do przedstawienia dróg innych o nawierzchni utwardzonej, w szczególności dróg dojazdowych do zagród, posesji, dróg wewnętrznych na terenach zakładów przemysłowych i innych przedsiębiorstw, dróg dojazdowych do budynków użyteczności publicznej oraz innych ważnych obiektów, jeżeli ich długość jest większa niż 250m (2,5 na mapie). Nie pomija się krótkich ulic jeżeli mają nazwę.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	45
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_126	droga lokalna gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi = 'L' AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi lokalne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad, co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0100_123).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_127	droga dojazdowa lub inna gruntowa				
Klasa obiektów					

OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaDrogi IN ('D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('Gr', 'Gz') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Drogi inne gruntowe podlegają selekcji według tych samych zasad, co drogi o nawierzchni utwardzonej (znak 0100_123). Przedstawia się drogi prowadzące od osiedli lub dróg wyższych kategorii do lasów, rzek, jezior i innych obiektów o znaczeniu lokalnym. Pomija się drogi, które urywają się w polu lub w lesie i nie prowadzą do obiektu przedstawionego na mapie.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_128_2	alejka lub pasaż (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego IN ('Ap', 'Pm') AND szerokosc >= 5					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia alejek w większych (powyżej 50 ha): parkach, ogrodach działkowych i na cmentarzach, a także wybrane ulice przeznaczone wyłącznie dla pieszych. Ich liczbę redukuje się tak, aby odległości między nimi nie były mniejsze niż 150 m (1,5 mm na mapie). Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	48
kontur	60	51	51	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_129	ścieżka				
Klasa obiektów					
OT_SKRP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
klasaCiaguRuchuPieszego = 'Sc'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia ścieżki o charakterze stałym przeznaczonej dla ruchu pieszego lub rowerowego znajdującej się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi będą szlaki turystyczne piesze i rowerowe.					

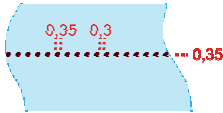
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	60	51	51	20	48


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_131_1	tunel drogowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	26
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_131_2	tunel drogowy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	26
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_133_1	most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg.</p> <p>Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_133_2	most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'dr' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Nie przedstawia się wiaduktów drogowych na rozjazdach bezkolizyjnych skrzyżowań dróg. Pomija się mosty na drogach gruntowych nad ciekami o szerokości mniejszej niż 10 m (0,1 mm na mapie).</p> <p>Znak wiaduktu drogowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur I	0	0	0	100	26
kontur II	0	0	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0100_138		przeprawa promowa lub łodziami			
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('LD', 'PR')					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 200 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	25

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0100_140		plac lub parking			
Klasa obiektów					
OT_PTKM_A, OT_PTPL_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTKM_A: rodzaj = 'Ltn' z klasy OT_PTPL_A: materialNawierzchni IN ('Br', 'Bt', 'Kk', 'Kl', 'Kp', 'Mb', 'Pb', 'Tl', 'Zw') i Pole_powierzchni >= 5000					
Uwagi					
Znak placu będącego lotniskiem lub lądowiskiem opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio: „lotn.”, „ląd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	70
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0100_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub kolei w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych i torów stacyjnych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. W przypadku, gdy dwa różne szlaki komunikacyjne (drogowy i kolejowy) przylegają do siebie, to dla zwiększenia dokładności ich położenia stosuje się łączenie znaków.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow >= 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'	
Uwagi	
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Barwa elementów znaku graficznego	
	C M Y K Priorytet
wypełnienie	0 0 0 100 37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow >= 2 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	37
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					


rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts', 'Tw') AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw. Tory stacyjne i bocznice kolejowe nieczynne przedstawia się zgodnie z objaśnieniem znaku 0100_213.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	0	37
wypełnienie II	0	0	0	100	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND funkcjaToru IN ('Tsz', 'Tss') AND x_katlstnienia IN = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	0	0	0	100	37
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_213	tor stacyjny				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND funkcjaToru IN ('Tzs', 'Bcz') AND Długość_linii >= 400) OR (rodzajPojazduSzynowego = 'Mtr' AND położenie <> -1)					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych, bocznic kolejowych oraz torów stacyjnych na obszarach zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również naziemną część linii metra. Tory stacyjne, stanowiące przedłużenie linii kolejowych przedstawia się, gdy szerokość pasma torów przekracza 80 m (0,8 mm na mapie). Odstępy między znakami nie powinny być mniejsze niż 25 m (0,25 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_219_1	tunel kolejowy (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc >= 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_219_2	tunel kolejowy (symbol)				

Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 't' AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc < 200					
Uwagi					
Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc >= 100					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 600 m (6 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdnową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('e', 'w', 'm') AND rodzajKomunikacji = 'kl' AND dlugosc < 100					
Uwagi					
<p>Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 600 m (6 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.</p> <p>Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
<p>Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów.</p> <p>Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.</p> <p>W przypadku dużych stacji węzłowych, znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.</p> <p>Kwalifikujący się do przedstawienia budynek stacji kolejowej oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (znak 0100_320_1 lub 0100_320_2) umieszczając obok niego skrót objaśniający „st.”. Gdy nie oznacza się budynku stacji, skróty objaśniające umieszcza się przy znaku stacji kolejowej. Nazwę własną poprzedza się skrótem „St.”. Nazwy stacji nie umieszcza się, jeżeli usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_224	przystanek kolejowy
Klasa obiektów	

OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej lub toru stacyjnego w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. Przy znaku przystanku kolejowego umieszcza się skrót objaśniający „p. kol”. Nazwę własną poprzedza się skrótem „P.”. Nazwy przystanku nie umieszcza się, jeżeli usytuowanie obiektu wskazuje, jaka jest jego nazwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28


Rozdział 4


Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, budynek, budowla sportowa, budowla cmentarna, inna budowla, obiekt o znaczeniu orientacyjnym w terenie, kompleks sakralny i cmentarz.


§ 19. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_312	zabudowa wielorodzinna zwarta				
Klasa obiektów					


OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter = 'Zwr'					
Uwagi					
<p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami lub obszarami nie mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy wielorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	70	100	15	76


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_314	zabudowa wielorodzinna gęsta lub luźna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wld' AND charakter IN ('Gst', 'Luz')					
Uwagi					
<p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami nie mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy wielorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	50	75	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					

OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
<p>Jako zabudowę jednorodziną przedstawia się nie tylko zespoły budynków jednorodzinnych, ale także pojedyncze zagrody i wybrane budynki jednorodzinne, które są charakterystyczne lub mogą pełnić funkcję orientacyjną. Zabudowę taką przewieksza się, by zachować odpowiednie kryteria wielkości.</p> <p>Wymiary przedstawianego na mapie obszaru zabudowy nie mogą być mniejsze niż 50 m x 50 m (0,5mm x 0,5 mm na mapie). Szerokość pasma zabudowy nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie), a odległość między pasmami nie mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Kontury zabudowy upraszcza się tak, aby załamania linii były nie mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy na obszarze lub obok obszaru zabudowy znajdują się zespoły budynków użyteczności publicznej, a także budynków przemysłowych lub gospodarczych, których nie przedstawia się na mapie, wtedy budynki te włącza się do sąsiedniego lub otaczającego obszaru zabudowy jednorodzinnej.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	35	50	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_320_1	budynek użyteczności publicznej (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
<p>(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1500</p>	
Uwagi	
<p>Szerokość budynku nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów się powiększa.</p> <p>Skrzydła budynków łączy się ze sobą w przypadku, gdy odległość między nimi jest mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W obrębie pojedynczych budynków nie przedstawia się dziedzińców o szerokości mniejszej niż 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „c. han.” (centrum handlowe), „p. prom.” (przystań promowa), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki). Skróty pomijają się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>	

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_320_2	budynek użyteczności publicznej (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1211', '1212', '1220', '1230', '1261', '1262', '1263', '1264', '1265') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1110.Ls', '1130.Bs', '1130.Db', '1130.Dd', '1130.Os', '1130.Dp', '1130.Ds', '1130.Hr', '1130.In', '1130.Po', '1130.Ra', '1130.Rb', '1130.Rp', '1130.Zk', '1130.Zp', '1241.Da', '1241.Dk', '1241.Dl', '1241.Kg', '1241.Tp', '1242.Pw', '1272.Bc', '1272.Dp', '1272.Kr', '1274.As', '1274.Sc', '1274.Tp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1500 AND Pole_powierzchni >= 1000					
Uwagi					
<p>Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca znak budynku pomija się.</p> <p>Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.</p> <p>Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „c. han.” (centrum handlowe), „p. prom.” (przystań promowa), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki). Skróty pomijają się jedynie w przypadku braku miejsca na jego czytelne i jednoznaczne umieszczenie. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	32.2

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_322_1	budynek przemysłowy lub gospodarczy (w skali)
Klasa obiektów	
OT_BUBD_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
(funOgolnaBudynku IN ('1251', '1252') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katIstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 1500	
Uwagi	

Szerokość znaku skalowego nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W przypadku złożonego kształtu budynku, szerokość dodatkowych elementów tego kształtu nie może być mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie). Kształt znaku budynku upraszcza się, a wymiary nie spełniające wyżej wymienionych kryteriów się powiększa.

Skrzydła budynków łączy się ze sobą w przypadku, gdy odległość między nimi jest mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). W obrębie pojedynczych budynków nie przedstawia się dziedzińców o szerokości mniejszej niż 50 m (0,5 mm na mapie).

Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca łączy ze sobą.

Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).

Znak graficzny




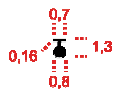
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	47	42	3	0	35


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_322_2	budynek przemysłowy lub gospodarczy (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(funOgolnaBudynku IN ('1251', '1252') OR funSzczegolowaBudynku IN ('1241.Kk', '1241.Kp', '1241.Ct', '1241.Hg', '1241.Lk', '1241.Rt', '1241.Ab', '1241.Tr', '1241.Tb', '1242.Gr', '1271.Bg', '1271.Bp', '1271.St', '1272.Dz', '1273.Zb', '1274.Bc', '1274.Sg', '1274.Sp', '1274.St', '1274.Zk', '1274.Zp')) AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni < 1500 AND Pole_powierzchni >= 1000					
Uwagi					
Odległości między budynkami nie mogą być mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), a w przypadku braku miejsca dopuszcza się odległość 20 m (0,2 mm na mapie). W sytuacji, gdy przy zachowaniu wiernego położenia budynków odległości między nimi są mniejsze, znaki przesuwają się, a w przypadku braku miejsca znak budynku pomija się.					
Zachowuje się właściwą orientację znaków budynków oraz ich poprawne wzajemne położenie, jak również położenie w stosunku do najbliższych dróg, z zachowaniem proporcjonalnych odległości.					
Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
■ ■■ 0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	47	42	3	0	34.3


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)
Klasa obiektów	

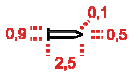
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ck', '1272.Ks') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	18

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_328_2	świętynia niechrześcijańska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku IN ('1272.Ir', '1272.Mc', '1272.Sn') AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	18

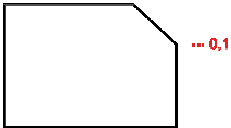
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_337	szklarnia				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUBD_A: funSzczegolowaBudynku = '1271.Sz' AND x_katlstnienia <> 'Zns' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
z klasy OT_OIOR_A: rodzaj = 'Skl' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Szerokość znaku szklarni nie może być mniejsza niż 50 m (0,5 mm na mapie). Szklarnie, między którymi odległości są mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie), przedstawia się jednym znakiem.					
Znak graficzny					

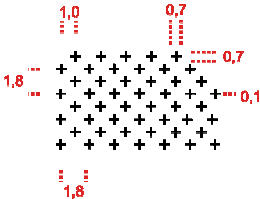
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	48	15	54	0	35

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_338	stadion				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Std', 'Tsm')					
Uwagi					
Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	59
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_341_2	skocznia narciarska (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj= 'Snr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się zgodnie z położeniem i orientacją skoczni.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	14
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_342	teren cmentarza				

Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Cmt' AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne, na obszarze których występują obiekty klasy OT_BUCM_A. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	55

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 1 AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desena orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					

Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wyznanie = 0 AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_345_1	cmentarz komunalny (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kom' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	0	0	0	100	56
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_346_1	cmentarz wojenny (w skali)				
Klasa obiektów					


OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wjn' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

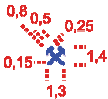
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_BUCM_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Zwr' i Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
Zespoły nagrobków cmentarnych OT_BUCM_A są prezentowane, jako wypełnienie kompleksów cmentarnych. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki bądź ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_BUCM_A. Zadrzewione fragmenty cmentarza o powierzchni większej niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie) przedstawia się znakiem 0100_701.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	0	0	0	100	56

Rozdział 5
Obiekty gospodarcze


§ 20. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: linia napowietrzna, przewód rurowy, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, wysoka budowla techniczna, inne urządzenie techniczne, kompleksy użytkowania terenu.

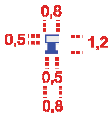
§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_401	teren przemysłowo-składowy				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Elc', 'Elw', 'Gaz', 'Hut', 'Kpl', 'Ocs', 'Rfn', 'Zmt', 'Zpr', 'Zut', 'Zwd') AND Pole_powierzchni >= 40 000					
Uwagi					
<p>Teren przemysłowo-składowy o powierzchni mniejszej niż 40 000 m² (4 mm² na mapie) oznacza się tylko w wypadku, gdy jest otoczony lub przylega do terenów przemysłowo-składowe kwalifikujących się do przedstawienia.</p> <p>W przypadku, gdy na terenie przemysłowo-składowym znajduje się obszar lasu, zagajnika, zadrzewienia, zarośli krzewów lub kosodrzewiny, wtedy obszar ten oznacza się odpowiednimi znakami, a pozostały obszar przedstawia się znakiem 0100_401. Pokrycie barwne przerywa się również na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo-składowy.</p> <p>W przypadku terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny i zakład wodociągowy, lub oszczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.” i „wdc.”, „oczyszcz.”.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	17	0	0	78

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_411	szyb kopalniany				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wsk' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wyłącznie czynnych szybów kopalnianych i sztolni. W przypadku, gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, to znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	80	78	0	0	13
-------------	----	----	---	---	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_412	szyb naftowy lub gazowy				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Sng' x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	11
kontur	80	78	0	0	

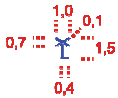
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_413	stacja paliw				
Klasa obiektów					
OT_BUIT_A, OT_BUIT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUIT_A: rodzaj = 'Zdp'					
z klasy OT_BUIT_P: rodzaj = 'Zdp'					
Uwagi					
Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej. W wypadku blisko siebie położonych stacji ich znaki rozsuwa się.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	11

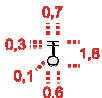
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					

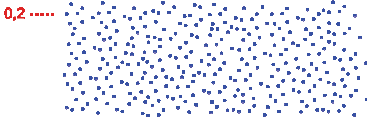
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia podstacji, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_424	komin przemysłowy				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Kmn'					
Uwagi					
Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nie przedstawionych na mapie. W przypadku, gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które charakteryzują rozmieszczenie grupy kominów.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	13


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_425	turbina wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Twt'					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	13

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna				
Klasa obiektów					
OT_BUWT_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('Mtl', 'Wtl')					
Uwagi					
W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego masztami lub wieżami telekomunikacyjnymi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_430	składowisko odpadów				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Zwl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	80	78	0	0	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_432	oczyszczalnia ścieków				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ocs' AND Pole_powierzchni < 40 000					
Uwagi					
Oczyszczalnie o powierzchni większej niż 40 000 m ² (4 mm ² na mapie) przedstawia się jako teren przemysłowo-składowy (znak 0100_401), umieszczając w środku tego terenu sygnaturę oczyszczalni ścieków.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	80	78	0	0	17
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_436	rurociąg naftowy lub benzynowy naziemny				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('B', 'R') AND polozenie <> 'Pdz' AND Długość_linii >= 1000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_440	rurociąg gazowy naziemny				
Klasa obiektów					

OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'G' AND polozenie <> 'PdZ' AND <i>Długość_linii</i> >= 1000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia naziemnych rurociągów poza obszarami zabudowy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	80	3

Rozdział 6 Granice

§ 22. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: park narodowy, park krajobrazowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego, inny kompleks użytkowania terenu.

§ 23. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:

- 1) cały znak, gdy szerokość cieku jest większa niż 100 m (1 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 100 m (1 mm na mapie).


§ 24. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0100_501	granica państwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pns'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.1
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						

Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.2
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj = 'Pow'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.3
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów przedstawia się po tej</p>						

stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy państwowej przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]
Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50.4
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.</p> <p>W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_508_1	rezerwat przyrody (w skali)
Klasa obiektów	
OT_TCRZ_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	

<i>Pole_powierzchni</i> >= 40 000					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_508_2	rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> < 40 000					
Uwagi					
Znak umiesza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	9
kontur	76	7	90	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się					

z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.

W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu..					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54


Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 25. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: rzeka i strumień, kanał, rów melioracyjny, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, wysoka budowla techniczna, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne, obiekt przyrodniczy.

§ 26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_601	woda powierzchniowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					

rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 40 m (0,4 mm na mapie).					
Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem małych stawów oddzielonych groblami. Wąskie zbiorniki wodne o szerokości mniejszej niż 40 m (0,4 mm na mapie), poszerza się tak, aby światło między liniami brzegowymi nie było mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie).					
Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Wyspy o powierzchni mniejszej niż 1600 m ² (0,16 mm ² na mapie) oznacza się kropkami w kolorze linii brzegowej (znak 0100_604) o średnicy 0,3 mm, a wyspy o wydłużonym kształcie, których szerokość jest mniejsza niż 40 m (0,4 mm na mapie) linią w kolorze linii brzegowej (znak 0100_604) o grubości 0,2 mm. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_604	linia brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ps' AND x_katDoklGeom = 'Dok' AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia również wód powierzchniowych płynących o szerokości powyżej 40 m (0,4 mm na mapie).					
Wąskie zbiorniki wodne o szerokości mniejszej niż 40 m (0,4 mm na mapie), poszerza się tak, aby światło między liniami brzegowymi nie było mniejsze niż 30 m (0,3 mm na mapie). Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego różniącymi się tylko atrybutami opisowymi. Linię brzegową zastępuje znak skarpy, wału, grobli.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	65

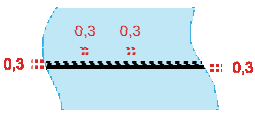
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_606	ciek wodny				
Klasa obiektów					

OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_SWRM_L															
Sposób pozyskania danych z BDOT10k															
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 0 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
z klasy OT_SWRM_L: szerokosc < 40 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400															
Uwagi															
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość cieku [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 9,99</td> <td>0,1</td> </tr> <tr> <td>10,00 – 19,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>20,00 – 29,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>30,00 – 40,00</td> <td>0,4</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 9,99	0,1	10,00 – 19,99	0,2	20,00 – 29,99	0,3	30,00 – 40,00	0,4		
Szerokość cieku [m]	Szerokość znaku [mm]														
0,00 – 9,99	0,1														
10,00 – 19,99	0,2														
20,00 – 29,99	0,3														
30,00 – 40,00	0,4														
Prezentacja osi cieków wodnych odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii).															
Limit długości 400 m (4 mm na mapie) nie dotyczy cieków łączących dwa inne cieki, ciek i zbiornik wodny lub dwa zbiorniki wodne. Cieki takie przedstawia się niezależnie od ich długości.															
Cieki o długości powyżej 400 m opuszcza się w wypadku gęstej sieci rowów melioracyjnych oraz początkowych odcinków potoków górskich w przypadku, gdy odległość między nimi nie przekracza 200 m (2 mm na mapie).															
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]															
Barwa elementów znaku graficznego															
	C	M	Y	K	Priorytet										
wypełnienie	65	15	0	0	67										


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_610	ciek wodny okresowy
Klasa obiektów	
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SWRS_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 1 AND polozenie= 0 AND Długość_linii >= 400	
z klasy OT_SWKN_L: szerokosc < 40 AND okresowosc = 1 AND polozenie = 0 AND Długość_linii >= 400	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_614	wodospad				
Klasa obiektów					
OT_OIPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Wds'					
Uwagi					
Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną oraz wysokość z dokładnością 0,5 m w barwie niebieskiej (znak 0100_917).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	69

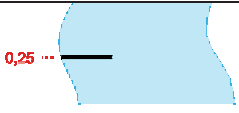
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A, OT_BUHD_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_BUHD_A: rodzaj = 'Zap'					
z klasy OT_BUHD_L: rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Obok znaku podaje się wysokość zwierciadła wody w postaci ułamka, w liczniku poziom górny, w mianowniku dolny (znak 0100_928).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

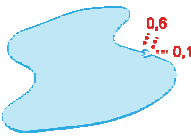
0100_617_2	śluzą (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_627	ostroga brzegowa				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Ost' AND <i>Długość linii</i> >= 100					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	64

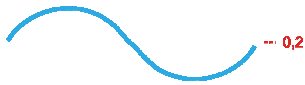
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_628	falochron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Flc' AND <i>Długość linii</i> >= 150					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

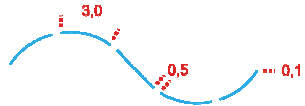
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	64

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_630	latarnia morska				
Klasa obiektów					
OT_BUBD_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
funSzczegolowaBudynku = '1241.Lm' AND x_katlstnienia <> 'Zns'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	13
kontur	0	0	0	100	

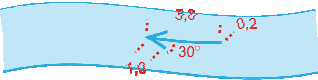
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_632	punkt wysokości poziomu wody
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_PTWP_A: poziomWody z klasy OT_OIOR_P: rodzaj = 'Wdw'	
Uwagi	
<p>Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się w miejscach charakterystycznych, w szczególności przy: ujściu dopływu, zaporze wodnej, wodospadzie oraz w pobliżu ramki arkusza.</p> <p>Wysokość bezwzględną poziomu wody podaje się dla jezior o powierzchni większej niż 50 ha (50 mm² na mapie) i dla cieków oznaczonych znakiem powierzchniowym. W przypadku, gdy kilka jezior leżących blisko siebie ma tę samą wysokość poziomu wody, wtedy punkty umieszcza się tylko przy największych.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

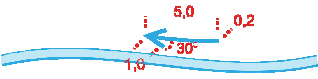
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	5

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_634	izobata zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Za pomocą izobat pokazuje się ukształtowanie dna morza oraz jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi przynajmniej 200 ha (200 mm ² na mapie). Izobaty zasadnicze na obszarach jezior rysuje się w jednolitym cięciu wynoszącym 20 m. Na akwenach morskich rysuje się następujące izobaty zasadnicze: 5, 10 i 20 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_635	izobata pomocnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Na obszarach jezior i zbiorników retencyjnych, których powierzchnia wynosi powyżej 200 ha (200 mm ² na mapie) w miarę możliwości wykorzystuje się oprócz izobat zasadniczych także izobaty pomocnicze o wartościach 10, 30, 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)				

Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku, gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, to strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0100_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekami)				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
OT_SWRS_L, OT_SWKN_L, OT_PTWP_A, NMT					
Sposób pozyskania danych					
poprzez analizę NMT lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analizę geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A					
Uwagi					
Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekami. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	63


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty


§ 27. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: zabudowa, teren leśny i zadrzewiony, roślinność krzewiasta, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, grunt nieużytkowany, wyrobisko i zwałowisko, mokradło.

§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A, OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTLZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000 z klasy OT_PTUT_A: <i>rodzaj</i> = 'Szl' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 10 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia lasów, zagajników lub zadrzewienia o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkiem jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m ² , wtedy się je łączy. W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0100_723), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	4	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_712	zarośla krzewów lub kosodrzewiny				
Klasa obiektów					
OT_PTRK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
<i>Pole_powierzchni</i> >= 20 000					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarośli krzewów lub kosodrzewiny o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie). W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m ² , wtedy się je łączy.					
Znak graficzny					
					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	2	31	0	82


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_717	sad, plantacja krzewów owocowych lub roślin ozdobnych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
(rodzaj IN ('Sad', 'Szc') OR (rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Agr', 'Aro', 'Prz', 'Win')))) AND Pole_powierzchni >= 10 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sadów, plantacji krzewów owocowych lub roślin ozdobnych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością lub użytkowaniem jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 10 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	2	85	0	81


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_718	ogród działkowy
Klasa obiektów	
OT_PTUT_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
rodzaj = 'Odz' AND Pole_powierzchni >= 20 000	
Uwagi	
<p>Znak stosuje się do przedstawienia ogrodów działkowych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów ogrodów działkowych jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami ogrodów działkowych jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m², wtedy się je łączy.</p>	
Znak graficzny	


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	1	50	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_721	plantacja roślin przemysłowych				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pln' AND gatunek IN ('Chm', 'Wkl') AND Pole_powierzchni >= 20 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia plantacji roślin przemysłowych o szerokości większej niż 30 m (0,3 mm na mapie). Pomija się obiekty, których szerokość jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie) a odległość do innych obszarów pokrytych tego samego rodzaju roślinnością jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami pokrytymi tego samego rodzaju roślinnością jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 20 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	15	6	97	0	81

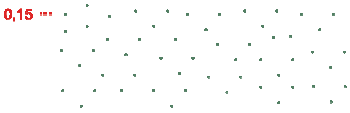
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_723	roślinność trawiasta				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 40 000					
Uwagi					
<p>Wąskie pasy roślinności trawiastej zaznacza się wtedy, gdy ich szerokość jest większa niż 100 m (1 mm na mapie). Węższe pasy przedstawia się wtedy, gdy stanowią krótkie łączniki między szerszymi obszarami w dolinach rzek. W przypadku, gdy odległość pomiędzy obszarami roślinności trawiastej jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego lub dwa nie spełniają kryterium powierzchniowego, ale po połączeniu ich łączna powierzchnia jest większa niż 40 000 m², wtedy się je łączy.</p>					
Znak graficzny					
					

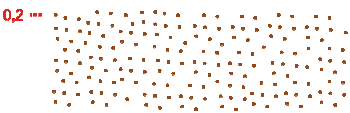
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	7	0	10	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_725	bagno				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Bg' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

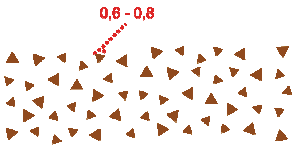
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_726	teren podmokły				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Pd' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0100_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Inn' AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Gl', 'Md', 'Co', 'Sr', 'Tf', 'Wb', 'Wp') AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 1,0 mm. Miejsce wydobycia gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	70	35	50	10	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_737	teren piaszczysty lub żwirowy				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj = 'Psk' AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec IN ('Pk', 'Zw') AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia terenu piaszczystego lub żwirowego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,5 – 0,7 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
deseń	28	74	100	23	85

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

0100_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne				
Klasa obiektów					
OT_PTGN_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
z klasy OT_PTGN_A: rodzaj IN ('Skl', 'Kam') AND Pole_powierzchni >= 80 000 z klasy OT_PTZWZ_A: rodzaj = 'Wrb' AND surowiec = 'Km' AND Pole_powierzchni >= 80 000					
Uwagi					
Sygnatury desenia terenu kamienistego i rumowiska skalnego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 2,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kfm.”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
desen	28	74	100	23	85


Rozdział 9 Rzeźba terenu


§ 29. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_802	poziomica zasadnicza pogrubiona
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii	
Uwagi	
Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m. Począwszy od poziomicy zerowej pogrubia się co piątą poziomice zasadniczą, czyli co 50 m przy cięciu zasadniczym 10 m i co 100 m przy cięciu zasadniczym 20 m. Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomcą nie mniejsza niż 10 000 m ² (1 mm ² na mapie). Linie poziomicy rysuje się na znakach: - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności.	

Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm^2 . W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu..


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_803	poziomica zasadnicza				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.					
Uwagi					
<p>Dla poziomicy zasadniczych, do wysokości 300 m n.p.m., przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 10 m, a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. wartość 20 m.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomcami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomcią nie mniejsza niż $10\,000\text{ m}^2$ (1 mm^2 na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm^2. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_804	poziomica pomocnicza				
Źródło danych					

NMT					
Sposób pozyskania danych					
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.					
Uwagi					
<p>Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 10 m).</p> <p>W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie może być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 10 000 m² (1 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. <p>Dla ułatwienia określenia wysokości poziomicy ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomicy uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie - nie więcej niż 5 opisów na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_805	poziomica uzupełniająca
Źródło danych	
NMT	
Sposób pozyskania danych	
Obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii.	
Uwagi	
<p>Poziomice uzupełniająca rysuje się w jednej czwartej pionowego odstępu przyjętego dla poziomicy zasadniczych (co 2,5 m do wysokości 300 m n.p.m., a dla wysokości powyżej 300 m n.p.m. co 5 m), wszędzie tam, gdzie odległości między poziomiami zasadniczymi i pomocniczymi są większe niż 5 mm na mapie, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu.</p> <p>Odległość między sąsiednimi poziomiami nie powinna być mniejsza niż 20 m (0,2 mm na mapie), a powierzchnia zarysowana jedną poziomicią nie mniejsza niż 10 000 m² (1 mm² na mapie).</p> <p>Linie poziomicy rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granic administracyjnych, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, - roślinności. 	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_807_1	skarpa (w skali)				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można uwidocznic rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się w skali, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, długość przekracza 300 m (3 mm na mapie), a szerokość zbocza w rzucie poziomym jest większa niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zagaęścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagaęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 100 m (1 mm na mapie) i długości większej niż 300 m (3 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 100 m (1 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej. Brzegi urwiste o długości mniejszej niż 300 m (3 mm na mapie) pokazuje się wtedy, gdy jest to uzasadnione rysunkiem poziomic.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_807_2	skarpa (symbol)				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					


obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można uwidocznic rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów.</p> <p>Skarpy i urwiska przedstawia się symbolem, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, długość przekracza 300 m (3 mm na mapie), a szerokość zbocza w rzucie poziomym jest mniejsza niż 30 m (0,3 mm na mapie).</p> <p>Przy przedstawianiu skarpy, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy zagęścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm.</p> <p>Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 100 m (1 mm na mapie) i długości większej niż 300 m (3 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek.</p> <p>Brzegi urwiste cieków wodnych o szerokości mniejszej niż 100 m (1 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej. Brzegi urwiste o długości mniejszej niż 300 m (3 mm na mapie) pokazuje się wtedy, gdy jest to uzasadnione rysunkiem poziomic.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

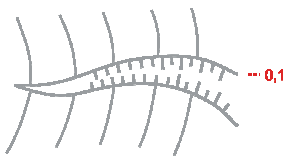
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_808	wykop				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'F' AND Długość_linii >= 300					
Uwagi					
Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu przechodzącego przez ten wykop, pozostawiając odległość 0,2 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					


OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokość >= 2 AND Długość_linii >= 300					
Uwagi					
<p>W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 2 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałyby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów.</p> <p>Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 10 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W pozostałych przypadkach pozostawia się odległość pomiędzy liniami konturu korony o wielkości 50 m (0,5 mm na mapie).</p> <p>Tym samym znakiem przedstawia się także wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, wówczas w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską, doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej.</p> <p>W przypadku, gdy stawy są napełnione wodą, która dochodzi do grobli, wtedy znaku linii brzegowej nie wykreśla się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_812	kopiec lub hałda				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, gdy ich wysokość jest większa niż 2 m, których nie można przedstawić za pomocą poziomic.</p> <p>Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_813	dół				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomiami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe, związane z górnictwem podziemnym. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych.</p> <p>Znakiem przedstawia się formy o głębokości większej niż 2 m.</p> <p>Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	71


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_814	wąwóz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach.</p> <p>Przedstawia się wąwozy, których długość jest większa niż 400 m (4 mm na mapie) i szerokość nie mniejsza niż 100 m (1 mm na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_815	odosobniona skała
Klasa obiektów	

OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
rodzaj = 'Osk'					
Uwagi					
W przypadku, gdy odosobniona skała ma nazwę własną, wtedy nazwę tę w barwie czarnej umieszcza się obok znaku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	60	9

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOT10k					
Uwagi					
Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także: - w najniższych miejscach dolin i kotlin, - w najwyższych punktach działów wodnych, - na skrzyżowaniach dróg. Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody wynosi w terenie równinnym 8 – 15, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 15 – 25 punktów na każdy dm ² .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					

Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 31. Redakcja nazw i opisów objaśniających musi być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie napisu na mapie nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości i ich części, przylądków i innych małych obiektów opisuje się równolegle do południowego boku ramki, z prawej strony i powyżej opisywanego obiektu, gdy pozwala na to miejsce,
- 4) nazwy większych obiektów umieszcza się wewnątrz zasięgu opisywanego obiektu, rozspacjowując opis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni na danym arkuszu mapy oraz od długości nazwy,
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy wpisuje się w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu skraca się ten określnik,

- 7) w nazwach zawierających w sobie określenie rodzaju działalności gospodarczej lub w nazwach zespołów budynków użyteczności publicznej stosuje się ich skrót zgodnie z ogólnymi zasadami języka polskiego ,
- 8) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy skraca się go, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 9) należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 10) nazwę obiektu, którego oś układa się nieregularnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej,
- 11) obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się poziomo, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach,

§ 32. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 33. Przykładów nazw podanych we wzorach pism jako wzory do stosowania na mapie nie można wiązać z konkretną nazwą występującą w określonym miejscu na mapie i stosować ich w sposób bezpośredni.

§ 34. Opis obiektów położonych poza granicą Polski musi być zgodny z następującymi zasadami:

- 1) zarówno nazwy własne, jak i określniki fizjograficzne, podaje się w oficjalnym języku danego państwa (nazwy oficjalne),
- 2) nazwę polską (jeśli taka istnieje) umieszcza się pod nazwą oficjalną miast, największych na danym arkuszu wsi, również mniejszych wsi położonych w pobliżu przejść granicznych, a także pod nazwą najwyższych lub najbardziej znanych szczytów górskich,
- 3) w szerszym zakresie (dla większości miejscowości) nazwy polskie muszą być uwzględniane na obszarach przygranicznych o znacznym udziale ludności polskiej,
- 4) wielkość nazwy polskiej musi być o 15 % mniejsza od wielkości odpowiadającej jej nazwy oficjalnej,
- 5) położone na granicy szczyty, masywy górskie i przełęcze opisuje się tylko nazwą polską,

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_901	numer drogi
Klasa obiektów	
OT_SzlakDrogowy	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W')	
z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer	
Uwagi	
Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg.	
Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomicę.	
Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi.	

Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu-, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 12 cm.

Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście				
Klasa obiektów					
OT_SKJZ_L					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwaDrogi					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
TRASA ŁAZIENKOWSKA			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_904	nazwa przejścia granicznego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Przykład		Rodzaj pisma			
<i>Medyka - Szczeginie</i>		krój pisma	Arial		
		wysokość pisma	2,1		
		pochylenie	tak		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	20	90	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_905	nazwa miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		1000,1 i więcej	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		500,1 – 1000,0	
RADOM	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		100,1 – 500,0	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		50,1 – 100,0	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
		25,1 – 50,0	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0

	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
MOGIELNICA	wersalik	tak	5,00 i mniej		
	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_906	nazwa dodatkowa miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
KRAKÓW	wersalik	tak	500,1 – 1000,0
	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
RADOM	pogrubienie	nie	100,1 – 500,0
	wersalik	tak	
	krój pisma	Arial	
	wysokość pisma	4,9	

	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_907	nazwa części miasta
Klasa obiektów	
PRNG	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej</p>	

powierzchni części miasta.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow		200,1 i więcej	
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WOLA	krój pisma	Arial Narrow		100,1 – 200,0	
	wysokość pisma	4,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow		50,1 – 100,0	
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow		25,1 – 50,0	
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow		10,1 – 25,0	
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow		2,01 – 10,00	
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow		0,51 – 2,00	
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow		0,11 – 0,50	
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow		0,10 i mniej	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow		pojedyncza zagroda	
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_908	nazwa dodatkowa części miasta		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta należy na mapie umieścić w pobliżu centrum tej części.</p> <p>Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się w zależności od liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.</p> <p>Wyjątkowo w wypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
ŻOLIBÓRZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	

	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	1,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0100_909	nazwa wsi		
Klasa obiektów			
PRNG			
Sposób pozyskania danych z BDOT10k			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców. W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie wtedy, gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2.01 i więcej

	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_910	nazwa dodatkowa wsi
Klasa obiektów	
PRNG	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej	

<p>miejsowości.</p> <p>Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p> <p>Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazmierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	1,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws')	

skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 1000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 1000 mieszkańców lub mniej.					
Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.					
Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w.....)”.					
Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG.....)”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie		
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_912	nazwa obszaru chronionego				
Klasa obiektów					
PRNG					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, to przy opisie pomija się nazwę umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W wypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza nazwy obiektu wtedy, gdy umieszczenie obydwu nazw obniżyłoby czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, to umieszcza się obie.					
Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
BIAŁOWIESKI PARK	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	1,9 – 5,5			

NARODOWY REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ <small>REZERWAT JELENI DWÓR</small>					pochylenie	nie
					pogrubienie	nie
					wersalik	tak
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	76	7	90	0	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0100_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych					
Klasa obiektów						
PRNG						
Sposób pozyskania danych z BDOT10k						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Umieszcza się nazwy cieków wodnych o długości większej niż 6000 m (6 cm na mapie) oraz zbiorników wodnych o powierzchni większej niż 80 000 m² (8 mm² na mapie). W wypadku braku miejsca mogą być pominięte nazwy obiektów przekraczających wymienione limity długości i powierzchni.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład				Rodzaj pisma		
MORZE BAŁTYCKIE ODRA <small>KANAŁ GLIWICKI</small>				krój pisma	Cambria Match	
				wysokość pisma	2,1 – 7,6	
				pochylenie	tak	
				pogrubienie	nie	
				wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	65	15	0	0	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--	--

0100_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Klasa obiektów					
PRNG					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.</p> <p>Umieszcza się nazwy cieków wodnych o długości większej niż 6000 m (6 cm na mapie) oraz zbiorników wodnych o powierzchni większej niż 80 000 m² (8 mm² na mapie). W wypadku braku miejsca mogą być pominięte nazwy obiektów przekraczających wymienione limity długości i powierzchni.</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej. Natomiast w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy cieków umieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się, co 15-20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.</p> <p>Nazwy cieków umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jej dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczanie nazwy rzeki w pobliżu jej źródeł.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p><i>Kanał Mosiński</i></p> <p><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_917	opis wysokości poziomu wody, wodospadu lub głębokości wody
Klasa obiektów i inne źródło danych	
OT_PTWP_A, urzędowe mapy morskie i hydrograficzne	
Sposób pozyskania danych z BDOT10k	
poziomWody	
Uwagi	
Znak stosuje się do przedstawienia wysokości poziomu wody z dokładnością do 0,1 m, wysokości wodospadu z dokładnością do 0,5 m głębokości dużych zbiorników wodnych z dokładnością do 1 m.	

Na obszarach akwenów morskich umieszcza się 2 – 5 opisów głębokości na 1 dm ² powierzchni mapy. Opisy głębokości podaje się dla jezior i zbiorników retencyjnych o powierzchni większej niż 200 ha (200 mm ² na mapie). Opisuje się maksymalną głębokość jeziora, a w wypadku znacznego zróżnicowania głębokości, umieszcza się większą liczbę opisów. Opis głębokości umieszcza się tak, aby środek opisu odpowiadał miejscu, w którym znajduje się opisywana głębokość.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">118,7</p> <p style="text-align: center;">7</p>			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Klasa obiektów i inne źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
Nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. Nazwę rozmieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, rozmieszcza się wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Rude Bagno</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kobielowa Łąka</i></p> <p style="text-align: center;"><small>Grzędy</small></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9 – 6,8
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego

Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0100_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0100_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0100_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">PIENINY</p> <p style="text-align: center;">GARB DZIKOWCA</p> <p style="text-align: center;"><small>JAWORNIK</small></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 7,0	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przetęczy
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.</p> <p>Nazwy szczytów gór i skał, umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0100_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0100_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0100_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.</p> <p>Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w wypadku ich dużego zagęszczenia).</p> <p>Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod</p>	

pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Rysy</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Skala Pisana</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Przełęcz Siodło</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">WOLIN</p> <p style="text-align: center;">HEL</p> <p style="text-align: center;">ROZEWIE</p>			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 4,9
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		tak
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie</p>					

łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przyładka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przyładku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały Sosnowy Ostrów Wyspa Ptaków			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_924	opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubiane, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze. Opisy wysokości poziomicy nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu skarpy i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0100_807_1, 0100_807_2).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej umieszcza się z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Przykład		Rodzaj pisma			
123,7		krój pisma		Arial Narrow	
		wysokość pisma		2,3	
		pochylenie		nie	
		pogrubienie		tak	
		wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0100_926	inna nazwa
Klasa obiektów	
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P	
Sposób pozyskania danych	
nazwa	
Uwagi	
<p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi, - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia), - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną, - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszczają się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.</p> <p>Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy opisujemy.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
Przykład	Rodzaj pisma
<i>Park Skaryszewski</i>	krój pisma Arial
<i>Kop. Wujek</i>	wysokość pisma 1,9
<i>Most Północny</i>	pochylenie tak
<i>Huta Batory</i>	

<p style="text-align: center;"><i>Wawel</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Stad. Narodowy</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Łazienki Królewskie</i></p>	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_927	skrót lub opis objaśniający				
Źródło danych					
OT_SKPP_L, OT_PTKM_A, OT_PTGN_A, OT_PTPL_A, OT_PTSO_A, OT_PTWZ_A, OT_BUBD_A, OT_BUWT_P, OT_BUZT_A, OT_BUZT_P, OT_BUIT_P, OT_BUIB_A, OT_BUIB_L, OT_KUPG_A, OT_KUKO_A, OT_OIOR_A, OT_OIKM_L, OT_OIOR_A					
Sposób pozyskania danych					
x_skrKarto					
Uwagi					
<p>Skróty objaśniające umieszczają się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.</p> <p>Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.</p> <p>Opisy objaśniające lub ich skróty stosuje się:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) gdy nazwa własna obiektu nie mieści się na mapie, nawet w wersji skróconej i pomniejszonej, 2) przy obiektach użyteczności publicznej, dla których nie podaje się nazw własnych, 3) przy obiektach, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są oznaczone odrębnym znakiem. <p>Nie stosuje się skrótów nazw objaśniających, jeżeli znak konwencjonalny jednoznacznie i wystarczająco identyfikuje rodzaj obiektu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>mag. H leś.</i>			krój pisma	Arial	
<i>przedsz. spoż.</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>oczyszcz.</i>			pochylenie	tak	
<i>w. ciśn.</i>			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0100_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego				
Klasa obiektów					
OT_BUSP_A, OT_OIPR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOT10k					
x_skrKarto					

Uwagi					
Skróty objaśniające umieszczają się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrót objaśniającego nie umieszcza się.					
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.					
Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach, np. basenów, wież ciśnienia opisuje się barwą czarną.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>źr. min.</i></p> <p style="text-align: center;"><i>bas. kap.</i></p>			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		1,9
			pochylenie		tak
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 100 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 30' długości geograficznej i 20' szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 100 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukcji i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 4 km;

- a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
- a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 2 minuty. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 2’;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
- a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
- b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 250 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciec, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*

2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, gład lub grupa gładów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*

3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadle do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2


Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, rondo i węzeł drogowy, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*


§ 12. W przypadku, gdy droga biegnie wzdłuż linii kolejowej, cieków wodnych lub linii brzegowej, sygnaturę drogi przesuwają tak, aby przylegała do znaków wymienionych obiektów.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					


klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'
Uwagi

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_110	droga krajowa dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_111	droga krajowa jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,8					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 ::  :: 0,7					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_113	droga powiatowa lub gminna o nawierzchni twardej lub utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni IN ('T', 'U') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

0,2  0,5					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_125	droga gruntowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'D', 'I') AND materialNawierzchni = 'G' AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,15					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	47


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_130	węzeł drogowy				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
typWezlaDrogowego = 'Wa'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 1,6 0,25					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	38
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

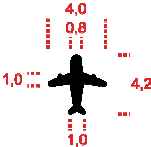
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

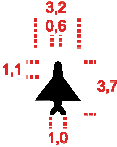
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu dworca autobusowego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_144		miejsce obsługi podróŜnych			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Mop'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu miejsca obsługi podróŜnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_146		przejście graniczne			
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

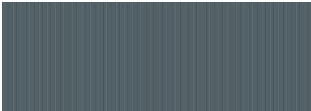
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_147		port lotniczy			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'PrI'					
Uwagi					

Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_148	lotnisko wojskowe				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lws'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_149	lotnisko inne lub lądowisko				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lin'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	0	0	0	100	10
-------------	---	---	---	-----	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_150	teren portu lotniczego lub lotniska wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Lot' z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska IN ('Prl', 'Lws')					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	10	10	0	77

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane


§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla inżynierska, urządzenie transportowe, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

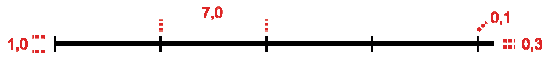
§ 16. W przypadku, gdy droga biegnie wzdłuż linii kolejowej, cieku wodnego lub linii brzegowej, sygnaturę drogi przesuwa się tak, aby przylegała do znaków wymienionych obiektów.


§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					





Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	

rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

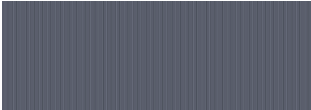
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

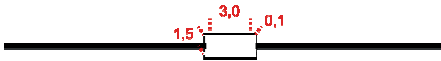
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
---------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--


0250_211	linia kolejowa wąskotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow = 'Tw' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUIN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('e', 'm', 'w')					
Uwagi					
Szerokość znaku mostu, wiaduktu lub estakady kolejowej dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten obiekt w terenie. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach o długości mniejszej niż 1500 m (6,0 mm na mapie) pomijają się kreski oznaczające liczbę torów na linii kolejowej. Znak wiaduktu kolejowego nad drogą dwujezdniową wydłuża się o 40 m (0,4 mm na mapie) względem szerokości znaku drogi, aby długość wiaduktu była większa o 20 m (0,2 mm na mapie) od tej szerokości z każdej strony drogi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur I	0	0	0	100	26

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Pwd', 'Tkl')					
Uwagi					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Sk'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowej w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_227	kolej linowa				
Klasa obiektów					
OT_BUTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kln' AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
<p>The diagram shows a horizontal line representing a railway track. It consists of a solid black line with several short vertical bars (cross-ticks) spaced along it. Above the line, there are dimension lines indicating the width of the cross-ticks (2,5 mm), the height of the cross-ticks (0,5 mm), and the distance between the cross-ticks (0,5 mm). At the end of the line, there is a dimension line indicating the length of the line segment (0,15 mm).</p>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	28

Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:

- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) wsie liczące powyżej 100 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km²,
- 4) wsie liczące powyżej 200 mieszkańców w okolicach Warszawy (powiaty: warszawski zachodni, pruszkowski, grodziski i piaseczyński) i okolic Krakowa (powiaty: krakowski, proszowicki, wielicki, kazimierski),
- 5) wsie liczące powyżej 150 mieszkańców na pozostałym obszarze Polski,
- 6) wsie, w których znajdują się świątynie chrześcijańskie lub niechrześcijańskie (kościół, cerkwie, meczety),
- 7) wsie, w których zlokalizowane są obiekty reprezentowane w bazie danych w szczególności: przystanki kolejowe, lotniska, porty, stacje elektroenergetyczne, elektrownie wiatrowe,
- 8) zabudowę blokową, typu śródmiejskiego i inną, do której zalicza się tereny zabudowy handlowo-usługowej, sakralnej, administracji publicznej itp.
- 9) zabudowę jednorodzinną,
- 10) cmentarze,

11) zabudowę przemysłowo-magazynową.

§ 19. W przypadku braku miejsca, pomija się miejscowości, których liczba mieszkańców przekracza wartości podane w nazwach znaków.

§ 20. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

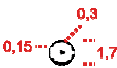
od kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_301	miejscowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_302	miejscowość 100 000 - 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 100 000 AND liczbaMieszkanow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_303	miejsowość 25 000 - 100 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 25 000 AND liczbaMieszkanow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_304	miejsowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 5000 AND liczbaMieszkanow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_305	miejsowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					


rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 1000 AND liczbaMieszkanow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	0	0	100	2
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_307	miejscowość 250 – 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 250 AND liczbaMieszkanow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_308	miejscowość poniżej 250 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkanow < 250					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_310	zabudowa wielorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Hnd', 'Inn')					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 25 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarżą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	27	50	78	7	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_311	centrum handlowo – usługowe				
Klasa obiektów					
OT_KUHU_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Chu'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	96	100	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_315	zabudowa jednorodzinna				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Jrd'					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 25 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarżą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	29	40	0	76

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_342	teren cmentarza				
Klasa obiektów					
OT_KUSC_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Cmt'					
Uwagi					
Znak graficzny					


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	20	30	10	55


Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

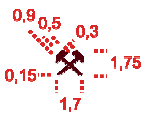
§ 21. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, zabudowa, kompleks przemysłowo – gospodarczy*.

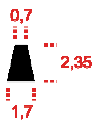
§ 22. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

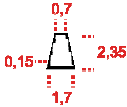
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_401	teren przemysłowo – skladowy				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pmg'					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	30	0	0	78

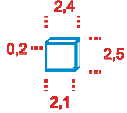
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_402	kopalnia węgla kamiennego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wkm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_403	kopalnia węgla brunatnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wbr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	10


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_404	miejsce wydobywania ropy naftowej				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Rnf'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

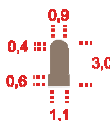
Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_405		miejsce wydobycia gazu ziemnego			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Gzm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_406		kopalnia soli kamiennej			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Skm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_407		kopalnia siarki			
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Srk'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	100	0	10
kontur	0	0	0	60	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_408	kopalnia surowców metalicznych				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Smt'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	93	13	0	10
kontur	0	0	0	60	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_409	rafineria				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rfn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_410	huta				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Hut'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_417	elektrownia cieplna				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw'					
z wykazu OT_Elektrownia:					
rodzajElektrowni = 'Cpl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	0	93	13	0	10
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	0	93	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_418	elektrownia wodna				

Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wdn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
sygnatura	100	20	0	0	10
wypełnienie	0	0	0	0	
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_419	elektrownia wiatrowa				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wtr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Przedstawia się te podstacje, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_435	rurociąg naftowy lub benzynowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('B', 'R')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_439	rurociąg gazowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'G'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazują się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej linii elektroenergetyczne pomijają się w przypadku, gdy ich są ślepo zakończone lub długość jest mniejsza niż 15 km (3,0 cm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§ 23. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *inny kompleks użytkowania terenu, park krajobrazowy, park narodowy, rezerwat, jednostka podziału administracyjnego*.

§ 24. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.


§ 25. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_501	granica państwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Pns'	
Uwagi	
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu cieku po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, 	


<p>jeśli jego szerokość jest większa niż 325 m (1,3 mm na mapie),</p> <p>2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 325 m,</p> <p>3) w przypadku, gdy ciek wodny przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku.</p> <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0250_503	granica województwa					
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
rodzaj = 'Woj'						
Uwagi						
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 325 m (1,3 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 325 m lub przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek w, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek w wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek w wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek w według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek w przedstawionego znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 225m (0,9 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość ciek w jest mniejsza niż 225 m lub ciek w przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek w. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek w, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek w wzdłuż</p>					

<p>którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieków przedstawionych znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 150 m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 150 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieków. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('CmG', 'Dzl')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieków wodnych, rysuje się ją po tej stronie cieków, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieków wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieków wodnych, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieków według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieków przedstawionych znakiem 0250_607_1 lub 0250_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 150m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieków jest mniejsza niż 150 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0250_607_2 lub 0250_608_2, znak granicy przylega do znaku cieków. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

wypełnienie	20	90	0	0	50
-------------	----	----	---	---	----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_508_1	rezerwat przyrody (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
<i>Pole_powierzchni > 500 000</i>					
Uwagi					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	52

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_508_2	rezerwat przyrody (symbol)				
Klasa					
OT_TCRZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni <= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	76	7	90	0	9
wypełnienie	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_510	granica poligonu wojskowego				
Klasa obiektów					

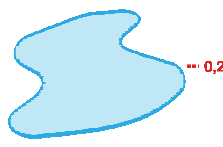
OT_KUIK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwk'					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru.					
W przypadku, gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego, tak aby do siebie przylegały.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	100	37	0	54

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 26. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, kompleks komunikacyjny, umocnienie drogowe, kolejowe i wodne*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 27. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 5 ha (0,8 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	66
wypełnienie	18	0	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0250_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 150 000					
Uwagi					
<p>Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 5 ha (0,8 mm² na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_607_1	rzeka żeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc > 125					
Uwagi					
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 15 ha (2,4 mm² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 125 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0250_607_2. Ramiona węższe niż 50 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.</p> <p>W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_607_2	rzeka żeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc <= 125													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 24,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>25,00 – 49,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 74,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>75,00 – 99,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 125,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 24,99	0,15	25,00 – 49,99	0,2	50,00 – 74,99	0,3	75,00 – 99,99	0,4	100,00 – 125,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]												
0,00 – 24,99	0,15												
25,00 – 49,99	0,2												
50,00 – 74,99	0,3												
75,00 – 99,99	0,4												
100,00 – 125,00	0,5												
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.													
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	100	35	0	20	67								

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp'	
z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 125	
Uwagi	
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.	
Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 15 ha (2,4 mm ² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 125 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0250_608_2. Ramiona węższe niż 50 m pomijają się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 125													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 – 24,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>25,00 – 49,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 74,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>75,00 – 99,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 125,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 – 24,99	0,15	25,00 – 49,99	0,2	50,00 – 74,99	0,3	75,00 – 99,99	0,4	100,00 – 125,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]												
0,00 – 24,99	0,15												
25,00 – 49,99	0,2												
50,00 – 74,99	0,3												
75,00 – 99,99	0,4												
100,00 – 125,00	0,5												
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 3 km (1,2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 4 km (1,6 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.</p>													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	65	15	0	0	67								
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
0250_609	kanat żeglowny												
Klasa obiektów													
OT_SWKN_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'Z'													


Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	100	35	0	20	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L , OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_617_2	śluz (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Slz'					
Uwagi					
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

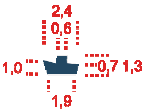
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------


0250_622	port morski przeładunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

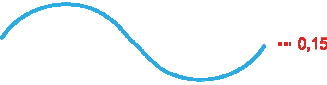
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_623	port wojskowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_624	port śródlądowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Srd'					

Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Pzp'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_628	falachron				
Klasa obiektów					
OT_BUUO_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Flc'					
Uwagi					
Falachrony podlegają generalizacji ilościowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	64


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	65	15	0	0	62


Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

§ 28. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, kompleks sportowy i rekreacyjny, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko, mokradło.*

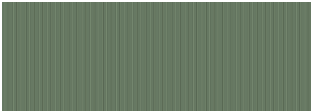
§ 29. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ'					
Uwagi					
Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 25 ha (4 mm ² na mapie). W przypadku, gdy na obszarze lasu występują polany leśne (znak 0250_722), które nie spełniają kryterium powierzchniowego, to włącza się je do lasu.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84

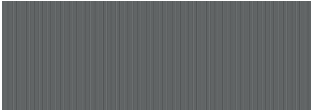
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_715	park lub ogród miejski				
Klasa obiektów					
OT_KUSK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Obt', 'Ozl', 'Prk')					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	21	0	37	0	83

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Wszystkie obiekty z klasy OT_PTUT_A					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 400 000					
Uwagi					
Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 500 m (2,0 mm na mapie).					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Wszystkie obiekty z klasy OT_OIMK_A					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 400 000					
z klasy OT_PTWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 400 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					


	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	15	10	0	85

Rozdział 9

Rzeźba terenu

§ 30. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 31. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_801	poziomica				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
<p>Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 240 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 20 m, 2) od 240 do 560 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 40 m, 3) powyżej 560 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 80 m. <p>Począwszy od poziomic zerowej pogrubia się poziomicę, będące wielokrotnością pełnych setek: 100, 200, 400, 800, 1200, 1600, 2000, 2400 m n.p.m. Pogrubia się zatem co piątą poziomice na nizinach (do 200 m n.p.m.) i średnich oraz wysokich gór (powyżej 800 m n.p.m.), a co szóstą lub siódmą na obszarach wyżyn i niskich gór (od 200 do 800 m n.p.m.).</p> <p>Linie poziomic rysuje się na znakach:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_806	urwisko, klif lub uskok
Źródło danych	
NMT	


Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym. Urwisko, klif lub uskok przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 10 m, a długość przekracza 1 km (4,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokosc > 2 AND Długość_linii >= 1000					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	72

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodoglacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm².</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wzniesieniach o wysokości względnej większej niż 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_822	wskaźnik spadku
Źródło danych	

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 32. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie może wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy umieszcza się tak, aby nie zasłaniały ważnych elementów treści mapy oraz poziomych linii siatki kartograficznej,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równoległe do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równoległe do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,

9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równoległe do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,

10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 33. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 34. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,1	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej

	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0250_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0250_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0
	wysokość pisma	4,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_909	nazwa wsi
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej</p>	

samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.

Pismo stosowane dla pojedynczych zagrod wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.		
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wisznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0250_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws')					
skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 1500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)”. Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie		
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego	
0250_912	nazwa obszaru chronionego	
Źródło danych		
PRNG		
Sposób pozyskania danych		
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych		
Uwagi		
Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.		
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]		
Przykład	Rodzaj pisma	
<p style="text-align: center;">BIĄŁOWIESKI PARK NARODOWY</p>	krój pisma	Arial
	wysokość pisma	1,9 – 5,5
	pochylenie	nie

REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ		pogrubienie		nie	
		wersalik		tak	
REZERWAT JELENI DWÓR					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy). Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	65	15	0	0	1
-------	----	----	---	---	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 12 – 18 cm, na mniejszych co 8 – 15 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p><i>Kanał Mosiński</i></p> <p><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana także z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układu się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		

<i>Puszcza Białowieska</i> <i>Rude Bagno</i> <i>Kobielowa Łąka</i> <i>Grzędy</i>	krój pisma		Arial		
	wysokość pisma		1,9 – 6,8		
	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego					
0250_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego					
Źródło danych						
PRNG						
Sposób pozyskania danych						
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych						
Uwagi						
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Przykład			Rodzaj pisma			
<i>PIENINY</i> <i>GARB DZIKOWCA</i> <i>JAWORNIK</i>			krój pisma		Arial	
			wysokość pisma		2,3 – 7,0	
			pochylenie		tak	
			pogrubienie		nie	
			wersalik		tak	
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
pismo	0	0	0	100	1	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0250_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0250_918.					

Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0250_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.

Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.

Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Rysy</i></p> <p><i>Skala Pisana</i></p> <p><i>Przełęcz Siodło</i></p>	krój pisma		Arial		
	wysokość pisma		1,9 – 3,0		
	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>	krój pisma		Century Gothic		
	wysokość pisma		1,9 – 4,9		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
	wersalik		tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały			krój pisma		Century Gothic
			wysokość pisma		1,9 – 3,0
Sosnowy Ostrów			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
Wyspa Ptaków			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0250_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
<p>Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. W terenie górzystym, opisuje się tylko poziomicę pogrubianą, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomicę zasadniczą. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,3
7,5			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_925		opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy			
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0250_926		inna nazwa			
Źródło danych					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych					
nazwa					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się nazwy: - dużych zakładów przemysłowych, kopalni, - wybranych budynków użyteczności publicznej, - wyróżniających się obiektów zabytkowych; - stadionów, hal sportowych; - parków, cmentarzy; - mostów; - stacji lub przystanków kolejowych; - lotnisk; - portów wodnych, przystani żeglugi; - innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne. Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się					

<p>następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi; - wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia); - ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną; - znaczenie orientacyjne obiektu. <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.</p> <p>Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma		Arial
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma		1,9
<i>Most Północny</i>			pochylenie		tak
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie		nie
<i>Wawel</i>			wersalik		nie
<i>Stad. Narodowy</i>					
<i>Łazienki Królewskie</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 35. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 250 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 1°30' długości geograficznej i 1° szerokości geograficznej;

§ 36. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;

- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 250 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 10 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 5 minut. Zaczernieniu podlegają odcinki oznaczające minuty nieparzyste;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;

b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;

a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;

19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 500 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik opisuje:

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, gład lub grupa gładów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwa lub pomija zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2

Drogi i obiekty z nimi związane

§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, rondo i węzeł drogowy, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*

§ 12. Generalizacji ilościowej podlegają na mapie drogi lokalne (powiatowe i gminne). Pomija się drogi lokalne, dochodzące do miejscowości nieprzedstawianej na mapie.

§ 13. Uproszczeniu (poza obszarami górskimi) podlegają przede wszystkim drogi niższej kategorii. Generalizując przebieg dróg, należy zachować dłuższe (powyżej 2 km) prostoliniowe odcinki dróg. Na mapie powinna być zachowana prawidłowość, im wyższa kategoria drogi tym łagodniejsze są jej zakręty.

§ 14. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	


Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_105	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_106	droga ekspresowa lub główna ruchu przyspieszonego jednojezdniowa				
Klasa obiektów					


OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_110	droga krajowa dwujezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_111	droga krajowa jednojezdniowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND liczbaJezdniDrogi < 2 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,4 :::  ::: 0,75					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,35 :::  ::: 0,65					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

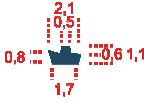
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_113	droga powiatowa lub gminna o nawierzchni twardej lub utwardzonej				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania IN ('P', 'G') AND klasaDrogi IN ('L', 'I') AND materialNawierzchni IN ('T', 'U') AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
0,2 :::  ::: 0,45					


Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_130	rondo lub węzeł drogowy				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
typWezlaDrogowego = 'Wa'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	38
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

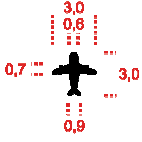
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

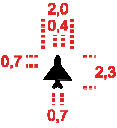
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_142	dworzec autobusowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Dau'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu dworca autobusowego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

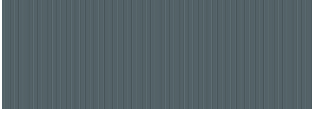
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_144	miejsce obsługi podróżnych				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Mop'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w obrębie kompleksu miejsca obsługi podróżnych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	8
kontur	86	67	40	24	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_146		przejście graniczne			
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_147		port lotniczy			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Pr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego			
0500_148		lotnisko wojskowe			
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'Lws'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_150	teren portu lotniczego lub lotniska wojskowego				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Lot' AND Pole_powierzchni >= 1 000 000 z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska IN ('PrI', 'Lws')					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 250 m.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	10	10	0	77

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 15. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, budowla mostowa, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 16. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 17. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					

OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_206	linia kolejowa nieelektryfikowana wielotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow > 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_210	linia kolejowa nieczynna				
Klasa obiektów					
rodzajTorow					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Tkl', 'Pwd') AND Pole_powierzchni >= 1 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 250 m.					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Sk'					
Uwagi					
<p>Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości.</p> <p>W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

0500_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Rozdział 4

Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

§ 18. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:

- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) wsie liczące powyżej 100 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km²,
- 4) wsie liczące powyżej 400 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia poniżej 50 mieszkańców na km², a także na obszarze województwa łódzkiego z wyjątkiem powiatów Wieluń i Łódzki Wschodni oraz w powiecie Miechów (woj. małopolskie),
- 5) wsie liczące powyżej 700 mieszkańców w pozostałych powiatach o gęstości zaludnienia od 50 do 100 mieszkańców na km²,
- 6) wsie liczące powyżej 1000 mieszkańców w powiatach o gęstości zaludnienia powyżej 100 mieszkańców na km²,
- 7) tereny zabudowy.

§ 19. W przypadku braku miejsca, pomija się miejscowości, których liczba mieszkańców przekracza wymienione wartości.

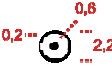
§ 20. W przypadku znacznego zagęszczenia dużych wsi, mogą być pomijane miejscowości przekraczające wartości podane w nazwach znaków. Dotyczy to szczególnie okolic Warszawy, Krakowa i Rzeszowa, gdzie konieczne jest pominięcie niektórych miejscowości powyżej 1000 mieszkańców.


§ 21. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_301	miejsowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

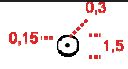
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_302	miejsowość 100 000 - 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 100 000 AND liczbaMieszkancow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_303	miejsowość 25 000 - 100 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 25 000 AND liczbaMieszkanow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_304	miejscowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 5000 AND liczbaMieszkanow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_305	miejscowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkanow >= 1000 AND liczbaMieszkanow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_306	miejscowość poniżej 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkancow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_309	zabudowa mieszkaniowa lub handlowo – usługowa				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Jrd', 'Hnd', 'Inn') AND Pole_powierzchni >= 1 250 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 125 ha (5 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności; konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,6 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarpą, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,5 mm, 					


pozostawia się odstęp między nimi.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	65	91	11	76

Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

§ 22. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z następujących klas: *linia napowietrzna, przewód rurowy, zabudowa, kompleks przemysłowo – gospodarczy*.

§ 23. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

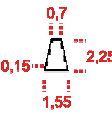
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_401	teren przemysłowo – skladowy				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pmg' AND Pole_powierzchni >= 1 250 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	30	30	0	0	78

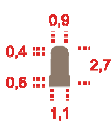
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_402	kopalnia węgla kamiennego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wkm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

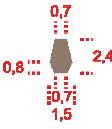
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_403	kopalnia węgla brunatnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Wbr'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	34	98	96	52	10

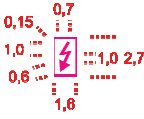
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_404	miejsce wydobycia ropy naftowej				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Rnf'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

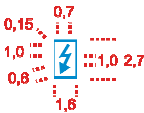
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_405	miejsce wydobycia gazu ziemnego				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Kpl' z wykazu OT_Kopalnia: kopalina = 'Gzm'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_409	rafineria				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rfn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

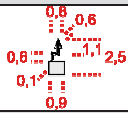
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_410	huta				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Hut'					
Uwagi					


Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	20	30	50	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_417	elektrownia ciepła				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Cpl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	0	93	13	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_418	elektrownia wodna				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Elw' z wykazu OT_Elektrownia: rodzajElektrowni = 'Wdn'					
Uwagi					
Znak umieszcza się w środku geometrycznym obszaru zajętego przez obiekt.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	10
kontur	100	20	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_421_2	podstacja elektroenergetyczna (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_KUPG_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pel'					
Uwagi					
Przedstawia się te podstacje, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	17
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_435	rurociąg naftowy lub benzynowy				
Klasa obiektów					
OT_SUPR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('B', 'R')					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	80	78	0	0	22

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_439	rurociąg gazowy
Klasa obiektów	
OT_SUPR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'G'	

Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	22
kontur	80	78	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_445	linia elektroenergetyczna najwyższego lub wysokiego napięcia				
Klasa obiektów					
OT_SULN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('NN', 'WN')					
Uwagi					
Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich geometrią. Boczne, odchodzące od linii głównej linie elektroenergetyczne pomija się w przypadku, gdy ich są ślepo zakończone lub długość jest mniejsza niż 15 km (3 cm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	100	3

Rozdział 6

Granice

§24. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *park krajobrazowy*, *park narodowy*, *jednostka podziału administracyjnego*.

§25. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

§26. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_501	granica państwa				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pns'					

Uwagi
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu ciekłu po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku ciekłu wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciekłu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciekłu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciekłu przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 600m (1,2 mm na mapie), 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość ciekłu jest mniejsza niż 600m, 3) w przypadku, gdy ciekł wodny przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku ciekłu. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciekłu wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciekłu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciekłu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciekłu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciekłu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciekłu przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 600 m (1,2 mm na mapie), 	


2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 600 m lub przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.


W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]





Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 400m (0,8 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 400 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy

Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieklu wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieklu, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieklu wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieklu wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieklu według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieklu przedstawionego znakiem 0500_607_1 lub 0500_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 300m (0,6 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieklu jest mniejsza niż 300 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 0500_607_2 lub 0500_608_2, znak granicy przylega do znaku cieklu. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_507	granica parku narodowego
Klasa obiektów	
OT_TCPN_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A	
Uwagi	
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	
	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_509	granica parku krajobrazowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
<p>Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53


Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane

§ 27. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, budowla hydrotechniczna, kompleks komunikacyjny*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 28. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Wyspy na morzu przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 20 ha (0,8 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 500 000					
Uwagi					
<p>Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.</p> <p>Wyspy przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 20 ha (0,8 mm² na mapie).</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_607_1	rzeka żeglowna (w skali)
Klasa obiektów	
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
<p>z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp'</p> <p>z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc > 250</p>	
Uwagi	
<p>Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.</p> <p>Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (2 mm² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 250 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0500_607_2. Ramiona węższe od 100 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu.</p>	

W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego																
0500_607_2	rzeka żeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploracji = 'Z' AND szerokosc <= 250																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki □ [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 49,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 99,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 149,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>150,00 – 199,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 250,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>						Szerokość rzeki □ [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 49,99	0,15	50,00 – 99,99	0,2	100,00 – 149,99	0,3	150,00 – 199,99	0,4	200,00 – 250,00	0,5
Szerokość rzeki □ [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 49,99	0,15																
50,00 – 99,99	0,2																
100,00 – 149,99	0,3																
150,00 – 199,99	0,4																
200,00 – 250,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.																	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												
wypełnienie	100	35	0	20	67												


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 250					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach. Przedstawia się wyspy, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (2 mm ² na mapie). W przypadku, gdy jedno z ramion rzeki ma szerokość mniejszą niż 250 m (0,5 mm na mapie), pokazuje się znakiem 0500_607_2. Ramiona węższe od 100 m pomija się, a wyspę włącza się do obszaru lądu. W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	

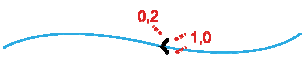
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego																
0500_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 250																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 49,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>50,00 – 99,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 149,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>150,00 – 199,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 250,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>						Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 49,99	0,15	50,00 – 99,99	0,2	100,00 – 149,99	0,3	150,00 – 199,99	0,4	200,00 – 250,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 49,99	0,15																
50,00 – 99,99	0,2																
100,00 – 149,99	0,3																
150,00 – 199,99	0,4																
200,00 – 250,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 7,5 km (1,5 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 10 km (2,0 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach. W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												


wypełnienie	65	15	0	0	67
-------------	----	----	---	---	----


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_609	kanał żeglowny				
Klasa obiektów					
OT_SWKN_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
statusEksploracji = 'Z'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	100	35	0	20	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_616	zapora wodna				
Klasa obiektów					
OT_BUHD_L , OT_BUHD_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Zap'					
Uwagi					
W przypadku, gdy droga przebiega po zaporze, to znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	24


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_617_2	śluzą (symbol)
Klasa obiektów	
OT_BUHD_P	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Slz'	
Uwagi	
Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	23

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_622	port morski przeładunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

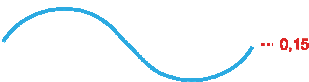
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_623	port wojskowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--

0500_624	port śródlądowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Srd'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Pzp'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

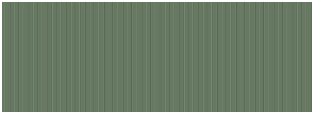
§ 29. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, mokradło, składowisko odpadów, wyrobisko i zwałowisko.*


§ 30. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ' AND Pole_powierzchni >= 750 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość terenu leśnego lub zadrzewionego wynosi 250 m (0,5 mm na mapie). Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 75 ha (3,0 mm ² na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni >= 750 000					
Uwagi					
W przypadku, gdy odległość pomiędzy sadami jest mniejsza niż 250 m (0,5 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego, wtedy się je łączy.					

Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND Pole_powierzchni >= 1 000 000					
Uwagi					
Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 700 m (1,4 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą. Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 1000 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_736		grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów						
OT_PTZO_A, OT_PTWZ_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 1 000 000 z klasy OT_PTWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 1 000 000						
Uwagi						
Znak graficzny						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	20	15	10	0	85	


Rozdział 9


Rzeźba terenu


§ 31. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna, obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 32. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_801		poziomica				
Źródło danych						
NMT						
Sposób pozyskania danych						
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii						
Uwagi						
Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach: <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 250 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 25 m, 2) od 250 do 500 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 50 m, 3) powyżej 500 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 100 m, Linie poziomic rysuje się na znakach: <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 						
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]						


					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_806	urwisko, klif lub uskok				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym. Urwisko, klif lub uskok przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 10 m, a długość przekracza 5 km (10,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	73


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)				
Klasa obiektów					
OT_BUZM_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('N', 'W') AND wysokość > 2 AND Długość_linii >= 2000					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
kontur	0	0	0	45	72


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_819	punkt wysokościowy
Źródło danych	

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
<p>Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz.</p> <p>Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodoglacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm².</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,25					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wzniesieniach o wysokości względnej większej niż 50 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
 0,65					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.</p> <p>Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.</p>					

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_821	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadłe do poziomicy w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomicy zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 33. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie powinno wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy nie mogą zasłaniać żadnych sygnatur punktowych, a w miarę możliwości należy umieszczać je tak, aby nie zasłaniały innych ważnych elementów treści mapy,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równolegle do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,

- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równoległe do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,
- 10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 34. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 35. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
■	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	0	0	0	100	1
-------	---	---	---	-----	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0500_905	nazwa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.</p> <p>Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	7,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	6,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	5,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	

	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_906	nazwa dodatkowa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma			Liczba ludn. w tys.	
WARSZAWA	krój pisma	Arial		1000,1 i więcej	
	wysokość pisma	5,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial		500,1 – 1000,0	
	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
RADOM	wersalik	tak		100,1 – 500,0	
	krój pisma	Arial			

	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
BIĄŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
0500_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.

MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0		
	wysokość pisma	4,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	3,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	3,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_909	nazwa wsi
Źródło danych	

PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne okreśniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne okreśniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej
	wysokość pisma	3,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00
	wysokość pisma	2,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50
	wysokość pisma	2,7	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Rytomoczdyła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25
	wysokość pisma	2,5	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej
	wysokość pisma	2,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	nie	
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona
	wysokość pisma	2,1	
	pochylenie	tak	


	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrót jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1					
Uwagi					
Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 2500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości. Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)” Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma			Objaśnienie	
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow		liczba mieszkańców	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow		skrót jednostki administracyjnej	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					

nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;">BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p style="text-align: center;">REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p style="text-align: center;"><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 5,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	76	7	90	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
0500_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych
Źródło danych	
PRNG	
Sposób pozyskania danych	
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych	
Uwagi	
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy).</p> <p>Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równoległe do linii cieków (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów</p>	

powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 12 – 18 cm, na mniejszych co 8 – 15 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					

Uwagi					
<p>Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie</p> <p>Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma.</p> <p>Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Puszcza Białowieska</i></p> <p><i>Rude Bagno</i></p> <p><i>Kobielowa Łąka</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,8	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>PIENINY</i></p> <p><i>GARB DZIKOWCA</i></p> <p><i>JAWORNIK</i></p>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 7,0	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.					
Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0500_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 0500_918.					
Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0500_921.					
Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					
Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.					
Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Rysy</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 3,0	
<i>Skała Pisana</i>			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
<i>Przełęcz Siodło</i>			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach.					
Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.					
Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Przykład		Rodzaj pisma			
WOLIN HEL ROZEWIE		krój pisma	Century Gothic		
		wysokość pisma	1,9 – 4,9		
		pochylenie	nie		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	tak		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład		Rodzaj pisma			
Upały Sosnowy Ostrów Wyspa Płaków		krój pisma	Century Gothic		
		wysokość pisma	1,9 – 3,0		
		pochylenie	nie		
		pogrubienie	nie		
		wersalik	nie		
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_924	opis wysokości poziomic, skarpy lub głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku					

spadku terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150 7,5			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma	Arial Narrow	
			wysokość pisma	2,5	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
0500_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
nazwa					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się nazwy: - dużych zakładów przemysłowych, kopalni,					

- wybranych budynków użyteczności publicznej,
- wyróżniających się obiektów zabytkowych;
- stadionów, hal sportowych;
- parków, cmentarzy;
- mostów;
- stacji lub przystanków kolejowych;
- lotnisk;
- portów wodnych, przystani żeglugi;
- innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne.

Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się następujące kryteria:

- zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi;
- wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia);
- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną;
- znaczenie orientacyjne obiektu.

Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.

Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.

Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).

W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).

Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.

Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Przykład	Rodzaj pisma	
<i>Park Skaryszewski</i>	krój pisma	Arial
<i>Kop. Wujek</i>	wysokość pisma	1,9
<i>Most Północny</i>	pochylenie	tak
<i>Huta Batory</i>	pogrubienie	nie
<i>Wawel</i>	wersalik	nie
<i>Stad. Narodowy</i>		
<i>Łazienki Królewskie</i>		

Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 36. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 500 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 3° długości geograficznej i 2° szerokości geograficznej;

§ 37. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.
 - b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
- 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 500 000;
- 5) kod kreskowy i ISBN;
- 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
- 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
- 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
- 9) skalę i podziałkę liniową;
- 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukowania i wykorzystywania mapy;
- 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
- 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 25 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
- 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 10 minut. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 10’;
- 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
- 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;

- 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
- 17) wyloty kolei;
- a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;
- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

Standardy techniczne tworzenia map ogólnogeograficznych w skali 1 : 1 000 000

Rozdział 1

Podstawowe założenia

§ 1. Załącznik określa

- 1) kryteria nadawania kodów kartograficznych, uwzględniające własności poszczególnych obiektów oraz ich charakterystykę atrybutową;
- 2) dodatkowe czynności prowadzące do wyeliminowania konfliktów graficznych;
- 3) opracowanie poprawnych kartograficznie sygnatur opisowych;
- 4) wymiarowanie znaków graficznych wraz ze zdefiniowaniem barwy;
- 5) kolejność umieszczania symbolu kartograficznego na mapie poprzez nadanie priorytetu, gdzie wartość najmniejsza oznacza najwyżej;
- 6) zakres treści pozaramkowej mapy.

§ 2 . Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt nie zmieniają się są wizualizowane bezpośrednio z klasy obiektów, której są elementem.

§ 3. Zresymbolizowane obiekty, których położenie lub kształt ulegają zmianie w celu uczynienia mapy są kopiowane do klas zamodelowanych do tego celu.

§ 4. Znaki punktowe, reprezentujące obiekty geograficzne, powinny być tak umiejscowione, aby lokalizację obiektu wskazywały następujące elementy charakterystyczne tych znaków:

- 1) środek geometryczny znaku w przypadku znaków o regularnym kształcie geometrycznym, w szczególności: *dworzec autobusowy, kępa krzaków, kopiec lub hałda, mały las, maszt oświetleniowy, obrotnica kolejowa, osadnik lub zbiornik na ciecz, pojedyncze drzewo lub grupa drzew, przystanek autobusowy lub tramwajowy, punkt wysokościowy, słup energetyczny lub podpora kolei linowej, studnia głębinowa, sygnał świetlny, szyb kopalniany, szyb naftowy lub gazowy, wejście do stacji metra, zbiornik materiałów pędnych lub gazu, zbiornik materiałów sypkich, zejście do przejścia podziemnego, znak graniczny, źródło;*
- 2) środek podstawy znaku w przypadku znaków w kształcie figury o rozszerzonej podstawie, w szczególności: *bunkier lub schron, głąz lub grupa głązów, kępa kosodrzewiny, odosobniona mogiła, odosobniona skała, pomnik, komin przemysłowy, stacja paliw, wejście do jaskini, wiatrak;*
- 3) wierzchołek kąta prostego w przypadku znaków mających kąt prosty przy podstawie, w szczególności: *drzewo – pomnik przyrody, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, stacja meteorologiczna, turbina wiatrowa;*

4) środek geometryczny dolnej figury w przypadku znaków stanowiących kombinację figur geometrycznych, w szczególności: *kaplica, latarnia morska, maszt lub wieża telekomunikacyjna, świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, transformator, wieża.*

§ 5. Znaki punktowe, jak również punktowe elementy deseni obiektów powierzchniowych, przedstawia się prostopadłe do osi Y układu współrzędnych. Wyjątki w tym względzie podane są w objaśnieniach do poszczególnych znaków.

§ 6. Dla zapewnienia dobrej czytelności mapy minimalna odległość między znakami graficznymi powinna wynosić nie mniej niż 0,2 mm.

§ 7. W przypadku stykania lub nakładania się znaków graficznych na obszarze o dużym stopniu zagęszczenia szczegółów sytuacyjnych, obiekty trwałe i mające większe znaczenie dla orientacji przedstawia się w miejscu ich położenia, a pozostałe przesuwają lub pomijają zapewniając właściwe ich usytuowanie w odniesieniu do innych elementów sytuacji.

§ 8. Znaki graficzne prezentujące charakterystyczne obiekty lub budowle, w szczególności: *świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew, świątynia niechrześcijańska, komin przemysłowy, wieża, wiatrak, maszt lub wieża telekomunikacyjna, stacja paliw, figura, kapliczka lub krzyż przydrożny, pomnik* mogą częściowo nakładać się na sygnatury liniowe.

§ 9. Dla lepszego uwidocznienia sygnatur punktowych i liniowych o takiej samej barwie, usuwa się lub maskuje fragmenty znaków liniowych pozostawiając odstęp między sygnaturami nie mniejszy niż 0,2 mm.

§ 10. Identyczny znak graficzny przedstawiający różne obiekty w terenie, opisuje się stosując pełną nazwę lub skrót objaśniający. W wypadku zgrupowania większej liczby takich samych znaków graficznych umieszcza się opisy tylko przy niektórych z nich.

Rozdział 2


Drogi i obiekty z nimi związane


§ 11. Grupa tematyczna *drogi i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *droga, przeprawa, kompleks komunikacyjny, obiekty związane z komunikacją.*


§ 12. Uproszczeniu (poza obszarami górkimi) podlegają przede wszystkim drogi niższych kategorii. Generalizując przebieg dróg, należy zachować dłuższe (powyżej 5 km) prostoliniowe odcinki dróg. Na mapie powinna być zachowana prawidłowość, że z reguły, im wyższa kategoria drogi tym łagodniejsze są jej zakręty.

§ 13. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_101	autostrada
Klasa obiektów	
OT_OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'	
Uwagi	

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	39

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_103	autostrada w budowie				
Klasa obiektów					
OT_OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi = 'A' AND liczbaJezdniDrogi > 1 AND x_katlstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	68	100	20	10	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_104	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katlstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	40

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego w budowie
Klasa obiektów	
OT_SKDR_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	

klasaDrogi IN ('S', 'GP') AND x_katIstnienia = 'Bud' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	75	65	0	46

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_109	droga krajowa				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'K' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	15	100	0	41
kontur	34	98	96	52	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_112	droga wojewódzka				
Klasa obiektów					
OT_SKDR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
katZarzadzania = 'W' AND klasaDrogi = 'G' AND x_katIstnienia = 'Eks' AND x_rodzajReprGeom = 'OG'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	41
kontur	34	98	96	52	

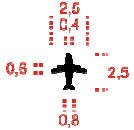
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_139_1	przeprawa promowa (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_139_2	przeprawa promowa (symbol)				
Klasa obiektów					
OT_SKPP_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'PR'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku odcinka linii reprezentującej przeprawę promową.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	25

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_146	przejście graniczne				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pgr'					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia zarówno drogowego, jak i kolejowego przejścia granicznego. Znak umieszcza się w ten sposób, aby środek pierścienia znajdował się na osi znaku drogi lub linii kolejowej w miejscu, gdzie znaki te przecinają granicę państwa.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	6
kontur	20	90	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_147	port lotniczy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Lotnisko: rodzajLotniska = 'PrI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku pasa lub pasów startowych.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	10

Rozdział 3

Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

§ 14. Grupa tematyczna *linie kolejowe i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *tor lub zespół torów, kompleks komunikacyjny, obiekt związany z komunikacją.*

§ 15. Przy przedstawianiu przebiegu linii kolejowych zwraca się uwagę na ich połączenia i skrzyżowania. W szczególności zachowuje się łagodne połączenia linii tak, aby linia boczna, odchodząca od linii głównej, nie załamywała się. Zachowuje się również łagodne łuki torów.

§ 16. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_201	linia kolejowa zelektryfikowana				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Z' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katlstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Poprzeczne kreski znaku przesuwają się lub opuszczają w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_205	linia kolejowa niezelektryfikowana				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTrakcji = 'Nz' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Eks'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_209	linia kolejowa w budowie				
Klasa obiektów					
OT_SKTR_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Bud'					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_210	linia kolejowa nieczynna
Klasa obiektów	
OT_SKTR_L	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzajPojazduSzynowego = 'Kol' AND rodzajTorow IN ('Tn', 'Ts') AND x_katIstnienia = 'Ncn'					
Uwagi					
Na znaku linii kolejowej nieczynnej nie umieszcza się znaków stacji i przystanków kolejowych oraz ich nazw.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	37

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_221	teren kolejowy lub portowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Tkl', 'Pwd') AND Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 500 m.					
Znak graficzny					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	20	0	0	77

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_223	stacja kolejowa				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'SkI'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_224	przystanek kolejowy				
Klasa obiektów					
OT_OIKM_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pkl'					
Uwagi					
Znak umieszcza się symetrycznie na osi znaku linii kolejowe w miejscu peronów. Dłuższy wymiar znaku powinien odpowiadać długości peronów lub odzwierciedlać ich zasięg w przypadku, gdy są one przesunięte względem siebie lub są różnej długości. W przypadku dużych stacji węzłowych ze znaczną liczbą peronów znak umieszcza się wzdłuż osi obszaru zajętego przez perony.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	21
kontur	0	0	0	100	

Rozdział 4

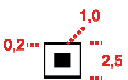
Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

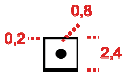
§ 17. Grupa tematyczna *miejscowości, zabudowa, budynki i budowle* zawiera obiekty z następujących klas:

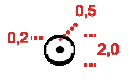
- 1) wszystkie miasta,
- 2) wszystkie wsie – siedziby urzędów gminnych,
- 3) tereny zabudowy.

§ 18. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

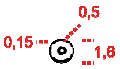
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_301	miejscowość ponad 500 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkanow >= 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					

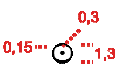
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_302	miescowosc 100 000 - 500 000 mieszkanców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 100 000 AND liczbaMieszkancow < 500 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_303	miescowosc 25 000 - 100 000 mieszkanców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ms' AND liczbaMieszkancow >= 25 000 AND liczbaMieszkancow < 100 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	


kontur	0	0	0	100
--------	---	---	---	-----

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_304	miejsowość 5000 – 25 000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkancow >= 5000 AND liczbaMieszkancow < 25 000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_305	miejsowość 1000 – 5000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Ms', 'Ws') AND liczbaMieszkancow >= 1000 AND liczbaMieszkancow < 5000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie I	0	0	0	100	2
wypełnienie II	0	0	0	0	
kontur	0	0	0	100	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_306	miejsowość poniżej 1000 mieszkańców				
Klasa obiektów					
OT_ADMS_P					

Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ws' AND liczbaMieszkancow < 1000					
Uwagi					
Znak umieszcza się w funkcjonalnym centrum miejscowości, najczęściej w punkcie skrzyżowania głównych dróg.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	0	2
kontur	0	0	0	100	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_309	zabudowa mieszkaniowa lub handlowo - usługowa				
Klasa obiektów					
OT_PTZB_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('Wld', 'Jrd', 'Hnd', 'Inn') AND Pole_powierzchni >= 4 000 000					
Uwagi					
<p>Znak stosuje się do przedstawiania obszarów miejscowości lub części miejscowości, których zabudowana powierzchnia, wraz ze znajdującymi się w jej obrębie i nie wyodrębnionymi powierzchniowo na mapie, terenami komunikacyjnymi i zielenią miejską, zajmują powierzchnię co najmniej 400 ha (4 mm² na mapie).</p> <p>Generalizuje się kontury zabudowy według zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) kontury powinny mieć postać linii łamanej z wyjątkiem przypadków, gdy ich przebieg uwarunkowany jest formą przestrzenną innych elementów sytuacji w szczególności: konturów zbiorników wodnych, rzek, dróg, linii kolejowych, 2) przy przedstawianiu pasm zabudowy wzdłuż dróg należy zachować równoległy przebieg konturu zabudowy do przebiegu drogi, 3) przewiększa się szerokość pasm zabudowy wzdłuż dróg, w przypadku gdy zabudowa znajduje się po obydwu stronach drogi, aby były większe niż 0,5 mm. Dopuszcza się zmniejszenie szerokości obszaru zabudowanego, gdy zabudowa ograniczona jest ciekami wodnymi, zbiornikami wodnymi, linią kolejową, granicą obszaru chronionego lub skarpią, 4) w przypadku, gdy odległość między obszarami zabudowy wynosi na mapie co najmniej 0,4 mm, pozostawia się odstęp między nimi. 					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	65	91	11	76

Rozdział 5

Obiekty gospodarcze

§ 19. Grupa tematyczna *obiekty gospodarcze* zawiera obiekty z klasy *zabudowa*.

§ 20. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_401		teren przemysłowo – składowy				
Klasa obiektów						
OT_PTZB_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
rodzaj = 'Pmg' AND Pole_powierzchni >= 4 000 000						
Uwagi						
Znak graficzny						
						
Barwa elementów znaku graficznego						
	C	M	Y	K	Priorytet	
wypełnienie	30	30	0	0	78	

Rozdział 6

Granice

§ 21. Grupa tematyczna *granice* zawiera obiekty z następujących klas: *park krajobrazowy*, *park narodowy*, *jednostka podziału administracyjnego*.

§ 22. W wypadku pokrywania się granic administracyjnych lub obszarów chronionych różnych rządów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

§ 23. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny		Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_501		granica państwa				
Klasa obiektów						
OT_ADJA_A						
Sposób pozyskania danych z BDOO						
rodzaj = 'Pns'						
Uwagi						
<p>Wstążkę barwną granicy Polski umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego.</p> <p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granicy państwa nie można umieścić wzdłuż osi rzeki, przylega ona do linii lub konturu cieku po stronie zewnętrznej terytorium państwa polskiego, a gdy przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi</p>						

znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej. W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:

- 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 1,1km (1,1 mm na mapie),
- 2) podstawowy znak granicy pomija się i pozostawia samą wstążkę, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 1,1km,
- 3) w przypadku, gdy ciek wodny przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.

W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.


Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]




Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Przezroczystość	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	0 %	50
wstęga	0	18	0	0	30 %	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_503	granica województwa
Klasa obiektów	
OT_ADJA_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
rodzaj = 'Woj'	
Uwagi	
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku cieku wodnego, rysuje się ją po tej stronie cieku, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony cieku wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż cieku wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości cieku według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem cieku przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 1,1 km (1,1 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 1,1 km lub ciek przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku cieku. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_504	granica powiatu lub miasta na prawach powiatu				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pow'					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po tej stronie ciek w, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek w wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.</p> <p>W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek w wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek w według poniższych zasad:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek w przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 700m (0,7 mm na mapie), 2) w przypadku, gdy szerokość ciek w jest mniejsza niż 700 m lub ciek w przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek w. <p>Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.</p> <p>Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.</p> <p>W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_505	granica gminy lub miasta na prawach gminy				
Klasa obiektów					
OT_ADJA_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj IN ('GM', 'GW', 'GMW')					
Uwagi					
<p>Znak granicy biegnącej skrajem dróg, przedstawia się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. W przypadku, gdy granica przylega do znaku ciek w wodnego, rysuje się ją po</p>					

tej stronie ciek, aby jak najmniej kolidowała z innymi znakami. Nie zmienia się strony ciek wzdłuż którego przebiega granica danej jednostki administracyjnej.

W przypadku, gdy granica biegnie wzdłuż ciek wodnego, przebieg granicy przedstawia się w zależności od szerokości ciek według poniższych zasad:


- 1) znak granicy rysuje się środkiem ciek przedstawionego znakiem 1000_607_1 lub 1000_608_1, jeśli jego szerokość jest większa niż 500m (0,5 mm na mapie),
- 2) w przypadku, gdy szerokość ciek jest mniejsza niż 500 m lub ciek przedstawiony jest znakiem 1000_607_2 lub 1000_608_2, znak granicy przylega do znaku ciek.

Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) przedstawia się zgodnie z jej przebiegiem.

Znak granicy przerywa się na znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych.


W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]



Barwa elementów znaku graficznego

	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	90	0	0	50

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_507	granica parku narodowego				
Klasa obiektów					
OT_TCPN_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPN_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku, gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie przedstawia się znaku granicy rozdzielającej te parki.					
W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	51

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_509	granica parku krajobrazowego
Klasa obiektów	
OT_TCPK_A	

Sposób pozyskania danych z BDOO					
wszystkie obiekty z klasy OT_TCPK_A					
Uwagi					
Znak rysuje się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku, gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, linii kolejowej, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, to znak granicy przedstawia się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego, tak aby do siebie przylegały. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	76	7	90	0	53

Rozdział 7


Wody i obiekty z nimi związane


§ 24. Grupa tematyczna *wody i obiekty z nimi związane* zawiera obiekty z następujących klas: *rzeka i strumień, kanał, woda powierzchniowa, kompleks komunikacyjny*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.

§ 25. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_602	powierzchnia morza				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pm'					
Uwagi					
Wyspy na morzu przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (0,5 mm ² na mapie). Obszar wyspy wypełnia się znakiem występującego na niej pokrycia terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
--------------------	--------------------------------

1000_603	powierzchnia jeziora lub stawu				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Ps' AND Pole_powierzchni >= 1 500 000					
Uwagi					
Nie łączy się położonych blisko siebie zbiorników wodnych, z wyjątkiem stawów oddzielonych groblami, wówczas limit powierzchni dotyczy całego zespołu stawów.					
Wyspy na jeziorze przedstawia się, gdy ich powierzchnia jest większa niż 50 ha (0,5 mm ² na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	66
kontur	65	15	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_607_1	rzeka żeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp'					
z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc > 500					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie ciekі wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.					
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	100	35	0	20	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_607_2	rzeka żeglowna (symbol)																
Klasa obiektów																	
OT_SWRS_L																	
Sposób pozyskania danych z BDOO																	
statusEksploatacji = 'Z' AND szerokosc <= 500																	
Uwagi																	
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:																	
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 99,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 199,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 299,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>300,00 – 399,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>400,00 – 500,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]	0,00 - 99,99	0,15	100,00 – 199,99	0,2	200,00 – 299,99	0,3	300,00 – 399,99	0,4	400,00 – 500,00	0,5		
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku [mm]																
0,00 - 99,99	0,15																
100,00 – 199,99	0,2																
200,00 – 299,99	0,3																
300,00 – 399,99	0,4																
400,00 – 500,00	0,5																
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.																	
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.																	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]																	
																	
Barwa elementów znaku graficznego																	
	C	M	Y	K	Priorytet												
wypełnienie	100	35	0	20	67												

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_608_1	rzeka nieżeglowna (w skali)				
Klasa obiektów					
OT_PTWP_A, OT_SWRS_L					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTWP_A: rodzaj = 'Pp' z klasy OT_SWRS_L: statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc > 500					
Uwagi					
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.					
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	18	0	0	0	67
kontur	65	15	0	0	

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego												
1000_608_2	rzeka niezeglowna (symbol)												
Klasa obiektów													
OT_SWRS_L													
Sposób pozyskania danych z BDOO													
statusEksploatacji = 'NZ' AND szerokosc <= 500													
Uwagi													
Szerokość znaku określa się na podstawie tabeli:													
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Szerokość rzeki [m]</th> <th>Szerokość znaku □ [mm]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,00 - 99,99</td> <td>0,15</td> </tr> <tr> <td>100,00 – 199,99</td> <td>0,2</td> </tr> <tr> <td>200,00 – 299,99</td> <td>0,3</td> </tr> <tr> <td>300,00 – 399,99</td> <td>0,4</td> </tr> <tr> <td>400,00 – 500,00</td> <td>0,5</td> </tr> </tbody> </table>		Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku □ [mm]	0,00 - 99,99	0,15	100,00 – 199,99	0,2	200,00 – 299,99	0,3	300,00 – 399,99	0,4	400,00 – 500,00	0,5
Szerokość rzeki [m]	Szerokość znaku □ [mm]												
0,00 - 99,99	0,15												
100,00 – 199,99	0,2												
200,00 – 299,99	0,3												
300,00 – 399,99	0,4												
400,00 – 500,00	0,5												
Na mapie uwzględnia się wszystkie cieki wodne o długości powyżej 20 km (2 cm na mapie) na obszarach górskich i powyżej 25 km (2,5 cm na mapie) na obszarach nizinnych i wyżynach.													
W wyniku generalizacji nie powinno być przesunięte źródło rzeki oraz miejsce, gdzie rzeka zmienia kierunek.													
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]													
Barwa elementów znaku graficznego													
	C	M	Y	K	Priorytet								
wypełnienie	65	15	0	0	67								

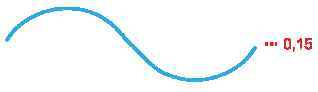
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_609	kanal żeglowny
Klasa obiektów	
OT_SWKN_L	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
statusEksploatacji = 'Z'	
Uwagi	
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	

Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	67

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_622	port morski przeladunkowy				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Pwd' z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Hnd' AND lokalizacjaPortu = 'Mrs'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na środku obszaru portowego obejmującego obszary wodne i tereny przybrzeżne.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_625	przystań żeglugi pasażerskiej				
Klasa obiektów					
OT_KUKO_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z wykazu OT_Port: rodzajPortu = 'Woj'					
Uwagi					
Znak umieszcza się na obszarze morza obok przystani.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	86	67	40	24	10

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
--------------------	--------------------------------	--	--	--	--


1000_633	izobata				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu poprzez interpolację izobat					
Uwagi					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	62

Rozdział 8


Roślinność, uprawy i grunty

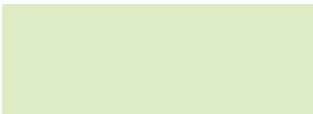
§ 26. Grupa tematyczna *roślinność, uprawy i grunty* zawiera obiekty z następujących klas: *teren leśny i zadrzewiony, uprawa trwała, roślinność trawiasta i uprawa rolna, mokradło, składowisko odpadów, wyrobisko i zwalowisko*.

§ 27. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_701	las, zagajnik lub zadrzewienie				
Klasa obiektów					
OT_PTLZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'LZ' AND Pole_powierzchni >= 2 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość terenu leśnego wynosi 400 m (0,4 mm na mapie). Polany leśne wydziela się, jeśli ich powierzchnia jest większa niż 200 ha (2,0 mm ² na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	25	3	28	0	84


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_716	sad, plantacja lub ogród działkowy				
Klasa obiektów					
OT_PTUT_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
<i>Pole_powierzchni</i> >= 2 000 000					
Uwagi					
W przypadku, gdy odległość pomiędzy sadami jest mniejsza niż 400 m (0,4 mm na mapie), nawet gdy jeden z nich nie spełnia kryterium powierzchniowego, wtedy się je łączy.					
W przypadku, gdy odległość między sadami jest mniejsza niż 400 m (0,4 mm na mapie), wtedy należy je łączyć, o ile pole powierzchni połączonych sadów jest większe niż 200 ha, a w obrębie przedstawionego na mapie kompleksu sadów zajmują one ponad 50% powierzchni.					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	17	2	73	0	81

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_722	łąka lub pastwisko				
Klasa obiektów					
OT_PTTR_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
rodzaj = 'Rt' AND <i>Pole_powierzchni</i> >= 3 000 000					
Uwagi					
Minimalna szerokość wydzielanej powierzchni powinna być większa niż 1000 m (1,0 mm na mapie).					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	14	0	28	0	80

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_724	mokradło				
Klasa obiektów					
OT_OIMK_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					

<i>Pole_powierzchni</i> >= 15 000 000					
Uwagi					
Znak przedstawia się na znakach pokrycia terenu na których występuje. Mokradło przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia nasycenia gruntu wodą. Szerokość wydzielanej powierzchni nie może być mniejsza niż 2000 m (2,0 mm na mapie).					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	65	15	0	0	68

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany				
Klasa obiektów					
OT_PTZO_A, OT_PTZWZ_A					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
z klasy OT_PTZO_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 3 000 000					
z klasy OT_PTZWZ_A: <i>Pole_powierzchni</i> >= 3 000 000					
Uwagi					
Znak graficzny					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	20	15	10	0	85


Rozdział 9


Rzeźba terenu

§ 28. Grupa tematyczna *rzeźba terenu* zawiera obiekty z następujących klas: *budowla ziemna*, *obiekt przyrodniczy*. Zawiera także obiekty numerycznego modelu terenu.


§ 29. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.


Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_801	poziomica				
Źródło danych					
NMT					

Sposób pozyskania danych					
obiekt pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu na podstawie interpolacji izolinii					
Uwagi					
Przyjmuje się 3 strefy wysokości, w których zachowane jest takie samo cięcie poziomicowe, zmniejszające się w kolejnych strefach: <ol style="list-style-type: none"> 1) od 0 do 300 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 50 m, 2) od 300 do 600 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 100 m, 3) powyżej 600 m n.p.m. wartość pionowego odstępu między poziomiami wynosi 200 m. Linie poziomic rysuje się na znakach: <ul style="list-style-type: none"> - wstążki granicy państwowej, - zabudowy, - terenu przemysłowo – składowego, - roślinności, - gruntu nieużytkowanego. 					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

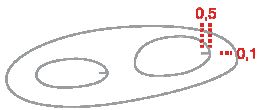
Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_819	punkt wysokościowy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Punkty wysokościowe przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, wierzchołkach gór lub wzgórz. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także w obniżeniach terenu, w szczególności w dolinach większych rzek. Orientacyjna liczba punktów wysokościowych na mapie, wynosi w terenie górzystym 30 – 60, w terenie wyżynnym i młodogłacjalnym 20 – 40, a na pozostałych obszarach 10 – 20 na każdy dm ² .					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_820	punkt wysokościowy na dominującym wzniesieniu				
Źródło danych					

NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych NMT oraz wybranych obiektów BDOO					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia punktów wysokościowych na szczytach górskie i wznieszeniach o wysokości względnej większej niż 100 m.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	4

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_821	przełęcz				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wybór punktów na podstawie linii szkieletowych oraz wysokości numerycznego modelu terenu					
Uwagi					
Znak stosuje się do przedstawienia wyraźnego obniżenia w przebiegu grzbietu górskiego, pomiędzy dwoma wierzchołkami, umożliwiające jego pokonanie. Obok znaku podaje się nazwę przełęczy i jej wysokość n.p.m.					
Znak przełęczy orientuje się zgodnie z kierunkiem przełęczy.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	100	71

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_822	wskaźnik spadku				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
wskaźniki spadku pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu					
Uwagi					
Wskaźniki spadku mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomic w kierunku spadku terenu. Wskaźnik spadku umieszcza się przy najniższej, z reguły zamkniętej poziomici zarysowanej formy wklęsłej, natomiast nie rysuje się go przy poziomicach zarysowujących formy wypukłe.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					

					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
wypełnienie	0	0	0	45	73

Rozdział 10

Nazwy i opisy objaśniające

§ 30. Redakcja nazw i opisów objaśniających powinna być zgodna z następującymi zasadami:

- 1) położenie nazwy lub opisu nie powinno wywoływać wątpliwości, którego obiektu dotyczy,
- 2) napisy nie mogą zasłaniać żadnych sygnatur punktowych, a w miarę możliwości należy umieszczać je tak, aby nie zasłaniały innych ważnych elementów treści mapy,
- 3) nazwy miejscowości, małych jezior, wysp i rezerwatów przyrody opisuje się równolegle do równoleżników, najlepiej z prawej strony i nieco powyżej opisywanego obiektu (jeśli jest miejsce),
- 4) nazwy obiektów, w obrębie których nazwa ta mieści się swobodnie, umieszcza się wewnątrz ich zasięgów rozspacjowując ewentualnie napis tak, żeby rozciągał się przez większą część zajmowanego obszaru, przy czym wysokość pisma uzależniona jest od wielkości opisywanej powierzchni oraz długości nazwy.
- 5) duże obiekty geograficzne opisuje się równolegle do południowego boku ramki arkusza albo w wypadku obiektów o wyraźnie wydłużonym kształcie, napis rozmieszcza się wzdłuż osi obiektu, po łagodnym łuku,
- 6) nazwy należy wpisywać w pełnym brzmieniu wtedy, gdy pozwala na to miejsce, a w wypadku braku miejsca należy stosować ich skróty. W nazwach, gdzie występuje określnik fizjograficzny, oznaczający rodzaj obiektu można skracać ten określnik,
- 7) w dwuczłonowych nazwach miejscowości, gdzie występuje określnik przymiotnikowy można go skracać, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi,
- 8) w szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy,
- 9) umieszcza się w zasadzie nazwy wszystkich przedstawionych na mapie jezior, najczęściej równolegle do równoleżników z wyjątkiem wydłużonych jezior, których nazwy rozmieszcza się wzdłuż ich osi. W nazwach małych jezior określnik fizjograficzny podaje się w formie skrótowej,
- 10) nazwy szczytów i przełęczy, o ile na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad szczytem lub sygnaturą przełęczy, a opis wysokości pod nimi.

§ 31. Redagując nazwy i opisy na mapach można korzystać z opracowania Zbieranie i opracowanie nazw geograficznych. Przewodnik toponimiczny. Część III. Stosowanie i rozmieszczenie nazw na mapach, Warszawa 2004, Główny Urząd Geodezji i Kartografii.

§ 32. Szczegółowe zasady reprezentacji obiektów na mapie.

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_901	numer drogi				
Klasa obiektów					
OT_SzlakDrogowy					
Sposób pozyskania danych BDOO					
z klasy OT_SKJZ_L: katZarządzania IN ('K', 'W') z wykazu OT_SzlakDrogowy: numer					
Uwagi					
Na znakach dróg krajowych i wojewódzkich umieszcza się ich numery zgodnie z aktualnymi ustaleniami władz administracyjnych. Dodatkowo oznaczają się międzynarodowe numery dróg. Prostokąt z numerem drogi powinien być umieszczony w takim miejscu, aby w miarę możliwości nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Na znaku prostokąta przerywa się oznaczenia wszystkich elementów treści mapy. Długość prostokąta powinna być dopasowana do wymiarów numeru drogi. Gdy brak miejsca można zrezygnować z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, należy powtarzać dwu a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości nie mniejszej niż 12 cm.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
■			krój pisma		Arial
			wysokość pisma		2,1
			pochylenie		nie
			pogrubienie		nie
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_905	nazwa miasta				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości. Nazwę główną miejscowości umieszczamy obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, możliwie blisko tego centrum, ale jednocześnie tak, aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji. Nazwę główną miasta umieszcza się na jednym tylko arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza (np. KONIN - WSCH. i KONIN - ZACH.).					

Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.

W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.

Jeżeli miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój pisma i wielkość czcionki jak dla nazwy dodatkowej.

Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową takiej miejscowości nie umieszcza się.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]

Nazwa główna	Rodzaj pisma		Liczba ludn w tys.		
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej		
	wysokość pisma	7,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0		
	wysokość pisma	6,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0		
	wysokość pisma	5,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0		
	wysokość pisma	5,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0		
	wysokość pisma	4,9			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0		
	wysokość pisma	4,6			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00		
	wysokość pisma	4,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej		
	wysokość pisma	4,2			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
1000_906	nazwa dodatkowa miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa kilka arkuszy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.</p> <p>Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa dodatkowa	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej
	wysokość pisma	5,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0
	wysokość pisma	5,3	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0
	wysokość pisma	4,9	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	4,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	4,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,8	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	nie	
	wersalik	tak	
BIAŁBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	

MOGIELNICA	pogrubienie	nie	5,00 i mniej		
	wersalik	tak			
	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego		
1000_907	nazwa części miasta		
Źródło danych			
PRNG			
Sposób pozyskania danych			
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych			
Uwagi			
<p>Na mapie daje się nazwy wybranych dzielnic większych miast. Należy w pierwszym rzędzie umieszczać nazwy dużych, oddalonych od centrum dzielnic, a także innych dużych dzielnic, szczególnie tych, których nazwę można zmieścić na obszarze ich zabudowy. Nazwy dzielnic peryferyjnych mogą być umieszczone częściowo poza zabudową.</p> <p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p>			
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			
Nazwa główna	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej
	wysokość pisma	4,4	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
	krój pisma	Arial Narrow	
wysokość pisma	4,0		
pochylenie	nie		
pogrubienie	tak		
wersalik	tak		
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0
	wysokość pisma	3,6	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0
	wysokość pisma	3,2	
	pochylenie	nie	
	pogrubienie	tak	
	wersalik	tak	
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0
	wysokość pisma	3,0	
	pochylenie	nie	

	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIENKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_909	nazwa wsi				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równoległe do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwa miejscowości lub jej części opisywana jest różnym stopniem pisma (różną wielkością czcionki). Przy doborze wysokości czcionki bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.</p> <p>Jeżeli wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy można umieścić jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.</p> <p>Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gajówek i młynów w odosobnionych zagrodach, jak również wtedy, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Nazwa główna	Rodzaj pisma			Liczna ludn. w tys.	

Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej		
	wysokość pisma	3,4			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00		
	wysokość pisma	3,0			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00		
	wysokość pisma	2,8			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Dębnówka	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50		
	wysokość pisma	2,7			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Rytomoczydla	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25		
	wysokość pisma	2,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej		
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona		
	wysokość pisma	2,1			
	pochylenie	tak			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej
Klasa obiektów	
OT_ADMS_A	
Sposób pozyskania danych z BDOO	
liczba mieszkańców: liczbaMieszkancow AND rodzaj IN ('Ms', 'Ws') skrótów jednostek administracyjnych: x_skrKarto AND siedzibaUrzeduGminy = 1	

Uwagi					
<p>Liczbę mieszkańców umieszcza się symetrycznie pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach, zaokrąglonej do pełnych tysięcy, gdy liczy ona powyżej 1500 mieszkańców. Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, UP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.</p> <p>Jeżeli siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG”, a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy „(z siedzibą w)”.</p> <p>Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG)”.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma			Objaśnienie	
13,7 0,14	krój pisma	Arial Narrow		liczba mieszkańców	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow		skrót jednostki administracyjnej	
	wysokość pisma	2,3			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	tak			
	wersalik	nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_912	nazwa obszaru chronionego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Opisujemy nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i większych rezerwatów, przeważnie tych, które przedstawione są konturem. Jeżeli nazwa obszaru chronionego pochodzi od nazwy puszczy lub pasma górskiego, a zasięgi tych obszarów w zasadzie się pokrywają, wtedy umieszcza się tylko nazwę puszczy lub pasma górskiego.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład	Rodzaj pisma				
<p>BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY</p> <p>REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ</p> <p><small>REZERWAT JELENI DWÓR</small></p>	krój pisma	Arial			
	wysokość pisma	1,9 – 5,5			
	pochylenie	nie			
	pogrubienie	nie			
	wersalik	tak			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet

pismo	76	7	90	0	1
-------	----	---	----	---	---

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się, w miarę możliwości wszystkie nazwy obiektów wodnych (hydronimy). Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, natomiast w nazwach dużych obiektów opisywanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.</p> <p>Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego.</p> <p>Jeżeli obiekt wodny przecina ramka arkusza, to wysokość pisma powinna być dostosowana do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.</p> <p>Nazwy rzek i strumieni oraz kanałów umieszcza się równoległe do linii ciek (lepiej nad linią niż pod linią), albo pośrodku rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15-20 cm. Jeśli rzeka opisana jest dużą czcionką, wewnątrz linii brzegowych, to nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy. Nazw tych nie należy rozspacjowywać.</p> <p>Nazwy cieków wodnych należy opisywać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, jeśli są one narysowane tą samą grubością linii. Aby umożliwić określenie na podstawie mapy początkowego odcinka rzeki, należy, w miarę możliwości, umieścić nazwę rzeki w pobliżu jej źródła.</p> <p>Wysokość pisma dla nazw cieków wodnych i rzek powinna być uzależniona od ich szerokości i uzgadniana z sąsiednimi arkuszami.</p> <p>Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, należy na mapie umieszczać w nawiasie za nazwą główną także lokalnie używane nazwy odcinków rzeki, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.</p> <p>Rzeki, kanały i jeziora żeglowne wyróżnia się wpisując ich nazwy wersalikami.</p> <p>Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne. Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, można opisać czcionką zmniejszoną o 10% poza ramką wewnętrzną, jeśli wymagają tego względy redakcyjne.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,1 – 7,6	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
W miarę możliwości umieszcza się nazwy rzek i kanałów o długości na mapie powyżej 4 cm. Nazwy rozmieszcza się równoległe do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią). Na większych rzekach (powyżej 200 km długości) nazwy opisuje się co 15 – 20 cm, na mniejszych co 6 – 10 cm. Aby umożliwić określanie na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, jej nazwę umieszcza się w niewielkiej odległości od źródła. Wysokość pisma dla nazw rzek powinna być zależna od ich szerokości.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p style="text-align: center;"><i>Jezioro Łebsko</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Kanał Mosiński</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Mokrzyca</i></p>			krój pisma	Cambria Match	
			wysokość pisma	2,3 – 4,2	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	65	15	0	0	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych podobnego typu obszarów, wpisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów nie wyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę należy rozmieścić tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, należy rozmieścić wzdłuż tej osi, z tym, że nazwa ta nie może układać się w linii prostej. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równoległe do południowego boku ramki, przy czym nazwy wielocłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie. Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka, a nawet kilkanaście arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, to do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie należy powtarzać nazwy jednego ciągłego obszaru.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Puszcza Białowieska</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	1,9 – 6,8	

<i>Rude Bagno</i> <i>Kobielowa Łąka</i>		pochylenie		tak	
		pogrubienie		nie	
		wersalik		nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Nazwy pasm i kompleksów górskich umieszcza się o ile pozwala na to miejsce. Nazwy rozmieszcza się wzdłuż lub równoległe do ich osi.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>PIENINY</i> <i>GARB DZIKOWCA</i> <i>JAWORNIK</i>			krój pisma	Arial	
			wysokość pisma	2,3 – 7,0	
			pochylenie	tak	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	tak	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_921	nazwa góry, skały, szczytu, przełęczy				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi (tzw. oronimy), z wyjątkiem nazw dużych form powierzchni ziemi, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał, jeśli na to pozwala miejsce, umieszcza się symetrycznie nad sygnaturą punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tą sygnaturą lub punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 1000_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu 1000_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 1000_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego, chyba, że stanowi on integralną część nazwy.					

Przy ustalaniu wysokości czcionki nazw gór i innych wzniesień należy brać pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i wreszcie znaczenie turystyczne góry.

Jeśli występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną nazwę opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<p><i>Rysy</i></p> <p><i>Skala Pisana</i></p> <p><i>Przełęcz Siodło</i></p>	krój pisma		Arial		
	wysokość pisma		1,9 – 3,0		
	pochylenie		tak		
	pogrubienie		nie		
wersalik		nie			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_922	nazwa wyspy, półwyspu, przylądka na morzu				
Źródło danych					
PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład					
<p>WOLIN</p> <p>HEL</p> <p>ROZEWIE</p>	Rodzaj pisma				
	krój pisma		Century Gothic		
	wysokość pisma		1,9 – 4,9		
	pochylenie		nie		
	pogrubienie		nie		
wersalik		tak			
krój pisma		Century Gothic			
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
1000_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece
Źródło danych	

PRNG					
Sposób pozyskania danych					
nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych					
Uwagi					
<p>Nazwy wysp, półwyspów i przylądków opisuje się wersalikami na morzu, a tekstem na jeziorach i rzekach. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni jeśli pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, jeśli nazwa nie mieści się na ich obszarze. Jednak nazwy wydłużonych wysp i półwyspów, można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni.</p> <p>Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka tak ustawiamy jego nazwę, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
Upały			krój pisma	Century Gothic	
Sosnowy Ostrów			wysokość pisma	1,9 – 3,0	
Wyspa Ptaków			pochylenie	nie	
			pogrubienie	nie	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_924	opis wysokości poziomic, skarpy, głębokości wąwozu				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opis wysokości poziomic ma na celu ułatwienie określenia ich wysokości. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
150			krój pisma	Arial Narrow	
7,5			wysokość pisma	2,3	
			pochylenie	nie	
			pogrubienie	tak	
			wersalik	nie	
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	45	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego
---------------------------	---------------------------------------

1000_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy				
Źródło danych					
NMT					
Sposób pozyskania danych					
opis pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu					
Uwagi					
Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m. Zasady opisu punktów wysokościowych i przełęczy podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków 0250_819, 0250_820, 0250_821.					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
123,7			krój pisma		Arial Narrow
			wysokość pisma		2,5
			pochylenie		nie
			pogrubienie		tak
			wersalik		nie
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Kod kartograficzny	Nazwa symbolu kartograficznego				
1000_926	inna nazwa				
Klasa obiektów					
OT_SKRW_P, OT_SKRP_L, OT_BUBD_A, OT_BUIN_L, OT_BUSP_A, OT_KUPG_A, OT_KUHU_A, OT_KUKO_A, OT_KUSK_A, OT_KUHO_A, OT_KUOS_A, OT_KUOZ_A, OT_KUZA_A, OT_KUSC_A, OT_KUIK_A, OT_OIPR_L, OT_OIPR_P, OT_OIOR_A, OT_OIOR_L, OT_OIOR_P					
Sposób pozyskania danych z BDOO					
nazwa					
Uwagi					
<p>Na mapie umieszcza się nazwy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - dużych zakładów przemysłowych, kopalni, - wybranych budynków użyteczności publicznej, - wyróżniających się obiektów zabytkowych; - stadionów, hal sportowych; - parków, cmentarzy; - mostów; - stacji lub przystanków kolejowych; - lotnisk; - portów wodnych, przystani żeglugi; - innych charakterystycznych obiektów mających nazwy własne. <p>Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy wymienionych kategorii obiektów stosuje się następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> - zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi; 					

<p>- wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia);</p> <p>- ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną;</p> <p>- znaczenie orientacyjne obiektu.</p> <p>Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym tych miejscowości, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie należy umieszczać nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.</p> <p>Jeśli z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie należy dodatkowo umieścić skrót objaśniający.</p> <p>Jeżeli opisuje się obiekt o dużej powierzchni, to należy zastosować pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjować. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszczamy przy głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obiekt, który jest przedsiębiorstwem, to nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa (zakładu).</p> <p>W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, których nazwy własne powinny być podane, opisuje się tylko większe i ważniejsze obiekty, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).</p> <p>Nazwy dróg przebiegających poza obszarami miast opisuje się nad drogą.</p> <p>Nazw stacji i przystanków kolejowych, identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Jeżeli stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub usytuowana jest w takim miejscu, że mogą wystąpić wątpliwości co do brzmienia jej nazwy, to taką stację lub przystanek opisujemy poprzedzając ją odpowiednio skrótem „St.” lub „P.”. Za stację węzłową uznaje się stację, od której linie kolejowe rozchodzą się przynajmniej w trzech kierunkach. Czcionkę odpowiadającą opisowi stacji węzłowej stosuje się również do opisu nazwy stacji końcowej, przy której liczba torów wskazuje na duży ruch kolejowy.</p>					
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]					
Przykład			Rodzaj pisma		
<i>Park Skaryszewski</i>			krój pisma	Arial	
<i>Kop. Wujek</i>			wysokość pisma	1,9	
<i>Most Północny</i>			pochylenie	tak	
<i>Huta Batory</i>			pogrubienie	nie	
<i>Wawel</i>			wersalik	nie	
<i>Stad. Narodowy</i>					
Barwa elementów znaku graficznego					
	C	M	Y	K	Priorytet
pismo	0	0	0	100	1

Rozdział 11

Ramka i opisy pozaramkowe

§ 33. Wymiary arkusza mapy topograficznej w skali 1 : 1 000 000 w przyjętym podziale międzynarodowym wynoszą 6° długości geograficznej i 4° szerokości geograficznej;

§ 34. Opis pozaramkowy mapy zawiera:

- 1) znak firmowy i opis „Główny Urząd Geodezji i Kartografii”;
- 2) nazwę arkusza;
 - a) za nazwę arkusza przyjmuje się nazwę znajdującej się na tym arkuszu miejscowości mającej największą liczbę mieszkańców.

- b) w przypadku, gdy duże miasto jest położone na dwóch lub więcej arkuszach i przecięte ramką południkową lub równoleżnikową, to do tytułu arkusza wynikającego z nazwy miasta dodaje się skrót odpowiedniej strony świata;
 - c) w przypadku, gdy na arkuszu znajduje się miejscowość, a duże miasto położone jest tylko fragmentem na skraju arkusza, to nazwa arkusza będzie pochodziła od nazwy miejscowości
- 3) rodzaj mapy i godło arkusza;
 - 4) objaśnienia znaków i skrótów, stosowanych na mapie topograficznej w skali 1 : 1 000 000;
 - 5) kod kreskowy i ISBN;
 - 6) schemat podziału administracyjnego wraz z wykazem jednostek podziału terytorialnego kraju
 - 7) informację o wydawcy i jego prawach autorskich;
 - 8) informację o układzie współrzędnych i poziomie odniesienia;
 - 9) skalę i podziałkę liniową;
 - 10) zastrzeżenia dotyczące reprodukcji i wykorzystywania mapy;
 - 11) dane dotyczące wykonawcy oraz materiałów, na podstawie których została sporządzona mapa i stan jej aktualności;
 - 12) ozdobną ramkę i opis współrzędnych prostokątnych płaskich stanowiących wyloty siatki kilometrowej, co 50 km;
 - a) skrajne linie siatki oraz linie siatki o wartościach pełnych setek kilometrów opisuje się trzema pierwszymi cyframi wartości współrzędnych w układzie „1992”, a pozostałe tylko dwiema oznaczającymi dziesiątki i jednostki kilometrów;
 - 13) współrzędne geograficzne narożników arkusza mapy opisane pełnymi wartościami współrzędnych geodezyjnych wraz z siatką kartograficzną w postaci rysunku podziału minutowego;
 - a) podział minutowy przedstawia ramka naprzemiennie wypełniona czarną barwą, co 20 minut. Zaczernieniu podlega co drugi odcinek zaczynając od 20’;
 - 14) nazwy i godła sąsiednich arkuszy;
 - 15) nazwy państw przy wylotach granicy państwa. Nazwy krajów sąsiednich opisuje się w języku polskim;
 - 16) nazwy jednostek podziału administracyjnego przy wylotach ich granic. Opisuje się tylko tę jednostkę, której granice pokazano w treści mapy;
 - 17) wyloty kolei;
 - a) nie opisuje się wylotów kolei nieczynnych z wyłączeniem linii zawieszonych i czynnych okresowo oraz bocznic kolejowych na terenach zakładów przemysłowych lub innych obiektów, których nazwa nie jest opisana;
 - b) przy wylocie kolei podaje się nazwę i odległość do najbliższego węzła kolejowego lub stacji końcowej, a w wypadku bocznic kolejowych nazwę i odległość do zakładu przemysłowego lub obiektu, w którym kończy się bocznic. Odległość podaje się w kilometrach z dokładnością do 0,1 km dla odległości do 1 km i z dokładnością do 1 km dla odległości większych;

- 18) wyloty wszystkich dróg międzynarodowych i krajowych;
- a) przy wylotach dróg podaje się nazwę i odległość w kilometrach do najbliższej miejscowości, w której opisywana droga krzyżuje się z drogą wyższej lub tej samej kategorii. Miejscowością tą jest również ta, której nazwa dodatkowa znajduje się na arkuszu mapy. W wypadku, gdy przed skrzyżowaniem znajduje się miasto wojewódzkie przy wylocie podaje się nazwę i odległość do tego miasta;
- 19) w przypadku, gdy opis wylotu drogi lub kolei nie może być usytuowany przy ramce wewnętrznej, wtedy umieszcza się go przy ramce zewnętrznej dodając strzałkę w kierunku opisu wylotu, przy czym wyloty kolei umieszcza się w pierwszej kolejności;

